

大众软件杂志社 编辑

博德之门

完 全 攻 略

煤 炭 工 业 出 版 社






TSR











《博德之门》完全攻略

大众软件杂志社　编辑

裘聿纲　主编

煤炭工业出版社

图书在版编目（CIP）数据

《博德之门》完全攻略/裘书纲主编. -北京：煤炭工业出版社，1999

ISBN 7-5020-1838-7

Ⅰ.博… Ⅱ.裘… Ⅲ.游戏卡-基本知识 Ⅳ.G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字（1999）第69544号

《博德之门》完全攻略

大众软件杂志社 编辑

裘书纲 主编

责任编辑 宋黎明

煤炭工业出版社 出版

（北京朝阳区霞光里8号 100016）

煤炭工业出版社印刷厂 印刷

新华书店北京发行所 发行

开本787×1092mm 1/32 印张12 3/8

字数280千字 印数1-9100

1999年11月第一版 1999年11月第一次印刷

书号4609 定价18.00元

前　言

《博德之门》的故事背景取自TSR的系列小说“被遗忘的国度”，《博德之门》是一部最接近AD&D风格的RPG的游戏。RPG类的游戏在角色扮演类游戏领域占有很重要的一席之地。对于国内的广大玩家来说接触这一类型的游戏可能是从《博德之门》开始的。在《博德之门》之前《金盒子系列》、《龙枪三部曲》两部游戏一直是AD&D的精品游戏，然而《博德之门》的出现却是AD&D风格游戏的一个新的起点。这个游戏讲述的是一个有着神秘身世的孤儿在剑湾探险除魔的故事。玩家在中古世纪的背景中进行探险以掷骰子的方式决定游戏的角色，游戏中角色之多、情节之丰富、画面之精美、声效之贴切、等等，使之不愧成为成为几乎所有电脑游戏杂志推荐的最佳RPG游戏。

内容介绍

这个故事发生在一个遥远的几乎被遗忘的国度——费琅大陆。在它的南面是高耸入云的山峰，西面是长剑海峡，东面是一片古老的原始森林，在它的北面就是这片土地上最著名的——博德之门。在西面还有纳森凯尔、贝勒哥斯特、康德基普三个较小的城镇。博德之门是整个大陆上最大的城市。由于地处沿海，交通便利，所以是整个大陆上最大的进出口港口。现在的博德之门被四位名声显赫的贵族统治着。这个地区被茂密的森林包围着，森林里长满了树木，还有很多罕见的生物居住其中，在森林外有许多邪恶的怪物出没。在一个遥远的年代骚乱笼罩着长剑海峡，人们生活在无止境的恐慌之中。只有康德基普还稍微平静一点，但是这个物产丰富、美丽富饶的地区正由于恶魔的侵扰，许多工作无法正常开展。铁矿的开采是这一地区人们生活的根本保证，由于无法正常生产，在寒冷的冬天，人们将会饥寒交迫……。整片土地处于一场空前的变乱之中，仿佛酝酿着一场更大的灾难……

本书共分8篇，以游戏玩家的角度同时从游戏的主、副两线出发讲述游戏进程，并辅以详尽的文字资料、大量的图片，较全面的向广大玩家介绍了这个游戏。参加编写工作的有陈亮、邱群、李欣、蒙舜琨。对于本书存在的不足之处，欢迎广大读者批评指正。

目 录

入门篇

游戏概述

辛辛苦苦终于把《博德之门》打完了，现在要做的是给广大的游戏玩家讲讲我在玩《博德之门》时的一些感受，讲讲对这个游戏的一些总的评价，对《博德之门》做一个最后的总结。

在国外的众多电脑游戏中，很少有以Advanced Dungeons&Dragons（即AD&D）为游戏背景来写游戏的，而且，对于角色扮演游戏来说，前几年才是他们的黄金时期。在游戏的最初编写阶段，很多人都对Bioware公司持怀疑态度。人们一直都在怀疑，Bioware公司能做好这一件事吗？以一个并不热门的游戏话题，来写一个已经退出游戏历史舞台的角色扮演游戏，Bioware是不是异想天开，或是故作惊人之举，来博得世人的关注。Bioware能行吗？他能把角色扮演游戏再度推上游戏的前沿吗？但是让人惊奇不已的是，《博德之门》不仅仅是以AD&D为游戏背景的故事，而且在游戏界迅速掀起了角色扮演游戏的热潮，这一切都表明了博德之门的与众不同之处和游戏本身的魅力。在博德之门中，Bioware公司的制作者们大胆采用了很多新的游戏制作技术，真正全32位真彩色的插图，3D音响效果和多玩家的支持。

《博德之门》在游戏界中已经刮起了一股旋风，获得了游戏司行们的一致好评，在国外游戏界中，它成了最有前途的游戏之一，在刚刚结束的E3游戏大展中，it道不久的《博德之门》一举夺得了最佳RPG游戏奖。现在，在游戏界中，《博德之门》已经成为最热门的话题。人们给它很高的评价，下面我将美国最具权威的游戏网站——GAME SPOT对《博德之门》的评价摘录如下

总评分：9.2

游戏的可操作性：8

图像效果：9

声音效果：9

购买的价值：10

玩家的反应：10

游戏难度：中等

上手时间：1～1.5小时

以上是SpotScore为GAME SPOT对该游戏所作的评定。

当Bioware公司宣布他们将改编AD&D故事，写一个战略游戏，很多专门写角色扮演游戏的同行们就公开表明了他们对Bioware的失望，在他们的眼里，要写好一个角色扮演游戏本身就不是一件容易的事，更何况是用一个这样的话题。就连AD&D故事迷们也对Bioware的这一做法感到迷惑不解，对任何一个人来说，要把AD&D成功地改写成一个战略游戏几乎是办不到的。幸运的是，Bioware公司坚持了他们的初衷，他们制定了一系列严格的游戏编写规则。也许正是在这种绝处求生的情况下，Bioware公司的每一位同仁都发挥了他们最大的制作才能。在严格遵从

AD&D故事背景的情况下，游戏编写者把玩家的选择范围写得详细而且明白。玩家可以从6个不同的种族中挑出自己最喜欢的种族，在每一个种族下面，玩家还得挑出自己最喜欢的人物性格。一共有8种不同的人物性格，即8种不同的类型。在游戏的进程中，玩家所控制的人物是不断进步的，每一个人物有着不同的级别，随着游戏的步步深入，玩家的英雄级别也越升越高。以前以AD&D为故事背景的游戏，对AD&D故事中的好多故事特有的特点，比如说人物的态度、状态都没有很好地反映到游戏中去。《博德之门》在这一点上做得特别好，在游戏中，英雄不同的领导能力、英雄的士气对英雄本身的战斗能力都有着很大的影响，还有武器和魔法的使用速度、起作用的时间、小偷的特殊能力、不同的队伍阵型对队伍的战斗力的影响，在游戏中都有很详细的规定。游戏的真正实时核心——游戏战斗的编写，也是相当成功的。《博德之门》中的战斗武器有上百种，加上各式各样的魔法就更多了，游戏中的每一个战斗场面都相当吸引人，而且实时可控，您可以在任何时候按下游戏中的PAUSE键来发布您的最新命令，以求取得最好的战斗效果。游戏中的绝大部分英雄、怪物、魔法，还有一些魔法物品，游戏中的地图都是直接从游戏的背景材料AD&D故事和相关的一些材料中取出来的。在这一点上，Bioware相当遵守原故事的风格。只是在某些细小的地方，为了保持游戏的平衡和一些情节的需要，Bioware才对他们加以改动，比如说游戏中某一个具体的魔法师，当他的级别升高时，他可使用的魔法也会适当增加，不全盘照搬原材料，这也是Bioware不拘泥于过时的做法。

游戏的整个故事基本上都发生在长剑海峡（Sword Coast）这一片区域，在原故事中，这是一片被人们遗忘的区域。有趣的是，尽管《博德之门》是一个集体冒险的游戏，但游戏的主线却紧紧围绕着某一个具体的英雄（即游戏的主角）的，即使在多玩家模式中也不例外。游戏的主角在Candlekeep这个城市长大，但是某一天，一个突如其来的事件逼着他不得不离开他的家乡去外地另谋生路，于是，我们的游戏就开始了。同Betraya At Krondor一样，《博德之门》也是以章节来安排游戏的结构的，整个游戏分为9个部分，分为序言，最后的战斗和中间的七章。只有完成了本章中的一些必须完成的任务，玩家才能进入下一个章节。但是，《博德之门》的章节结构又不同于以前的游戏，首先，在《博德之门》中，游戏的提示大大减少，游戏中还有一些突发事件，比如说暗杀，而且，游戏中的NPC在对您发动攻击时也没有什么明显的暗示。其次，这是最主要的，《博德之门》的游戏制作者给了游戏玩家充分的能动权利。在每一个章节中，有玩家必须完成的主任务，还有很多子任务，您可以只完成主任务，以最快的速度完成游戏，也可以充分发挥您自己的能动性，去探险，把整个地图全部打完。总之，是以您自己的速度，一步一步地完成游戏。虽说自由的游戏进程和美妙的游戏背景音乐是《博德之门》的两大特色，但是，《博德之门》的故事情节都是通过开篇的叙述和人物之间的一些对话来完成的，这是《博德之门》的一个不足之处。还有，游戏中频繁的战斗有点使人透不过气来，缺少一些其他的东西，让人觉得《博德之门》中充满了杀戮。

而原来的很多游戏在这一点上可以说做得要比Bioware好。太多的杀戮会让人发狂，在这个世界中，是不应该有这么多的邪恶和暴力的。在这一点上，不知道Bioware是怎么想的，也许他们是想让游戏变得更刺激一点。

在游戏进程中，您可以让其他的NPC加入您的冒险行列，这样您可以拥有自己的一支小小的队伍，而且，几乎队伍中的每一个人都有自己的一些特长，现在可以练练您的领导才能了。和很多其他的RPG游戏不一样，《博德之门》中各英雄的一些介绍和英雄的一些背景都非常简练，不像以前的游戏那样，总是给出长篇大论的东西，让人觉得很烦。但是，《博德之门》中的英雄一上来就会向您简要表明一下他们的打算和他自己的一些计划，甚至他有可能对您抱敌对态度。如果他对您的一些计划不满意，您如果不能协调这些事情，您的英雄会继续保持这种敌对态度，一直这样下去，他们就会离开您的队伍，或者向您的队伍发动攻击。不知道您注意过没有，在您的队伍中，队友之间也在互相的交流，虽说他们的话语比较简单，但他们会对您刚刚做过的一些事情做出不同的反映。

如果您想争取给您自己开一局，让所有队伍中的人都是您自己，您可以开一个多玩家模式，把所有加入您队伍的人都改成您自己，这样，您就可以一个人控制6个人，真正实现您的愿望。您还可以和别的玩家通过Internet或是通过本地网络来进行你们的冒险。因为每个队伍中都必须有，而且只能有一个最主要的玩家，他拥有游戏中的至高无上的权利，比如说，暂停游戏，同NPC谈话，怎样花那些挣来的金子，或者执行某些甚至可以给队友带来伤害的行为。这个最主要的玩家由建立这个游戏的主机确定。但是要注意的是，由于游戏的主线是通过某个最主要的英雄的行动来决定的，而且需要您的队友的行动一致。所以如果您想来一个很爽的网络探险的话，您还是找几个您的好朋友一块儿对战吧。

《博德之门》的画面做得精美绝伦，比起以前的RPG游戏来说有质的进步。如果您的显卡是4MB或是4MB以上的话，您可以收到真正32位真彩色的效果。在以前的游戏中，游戏中的画面都是通过用很多很多的小画面拼起来的，就像我们用瓷砖来铺我们的客厅地板一样，游戏界的人都有一个专业的术语用来形容它，这个术语就是Jigsaw Puzzle,翻译过来就是拼贴画的意思。由于有很多的小画都是重复使用的，时间久了，您会发现每当您看到一幅画，您的脑海中马上就会浮现出某些很相象的画面来，在Diablo中就是如此，也许您以前没注意过，但现在您已经知道这个秘密了，回去再看一看，相信您也会对他们觉得厌烦的。在《博德之门》中却完全不是这样，为了取得最好的效果，游戏的制作者抛弃了以前的做法,对游戏中的每一幅图画都重新充以底色，所以您所遇见的每一幅图画，都绝对和您以前碰见的不一样。这个庞大的工作需要很多人来完成，但是，《博德之门》的游戏制作者们并没有因为工作量大而敷衍了事，相反，对于每一幅画，他们都投入了最大的努力，画面的每一个细节，都经过了无数的劳动。而且，在游戏的画面中，特别突出了您的英雄身上的盔甲和武器的细节，经过这样的处理，您的英雄看起来有棱有角，个

性十分鲜明。十分遗憾的是，由于英雄的画面特别小，而且游戏的画面是控制在640*480之内的，所以在英雄的一些最细小的地方，鉴于分辨率的关系，不能够达到尽善尽美的地步。不管怎么来说，《博德之门》这个游戏的画面是直到现在的RPG游戏中画面做得最好的。

《博德之门》的声效也是首屈一指的。为了取得好的音响效果，游戏支持EAX 3D效果，在某些特定的场合，您还会听到一些回音，这也是为了更真实地反映游戏。游戏背景音乐的质量也很高，为什么《博德之门》这个游戏会这么大，从它的画面和声音方面想一想，您也许会有一些发现。游戏的界面也做得别出心裁，您可以很方便地控制您的玩家，还可以很方便地选择很多模式，比如说选择暂停模式。您还可以随时改变您队伍中的某位英雄的一些细节设置，关闭或打开他们的自动攻击功能

当然，《博德之门》也并不是每样东西都做得非常好，这是一个自古不变的道理。游戏中的很多东西都做得很好，但是天气效果不能不说让人有些讨厌，特别是在剑湾那片地方，天气是那样善变，刚刚经历完几天几夜的雷雨，马上又被一场突如其来得大雪压的抬不起头来，而后又不知怎的，突然又晴空朗朗。还有字体的格式也不是特别好，很难认的。在游戏的初期阶段，英雄的探路能力太低，老是让您自己用鼠标来指挥他们，特别是在过迷宫时，的确让人感到十分不爽。博德之门的自动地图功能非常好，但是很遗憾的是，如果游戏的制作者在地图上同时加上一些简单的注解的话，那效果就会好得多。同样遗憾的事情也出现在人物之间的一些对话上，您不能够一下子发现您所需要的。最后还有一个比较大的让广大玩家感到不爽的是，游戏的配置比较高，游戏的正常运行必须有DirectX6的支持，而且还得让您的声卡和显卡保持在一个较高的水平，否则的话，我想您玩这游戏肯定会感到很痛苦，也许您的机器根本就跑不动。而且您还得注意，DirectX6和您的一些硬件之间的冲突的问题。总之，由于游戏的高配置而引起的一些游戏之外的问题，不能不让很多的玩家感到一丝威胁，特别是对于那些机器较破的玩家来说，这简直就是一场灾难。

总的来说，这个游戏不能不让人感到震惊。从出现到现在，它带给我们的已经不仅仅是用惊奇来形容了，它的出现是游戏界中的又一次大的变革，再度把RPG推到游戏舞台的前沿，使一度几近死亡的RPG又重新风靡全世界。大家也许早就告别了RPG的年代，但是《博德之门》的到来，势必又将把我们重新带入RPG的新一轮潮流。从一开始接触到这个游戏，我就深深地迷上了，泡在这个游戏中几日几夜，终于打通了这个游戏，直至今日又完成了这篇让我自己激动不已的攻略介绍，我一直对《博德之门》抱着浓厚的兴趣，我觉得我有责任和义务把这么好的游戏介绍给广大的游戏发烧友。

如果您能接触到网络的话，特别是您能上Internet或是能接触到WWW和一些玩友们的评价的话，那么您不妨也向朋友们推荐这个年度最佳的RPG游戏。



游戏篇

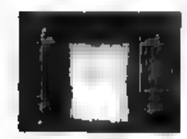
人物角色设定

《博德之门》的游戏有自动运行（Autorun）的功能，但是仅限于第一张光盘。安装完游戏之后将光盘放入光驱，您会看到这个标题界面。点击Play按钮就可以进入游戏了。



看完了精彩的片头动画，就可以开始游戏了。首先您要新建一个游戏，如果是单人游戏，则选择Single Player选项，如果是想在网络上构建一个多人的连线作战游戏，则需选择Multi Player选项；然后进一步选择New Game来新建游戏，这时您就可以开始设定您在游戏中主人翁的各种属性了。





首先是人物的性别（Gender），男性角色的力量通常比较大，适合战场上展开各种肉搏战；而女性角色的灵巧度比较高，适合于在各种地形的灵巧作战。到底使用哪个性别的角色就要看您的喜好了。

其次是人物的种族（Race）选择，不同的种族直接决定了您人物的发展，所以必须慎重观察、思考，再作出选择。游戏中提供了人类（Human）、人类（Half-Elf）和精灵的混血儿、Dwarves矮人等许多种族以供选择，我们不妨一起来看看。



人类（Human）：可从事除多重职业（Multi-class，即身兼数职）外的所有职业，是能力最平均的一个种族，而且只有人类才能选择游侠（Paladin）这种职业。但是这个种族的角色能力比较平均，是属于“周身刀”（粤语方言，意指样样都懂一些却未必样样在行的人）一类的人物，所以上手比较好一些，但是从长远发展的眼光来看就比较一般了。

精灵（Elf）：他们是出没在森林中的神秘种族，传说中森林之神的使者，守护这些森林的绿色生命之源。他们能从事多重职业，但不能从事游侠（Paladin）、德鲁依教徒（Druid）和游吟诗人（Bard）以及多重职业中的一部分职业，而且专职魔法师类（Specialist-Mage）中的大多数类型也无法从事。精灵族的角色敏捷度较高，擅长使用弓箭和长剑，对于在战场中控制局面很有利；但是他们的体格一般都较弱，经不起敌人的猛烈攻击就会一命呜呼，所以在战场上应该时刻注意战士或游侠的协同保护和牧师及时的治疗。精灵族的角色适合从事浪人（Ranger）、盗贼（Thief）和魔法

师（Mage）等职业，而且对催眠（Sleep）和迷惑魔法（Charm）有天生的抵抗力，千万不要小看了这两个魔法（特别是迷惑魔法Charm），很容易造成我方队员的严重伤害；在黑暗中作战的时候视力比一般角色要好（这就是种族的差异吧），特别适合在黑夜和低下的洞穴、矿坑中作战。选择这个角色敏捷度Dexterity会增加1点，而体质值Constitution会下降1点。

人类和精灵的混血儿（Half-Elf）：由于人类的生存空间向周围扩展，和精灵族的交流也越来越多，这个种族就是人类和精灵族结合产生的后代，他们继承了人类和精灵族的一些优点，形成了一个新的种族。他们能从事绝大多数职业，是所有种族中可从事的职业类型最多的。除了游侠（Paladin）、牧师-盗贼（Cleric-Thief）以及部分的专职法师（Specialist-Mage）外，其余的职业都能够游刃有余，是所有种族中最好上手的一个。如果你对AD&D桌面RPG游戏系列不太熟悉，最好还是选择这个种族。而且他们继承了精灵族的优点——对催眠魔法和诱惑魔法有一定抵抗力

侏儒（Gnomes）：生活在地窖之中的种族，他们对职业的限制比较多，只能从事战士、牧师和盗贼以及部分的多重职业。专职法师类中只能从事幻术师（Illusionist）。侏儒的优点就是对魔法有天生的抵抗力，在黑暗中战斗和探险时视力好。选择他们时INTELLIGENCE智力值的上限+1，但WISDOM智慧值的上限-1，因为智力值高低和魔法师的职业关系比较大，而智慧值的高低和牧师的职业关系比较大，所以选择侏儒为盗贼或幻术师是一个比较好的推荐。

半兽人（Halfings）：他们是一个相当特殊的种族，身上有人类和野兽的血统，以他们灵巧的身手出没在山林之间。他们是可以选择职业最少的一个种族，只能从事战士、牧师和盗贼，多重职业中只能做战士-盗贼，不能做专职魔法师。如果您选择了这个种族，敏捷度Dexterity会增加1点，力量值Stength会减少1点，智慧值Wisdom会减少1点。他们擅长投掷类武器，对毒药和魔法有较高的抵抗力，但是在黑暗中视力较差。

矮人（Dwarves）：矮人也是传说中出没于山林的种族，他们天生拥有健壮的体格，这样才能和恶劣的自然条件作斗争并顽强生存下来。他们的职业选择与半兽人基本类似，只比半兽人多了战士-牧师一个职业，不过这个职业是矮人最好的选择了。在所有种族里他们体质值最好，但敏捷度和领导能力低。如果您选择了这个种族，那么您的角色体质值Constitution会增加1点，敏捷度Dexterity会减少1点，领导能力Charisma会下降2点。

（备注：此外，矮人、半兽人和侏儒在对付大型敌人时防御力会上升——是不是因为个子比较矮，比较难攻击到的缘故？）

职业（Class）设定，这也是一个很重要的选择，因为除非您选择了多重职业，否则您一旦将人物的职业确定下来后就不好再更改了。不同的职业有不同的优点和缺点，在使用武器和魔法上也有许多不同的限制，我们再看详细讲解。

战士（Fighter）：战士是战场上的强者，他们热情、豪爽，擅长短兵作战。这个职业是所有职业里生命点数最多、抗击能力最强，攻击力最高，所以最适合前线的肉搏战。通常的战斗队形都要求战士在前线抵挡敌人的强大进攻，然后由后排的魔法师、弓箭手和牧师等进行战场局面控制，这样才能够战无不胜。而且战士是唯一能成为武器大师（Weapon Master）的职业。但是他们的缺点也很明显，最大缺点就是不会任何魔法，一旦遇上擅长魔法的怪物时就吃亏了。

浪人（Ranger）：浪人是出没于山林之中的侠盗，他们劫富济贫、除强扶弱，擅长利用大自然的条件隐蔽自己，而且一个个都是箭术的好手。浪人拥有天生的潜行（Stealth，即利用地形和环境的掩护进行偷袭）和驯兽（Charm Animals）两种技能，在达到一定等级后还能学会一些辅助类法术——如治疗轻伤和状态恢复等。此外选浪人这个职业时还会让你选一种生物成为他们的天敌（RACIAL ENEMY），以后在和这种生物作战时您可以增加攻击力。

游侠（Paladin）：游侠是四处流浪的侠士，只有人类才能选此职业。他们的优点是很明显的——具有战士的力量，可以在前线冲击搏杀，同时也能够使用部分牧师的法术（要达到一定等级后才会），对于多兵种协同作战十分有利。同时游侠还会使用所有的武器，不过建议您还是重点发展一两种武器的精通程度就行了。

牧师（Cleric）：传播神圣旨意的传教士，他们主要是擅长辅助类魔法（如治疗、恢复状态等），而且牧师攻击力不错，但无法使用锋利的武器（如巨型剑、小型剑等），他们只能使用钝兵器和投掷式远程攻击武器，不过攻击力还是相当不错的。

德鲁依（Druid）：德鲁依教派的忠实信仰者，是介于牧师和魔法师之间的一个职业，既会辅助类魔法，也会攻击类魔法，但都不太精通，是一个比较中庸的职业。他们也能够使用钝兵器和投掷式远程攻击武器。

魔法师（Mage）：潜心研习魔法的学者，擅长各种攻击类的魔法，在游戏的中后期，一旦魔法师学会强力魔法后就是队中的绝对主力了，因为许多怪物的生命力、攻击力都相当可怕，如果没有魔法师压阵的话，单纯依靠战士和弓箭手是很难取得胜利的。但在游戏初期，由于魔法师的生命力比较低，力量值和防御力也很差，加上魔法值也不高，而且不能穿盔甲（穿着盔甲时就不能够施用魔法咒语了），很容易被敌人三拳两脚就干掉，所以要注意队形的组合和队友之间的协同保护，否则频繁的牺牲对魔法师的等级提升也十分不利。选择这个职业的难度比较大，属于高手使用的职业，一般不建议新手使用这个职业——除非您是《暗黑破坏神》Diablo的高手并擅长使用魔法师。

盗贼（Thief）：擅长开锁（Open Lock）和解除陷阱（Find Traps），擅长使用弓箭。您可千万不要小看了这些“鸡鸣狗盗”之徒，他们可是队伍中的重要角色。首先是他们的开锁能力，因为在游戏的前期金钱比较短缺，所以时常要干点“小偷小摸”的勾当，发现陷阱的能力可以避免您的队

伍遭到奸人的暗算。有时候那些强力的陷阱攻击力是很可怕的；擅长使用弓箭可以帮助您控制战斗的场面，更游刃有余地指挥作战。

游吟诗人（Bard）：流浪于大陆四方的诗人，用他们的诗歌和音乐来表达感想。游吟诗人是一个万能型的角色，什么都会，可什么都不太精。由于他们的能力相当的平均，所以也就没有什么突出的优点。因而除非您想换换口味，否则还是不要选择这个职业。

多重职业（Mult-Class）：选多重职业时你会拥有2~3种职业的技能。但同时也有一些限制，比如由于经验值的限制而不能使每个职业的等级上升到最高的程度，有时候能力上反而不如单一职业来得好。但是有些多重职业比单一的要好一些，比如比较普通的牧师－战士职业，就要比单一的牧师职业好一些。我们来看看下面的多重职业介绍：

战士－盗贼（Fighter-Thief）：这个职业兼有了盗贼和战士的优点。单一的盗贼职业防御力比较低，但是这个职业可以使用厚重的盔甲，提高了作战能力，同时又可以使用盗贼擅长弓箭的优点，还可以进行各种偷窃活动。但是应该注意一点，装备了厚重装甲之后就无法使用盗贼的技能了。

战士－牧师（Fighter-Cleric）：这个职业的优点就是能够使用简单的辅助魔法，如进行轻伤的医疗或某些不良状态的恢复等，同时也很好地解决了牧师无法装备厚重装甲的缺点，而且战士－牧师职业的队员可以在装备装甲的同时施用各种魔法，这点就比战士－魔法师职业要强多了。

战士－魔法师（Fighter-Mage）：这个职业也是比较差劲的一个，因为这个职业的队员在穿着装甲的时候就无法施用魔法了，而不能施用魔法的魔法师就好象一只不长牙的老虎一样，谁都可以欺负一把，只是增加了一些战士职业的优点，比如体力值会增加，抗击打的防御力会增加等，但是却因为经验值和等级的限制而无法学习更高级的魔法，所以还不如选择单一的魔法师职业。如果您在前面的种族选择了侏儒（Gnomes）的话，因为侏儒族的先天限制，您的这个职业会变成战士－幻术师（Fighter-Illusionist）职业，这也是唯一一个能够在多重职业中选择专业魔法师的种族。

魔法师－盗贼（Mage-Thief）：这个职业兼顾了魔法师的魔法和盗贼的灵巧，而且可以使用多一些武器，但是和上面一个职业一样，在您的队员装备了装甲之后就无法施用魔法了，所以在选择时还是要慎重一些。此外，如果您也选择了侏儒族的话，这个职业会变成幻术师－盗贼（Illusionist-Thief）职业。

牧师－魔法师（Cleric-Mage）：这个职业也是在装备重装甲之后就无法施用魔法了，但是这个职业的优点就是兼顾了辅助的治疗魔法和主要的攻击魔法，这样可以培养出一个魔法力比较平均兼顾的队员来。如果您选择了侏儒族，那么这个职业会相应地变更成牧师－幻术师（Cleric-Illusionist）职业。

牧师－盗贼（Cleric-Thief）：这个职业比较一般，您可以通过这样来使用一些盗贼的技能，但是武器上却只能使用牧师系的，所以受限制比较大。



战士-德鲁依教徒（Fighter-Druid）：这个职业也是比较受限制，只能使用德鲁依教徒系的武器，所以对于战士来说是大打折扣了，但是能够适当提高德鲁依教徒的作战能力，从这一点上讲又比较占优势一些。

牧师-浪人职业（Cleric-Ranger）：这个职业也是受到牧师系的限制，只能使用该系的武器。

战士-魔法师-盗贼（Fighter-Mage-Thief）：这个职业的限制就更多了，就像魔法师系的，在穿着厚重铠甲的时候就无法施用魔法了；而同样在装备厚重铠甲时就无法使用盗贼的技能，这么多的技能，而且3个职业的话经验值会分掉，所以还不如不选择这个职业——除非您想同时体验一下3个不同职业的缺点，几场战斗下来您就会深有体会了。

战士-魔法师-牧师职业（Fighter-Mage-Cleric）：和上面一个职业一样，这个多重职业也是属于华而不实的职业，除了施用魔法时不能够穿着厚重的铠甲之外，还限制了您只能使用牧师系的武器！天哪，还让不让人混下去了？

专业魔法师类（Specialist Mage）：这是能够专门学习8类魔法中的任意一类的魔法师，在学习这一类的魔法时会增加15%的成功几率，但是在学习其他类型的魔法时则成功几率会下降15%，而且由于受到专业的限制，有些魔法是无法学习的，但是您可以比普通的魔法师多学习一种魔法——在开始让您选择您要掌握的魔法时，普通魔法师只能选择2种魔法，而专业魔法师则可以选择3种。在选择专业魔法师这个职业的时候，最好是选择Magic Missile魔法所掌握的专业魔法师，因为这个魔法在游戏的初期是十分有用的。

人物性格（Alignment）设置 这个设置的关系不大，随便您选择什么类型的人物性格都可以，但是最好不要选择Evil邪恶类型的人物，因为这样的话有好多正直的NPC都不愿意加入您的部队，人才损失是很严重的。人物的性格一共分为9种属性：

良好秩序且善良的：（Lawful-Good）

一般秩序且善良的：（Neutral-Good）

混乱秩序且善良的：（Chaos-Good）

良好秩序且中立的：（Lawful Neutral）

一般秩序且中立的：（Neutral-Neutral）

混乱秩序且中立的：（Chaos Neutral）

良好秩序且邪恶的：（Lawful Evil）

一般秩序且邪恶的：（Neutral-Evil）

混乱秩序且邪恶的：（Chaos Evil）

能力设定（Abilities） 这里的各项能力设定通常在3~18之间变动，而且会根据不同的职业和种族产生一些相应的变化，这些相应的变化您可以查看前面文章的介绍。所有的这些能力值中，您可以根据您选择的种族和职业的不同而确定一些侧重点，比如力量值

（Strength）对于战士来说就是最基本的生命，难以想象一个手无缚鸡之力的战士如何和强大的敌人展开肉搏战，所以战士的力量最好要在18点或18点以上；同样，对于魔法师职业来说角色的智力值（Intelligence）是直接影响到魔法效果和学习能力的，与之比较接近的是牧师职业的角色的智慧值（Wisdom），同样也是不可或缺的生存能力，盗贼、浪人等擅长快速移动和弓箭的职业，一个比较高的敏捷度自然是必不可少的，要是敏捷度不够高的话，不要说攻击，就是逃命也来不及啊！然而所有的职业之中最重要的就是体质值（Constitution），因为这个数值直接关系到您在升级的时候能够提高的体力值，如果数值过低的话，人物的HP就提高的太慢、太少了，在后来的决定性战役中会吃很大亏的。所以体质值最好要有至少18点，切记！

如果您对电脑预置的数值不满意的话，您可以点击Reroll按钮来重新投掷数值（因为这是一个桌面型的AD&D游戏），通常这些数值的总和都会在75～90之间随机抽取，但是如果您的运气好（也可能是那时候的CPU时间对得正）的话，可以投掷出总和接近100的能力值（我最高的投掷结果总和是97点），获得一个比较高的能力数值总和之后，再点击每个能力数值后面的"+"和"-"按钮进行详细的调节，这样往往可以获得比较满意的效果。

好的开始是成功的一半，千万不要小看这些能力值，它们直接影响到您后面的战斗和英雄的成长，因为一旦您决定了就不会再改变，除非您服用了某些特殊的药物或装备了某些特殊的道具，这样才可以暂时或永久地提高您的某些能力值；所以在点击确定按钮之前千万要慎重。还有，这些能力值的最高值是25，所以您要合理、全面地分配好这些有限的点数。

技能（Skills）设定：技能也就是对某一种类型的武器或能力的精通程度，分为武器技能和特别技能两种，在这些技能后面有相应的星星或数值表示技能的精通程度。

武器技能：武器的技能一共分为8种，分别是

巨型剑技能（Large Sword Proficiency）

小型剑技能（Small Sword Proficiency）

弓箭技能（Bow Proficiency）

长矛技能（Spear Proficiency）

远程攻击武器技能（Missile Weapon Proficiency）

钝兵器技能（Blunt Weapon Proficiency）

长钉武器技能（Spiked Weapon Proficiency）

斧头技能（Axe Proficiency）

只要您选择的职业是允许的，最好要掌握弓箭（Bow）的武器技能。弓箭是众多游戏玩家公认的最好用的武器，特别是新上手的游戏玩家，弓箭的灵活程度、攻击能力、对战场的控制能力都是极棒的！如果您选择了战士、浪人或游侠的话，您会有4个点数可以分配，建议您把这些点数分配到弓箭技能和巨型剑技能上，以后再发展的时候您可以根据需要培养一个剑术大家或者是

神箭手。如果您选择了其他职业则只有2个点数可以分配，而且魔法师的点数只有一点！不过魔法师的作战侧重点在于魔法攻击而不是武器攻击，故而武器类型的精通程度比较低一点也无所谓。如果您选择的职业是无法使用弓箭的（如魔法师、德鲁依教徒、牧师、包括牧师系的多重职业等），那么最好将点数添加到远程攻击武器（Missile Weapon）（如投石器等）上，这样的远程作战方式可以避免您的魔法师或牧师直接与敌人进行短兵作战，避免了本来就很脆弱的魔法师的无谓伤亡。

特别技能：特别技能是一些根据职业的不同而产生的附加技能，这些技能在日后的作战和探险中都是经常使用到的，要仔细分配好。

开锁技能（Open Locks Proficiency）

潜行技能（Stealth Proficiency）

发现陷阱技能（Find Traps Proficiency）

偷窃物品技能（Pick Pockets Proficiency）

如果您的角色的职业是盗贼，那么开锁技能是必不可少的，一开始系统会给您30点的技能分配值，建议您都增加到开锁上，这样在游戏初期的时候会十分有用。因为刚开始游戏时您的经费比较少，所以不时得做一些"小偷小摸"的勾当。

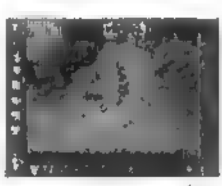
如果您选择了浪人，您可以选择一种动物作为天敌，建议您选择食人魔（Ogre）或骷髅怪（Skeleton）会好一些，因为这两种敌人都比较难缠。当您选择它们为天敌之后，以后对付它们的攻击力会有相应的上升，这样可以更有效地消灭对手。如果您的职业是魔法师的话，您可以选择2种掌握的魔法，其中的一种最好是魔法箭术（Magic Mis-sile），另外一种就随便您喜好了；但是用于记录的魔法只能有一种，所以建议您记住比较实用的Magic Missile吧。如果您选择的是专业魔法师的话，那么您可以选择3种掌握的魔法，其中的2种可以记录在您的魔法书中。

如果您选择的是牧师的话，用于治疗轻伤的Cure Light Wounds魔法是必须记录的，这样可以避免在遇到野兽袭击的时候手足无措；牧师职业一共可以记录3种魔法。

如果您的职业是德鲁依教徒的话，只能选择一种牧师系的魔法进行记录，当然就应该选择治疗轻伤魔法Cure Light Wounds了。

外观（Appearance）设定：这个设置项目主要是用于指定主角的声音、头发颜色、肤色、衣物颜色等，这些都是无关紧要的，您可以根据个人喜好来指定。

姓名（Name）设定：您可以用Export导出命令将人物的各项设置内容导出成一个数据文件，这样可以让您在别的计算机上也能够使用您设置好的角色。同样您可以使用导入命令Im-port来导入原先设定好的人物属性。《博德之门》的游戏中已经预先提供了一些游戏角色的设定（除了外观和姓名外），您不妨



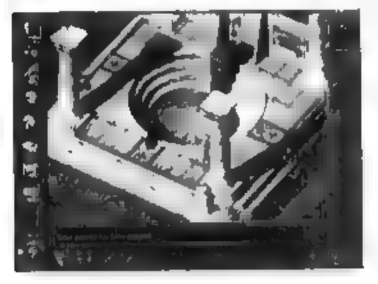
的能力如何。所有的这些设定完成后，点

击接受设置（Accept）按钮就可以将人物记录下来并开始（Load Game）进入游戏了……

主要游戏设定

在您开始在费琅大陆（Fearun）的冒险之前，首先要熟悉一下游戏的操作。这个游戏基本上是"一鼠走天下"的，但是最好能够配合快捷按钮的使用，这样可以更好的进行探险和作战，能够在游戏中游刃有余的玩家一定是擅长鼠标和键盘相互配合的玩家。

除了操作之外，还有一些游戏的基本功能和设定，您可以在窗口的左边看到这些功能按钮，我们再详细看看

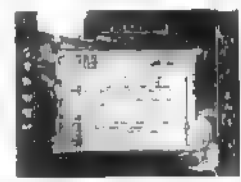


回到游戏（Return to Game）：这是在您调用其他功能（如地图模式、物品栏、人物属性栏等）时，点击该按钮就可以回到游戏界面了。

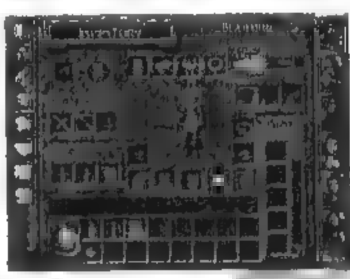
区域地图（Area Map）：点击这个按钮可以查看当前区域的全图。和一般的即时战略游戏一样，在您的队员没有经过的地方也是用阴影表示的，即使是您已经到达过的地方，也会有Fog笼罩着。这个界面的右上角还有一个地球仪的按钮，点击该按钮就可以查看费琅大陆的全图了。



旅行日记（Journal）：系统有自动记录最近发生的事件的功能，这个功能主要是记录下本章节的主要内容和您最近接受的一些任务等信息，如果您认为您的英文水平足够高的话，可以在这里获得很多有用的提示信息。



物品清单栏（Inventory）：这个栏目的作用是列出您当前的装备和旅行背包中的所有物品。常用的装备有护甲（Armor）、护带（Bracer）、头盔（Helmet）、护身符（Amulet）、戒指（Ring）、腰带（Girdle）、盾牌（Shield）、靴子（Boots）等，您可以将购买来的物品或在战斗中收缴的战利品按照不同的种类分配到各个相应的



栏目中。武器类型是根据不同的职业来决定的，不同的职业有不同数量的快捷武器栏（Quick Weapon），如果是弓箭、投石器或弩弓这样的远程攻击武器，还可以使用快捷弹药栏（Quiver）。对于一些常用的物品（如解毒药、医疗药水等）可以放置在快捷物品栏中，一旦在战斗中中毒或受伤，就可以直接使用这些药水来进行恢复。

在背包图标的上下各有一个数字，下面的数字表示您的队员所能够负荷的物品总重量，上面的数值表示当前背包内物品重量总和。一旦当前背包的物品比较多甚至超过了您的队员所能够负荷的最大上限时，就会造成他们移动速度下降甚至移动不了，所以要注意不要贪多务杂，一下子就装载太多的物品。如果您有需要丢弃的物品，则可以直接将之拖放到界面右边的（Ground）地面栏中，这样物品就算是被丢弃了。

人物信息栏（Record）：这里您可以查看队伍中各个队员的详细信息。首先是他们的能力值（力量值、灵敏度、体质值等）、种族、职业、性别、等级、经验值、魔法防御能力、对各种武器的精通程度、对各种攻击的Saving Throw以及其他各项能力。



首先您可以点击按钮（Information）来查看队员的信息，您可以看到天敌的类型（Most Powerful



Vanquished）、在队伍中停留的时间（Time Spent with Party）、最常使用的魔法咒语（Favorite Spell）（如果您的职业允许施用魔法的话）、最常使用的武器（Favorite Weapon）等；您还可以查看您的队员在游戏和队伍中占据的份量等信息，这些信息又包括了在本章节中的信息和在整个游戏中的信息，像在队伍中获得的经验值比例（Total Experience Value on Party）、在队伍中杀戮的敌人的比例（Percentage of Total Kills in Party）、通过消灭敌人获取的经验值（Experience Value of Kills）、消灭的敌人总数（Number of Kills）等。

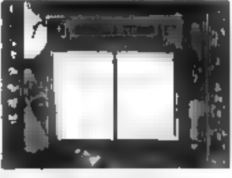
点击按钮（Customize）可以对角色的操纵进行用户自定义，这里可以选择《博德之门》游戏中预先提供的许多操作方式，默认的操作方式是（Custom）（Normal）用户自行操纵的普通



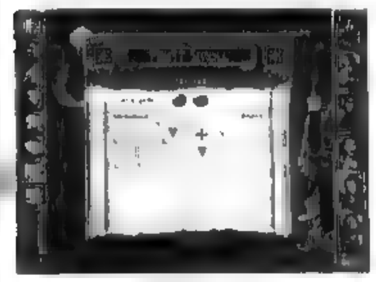
模式，根据职业的不同（牧师、魔法师、战士、德鲁依教徒等）和进攻方式的不同（如进攻型、防守型、攻守均衡型等）您也可以选择一些自动作战的模式，这样可以减轻您在指挥作战中的压力。

按钮（Reform Party）可以帮助您重新组合队伍，比如说开除掉某个不需要的队员等，这样可以更好地掌握队伍的战斗情况；按钮（Export）可以帮助您将角色的信息导出成一个文件以供您在别的计算机上使用，但是只有主角才能够使用这个功能。

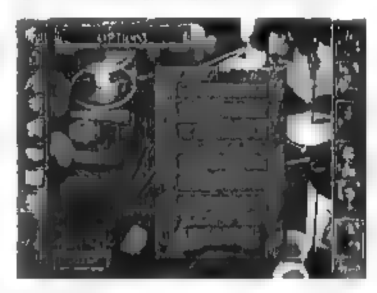
魔法师咒语书（Mage Book）：这个功能可以帮助您查看您的魔法师掌握的所有魔法师系的咒语，当然，前提条件是您的队员的职业必须是能够掌握魔法的，否则就无法查看了。点击页面的上角就可以翻页查看不同等级的咒语。



牧师咒语书（Priest Book）：和上面的魔法师咒语书的功能很相似，这个功能可以帮助您查看您的牧师掌握的所有牧师系的咒语。点击页面上的左、右箭头按钮就可以翻页查看不同等级的咒语。

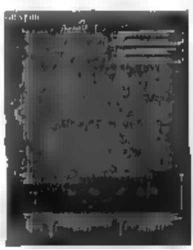


游戏参数设定功能（Options）：这个功能和前面介绍的游戏设置不同，



它是用于更改《博德之门》中的一些内部参数用的，还提供了一般游戏都拥有的储存游戏（Save Game）、加载游戏（Load Game）、退出游戏（Quit Game）等系统功能，这些功能都比较简单而且相当常见，就不做详细介绍了，我们还是看看一些游戏内部参数的设置。

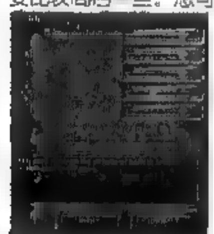
首先是游戏图像界面设置（Graphic），点击该按钮可以进入另一个设置界面。这里的图像设置包括了亮度调节（Brightness）、对比度调节（Contrast）、色彩深度调节（Color Depth）（也就是颜色数的选择，有16位、24位和32位3个选择项）、全屏幕显示游戏（Full Scr-een）、使用透明阴影效果（Trans-parent Shadows）、使用软件镜像优化功能（Software Mirror Blt）、使用软





件透明着色优化功能（Softw-are Transparent Bit）和使用标准的软件优化功能等（So-ftware Standard Bit）；后面的3个设置可以在您没有3DFx加速卡的条件下根据情况适当地选择和调节，这样可以获得更好的图像效果和视觉享受，但是要牺牲一定的系统资源和时间。

其次是游戏声音的设置（Sou-nd），您可以在这里更改游戏中的各个音乐和音效的音量大小。包括，背景环境音量（Ambient Volume）、音效音量（Sound Effects Volume）、对话的声音音量（Voice Volume）、游戏音乐的音量（Music Volume）、过场电影动画的音量等（Movie Volume），还可以选择是否使用环境音效功能（Environmental Audio），但是这样就要求您计算机上的声音设备要比较高档一些。您可以对在前面创建

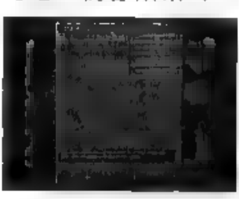


角色时指定过的人物声音进行更详细的设置，点击（Character Sounds）按钮就可以进入该界面，您可以选择是否使用附加音效（Su-btitles）、攻击时的音效（Attack Sounds）、移动时的音效（Character Movement Sounds），除此之外，还有两个选项——接受命令时的声音（Command Sounds）和被选择时的声音（Selection Sounds），这两个选择都可以设置（Always）总是有声音响应、比较少有声音响应（Seldom）和有任何声音响应（Never）的。

最后是游戏控制设置（Game Play），您可以通过调节条控制的有，工具提示的延迟时间（Tool-tip Delay）、鼠标卷动画面的速度（Mouse Scroll Speed）、键盘卷动画面的速度（Keyboard Scroll Speed）和游戏的难度（Difficulty），一般来说，建议您使用键盘右



边的数字区作为卷动画面的方法，这样可以一手拿鼠标一手拿键盘协同操作，在指挥战斗的时候会更加有利一些；而游戏难度的设置可以随时更改，这也是《博德之门》中很有特色的设置之一，您可以根据自己的实际战术水平的高低、队员等级的高低、怪物或敌人的强大程度来决定游戏的难度，这样可以避免您在遇到某个强大的敌人时游戏的进程就“卡壳”了。您还可以选择是否总是使用抖动画面效果（Dither Always）（这样看起来画面会更真实一些）、是否在被刺伤的时候显示鲜血喷出的效果（Gore）、是否使用全体的地下视野效果（Group Infravision）



（这样在有一个队员懂得这个地下视野魔法之后，就可以使全队的队员都能够使用这种魔法了，这样在黑夜中就不会看不见敌人了）、是否使用天气效果（Weather）（添加天气效果可以使场景和画面更加真实和动人，但是对CPU和内存的要求比

较高一些，如果您的计算机允许的话就将之打开，如果您的计算机配置不高而又想保证画面和战斗场景的流畅性的话，那只好忍痛割爱将之关闭了），此外还有两个设置，分别是信息回馈设置（Feedback）和自动暂停设置（Auto-Pause）。

信息回馈设置界面（Feedback）中，您可以指定两个类型的设置，首先是回馈设置（Feedback），包括游戏标记的回馈速度（Marker Feedback）和光标定位器的回馈速度（Locator Feedb-ack），这两个设置都可以通过调节条直接控制；其次是游戏信息设置（Massage），因为《博德之门》是一个RPG游戏，所以游戏中的信息显示是非常重要的，建议您把以下的选择都打开，它们分别是：



攻击的信息卷动（包括攻击的角色和被攻击的对象等）（To Hit Rolls）、战斗信息（包括敌人的状态、我方队员的状态、攻击的效果和伤害力的点数等）（Combat Information）、队员行动信息（Actions）、更换场景信息（包括耗费在更换场景上的"旅行时间"等）（State Changes）、选择队员的信息（Selection Text）和其他信息（Miscellaneous）等。

自动暂停（Auto-Pause）是《博德之门》游戏中一个很重要的设置，也是最有特色的设置之一。许多类似《博德之门》的游戏——如韩国出的《悲凉之剑》，也是一个相当优秀的即时战略A-RPG游戏——都不能提供这个功能，所以在指挥作战的时候难度比较大，特别是当您遭遇了十分强大的敌人时，通常就只有手忙脚乱的份儿了。但是《博德之门》中自动暂停功能却可以很好地解决这一点。您可以指定在出现下列情况时自动暂停游戏的运行：队员被攻击（Character Hit）、队员受伤（Character Inured）、队员死亡（Character Death）、队员执行进攻命令（Character At-tacked）、武器损坏或不可用（Weapon Unusable）、指定的攻击目标被摧毁（Character's Target Destroyed）、本回合结束等（End Of Round）。这个可以根据您的个人习惯和队员的能力高低来决定使用哪些自动暂停的功能，不过建议您至少要打开的是队员受伤和摧毁目标后的两项自动暂停功能，这两项是最最常用的，而且也是最最实用的，所以打开的话可以帮助您更好地在战斗中立于不败之地。全部打开必要性不是很大，因为这样您不得不面对频频的暂停，游戏的流畅性也就比较差了。如果您对自己的实力有足够的信心，而且不想因为自动暂停而影响游戏的流畅性，那么您也可以关闭所有的自动暂停功能。

好了，看完了所有的内部参数设置，想必您对这个游戏的详细设置已经有了相当程度的认识，接下来我们就可以开始进入游戏了。



过关流程

故事背景

这个古老的故事发生在一个被遗忘的国度——费琅（Fearun）大陆。它的西面邻接着古老传说中的长剑海峡（Sword Coast）。在这片广大的区域内有着千奇百怪的地形地貌，人们所能想象出来的山川、河流、森林、沼泽、湿地、平原、城市、废墟……都可以在这里找到。它吸引着成千上万的冒险者为它付出青春和生命，但同时在这片土地上也滋生着永远不见天日的罪恶。正是在这种环境下，我开始了像古罗马史诗般的冒险经历。在这片土地上，大致可分为四个部分——南面是高耸入云的山峰，东面是一片同这片土地一样古老的原始森林，西面是我前面刚说的长剑海峡，而北面则是最伟大的都市，也是这片土地上最大也最有影响力的城市——博德之门。

博德之门（Baldur's Gate）是费琅（Fearun）大陆的西部心脏地带（Western Heartlands）中最大的城市，座落在大陆西部的近海一带，距离齐安塔河流（River Chionthar）的入海处大约50海里的北岸处。博德之门以交通发达而闻名四方，是费琅大陆最大的进出口港口之一。目前的博德之门是由四位名声显赫的贵族统治着。

在西部的心脏地带——除了博德之门外——还有其他三个比较小的城镇，它们分别是康德基普（Candlekeep）、贝勒哥斯特（Beregost）和纳森凯尔（Nashkell）。这个地域大多是由茂密的森林覆盖着的绿色地区，其中最大的森林就是"斗篷森林（Cloakwood Forest）"了，它位于博德之门的南面、康德基普的北面，树林中长满了榆树、山毛榉等高大的树木，还有许多平时比较罕见的生物也居住在这一片森林当中。在森林以外的南部地域有许多高山和荒地，这里也有很多邪恶的怪物出没，像狼头怪（Gno ），小妖魔（Gibberling）等都在这里为非作歹。

这是一个距离现实已经十分久远的时代，可怕的骚乱统治着长剑海峡，无辜的人们生活在恐慌之中。Amn州遭到南部敌人的围攻，正在苦苦支撑；北面的High Moor也正遭对手的攻打，就连以和平安宁著称的博德地区也是一片混乱，唯有我居住的康德基普还稍微算是宁静一点。在一片以资源丰富著称的地区，也因为恶魔的干扰而不能进行正常的矿产开采，而导致很多的生产活动无法进行。在这个人人自危的时代，每个人都只是在默默地祈祷上苍，请求给予他们生存的权利。在这片古老的地方，铁矿开采是他们赖以生存的根本。

如果没有了铁，他们不能修复他们的工具，也不能制造他们所需要的工具。谁都知道，要是人民无法进行耕种，无法进行生产的话，那在严寒的冬天，人民将会受到饥饿的威胁。有些人在诅咒Amn州的骚乱，同时也有些人在沾沾自喜，还有些人甚至在怀疑博德公爵的领导能力。而这片土地上的骚乱只是一个巨大变乱的前奏，阴云密布的天空似乎预示着费琅大陆上正在酝酿着一场更大的灾难……

这就是博德之门周围的大致地形和简要情况。

序幕

"和为非作歹的怪物们战斗的勇士，都必须当心自己不要变成和它们一样的怪物……当你长时间地凝视着深不见底的深渊时，黑暗的深渊也同样凝视着你……"

弗莱德里赫·尼厄兹克(Friedrich Nietzsche)

又是一个月圆之夜，博德之门的街道都笼罩在一片似乎要吞噬一切的黑暗之中，广袤的夜空看不见一颗星星，只有当中一个浑圆的月亮在散发出凄凉的光芒。高高的钟楼顶层，通往天台的门被忽然撞开了，一个勇士摇摇晃晃地冲了出来，但是没走几步就因为体力不支而跌倒了。



"砰！"门又被撞开了，门上的木板立刻支离破碎，一个恐怖的黑影出现在门口。"不……不……不！……"不知道是因为体力不支还是因为极度的恐惧，勇士竟然连站起来逃命的力气都没有了——再说，在这高高的天台上，又能逃到哪里去？勇士只是在不停地将自己的身体往后挪动，似乎是希望能离那个黑影越远越好。

惨白的月光照在那个恐怖的黑影上，说不出的诡异莫测。只见他全身都被造型十分可怕的盔甲包围着，只在头部的前面露出一双恐怖的眼睛，散发着寒光……黑影满意地盯着在地上挣扎的勇士，仿佛对手的恐惧就是他最满意的



享受，他在想："或许这场猫捉老鼠的游戏应该结束了？可爱的小老鼠……"于是他开始一步一步向勇士走过去。

"不……求求你……不……求……求你……"勇士的勇气早就抛到九霄云外了，看着黑影一步一步的逼近，他只有用那颤抖的声音在哀求着——尽管他知道那个冷血的黑影是不可能放过他的，反而让黑影在看着别人的痛苦时会更高兴，但是对生命的留恋使勇士已经不顾一切了。

勇士的哀求并没有让黑影停止脚步，黑影一把抓起勇士，用他的身体撞开天台的铁栏杆，毫不犹豫将他从钟楼上丢了下去——就好象在丢弃一个没有用处的破麻袋一样。"不……不啊——！……"夜空中划过一声凄厉的惨叫，勇士的鲜血流淌在博德之门的石子街道上……

长剑海岸（Sword Coast）的海边上，耸立着一道高大笔直的绝壁，一座美丽的城堡就坐落在这高高的绝壁之上，它就是著名的康德基普（Candlekeep）城堡。它是费瑯(Fearun)的一个最好、也最有概括力的写照，它是一个极其坚强的堡垒，高耸入云的城墙将这里的居民与被遗忘的王国（Forgotten Realms）里的战乱、瘟疫等不幸的事情隔绝开来，这里有着高度的安全性和良好的社会治安，是个安居乐业的好地方。

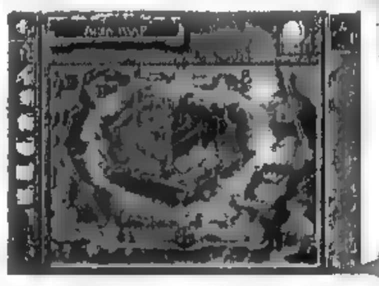


我的故事就开始于这个知识的圣殿——Candlekeep的图书馆，在著名的魔法师、贤者高里安（Gorion）的监护下我在这里和朴素的高墙、无尽的藏书度过了将近20年的时间，博学多才、慈祥可敬的高里安先生既是我尊敬的恩师，也是关爱我的养父。作为最疼爱我的父亲、通晓古今的高里安先生时常给我讲各种各样的故事——除暴安良的英雄豪杰、为非作歹的怪物妖魔、可歌可泣的爱人们、诡异莫测的异教徒、惊心动魄的战斗、惨绝人寰的悲剧……但是只有一个故事他从来都不肯告诉我，那就是我的身世之谜。高里安先生一直只说我是个孤儿，是他收养了我，但是关于我过去的一切他却缄口不提。

这本来风平浪静的生活，但是后来，平易近人的养父高里安先生渐渐变得深沉起来，仿佛心头有一块巨大的石头压得他喘不过气来。尽管我多次用温柔的口气试探父亲忧虑的原因，但是父亲总是笑笑说没什么，仿佛我的关心都是徒劳的，但是随着时间的推移，父亲眼中的忧虑却更深了。我时常安慰自己，父亲是一个贤明的人，关于他的忧虑和我的身世，总有一天他会在适当的时候告诉我的，尽管如此，直觉告诉我父亲的沉默极有可能预示着重大的变故，或许正有一个极其恐怖的阴影向我们父子俩袭来，不祥的阴云笼罩在这片原本安宁平和的天空……

今天，父亲似乎比以往显得更加的惴惴不安，而且现在他居然在正午的时候一反常态的打断了我的学习和工作，不由分说地要我马上去打点好行装准备出门作一次远行，父亲给了我一些金块作为准备物品的费用，但是并没有告诉我这么匆忙出发的原因。尽管如此，我还是来到了康德基普的旅馆（Candlekeep Inn）面前，打算进去为这次出乎意料、准备仓促的旅行向老板交易一些必备的物品和武器。

一开始我被父亲送到了康德基普的旅馆面前，这家旅馆是我们城镇中唯一的一家旅馆，进入旅馆后见到了旅馆的老板Wintrop，他和我及我的父亲



Gorlon已经是老熟人了。既然是熟人，童心未泯的Wintrop总是不忘和我开个玩笑，我也只是一笑置之（选择第一或第二个选择项），真是一个“老小孩”。我再和他对话一次，这一次我特地问他有什么好东西卖给我没有，温特罗普向我展示了他的所有商品。我根据我的职业需要，购买了一些必备的防具和武器（如果您选择的是战士型队员，则需要购买一把长剑和一副皮革护甲；如果选择的魔法师队员，则可以购买一个投石器和一些弹药，如果您选择的是盗贼，则可以购买一把弓和若干箭矢；这些要根据您的实际情况决定了），然后就到旅馆中四处看看。

旅馆中好多房间里都有箱子，箱子里是否都有宝物呢？我正想打开，却发现箱子已经上锁了。当然我不会就此罢休，上了锁更好——可以拿来作练习开锁能力的实践。当然，我不能在有人活动的地方撬锁，否则很容易引来城镇卫兵，要么将我身上所有的现金都作为罚款没收得一干二净，而且我的声望值会因此而大大下降，要么就得跟卫兵作战，但是卫兵们的武功都十分高强，和他们作战非但占不到什么便宜，而且会被各个城镇的卫兵联合通缉，这样可是得不偿失。我在箱子里找了许多很不错的物品，这在游戏的初期对我可能会很有帮助，只好"勉为其难"地通通收下了。

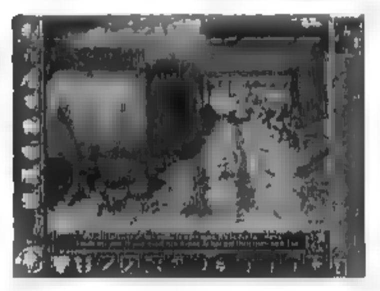
在旅馆底层大厅的火炉旁边，我遇见了魔法师Firebead Elvenhair，他告诉我他的一个宝贵的魔法卷轴被他



遗落在一个朋友Tethtori那里了，这是一个能够帮助使用者鉴定物品的鉴定卷轴（Scroll of identify），因为他一时有事不能走开，所以想请求我帮他取回这个魔法卷轴，热心助人的我满口应承了下来。

可是上哪里找Tethtori呢？先不着急，到Candlekeep里头四处看看吧。在Candlekeep的城镇中有好多过往的行人，向他们打听一些有关这个世界的事情，他们都很友善地教会了我一些游戏中生存的基本操作和探险、作战的基本技巧。在旅馆北边的一棵大树底下我遇见了女巫Phlyda，粗心大意的她又将东西遗失了，这一次是一名为《哈尔鲁亚的历史书籍》（The History of Hairuaa）的书，但是粗心的女巫已经忘了是在哪里丢失的了，她拜托我帮忙找一下，既然我想四处看看，倒也不妨帮她这个小忙，于是我接受了她的请求。

我沿着内城（Inner Ground）的城墙向东走，在牛棚的旁边遇上了放牛的Dreppin，和他打声招呼后就开始闲聊起来。Dreppin告诉我刚才女巫Phyda来过这里，好象是在这里遗落了什么东西——就在他身后的干草堆里。我赶忙到干草堆中仔细查看了一下，果然在草垛中发现了Phlydia遗失



的书，赶紧把书送还给Phlydia，她千恩万谢给了我一个魔眼宝石（Lynx Eye Gem）作为酬谢，我收下了。

能找到Phlydia的书自然是





Dreppin的功劳，所以我还是得回去谢谢人家。在和Dreppin的交谈中得知他的奶牛好象吃了什么不卫生的东西而得病了，所以他一直闷闷不乐。既然Dreppin帮过我的忙，我也应该帮助他。于是我自告奋勇将帮助他寻找解毒药的任务接了下来。

继续沿着城墙走，在前面有一个牧师的房间（Priest's Quartes），我想进去和牧师打一声招呼，可是进到屋子里面却没有看见牧师，只有一个自称Shauk的人在那里。



Shauk说："你就是Gorion先生的养子吗？我一直在找你。"

我说："是的，请问您是哪位？"（如果您回答了不是Gorion的养子，Shauk也照样会杀害你，所以还是做好战斗的准备）

Shauk说："我是谁并不要紧，因为我是奉命来杀你的，很快你就可以到地狱里去问了，哈哈……"

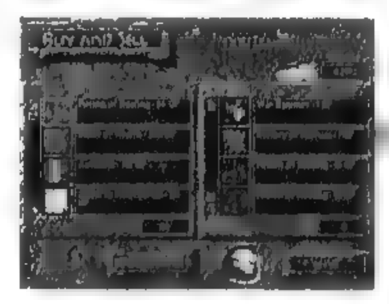
他一边狂笑着一边扑了上来，我也被这突如其来的袭击给激怒了，于是我抄起武器投入了战斗。Shauk并不如他说的那么强大，很快我就解决了他（如果您选择了魔法师的职业，那么这里就比较麻烦一些，要注意不能让Shauk近身，要保持一定的距离以方便施用魔法；魔法师的防御力和生命点数都很低，所以肉搏战不是强项，近身作战很容易就Game Over了）。是非之地，不可久留，于是我匆匆离开了这座房子。

在门口遇见了牧师，他见我全身是血就赶紧问我："怎么弄成这样了？我的孩子。"

我气喘吁吁地说："哦……神父，刚才里面……里面有人要杀我，不过已经被我杀了……"

"天哪！"神父神色不禁凝重起来，"我赶紧去看看……"

于是神父就匆匆走进房子里去了。我平息了一下紧张的心情，继续在Candlekeep里四处看看。城镇的东北角有一个智慧神庙（Temple of Wisdom），在这里可以向神庙的神官购买一些医疗和解毒的药水，还可以向神官购买一些治疗、恢复和起死回生的治疗咒术，当然，我身上的金币就只够我购买一个医疗药水了，还是买下带在



身上吧，和父亲外出历险的时候一定能派上用场的。在这里还可以购买一些魔法卷轴，这样即使我从事的不是魔法师的职业也可以施用部分的魔法，在战斗时是很有帮助的。

在Candlekeep的南边遇上了卫兵Hull，他告诉我说他今天早上起得匆忙，所以居然忘了带上佩剑，他要我到兵营里面帮忙取回佩剑，我答应了。

在兵营里面右上角的箱子里找到了一柄长剑和一瓶解毒药，正好可以解决Hull和Dreppin的麻烦。同时我还遇见了在兵营中值班的卫兵Fuller，



Fuller告诉我说他想找一些弩弓来学习射击的技巧，但是一直没有时间去购买弩弓和弩箭，恰好我的身上带着在旅馆老板Wintrop那里购得的弩弓，于是就慷慨地赠送给了Fuller，Fuller觉得过意不去，给了我一笔钱作为酬劳。

在兵营旁边的一所房子中，我遇见了同样是来杀我的杀手——Carbos，他更加狠毒，连一句话都不说冲上来就要杀我。幸好他的武功并非想象中那么高强，我还是略施拳脚就将他轻松摆平。但是我开始觉得奇怪了，我只是一个普普通通的人，为什么会



一下子突然冒出来这么多杀手要刺杀我？莫非这和父亲要我出门远行的原因有关？看来这一切还是要去问问父亲才知道。

将长剑交给Hull，将解毒药交给Dreppin，这样可以将任务终结掉，同时会获得一些经验值。

在仓库（Storehouse）的门口遇见了仓库的主人，他要我帮忙消灭在仓库中为害的硕鼠，而且答应给我一些金币作为报酬。要我去和老鼠战斗，有没有搞错？尽管觉得有些大材小用，但是既然有钱可赚，也就只好答应了。进仓库才发现原来那些硕鼠还真是很“健硕”，连那里的猫都不是它们的对手，甚至还有一只可爱的猫咪还被老鼠围攻而咬死了！不过这些老鼠还是比较好对付的，消灭了它们之后，就可以出门向仓库的主人领赏了。

出了仓库，却遇上了父亲的好友Jondalar，他是受到父亲的委托来教我学习实用的战斗技巧的，而且说我准备好了的话就打一声招呼，他会亲自和我切磋武艺，只要我能顺利地击中他一下就算是我获胜了。我整理好了身上的装备，便开始向Jondalar挑战。



Jondalar的武功相当棒，所以要击中他很难，如果使用了弓箭或魔法会比较容易一些。击中了Jondalar之后，他很高兴地拍拍我的肩膀，说我可以出师了，只要我处处小心一些，出去冒险应该不是什么大问题。他还告诉我说，父亲Gorion正在四处找我，大概是要催促我赶紧出发吧。谢过了Jondalar的指导之后，我想起我的朋友们要给我送行，既然要和父亲出门远行去，总得和他们去打声招呼。

在城镇南边的一个杂物仓库里我见到了前来给我送行的朋友们，大家都依依不舍地道别。这时候我的魔法师朋友Gatewarden说要教我一些战斗技巧，于是他召唤来了许多怪物让我作练习的靶子，在朋友们的帮助下我很轻松的就搞定了这些怪物（如果您觉得还不过瘾的话，可以和Gatewarden对话，然后选择等会儿再出去，这时Gatewarden会召唤来更多的怪物给您练手，直到您满意了为止；如果您中间已经扛不住被怪物们猛攻了，您可以和Gatewarden对话并选择离开这里，Gatewarden会使用传送魔法将您送出这座杂物仓库）。

和朋友们道别之后，离开了杂物仓库，父亲Gorion说他在内城（Inner Ground）的图书馆（Library）的门口等我，我还是赶紧去见父亲吧。在内城的门口遇见了童年的伙伴Imoen，她是酒店老板Wintrop的女儿，我们经常在一起游玩和学习，可以说是两小无猜。

Imoen说："听说你的父亲Gorion先生要带你出去远行？"

我说："是的，好象父亲是这么说的。"

Imoen说："那么带上我一起去好吗？我……很想和你一起出去。"

这小丫头，还是像以前一样老是要缠着我，莫非是因为我长得比较帅的缘故？于是我说："那怎么行，我们是出去冒险，不是出去踏青哦！你一个女孩子家，同我们出去冒险的话太不安全了。"（选择第二个选项）

"哼……"那小丫头扭过头去不理会我了。

看见Imoen不高兴了，我也只好去劝劝她，她却老大不开心地说："赶紧见你老爸去吧，免得Gorion先生都等急了。"

我知道她也是一时的闹别扭，也就不再和她斗嘴，赶紧去见父亲（和Imoen说话的时候要注意一点，不要一下子拒绝了人家——毕竟她是女孩子嘛。因为Imoen的职业是盗贼，在游戏中需要大量应用到她撬锁和侦察陷阱的能力；而且她又和主角是儿时的玩伴，所以绝对不会背叛主角的，这样的好帮手可是不可多得的）。

在内城的花园中遇见了穿红衣的Tethtoril，我向他询问起关于Firebead Elvenhair先生的鉴定魔法卷轴（Scroll of Identify）的事情，Tethtoril说的确有这么一回事。于是他把鉴定魔法卷轴交给了我。我把卷轴送还给Firebead Elvenhair先生，他十分感谢我，并给了我一瓶医疗药水作为报酬，并且施用魔法祝福我抵御邪恶

的攻击（鉴定魔法卷轴是很宝贵的物品，您如果不想交还给Firebead Elvenhair先生也可以，因为每鉴定一个物品都要到智慧神庙去找神官，而且每次要花费100个金币，这样还不如将鉴定魔法卷轴留下来自己学习，以后就不用花这些冤枉钱了）。

回到内城中的图书馆，在门口看到了养父Gorion，他问我准备得怎么样了，我看看了一下身上准备的道具：防具、武器、医疗药水……，差不多了。

"好了父亲，我们可以出发了。"我对父亲说。

"那好，走吧。我的孩子，这次出门的风险不小，爸爸可能不能够处处照顾你了，你要多加小心啊！"父亲关爱地对我说。

来到Candlekeep的城门口，夜幕已经渐渐的低垂了。父亲看着初次远行的我，又不放心地叮嘱了几句，同时还教给我施用抵御邪恶和魔法的咒语，使我拥有了基本的防御魔法的能力，父亲说："好了，我们出发吧。如果我们在路上不幸失散了的话，那么你就不要再管我了，你无论如何要赶到Friendly Arm Inn去找到Jaheira和Khalid，他们是我的朋友，会帮助你的。我的孩子……"

父亲回头看了看雄伟壮丽的Candlekeep城，在夜幕下越发的显得气势宏大，这里毕竟是父亲的家乡啊，但是从父亲的眼中流露出来的眷恋之情和浓浓的忧伤，仿佛是他再也不能回到这座美丽的城镇了，我的心头不免也阵阵的哀伤，为什么父亲会这么伤感呢？莫非前面等待着我们的是无尽的黑暗？茫茫的黑夜，我不知道哪里才是我的方向，但是只要父亲在我身边，我就能够感受到一阵阵的温暖。

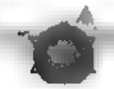
"快点，我的孩子，我们必须在他们追上我们之前赶到Friendly Arm Inn。"父亲忧心忡忡地对我说。我也不由得加快了脚步。但是追赶我们的是谁？父亲为什么这么紧张？浓黑的夜色好像化不开的墨水一样，几乎窒息了我们这对赶路的父子。天空中忽然下起了暴雨，冰冷的雨水顺着我的脸颊流淌，但是父亲眼中的神情，似乎比雨水还冰冷……

"站住，老头儿！嘿嘿……你们父子俩这么晚了还想去哪里啊？"忽然前面出现了一个高大的黑影。那是一个很可怕的人，整个身躯——包括脸庞都被厚重的装甲包围着，浑身散发着血腥的邪恶气息和令人心悸的杀气。"老头，识相的就交出你的养子，这样还可以多活几年，否则的话……"正说着，黑影的旁边又出现了两个高大丑陋的食人魔和一个女魔法师，显然是来者不善，善者不来。

"哼……"父亲毫不畏惧打量了一下周围的敌人，笑了一声说，"虽然我老了，但是我还不至于怕你这个黄毛小子，要动手的话就快点，少在这里废话。"

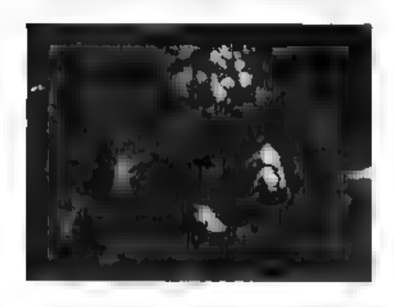
"你……不识抬举的老家伙！休怪我不客气了！"黑影恼羞成怒，指挥着食人魔和魔法师向我们扑了过来。

父亲一把推开了我说："我的孩子，快走！记住我的话，去Friendly Arm Inn……快走！"



我怎么能抛下养育我多年的父亲一个人在这里和强大的敌人战斗？可是父亲……

"快走，我应付得了，快……不要忘记我的话，我的孩子，爸爸是爱你



的……"

我只好含着热泪快速离开了战场。只听见黑影还在我身后叫嚣："想逃？给我抓住他！"

父亲的声音说："嘿，你的对手在这里呢，我们来决一胜负吧！不要因为我老了就手软啊！"正说着，父亲念动咒语祭起了魔法箭咒术，无数个紫红色的光球携带这强大的魔法力袭向黑暗中的敌人，亮丽的色彩划破了黯黑的夜空，刹那间，那个女魔法师和两个食人魔已经倒在了父亲的强大魔法之下。

"老家伙看来还真不简单啊，不愧是Fearun大陆上名气最响的贤者。看来我不亲自动手是不行了。"黑影狞笑着扑向了我的父亲，父亲毫不畏惧地念起了咒语，但是似乎所有的咒语都无法给黑影造成伤害。相反，黑影的魔剑无情地刺穿了父亲的身体……"去死吧！老东西……"

"哦……我的孩子……"父亲缓缓地倒在了血泊之中。我远远地看着父亲倒在凶手的剑下，但是我却无能为力。我知道即使我上去拼命，也只会是无谓的牺牲，而且，我不能让为了掩护我逃跑的父亲白白牺牲啊！含着热泪，我飞也似地逃离了这里。

第一章

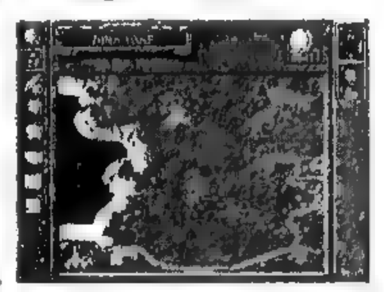
黎明的曙光照在了我的脸上，曙光总是给人以希望和勇气，但是这个黎明对我来说却是无比的阴冷。就在不久前，我敬爱的父亲为了掩护我逃跑而倒在了敌人的剑下，现实是何等的残酷，再也不能回到挚爱的父亲的身边了！

我多么希望这只是一场恶梦！但是无情的事实告诉我，我的父亲在我的面前牺牲了，尽管他拥有强大的魔法力，但还是无法抵抗那个黑影的可怕进攻。幸运的是，在父亲的掩护下我总算安全地逃脱了黑影的追杀，但是孤独和无助很快就淹没了我，没有了父亲的指导，我该往哪里去呢？

"交出你的养子！……"隐藏在恐怖盔甲后面的黑影的声音，仿佛还在我的耳边回响。此刻，那个可怕的黑影想必正在四处搜寻着我的行踪，而我却是如此的孤立无援，如果不幸碰上他怎么办？他为什么要苦苦追杀我？我多么希望父亲能给我一些线索和提示，但是父亲已经永远离开了我，剩下我孤苦无依了。Candlekeep的城堡就在附近，但是我不能回到那里，因为Candlekeep的戒备十分森严，没有父亲出面的话我是不能够进入城堡的；而且我这个不幸的人就这么回去的话只会给居住在那里的朋友们带来不幸。

在残酷的野外生存，没有坚固的防具和锋利的武器是无法长久支持下去的，就凭目前我身上的这些装备，别说冒险，就是生存都很成问题。或许我能够在父亲说的朋友那里获得一些帮助和线索，对！先到Friendly Arm Inn去见父亲的朋友Jaheria和Khalid。

我正在Candlekeep郊外的森林中徘徊，忽然背后出现了一个俏丽的身影，正是多年的朋友Imoen。



Imoen说："嗨……终于赶上你了。怎么了？Gorion先生呢？"

我说："他……已经牺牲了。对了，你为什么会在这里？"

Imoen说："哦……对不起……我不放心你才一直跟过来的，现在你要怎么办？"

我说："我……不知道，我想先到Friendly Arm Inn那里找我父亲的朋友，他们或许能够帮助我。"

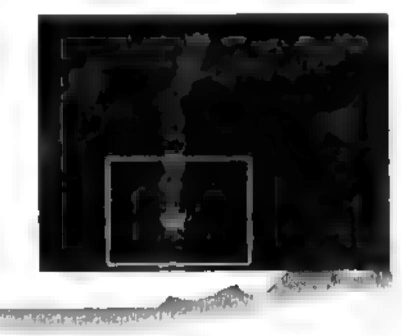
Imoen说："我能够帮助你吗？让我加入吧，这样也好有个照应。"

我想着目前这么孤立无援，要是有个帮手的话也是不错。但是我怎么能把Imoen这样一个女孩子卷入这场可怕的战斗中呢？但是看着Imoen眼中那热忱的眼神，我只好答应了。于是我总算不是一个人出去冒险了，因为我的身边有一个青梅竹马的好朋友。

我们到了昨天晚上父亲战斗的地方，在父亲的尸身旁边捡到了一些物品，作为我对父亲的纪念。同时两个食人魔和女魔法师身上也有一些东西，不要浪费了，捡起来再说吧。

在地图的东面我们遇见了Xzar和Montaron两个旅行者，其中Xzar是人类的魔法师，而Montaron是矮人族的战士－盗贼，和Montaron对话时，他询问我是否需要帮助，因为他们想去Beregost城，所以想和我们同行。我想多一个帮手就是多一份力量，于是就爽快答应了（如果您不想让他们加入也无所谓，因为他们的性格一个是混乱的邪恶（Chaotic Evil），一个是中性的邪恶（Neutral Evil），这样的话光听他们的抱怨就会让您够受的了。而且在Friendly Arm Inn中可以找到更好的帮手Jaheria和Khalid，所以让他们加入的必要性不是很大）。

森林中有一些灰狼和棕熊，其中棕熊的攻击力和防御力比较高一些，要小心对付。灰狼则是一般，很轻松就可以解决掉。从地图的东边离开，向Friendly Arm Inn出发。



Candlekeep到Friendly Arm Inn的路上。这是一个很小的地图，地图上散落着一些比较弱的敌人，很容易就可以解决掉。一直向北走就可以进入Friendly Arm Inn的地区。

在地图的西边我遇见了一个穿戴着红衣红帽的老人，好心的老人家向我指引了通往Friendly Arm Inn旅馆的道路，谢过了老人之后我们继续出发，不知怎的，天空中忽然又下起了零星细雨，天也渐渐地黑了，我们得快点赶到Friendly Arm Inn。



在地图的西方位为（X：1005，Y：1115）处，我看见了一块奇怪的岩石，在岩石的旁边仔细搜索，居然被我找到了一个神奇的戒指——（Ring Of Protection+1），可以增加一级的防御力，我戴上正好合适。

在地图的东面有一只Ogre身材高大、相貌丑陋的食人魔，杀了它之后可以获得一些物品，其中有两条腰带，一条是比较普通的腰带，另一条是阳刚－阴柔腰带（Girdle Of Masculinity/Femininity），这条腰带具有被诅咒的魔力，能够改变使用者的性别——男性变成女性、女性变成男性，而且因为受到诅咒的缘故，一旦带上就无法取下来了，除非使用了驱除诅咒魔法（Remove Cursed）。

向北走离开这个地图，就可以到达Friendly Arm Inn附近了。

在进入Friendly Arm Inn的城堡之前，在地图的位于（X：2552，Y：3758）处有一棵松树，在松树底下我看见了一个奇怪的发光物体，走上前去仔细一看——原来是一个被遗落的戒指，这个戒指叫做"巫术戒指（Wizardry Ring）"，能够使得佩戴者的一级魔法技能加倍，但是只能被从事魔法职业的队员佩戴（注意：当《博德之门》的游戏升级了之后，这个隐藏戒指的设置就被取消了）。

在地图的中间找到了Friendly Arm Inn的城门，赶紧进去避雨。在城



门左边的一间屋子里我们见到了女主人Joia，Joia告诉我说她有一枚火焰之舞戒指（Flamedance Ring），但是被一群妖怪（Hobgoblin）抢走了，她



许我哥哥将戒指拿回来，她一定会感谢我的，既然是这样，我也就义不容辞了。

出了城门向西走，然后沿着城墙向北，到了地图的北面再折向东，终于在石子路上看见了一群Hobgoblin，将这几个为非作歹的家伙消灭掉之后，在最后一个Hobgoblin的尸体上找到了Nalia被抢走的火焰之舞戒指（Flamedance Ring），回到Friendly Arm Inn并将戒指还给她，可以获得一定的经验和提高队伍的声望。

在Friendly Arm Inn城堡中的左边是一座智慧神庙，在这里可以向神官购买一些医疗药水，经过一段时间的积累，我的身上也有一些钱了，趁着现在方便，多买一些医疗药水。

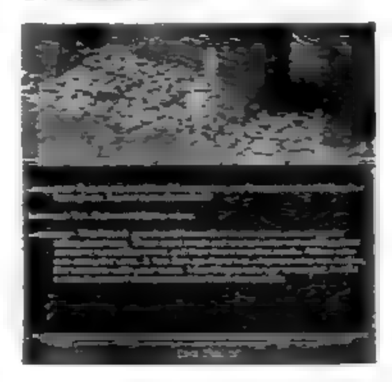
父亲说他的朋友Jahena和Khalid就在Friendly Arm Inn中等我，智慧神庙的旁边就是Friendly Arm Inn的楼梯了，我刚刚踏上楼梯，就听见一个声音对我说：

"Hullo，Friend！"一个陌生人正从楼梯上走下来，脸上堆满了友善的笑容，莫非他就是父亲所说的"朋友"？但是应该是两个人啊，怎么只有一个？"你好，朋友，请问你是来这里找人的吗？我叫Tamesh，或许我能帮您什么忙。"

"是……是的，我是来找人的。"我觉得有点奇怪，但是又说不出奇怪在哪里。

"嗯……那就好。"Tamesh露出一副满意的笑容，说，"那你是不是Gorion先生的儿子啊？"

我觉得很奇怪，他怎么知道我的真实身份？但是我不习惯于撒谎，于是问他，"是的，我就是Gorion的养子，请问您是……"



"呵呵——那就好，那就好……"Tamesh还是那么和蔼地笑着，忽然脸色一变，变得杀气腾腾的嘴脸，"我是谁并不重要，你只要知道一点就足够了，那就是——我是奉命来杀你的赏金猎人，不要怪我冷酷无情，要怪就只能怪你的项上人头太值钱了！"（如果您想选择撒谎不告诉Tamesh您的真实身份也可以，但是这样的话Tamesh还是会找借口要杀你，所以您在和他对话之前就要做好作战的准备）

Tamesh一边说着，一边念起了分身咒术，忽然我的眼前出现了4个Tamesh，到底哪个才是真身呢？这时Tamesh又念起了恐惧术法（Horror）的咒语，我知道一旦被这个咒语击中的话，我和我的队友们都会因为恐惧而无法战斗，这样就只能任由

Tarnesh的魔法躲过了，眼见Tarnesh的恐惧魔法的咒语就要念完了，要是我这一路人全部被恐惧魔法定住就只能坐以待毙了。我的眼睛瞥见了旁边的智慧神殿，急中生智，开始大声呼叫卫兵的帮忙，同时自己和队员们以最快的速度从神殿的正门逃进去，再从神殿的侧门逃出来，然后以最快的速度躲藏在神殿后面的阴影中——这时我才松了一大口气，神殿有了两个大门原来是用于这种用途的。一开始只见外面卫兵看上的Tarnesh已经和闻声赶来的卫兵们交上手了，"叮叮当当"一顿乱战之后，只听见Tarnesh的一声惨叫，我知道忠实的卫兵们已经帮我解决了这个棘手的家伙了（如果您想硬拼也可以，但是我建议您最好先存档，除非要用作弊的技巧，否则是很难打败Tarnesh的。首先需要想办法去躲避过Horror恐惧魔法的攻击，但是这似乎是难度很大，一旦中了恐惧魔法之后，队员无法移动，也无法躲避或攻击，只有在那里傻傻地发抖等死；您也可以使用Imoen的魔法飞弹杖（Wand Of Magic Missile）来打断Tarnesh的念咒过程，一旦成功的话也可以破解Tarnesh的恐惧魔法，如果能够躲过或破解Tarnesh的恐惧魔法的攻击，使用Imoen的弓箭作远程攻击，配合上Xzar和Montaron的攻击就能够消灭Tarnesh，这样的话就可以自己赚取经验值了）。

我从躲藏的阴影中出来，Tarnesh已经被卫兵们杀了，像一个被闷死的[illegible]一样软绵绵地躺在那里，我从他的[illegible]上找到了一些魔法卷轴，正好留给我自己使用，剩下的一些就卖些钱[illegible]吧。从Tarnesh的身上搜到了一封信件，原来这是一份赏金悬赏告示，上面写着要是能够取得我的项上人头就可以获得一大笔奖金，可恶的家伙，我不禁气愤难平这种悬赏捕杀令，想着想着，[illegible]容易，我不但不会轻易交出这条小命，还要继续探查下去直到查找出整个事件的主谋，为我死去的养父报仇。

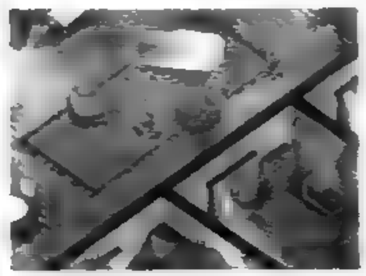
进入Friendly Arm Inn客栈中，在一层大厅里那张老板的旁边遇见了两个等待的人，原来他们就是我养父的朋友——Jaheira和Khalid，和他们交谈之后，他们会加入我的队伍，这样我的队伍中力量又壮大了许多。在大厅里和过往的旅客们闲着交谈，得知在Friendly Arm Inn南边的Nashkel铁矿出现了异常，Nashkel铁矿是博德之门地区最大的铁矿，那里盛产质地上乘的铁矿石，一直是那一带的人民的主要经济来源，但是最近好象铁矿的矿石里头在腐烂，并且流传着一种神秘的瘟疫，所以矿工们都不愿意再到矿井里做工了，这下子博德之门的经济也受到了很大的影响，Jaheira和Khalid建议我到Nashkel铁矿看看，或许能够获得一些消息，而且Xzar和Montaron也恰好要去Nashkel，我考虑了一下之后就答应了。



在客栈二楼的一个房间里见到了老魔法师[illegible]，他

要求我帮忙找回一条被食人魔（Ogre）夺走的腰带。是不是我在来到Friendly Arm Inn之前，半路上杀的那个食人魔身上夺取的那条腰带？我拿出腰带给Unshey看，果然就是这条腰带。幸好我刚才没有随手卖将它换了钱，我把腰带还给了她，我从Unshey那里获取了一定经验值作为报酬。

在旅馆的二楼遇见了一位名叫



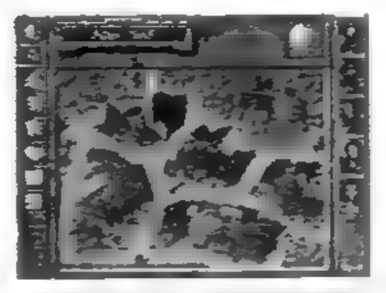
Landrin的女士，她告诉我她在Beregost的房子现在正在遭受毒蜘蛛的侵害，所以她要委托我帮忙去消灭掉这些可恶的毒蜘蛛，并且答应事成之后会给我相当可观的报酬。有没有搞错？在Candlekeep有人叫我杀老鼠，在Friendly Arm Inn有人叫我杀蜘蛛？我怎么成了人见人怕的害虫克星了？不过既然有报酬，而且去Nashkel的路上要路过Beregost，于是看在报酬的份上我就答应了。Landrin还要我拿回她丈夫的一瓶葡萄酒，一双她的靴子和毒蜘蛛的尸体作为凭证，我当然答应了下来。既然是这样，我得到智慧神庙中向神官多购买一些解毒药，以防在和毒蜘蛛作战的时候中毒，所以还是小心一点的好。

这个地图是通往Beregost的必



经之路，一路上有好些怪物在袭击我们，正好拿来练手。从地图的南方离开就可以进入Beregost的城镇了。

经过长途的劳顿，我和队友们都已经十分疲惫了。我们决定在Beregost的Feldpost Inn旅馆里休息一个晚上，通过休息，一来可以减少队



员们的疲劳度（一旦队员们的疲劳度过高的话，在游戏界面右边的队员头像部位会出现一个红色的眼睛图案，表示队员们已经开始出现疲劳的问题了，这时候的队员们攻击命中率会大大下降——因为眼皮在打架的缘故），二来通过睡眠可以让魔法师、德鲁伊或牧师等职业的队员将

抄录在咒语书上的魔法记忆下来，这样就可以不受时间限制再施展魔法了。如果我和我的队友们出现了疲劳的情况，我们可以选择在野外休息——在地图模式中点击右下角的休息（R-est）按钮。但是在野外休息容易遭到野兽和怪物的袭击，所以一定要事先选取好安全的区域之后再下令休息。也可以选择在旅馆中休息，这样的话安全性就高多了，而且能更快地恢复疲劳度。

在旅馆的门口碰见Marl挡住了我，好像有点看不惯我，居然要我滚出这里，真是不可理喻。但是我看他已经喝醉了，也就不和他计较，但是他还是跟我纠缠不休，在我的忍耐劝说下，他终于改变了对我的态度。我也因此而获得了一些经验值（如果你不想和他争辩的话也可以杀了他，这样获得的经验值和与他讲和获得的经验值是一样多的，但是声望会有所下降，而且我并不喜欢杀人）。

我有个喜欢看书的习惯，这还是父亲给我培养出来的，恰好旅馆老板那里有卖书的，我在卖出捡来的装备时，也顺便买了一本名叫《命运硬币之书》（Book of the Fateful Coin）来看看，消遣一下时间。

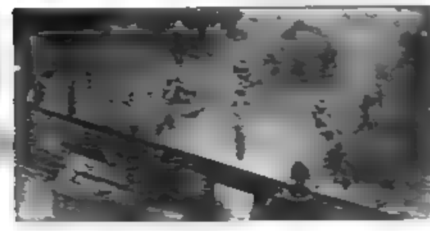
经过一个晚上的休息，我们的体力都恢复了，疲劳也一扫而空。在Feldpost Inn旅馆对面的房子里遇见了Firebead Elvenhair先生，那不是在Candlekeep里头要我帮他找鉴定魔法卷轴的老魔法师吗？和他热情地打过招呼之后，他叫我帮个忙帮他找到一本名叫"Book of the Fateful Coin"的书。巧了，我昨天晚上刚从旅馆老板那里买了这本书，我把书给了Firebead Elvenhair先生，他作为回赠送了我另外一本书《奔跑独角兽之书》（Book of Unicorn Run），我的声望也有了一定的提高。我看了看这本书的概要，原来这本书都是有关博德之门和费伦大陆的历史和传说，闲来无事时看看也挺不错的。

在Beregost的广场上，城市的宣传员Town Crier正在声嘶力竭地说要悬赏5000个金币要Bassilus的人头。5000个金币？那可是不小的一个数目啊，我于是走上前和他交谈，把这个任务给接了下来。然后城市的宣传员告诉我到Beregost南边的神庙去找神官打听，神官会告诉我更加详细的信息。

在巫术公馆（Burning Wizard）的门口，一个年轻人好像正在等待什么人。我上前去和他交谈，他告诉我他叫Garrick，因为没钱所以在给女巫Silke手下打工，女巫Silke正在寻找帮手去完成任务，并且答应给予回报，于是我就答应接下这个任务，Garrick将我们领到女巫Silke的面前。随即女巫Silke给我们的第一个任务就是帮她干掉三个前来寻仇的光头，原来女巫Silke也不是个好东西，愤慨的我断然拒绝接受这个任务，尽管Silke许以厚利我也不为所动，还是义正词严地拒绝了她。恼羞成怒的Silke居然要跟我们拼命，可惜她这一次看错人了，我们并不是那么好欺负的！尽管Silke的魔法很厉害，但是我们随后加上一顿乱

致，根本不给她施展魔法的机会，她也就只有乖乖地受死了。旁边的Garrick告诉我了Silke不是好人，富有正义感的他也不再留恋他的女主人，相反，在战斗结束之后，走投无路的他要求加入我的队伍。我把Xzar和Montaron干掉之后就接受了他，因为我实在不喜欢和邪恶的人物为伍，加上Xzar和Montaron要我带他们到Nashkel的条件也完成得差不多了，也没什么对不起他们的地方。Xzar和Montaron干这一走[illegible]离开了我们的队伍，和那些[illegible]的人对立，他们很感谢我帮他们除掉了邪恶的女巫，同时还给了我[illegible]作为报酬，[illegible]，我[illegible]收下了。从女巫Silke的身上也获得了一些好东西，收起来吧。您也可以选择和女巫Silke一样[illegible]着，这样也能够获得他们身上的装备，但是这样做似乎与正义的行为有点不太吻合，这个选择就要看您的个人倾向了。

在魔法[illegible]Burning Wizard中，遇到的魔法师Churong对我说他的戒子被[illegible]偷走了，要我帮他去夺回来。我爽快地答应了他的请求，我看看自己[illegible]。Churong会不会是在对我[illegible]



[illegible]作为定金，是不是王者戒子特地送，Churong怕我会贪污了王者戒子？把我当成了什么人。

在Red Sheaf中我遇见了一个名叫Karan的人，他一见我就认出了我是Gorion的养子，不由分说马上就要杀了我。我和队友们立即就拿起武器和他战斗。Karan是一个相当难缠的对手，[illegible]，但是在我和队友们的围攻之下也只有一命呜呼的分儿。在Karan的身上搜到了许多相当不错的装备，还得到了一份和Tamoko手中一样的[illegible]启事，原来Karan也是一个赏金猎人，看来我的人头还真是宝贵得很。不过，要来就来吧，我从不怕任何对手。

在一个名为Jovial Juggler的旅舍中遇见了老板Bjornin，Bjornin要我帮他去杀一群半食人魔（Half-Ogre），喜欢伸张正义的我当然是满口应承了。在Beregost城堡西边的小屋有一群Half-Ogre，他们遇见我和我的队友，利用与战斗中的配合，经过一番血战杀死了他们之后就可以回到Jovial Juggler向Bjornin复命。Bjornin很欣赏我的勇气和战斗的能力，于是他把一直[illegible]送给了我，这是一面名为"Wooden Shield +1"的中型盾牌，[illegible]

这时我从Jovial Juggler遇到了魔法师Gurke，他说他的[illegible]遗失在[illegible]森林（Cloakwood）中了，我[illegible]

寻找杀害父亲的凶手，可能要路经过斗篷森林，于是我就答应了Gurke的请求。

在Jovial Juggler西面的房子就是Landrin女士的屋子，我们走入之后果然看见了好多硕大无比的巨型毒蜘蛛，天哪，这可是我这辈子见过的最大的蜘蛛了！它们的毒牙攻击很厉害，很容易就让我的队友们中毒了，如果不及时解毒的话会在20秒钟之内就毒发身亡。幸好我之前准备了大量的解毒药，不然的话恐怕就要伤亡惨重了。消灭了所有的毒蜘蛛之后，在床上的箱子里找到一瓶解毒药和一双很好的靴子，同时再去把楼上毒蜘蛛的尸体带去作为要奖赏的凭证。这些大得离奇的毒蜘蛛，死了之后的样子甚至比活着的时候还让人不寒而栗，要我再看这么令人作呕的东西，真是活受罪。

在城镇的东面有一所房子，在里面见到了房子的女主人Marianne。她向我哭诉说她的丈夫Roe到Amn城去做生意，到现在还一直杳无音讯，希望我能够帮她打听一下她丈夫Roe的消息。我一向富有同情心，所以就答应了她的请求。

在Marianne的家旁边有一个屋子，是一个杂物仓库，晚上没有人的时候可以潜进去，在里面有一个箱子，用开锁的技能打开锁头可以在箱子中获得相当不错的装备。白天就不要这么干了，因为仓库的老板会在那里守着，当面撬锁的后果自然也想到了，切切不可乱来。

从地图的南面离开，我们继续向



Nashkel走去。在大道上我们忽然遭遇了两个Ogrillon，杀了它们之后会在它们的身上找到一封信，原来是Marianne的丈夫Roe写给她的家书，信上说Roe一切都平安，生意也很顺利，估计生意在一段时间之后就会坐船回家。拿着这封信到Beregost的Marianne家复命，感激万分的Marianne给了我一个戒指作为酬谢。这个防护戒指，一级护身戒指（Ring of Protection +1）能够提升佩戴者的一个装甲等级，很不错。

告别了Marianne我们再次离开了Beregost，在通往Nashkel的大路上一直向西走，忽然间遭遇了一大群Hobgoblin，因为他们数量众多，硬拼而上的话将会给我们的队伍造成较大的伤亡，所以一定要借助地形的有利位置，逐个击破，先使用弓箭手吸引一部分的Hobgoblin过来，然后将之尽数消灭，再引诱一些过来，再尽数消灭……如此反复了好几次之后，终于把这些讨厌的小妖怪统统消灭掉了。在最后一个穿着黑色衣服的Hobgoblin身上我找到了Zhurlong丢失的靴子，这是一双能够提高队员的潜行能力（Stealth）35%的神奇靴子，是一不可多得的宝物。另

管我极想将它留下来自己用，但是既然答应了Zhurlong帮他找回靴子，那么我就必须言而有信。我回到Beregost的Burning Wizard中，将靴子交还给Zhurlong。他将原先拿走我的25枚金币还给了我，还另外给了我100个金币作为报酬。这么好的一双靴子居然只给了我100金币作为报酬？这家伙原来是这么小气！早知这样就不要将这双施加过魔法的速行之靴还给他了（您也可以选择不归还靴子留下来自己用，因为这双靴子实在是太好了，很难得到，而且它的价值已远远超过了100个金币，何必还给Zhurlong这个吝啬鬼呢？在以后的游戏中还能够获得一双这样的靴子，到



时候再将这双靴子还给Zhurlong也不迟）。

从地图的南边离开，就可以接近Nashkel的城镇了。

这是一个很小的地图，图中有一些Hobgoblin会和我们的队员作战。这些小东西都是很好对付的，一番两圈解决了之后就可以看见Nashkel的城墙了……在城外过夜的时候，我梦见了敬爱的父亲。

黑暗的天幕中，一道耀眼的白光从天而降，直刺得我睁不开眼睛。耀眼的白光中出现了一个我熟悉的身影——父亲Gorion。

"父亲！"我不禁高兴得叫出声来。"孩子……让你受苦了……"父亲慈爱地望着我，说："我是特地托梦给你的，因为你不经常做梦，所以我就不能时常来看望你。今晚我们父子终于又可以相见了，一切是这么的真实，就好像我还在你的身边一样……"

"父亲……"我不禁哽咽起来。

"不要伤心，我的孩子，经历了这么长时间的跋涉，真是难为你了……不过现在你正梦想着回到了Candlekeep的城墙之外，梦想着回到了你从前的家门口，只是那个大门紧闭着，门闩严严实实地把守着不向你敞开。你看得见家里的烛光在轻晃着，但是当这盏烛光熄灭的时候，窗户也随之关闭了，高大的城墙全部将你阻隔在家门外……"

父亲为什么这么说？莫非他正在向我暗示我正在接近我身世之谜的真相？我不敢打断父亲的话，生怕这个梦会忽然醒来，失去身世的线索倒不要紧，只是以后要见到敬爱的父亲就难了。

父亲停顿了一下，又接着说："但是你不要回到那里去，那里并不属于你。你要勇敢地走下去，你的身世，

就在你的前方……”

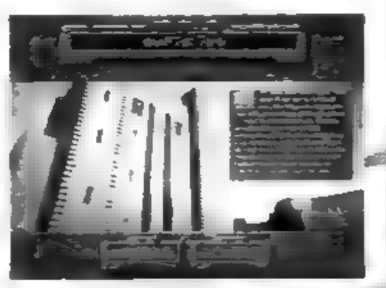
“父亲……”我低声呼唤着父亲。尽管看起来父亲就在我的眼前，但是我却无法触摸到他满是皱纹但却十分温暖的手。我知道，这只是一个梦，父亲已经永远离开我了……父亲那逼真的幻象就在不远处的前方，但是对于我来说却已经是近在咫尺了。尽管，从某种角度来讲，我们眼前的旅程将会是十分艰辛的，但是有父亲在指引着我，就好象我的眼前出现了一道光亮的大道一样，来自父亲的温暖，就好象一股巨大的力量一样推动着我勇往直前，并将我领向了事实的真相。尽管我的身世之谜就在我的眼前，有父亲的指引一切恐怕就容易多了，但是我还是无法承受失去父亲和曾经居住过的第二故乡——Candlekeep的痛苦，而且也无法将这一切遗忘。

父亲向我微笑着，平和、安宁的笑容为我增添了勇气，渐渐地父亲的身影消失在黑暗之中……

父亲的幻象给了我勇气，尽管前方的路程还不是十分的明朗，但是我可以肯定前面的路就是我一直以来寻找的一切。当父亲离开的时候，我听见远处传来了父亲的声音，那父亲的耳语在渐渐远去，我感觉到父亲的声音但却什么也听不见，似乎父亲在说：“你会学会……”

梦醒了，又是一个新的早晨，昨晚父亲的身影还深深印在我的脑海之中，我一定会坚定地沿着父亲的指引走下去，不再回头

在父亲的指引下，我学会了治疗轻伤的魔法（Cure Light Wound），



这是父亲赠予的宝贵礼物，我会好好珍惜的（如果职业不允许——如选择了战士的职业——就无法学会魔法了，这时父亲传授的治疗轻伤魔法会自动给队伍中的牧师类人员学习）。

第二章

美丽的Nashkel，远远望去十分的让人着迷。这里的人们在辛勤劳作着，播种、耕耘、收获，过着平淡快乐自得的生活，但是这平静的气氛之下隐藏着的是重重的危机，许多怪物已经悄悄逼近了这里，不祥的乌云已经在长期笼罩的上空密布着，我的神经也在高度紧绷着，父亲的遗愿促使着我不停地向前探索着事实的真相，但一切都还是毫无头绪，或许正如队友们建议的，通过调查这一地区的变异事件，能给我们目前的困境带来一丝丝希望的曙光。

为什么曾经是产量最大的Nashkel铁矿会忽然停产？为什么铁矿的矿井里面会出现那些奇怪的瘟疫？这些事件和我又有什么关联？一切都是那么的扑朔迷离，我一点都弄不懂，或许到了铁矿就会明白了。

镇子的北面是一座桥梁，那里有

好多卫兵在把守着。

"先生，你们是干什么的？有任何通行证吗？"一个卫兵拦住了我们。

"我们是过往的旅行者，我们并没有任何的通行证，长官。"我小心翼翼地回答着，这毕竟是城镇重要的地方，我可不想和这些全副武装的卫兵发生什么冲突。

一听说我们只是过往的旅行者，卫兵们的口气缓和了很多。"那好，你们可以进入这里，但是我必须提醒你们注意，在这附近经常有狗头怪出没，所以你们最好不要在野外露营。Nashkel的镇子里有相当不错的旅馆，你们可以到那里休息。"

"谢谢长官的提醒。"嘴上我虽然这么说，但是几只狗头怪我还是不会放在眼里的。

"唉……"卫兵叹了一口气，似乎在喃喃自语起来："自从我们的Brage队长失踪之后，我们卫兵队也就群龙无首了，现在附近又出现了这么多怪物，我们简直疲于奔命。现在铁矿的生产也停止了，这里的人们可要怎么过……"

看来Nashkel这个地方的麻烦还真多啊，先去旅馆看看，顺便把身上的战利品卖掉一些，好换取冒险的经费。谁知道一进门女刺客Neira就出现了，"动手吧，我也是奉命来杀你的"，说着就向我们扑了过来。旅馆中那么狭窄的地方可不适合作战，但是Nera根本不给我们喘息的机会，一上来就是猛烈的武器攻击；Nera还会施展定身魔法，如果一不小心被定住了身子的话，她就可以很轻松地将我和我的队友完全消灭。我和队友们施展开快速移动的战术，在旅馆里面狭小的空间中尽量不停地移动着，以躲避Nera魔法的攻击；同时我的弓箭手队友们也一边展开了快速的反击，通过魔法师和弓箭手的攻击，可以有效地阻止Nera继续念动咒语，这时再由战士职业的队友上去近身格斗，Nera终究也不是我们的对手（注意，对付Nera的时候要灵活地移动队员，可使用暂停命令——空格键可以实现这个功能——然后再调兵遣将，这样就可以很好地避免遭到弓箭魔法和定身魔法的攻击了）。在Nera的身上找到了很多不错的装备，我毫不客气地收下了。和旅馆老板交谈的时候才知道原来他并不出售武器和装备，要想购买这些的话必须到镇子上的杂货店去。在酒馆聊天的时候，我结识了一个叫Volo的人，他似乎知道很多关于铁矿的变异和失踪的卫兵队长的消息，我热情地邀请他喝酒，他也毫不客气地聊起来，然后他告诉我，铁矿中所发生的病变可能是因为铁矿变异，而且还牵连着许多地下的山洞，所发生的现象可能就是有怪物在里面出没，而铁矿中流传的瘟疫很可能是一种特殊的毒药，而且可能会有人在背后操纵这个事件。至于失踪的卫兵队长Brage，他本来是一个善良和蔼、尽心尽责的好队长，而且他有一个温馨和睦的家庭，他十分疼爱他的妻子和子女，但是有一天有人送给了Brage一把宝剑，Brage使用了这把宝剑之后整个人就变了——仿佛是灵魂受到了魔鬼的控制一般变得无比的狂暴和残忍，而且六亲不认，居然亲手杀害

了自己最亲爱的妻子和[illegible]。看起来他并没有[illegible]，甚至还要把[illegible]事平息下来，接着，他竟然[illegible]个人就神秘地消失了。Brage的朋友、也是Nashkel[illegible]也在寻找Brage的下落，[illegible]以得到更多的消息。[illegible]之后，我们一[illegible]。

[illegible]就是Nashkel[illegible]（Store）了。这里的老板[illegible]我们是[illegible]。我们[illegible]找到一些雪狼皮毛（Winter [illegible]）。[illegible]雪狼皮毛是[illegible]，[illegible]。

[illegible]，我[illegible]遇到了一个胖子[illegible]，大老远就跟我打了一声招呼：“嗨——灰狼（Greywolf）！”是在叫我吗？我可不是灰狼啊，不[illegible]，于是在叫我，“灰狼，你可来了！”

胖子[illegible]了上来，我可是一头雾水了。“我不是——”

可是还没等我分辩过来，胖子Oublek就说：“灰狼，我可[illegible]了！来，这里是200个金币，我们事先[illegible]。”

200个金币！只要我承认一下那个所谓的“灰狼”就可以赚到200金币了！但是[illegible]不义之财，于是我[illegible]胖子Oublek说：“对不起，我想[illegible]了，我不是[illegible]什么灰狼。”

“什么？你不是灰狼？”Oublek看起来有点失望，“[illegible]——”

看来这个胖子是[illegible]遇到了一些麻烦，[illegible]，于是我问他：“[illegible]发生了什么事吗？”

胖子[illegible]：“一个叫Firebead[illegible]，[illegible]。”

[illegible]，于是我[illegible]：“[illegible]，[illegible]。”

Oublek[illegible]了我，[illegible]，于是我就[illegible]，[illegible]一下[illegible]。[illegible]遇见了一个[illegible]，[illegible]。他告诉我他叫Berrun Ghastkill，是Nashkel[illegible]，[illegible]。[illegible]，[illegible]Berrun Ghastkill[illegible]一下，[illegible]。于是[illegible]，[illegible]。[illegible]，[illegible]Berrun Ghastkill[illegible]一[illegible]。

[illegible]，[illegible]了[illegible]，我[illegible]了。

[illegible]，我[illegible]一下[illegible]。

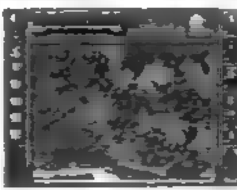


友——女魔法师Dynaher被狼头怪抓走了，并囚禁在Nashkel西南方向的狼头怪城堡（Gnoll Stronghold）中。他想去解救他的朋友，但是光凭他一个人的力量无法对付不了那么多的狼头怪（Gnoll），于是他想找几个帮手一起去。我邀请Minse加入我们的队伍，这样人多力量大，就有机会救出他的朋友了。Minse是一个力量相当大的很人职业的战士，而且生命力点数也相当高，是一个近身肉搏战的高手，有了他的加入，我们的队伍就更加强大了！

从地图东南边的桥梁离开Nashkel城镇，在桥上遇见了魔法师Edwin，他是一个邪恶的家伙，而且跟Dynaher有私怨，他要我帮忙到狼头怪城堡杀了女魔法师Dynaher，我义正词严拒绝了他（您也可以选择答应Edwin去杀害女魔法师Dynaher，这样的话Minse会离开您的队伍，而Edwin会加入，但是这样的话反而得不偿失，因为像Minse这样的大力士是很难找的，而且因为个人的私怨而怂恿您去杀人，这是最让您不齿的）。

在桥梁的西南边有一个叫Noober的家伙，这个可怜的人好象已经有500年没有人和他说话了，所以我刚一和他搭讪就开始唠叨不休讲个不停，根本连我插嘴的机会都没有，就这么不停的讲啊……讲啊……讲啊……终于讲完了，我和我的队友们都快要睡着了，他似乎也把这憋了500年的话一下子全部讲完了似的，心满意足地走开了。咦？怎么我们的经验值又上涨了一些？就连听别人说话也能够涨经验值？不过这400点经验值恐怕是我最难赚取的经验值了，因为有Noober这么一个家伙在你耳边唠叨不休，就好象有一大群苍蝇围着你一样，赶又赶不掉，因为我走到哪里他就跟到哪里，而且说来说去总是那么几句话，天哪，他为什么不烦啊？！不过幸好总算唠叨完了——（如果您受不了Noober那么一种唠叨法，也可以下令强行攻击将他杀掉，尽管是杀了一个无辜的人，但是杀了Noober之后也不会降低您的声望值——大概是连Bioware的作者都讨厌这么唠唠叨叨的人吧，而且还可以获得1点的经验值）。

在库森西边有一些农田，在一块农田的田埂边有一棵矮小的松树，位置大约在（X：187，Y：2747）处我发现了一个奇怪的闪光物体，走近一看原来是一颗珍贵的珍珠，将珍珠捡起来之后，却发现珍珠的下面似乎还隐藏着一件什么东西，仔细一看，原来是一件绿色的盔甲，隐藏在草地下面还真不容易看出来。



这个盔甲就是安科格盔甲（Ankheg Armor），能够大大提高您的装甲等级，但是装备上之后就不能使用其他的防护道具，如防护戒指（Ring of Protection）等，有时反而会导致防御水平的下降，不过既然这个盔甲肯定可以装备在某个队员的身上，那么还是将之保留下来。

在地图的西南方向，忽然跟随出

现了两个自称为Vax和Zal的拦路强盗。两个不自量力的家伙要我交出身上所有值钱的东西。天底下哪有那么容易挣钱的好事？Vax和Zal一见我们不肯“合作”于是大为恼火冲了上来。等待他们的自然是刀剑和魔法啦！不用给他们留面子，很快就可以将他们摆平。

在地图的西北角处有一个叫Albert的人，正在伤心地哭泣。好心的我上前去问他到底是怎么回事。Albert说他的爱犬走失了，所以他在这里伤心地哭泣。于是我就好心地安慰了他一下，并答应帮他找回丢失的小狗。我漫无目的地向东走，不久就看见了一条可爱的小狗，原来这就是Albert走失的爱犬。那条小狗似乎有灵性一般跟着我们。我们将它带到Albert的跟前就可算完成任务了。但是事情还不是这么简单，当我们正准备转身走开的时候，Albert狞笑着现出了真身——原来他竟然是一个属性为邪恶（Evil）的食人魔魔法师（Ogremage）！既然不是什么好东西，而且还欺骗了我纯真的同情心，那么也就不再和他客气了！

收拾了Albert之后，在距离不远的地方又遇上了几个出来游玩的小妖怪。不会又和Albert一样是食人魔魔法师（Ogremage）吧？和他们交谈了之后才知道他们并不是和Albert一道的，而且也并没有恶意，只是出来游玩而已。我和他们友善地交谈了之后，他们给了我一个卷轴，上面写着：我是他们3个的好朋友。真是可爱的小家伙。

看来这些所谓的“怪物”之中并不都是坏东西，其中还有不少善良的呢。只是他们的相貌丑陋，所以没法和我们人类共处罢了（如果您愿意的话也可以选择杀了他们，但是和他们无冤无仇，似乎没有这个必要吧；不过



即使杀了他们的话也不会对您造成什么不良的影响）。

从地图的西南通离开，可以到达Nashkel的西南郊区。

从入口处一直向西走，我遇见了树精灵Dryad，她告诉我她守护的森林正在遭受侵害，要我帮忙保护她的森林，既是佳人相求，自然不好拒绝了。Dryad将我领到森林的入口处，这时企图干坏事的Caldo和Krumm出现了，他们企图毁坏这片森林，我喝斥了他们并叫他们识相的就赶紧滚蛋，我最讨厌破坏环境的家伙了！谁知这两个家伙竟然不识好歹要和我们打架，就满足他们这一次吧！

往南走一点，我们发现了一个山洞，我爬到山洞里头去看看，果然里面有一些好东西，大概是过往的路人丢弃的吧，反正没人要，我就一并取下。

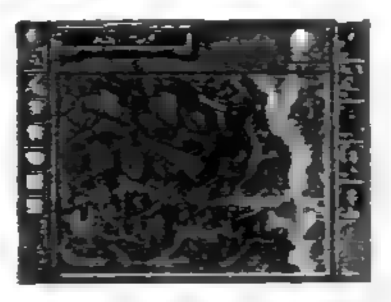
在地图的中间偏南一点有一个瀑布，想不到这里居然还会有这么美丽的

风景！瀑布长途跋涉，大家都很累了。就在瀑布这里——有山有水的——休息一下吧。我闲着没事在瀑布的周围闲逛，从瀑布的第二层水流的后面遇见了一个哭泣的小女孩。我问她为什么一个人在这里哭得这么伤心？她告诉我，她和她的宠物——一只可爱的小猫一起出来游玩，可是小猫因为追赶一只蝴蝶而跑开了，直到现在还没有回来，所以她十分担心那只小猫的安全，于是伤心地哭了。我哄了她几句，还答应帮她找回小猫，小女孩才停止了哭泣。

我走到瀑布的下方，看见瀑布的水流中好象浮着什么东西，走近仔细看一看，好象是什么动物的尸体。我将它捞出来，原来是一只可怜的猫，看来这就是小女孩的猫咪了。可能是因为追赶蝴蝶的时候失足掉进了瀑布的水潭里淹死的。可怜的小家伙。我把猫咪的尸体交给伤心的小女孩，并安慰了她几句，然后要她赶紧回家，天黑之后会有许多怪物出现的，还是回家比较安全一些。

从瀑布的西南方向离开，Minse告诉我们前面就是狼头怪城堡了，要我们拿起武器做好战斗的准备。看到一向大胆的Minse都这么紧张，恐怕对手不是好对付的，还是要步步为营小心一点比较好。

前面就是狼头怪城堡了，这里聚居着无数的狼头怪，到处为非作歹，许多路过这里的旅客和冒险者，统统被狼头怪们抓进城堡中关入地牢中被杀害了，真是令人发指。将这里的狼头怪



统统消灭，也算是为这一带的乡民们做点好事。

到达狼头怪城堡之前要经过一条河流上的吊桥，在吊桥的另一端，两个拦路打劫的强盗已经守候在那里等待着我们了。这两个智商有点问题的家伙只是靠着一身蛮力在这里为非作歹。

"喂！你们给我站住，我们是打劫的强盗，把你们身上的钱和所有值钱的东西都交出来！"两个家伙在向我们高声地叫嚷。

我看着吊桥上的地方狭窄，不适合作战，就想先稳住他们再说，于是我说："好心的先生，我们很穷，身上没多少钱，能不能不要全部都抢光？"

两个强盗考虑了一会儿说："嗯……既然这样，就给我们200块金币，我们就放你们过去。"

看来这两个强盗还挺"善良"的，于是我就说："好心的强盗大爷，我们身上实在没有那么多钱了，能不能再便宜一点？"

打劫还能够讨价还价？但是看来两个强盗的脑瓜不是很正常，于是他们说："好吧……100个金币吧，不能再

钱了。”

“好吧……我们给……”说着我向旁边的兄弟们使了个眼色，大家心领神会，不约而同地拔出了武器，“叮叮当当”一顿乱砍，终于把这两个家伙摆平了。他们到死都还不明白——不是都说好了要给钱的吗，怎么又把我们给砍了？

在基基的身上找到了一副相当不错的护腕——“行云流水之手”，可以提高佩带者的敏捷度，对于给弓箭手职业的队员佩带是再好不过的了（注意在和他们作战之前，因为吊桥的空间比较狭窄，所以最好将队形变换成两列并排，这样在战斗的时候才不会乱成一团糟。您如果觉得和他们打架太麻烦的话，也可以直接交钱走人，但是就得不到“行云流水之手”的敏捷度护腕了，所以还是杀了他们比较好一些）。

过了桥之后先不急着去狼头怪城堡，从下面的山路一直向西南走，走到头再折向北，一路上我们看到了三个山洞，里面会不会也有一些好东西呢？每个山洞都有一些Xvart把守，但是他们的攻击力和防御力都很差劲，很容易就解决了他们。我们在北边山路旁的一个山洞里发现了许多不错的魔法物品，想必是那些狼头怪们搜刮来的，既然如此我也就不再和他们客气了，统统收下就是了。

从南面的山路返回到吊桥的桥头，再从中间的道路向西走，前面就是狼头怪城堡了，我们大家都不由得紧张起来，虽然狼头怪城堡中的狼头怪多得吓人，所以要步步为营地前进，利用弓箭手攻击距离的优势，将狼头怪一部分一部分地引诱过来，再集中局部优势兵力歼灭，看着眼前狼头怪的尸体堆积如山，不由得心里阵阵的发毛——要是我们这么贸然冲进去的话，别说是只有我们这么几个人，就是再多10个8个的，也不是这些狼头怪“狼”群战术的对手啊！

楼梯上、深坑旁、墙头上，处处都有狼头怪在把守着，步步阻击我们解救Dynaher的前进道路，但是有急着解救朋友的Minse在前面冲锋陷阵，后面又有擅长远程攻击的Imoen在压阵，我们可以说是所向披靡，在狼头怪城堡第二层东边的一个深坑里，终于见到了Dynaher，这时一个狼头怪正打算向手无寸铁的女魔法师下手，幸好我们及时赶到将那个狼头怪杀了，才将Dynaheir解救了出来，因为感激，Dynaher也决定加入我们的队伍，我们正好需要一个擅长各种攻击魔法的魔法师，于是就爽快地欢迎了她的加入（如果您拒绝了Dynaher的加入，她和Minse会在向您道谢之后一并离开队伍，这样是很不值的——因为Minse的力量和Dynaheir的魔法力都相当不错，而且在后面的战斗中经常会使用力量惊人的M nse去顶住对手，Dynaheir在后方施展魔法压阵的战术，没有他们两个就不好玩了；而且后面的战斗中没有魔法师的话会很麻烦的）。

解救出了Dynaher，我想顺便再去看看有没有Nashke的卫兵队长

Brage的消息，大家都决定一起去那边看看，希望能够安慰这个可怜的人的灵魂。从地图的北面山道离开，一路上会有一些狼头怪阻挡我们，但是狼头怪就是我们想要再进去救人，这么几个东西有什么可怕的？从地图北面的路口离开，我们到了狼头怪城堡

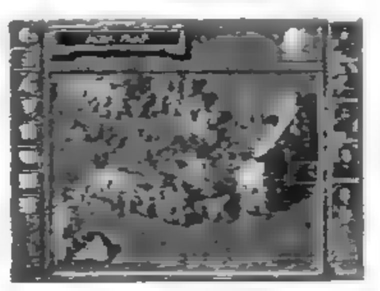


堡东面的郊区。

"救命——Help，……Help……"在地图的东南边，大老远就听见有人在喊救命。我们赶忙上前去看个究竟，原来是贵族Lared刚才想过桥，但是对面忽然出现了一头山熊（Mountain Bear），吓得他赶紧在桥这边躲。这样一来，Lared就这样在桥的两边进退两难。而Lared恰好有急事要过桥，所以只在这里大喊救命来找人帮忙。尽管我不喜欢那些自视自大的贵族，但是看见他这副可怜的样子也不由得心生恻隐，于是就答应他赶走那头山熊。在桥的另一端果然有一头凶暴的山熊，看样子是无法和它"讲道理"的了，于是兄弟们将它消灭。回去向贵族Lared复命，他感谢过我们之后就匆匆赶路去了。

在地图的东北角又遇上了一群山贼，看来这一带的治安是不大好。山贼Neville说他的兄弟们就埋伏在附近，要是我不乖乖合作的话就要杀了我们。真是岂有此理，既然是穷凶极恶的山贼，就不再和他们客气了，消灭了他们之后还可以获得一些装备和武器。

在地图北方的桥边我遇上了游侠Laurel，她要我帮忙消灭一些



Gibberling，我于是答应了。这些Gibberling并不是很难对付的，恰好我的魔法师会施展火球术的攻击，这样在作战的时候就更加有效了。很快消灭完这些Gibberling之后，再向Laurel复命，就算是完成这个任务了。

在地图的西北角上有一只食人魔，这家伙正在吃饭，他说要吃饱了饭才有力气和我打架。我哪有心情看他在那里吃人啊？于是我也不管了，带领兄弟们冲上去将他消灭掉，还获得一些装备。

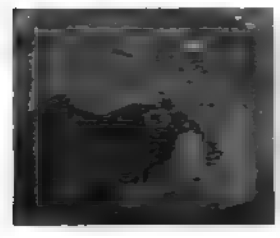
从地图的东面离开，来到Nashkel的西面郊区。

"好东西，便宜卖咯……"正在路上走着，忽然听见有人在叫卖，经过狼头怪城堡的一役，我们身上的补给药



品也花费得差不多了，正好购买一些恢复药水之类的必需物品。我向这个[illegible]Bordas[illegible]购买了一些东西，[illegible]，可是[illegible]。

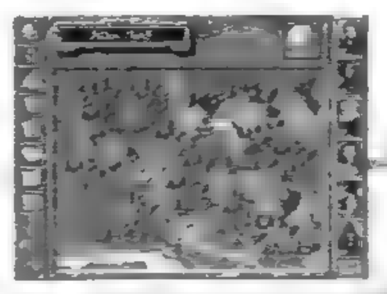
[illegible]，有人[illegible]这个[illegible]是[illegible]Bordas，[illegible]。



[illegible]

法攻击。但是毕竟不是我们这么多人的对手，二话不说就将他[illegible]下了。在他身上找到了一些好东西，这些装备和武器都是真正[illegible]。这个可恶的家伙，想将东西留给自己用，[illegible]我们，真是[illegible]，反正一并"没收"就是了。

在地图的中间有一个Xvart的部落，我们刚一进去就看到了一些Xvart，有一个Xvart[illegible]是怪物Monster[illegible]，是屠夫Butcher[illegible]，根本不容分说就和我们打了起来。这些山[illegible]不是他们的守护者，还真的就召来了一只巨大的山[illegible]和我们作战，这是一下子被这么多的Xvart包围起来，真是不好对付，而且还有一只[illegible]



[illegible]打[illegible]。幸好我们还有魔法飞弹（Magic Missile）[illegible]，还是很不错的。

穿过Xvart的部落来到[illegible]的一个山洞里，这里有一头山[illegible]在里面[illegible]着。将它打倒之后，可以在山洞里面找到许多很不错的东西，一概不客气地收下了。

[illegible]地图的北面[illegible]开，在地图的西北角我遇上了另一群Kobold围困的Baruk，很轻松地将这些Kobold[illegible]之后，和Baruk对话可以获得一些奖励。

在地图的中间有一个古墓，在古墓的入口处我遇见了考古学家Charleston Nib。他要求我保护他进入古墓并帮助他寻找古墓中的艺术品，而且还要保证他的安全。这时自称是Charleston的保镖的Conor[illegible]到了，他要我帮忙杀了Charleston Nib并抢走他的古董。我要杀害一个手无寸铁的学者？门都没有，[illegible]也可以

将他杀了Charleston Nib，但是这样的话声望值会下降9点，损失很重的，还是不要这么做的好；而且杀害一个没有反抗能力的读书人，不是我们正派中人的行为）。和Charleston Nib一起进入古墓，里面有好多盗墓者（Digger），将他们斧毙之后，在一个上古的棺材里头找到了Charleston Nib需要的艺术品，将它交给Charleston Nib就可以完成任务了。

在地图的东面，有一辆被掠夺的马车，车夫和车上的乘客——就是那车队与四名被残忍地杀害了，只有2个人站在那里。

我刚一走近，一个自称Larissa的人就上来和我说话，他说："你们是来拯救Brage的吗？他就在旁边，哩哩……可惜，恐怕你们见不着他了，和他一起下地狱去吧！"

然后什么也不说就要杀我，看来这也是一个被派遣来暗杀我的杀手，而且恐怕和Brage的发疯有很大的关系。于是我和队友们立即联手将Larissa消灭，终于在旁边见到了Brage。

Brage的眼睛闪烁着异样的光芒和令人恐怖的杀气，浑身上下所发出来的邪恶气息仿佛是对我们说他的灵魂已经被恶魔控制了。"你们……是谁……我要……杀了你们……"

看来Brage已经是神志不清了，但是我们既然受到了他朋友的委托，就要尽我们的全力去解救他，于是我试着对他说："我们是朋友，我们是来解救你的！"

"朋友"……解救我的？……"Brage在喃喃自语。

"是的，朋友……"我看他好像有一点松动的样子，于是大胆说，"来吧，跟我们回去吧，一切都会好起来的。"

"不……"Brage的神情忽然变得说不出的诡异，"要我回去？不，你们必须先回答我一个问题，要是回答不出来的话，你们就得死。

是什么能伴我们终身？

是什么没有手、没有嘴巴，却能够吞噬一切？

……

是什么？快回答我，回答我……只有它，才是我苦苦追寻的最终目的。但是它是什么？是什么？"

我急中生智地说："是……死亡（Death）。"（如果您不回答"死亡"的话，Brage就会狂性大发地攻击您，这样就只有把他杀掉，而无法完成解救他的任务了。）

"死亡……死亡……哈哈……死亡……哈哈……嗯……"Brage忽然知道了答案，歇斯底里地狂笑起来，忽而又痛苦地抱着他的头，嘴里喃喃地叨念着那两个字："死亡、死亡……"

"是的，死亡，谁都逃脱不了的死亡……"我感觉到附着在Brage身上的邪气已经在渐渐地消退，看来他有望恢复原来的本性了。

忽然，Brage放下了手中的长剑抱头痛哭了起来："是我……是我杀死了我的亲人……是我，是我杀死了我的朋友……都是我的罪过啊……"

看来Brage已经恢复正常了，我于是说："来吧，跟我们回去，回到Nashkel，那里的朋友都在等你，你若

已经认定你们是无辜的，来吧……"

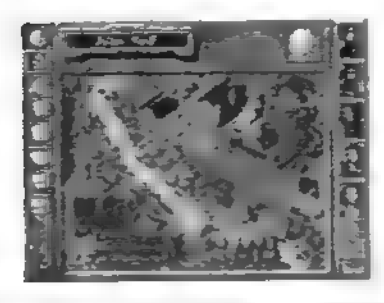
"不……" Brage痛苦地摇摇头，"是我，是我杀了我的妻子、我的孩子……我只[illegible]就是他们清楚[illegible]。我永远不会原谅我自己。还是让我这个杀害家人的人[illegible]吧，我要留在这里，我要永远地活着下去……让上天惩罚我吧。"

我们好言安慰了他，"那不是你的过错，你只是被控制了思想而已。你不想杀害你的家人的，是不是？来吧，跟我们回去吧，不要让你的朋友们再担心了。来吧……"

Brage终于同意跟我们走了。我们[illegible]到了Nashkel的智慧神庙，见到了这里的神官，他就是委托我们寻找Brage的人。"那不是你的过错，我的朋友。"神官对Brage说，"你只是因为受了恶魔的控制。"

"受了恶魔的控制？"我们异口同声地问神官。

"是的，[illegible]是恶魔。"神官[illegible]说，"Brage手中的那把长剑就是令人[illegible]之剑，[illegible]人会受到恶魔[illegible]，只要周围有生物存在——不管是敌人还是朋友，他人还是亲人



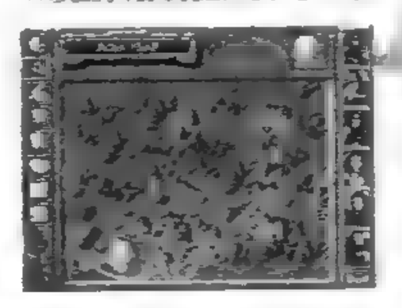
都会被统统一概杀掉。而且因为受到诅咒的缘故，一旦装备上这把魔剑之后就无法把它丢下了。所以，我的朋友Brage，这不是你的过错，而是魔剑的罪过啊……"

"可是……" Brage还是无法原谅自己。

"来吧，振作起来吧。"神官对他说，"当年[illegible]勇敢的卫兵，我们的Brage哪里去了？来吧，让我们[illegible]。"

Brage似乎被[illegible]了，[illegible]。我们现在是我们[illegible]了。我们[illegible]了个任务，[illegible]了智慧神庙。

在神庙的门口又遇见了镇长Berrun Ghastkill，他向我询问起矿中发生的事情解决怎么样了。[illegible]，我



只顾着帮助Gurnder和Brage，居然把这件事情给忘了。好，我答应镇长[illegible]去看看。

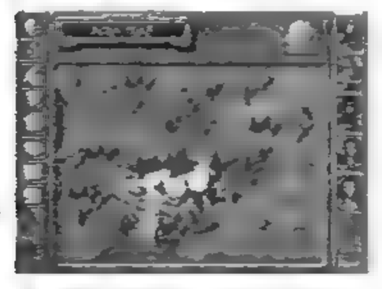
在Nashkel[illegible]上我们又遇[illegible]了曾经委托我去救Gurnder[illegible]，我[illegible]魔法师[illegible]，这个[illegible]家伙一见面就[illegible]是"[illegible]"，[illegible]？一[illegible]Gurnder[illegible]了[illegible]要跟我

打开它，我虽然[illegible]Dmaner[illegible]。但是他[illegible]再三地[illegible]我[illegible]了。[illegible]之后[illegible]上[illegible]了，[illegible]上[illegible]。[illegible]这里[illegible]“[illegible]”呢。

[illegible]

[illegible]

[illegible]，但是[illegible]



[illegible]了。

在[illegible]中[illegible]一[illegible]不错的[illegible]，[illegible]一[illegible]。

在另外的一[illegible]我们[illegible]了一[illegible]，我[illegible]看看，原来是[illegible]Dondra[illegible]，[illegible]我们不要[illegible]事，要我们[illegible]之下[illegible]Dondra这家伙真是[illegible]

[illegible]了！但是我还是想[illegible]中的疑义，请问他为什么要杀害Bertha这个[illegible]的女士？[illegible]Dondra[illegible]，一是Bertha是[illegible]女巫，[illegible]之，但是我不[illegible]女士[illegible]是[illegible]的女巫。[illegible]Dondra[illegible]了他[illegible]。[illegible]Bertha[illegible]了[illegible]，[illegible]上，[illegible]Dondra[illegible]。[illegible]了Bertha[illegible]。[illegible]Bertha[illegible]一[illegible]Dondra[illegible]，[illegible]Bertha[illegible]了，[illegible]。

[illegible]，我就[illegible]了一[illegible]家伙，他是[illegible]。[illegible]，[illegible]一[illegible]之下[illegible]了[illegible]，但是[illegible]不是[illegible]了[illegible]。[illegible]这个家伙[illegible]了[illegible]，[illegible]是[illegible]，就不要[illegible]了。

在[illegible]一[illegible]，有一个石像，[illegible]，这真是[illegible]

“我就是一个真人！”魔王[illegible]对我说。

怎么会这样呢？

“我是因为中了石化魔法，如果有解除石化魔法的卷轴就可以救活我了。”



"[illegible]……都要有要被石化魔法石化的。"我[illegible]……[illegible]

"[illegible]"[illegible]……我看了看……一张解除石化魔法的卷轴，一个[illegible]的卷轴（Scroll of Stone to Flesh）居然要我500个金币，真是趁火打劫啊！不过我终于有了[illegible]



[illegible]，就一起在这里陪葬了。

我在石像前大声宣读起了卷轴上的咒文，卷轴[illegible]消失了，石像在渐渐地恢复生气，渐渐地变成一个人。"感谢、谢谢你救了我，我叫Branwen，是一个牧师，我在和恶魔的战斗中不幸，被石化魔法[illegible]了。[illegible]，我想加入你的队伍，或许我的能力对你有所帮助。"

"我正需要你这样的人……"[illegible]，Branwen的魔法是相当不错的。

从她那里离开，再往前就是Nashkel的矿井了。

[illegible]Prism[illegible]Dubex[illegible]

"[illegible]"[illegible]……我本来是想要[illegible]，但是听说Dubex雇用了[illegible]……"

我的Prism听得不敢回去了，但是毕竟已经停止了。Prism接着说。"请您——请您无论如何要保证我的安全，我愿意将偷来的东西都交还给Dubex……求您了……"

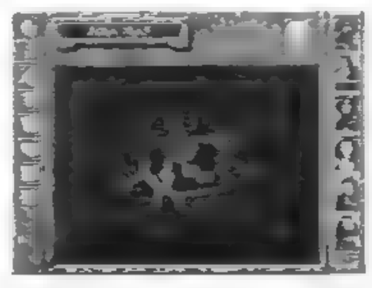
我想既然他已经有了悔改之意，也就不要再苛责他了，[illegible]，于是我答应了保护他的安全。"好吧，跟我们走，我们送你到Dubex那里去，保证你绝对安全。"

就在这时灰狼突然出现了。他二话不说就要[illegible]Prism，我看着Prism可怜兮兮的目光，不禁动了恻隐之心，于是就对灰狼说"喂，伙计，你就放了他吧，毕竟他已经悔过了，而且他也交出了要偷的东西。"

灰狼轻蔑地看了我一眼"哼，[illegible]，你是不是想和我抢[illegible]啊？[illegible]"

一听他这么说我都快要气炸了，但是我想想可怜的Prism，于是只好压住怒火，心平气和地对灰狼说"我可不是什么赏金佣兵，[illegible]

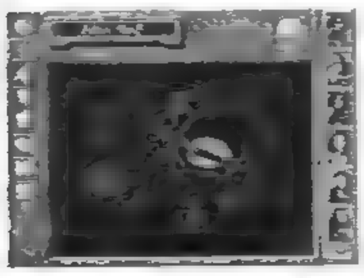


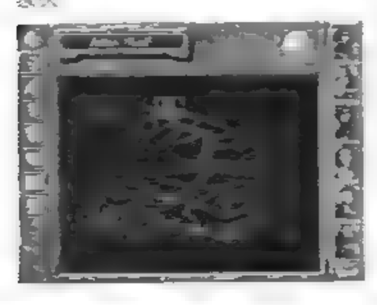




把匕首送到被困在地下二层的矿工[illegible]手里。我[illegible]，就爬上了[illegible]。

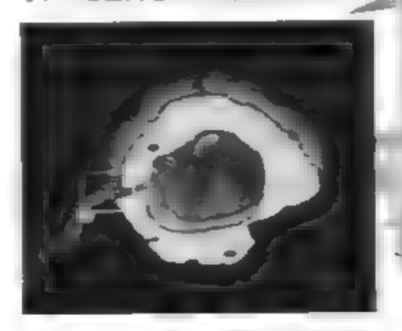
在一块被[illegible]的矿石里，我发现了[illegible]的矿石，这些矿石和我以往看到的普通的铁矿石不一样，上面有一层[illegible]的、粘粘的物质。这些物质在[illegible]一下，看着[illegible]。[illegible]看就[illegible]。在矿里的一个[illegible]，我又找到了一个[illegible]绿色液体的[illegible]瓶子，这个瓶子已经被打碎了，就是这些绿色的液体流出来污染了铁矿石。这下子[illegible]的头绪就清晰多了，原来是[illegible]。这些[illegible]就是这个瓶子中的有毒物质造成的。至于[illegible]，[illegible]去找，就一定可以找到[illegible]的家伙。





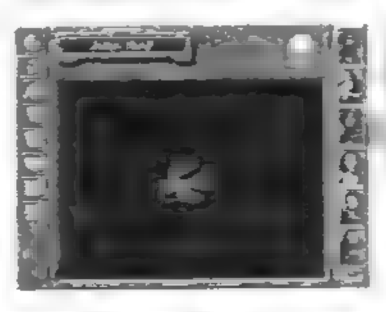
从[illegible]进入矿坑的第二层，下面的情景更加糟糕了。

在矿坑二层的最北边有一个很大的空洞，在这里就可以找到矿工[illegible]了，把匕首交给他就可以完成任务了。



然后进入地下[illegible]层，[illegible]不是[illegible]首[illegible]。不过[illegible]一般，留下[illegible]，[illegible]不[illegible]。

[illegible]告诉我们，有一天在工作的时候，突然从地层下的[illegible]洞中冒出来很多[illegible]，它们在工作的矿工[illegible]之中，[illegible]就再也没有回来过了。[illegible]回家之后[illegible]了奇怪的[illegible]，很快也就死掉了，剩下的[illegible]矿工，实在是



因为生活所迫，不得不看着生命的流逝来这里干活的。

Mulahey话中看出，真正的凶手要就躲在这个矿坑的底下，我们一定要查查看下去。

这一层中的骷髅特别多，千万要小心一点。

矿坑的南面连接着一个地下山洞，这里有许多Kobold把守着，看来我们是一步步接近真正的黑手了。

这里是一个天然形成的地下溶洞，溶洞的中间有一个小小的湖泊，湖泊中还有一个小岛，有一座天然形成的石桥通往这个小岛。"是了……有些就在这里面了。"我心里想着往前走去，而我的战友们都已经有所准备，我们紧紧握住了手里的武器，[illegible]一声令下，我们义无反顾地冲进了山洞里。

地下山洞中的一个洞口里我遇见了魔法师Xan，他告诉我们他发现了世界的变异和矿坑这些事情的真相，于是他要加入我们的队伍。不过看来他的实力很一般，算了，有总比没有好，否则他加入吧。现在我们队伍中已经没有空缺的位置了，那么Xan的加入也没什么大不了的……

在南边的那个洞穴中，这一切矿坑事件的幕后黑手Mulahey出现了。他看见我们忽然出现在他的眼前，不免大吃一惊。他一定是感觉到不妙，[illegible]，还大声召来许多骷髅怪来和我们对抗。我看准其中[illegible]若干个骷髅挡住洞口的门口，正当手忙脚乱[illegible]基本上就可以去



对付骷髅们[illegible]了，再用剩下的队员合力攻击Mulahey，一定要他一死，剩下的骷髅就好对付了。终于，Mulahey倒在了我们的脚下，矿坑的"恶魔"终于被我们送回地狱去了……

从Mulahey身上获得了不少好东西，在他身旁的箱子里又还意外找到一把神弓"Moor bane"，这是一把上好的宝弓，而且还有不可思议的魔力——它会选择自己的主人。[illegible]是魔法师Xan，[illegible]

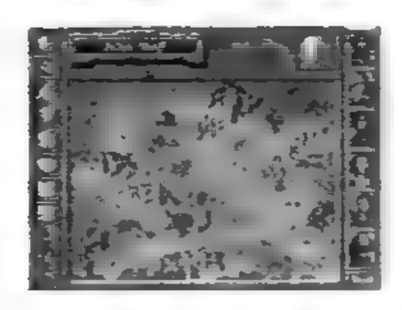
在Mulahey的尸体上还找到了一封书信，是一个叫Tazok的人写给他的，好象他们在暗中策划了整个矿坑的阴谋，而且还要置我于死地。到底这是怎么回事？这个Tazok又是什么人？矿坑的阴谋和我到底有什么关系呢？我的身世到底是什么？我的思绪又一次陷入了混乱之中，只是[illegible]……

第三章

Mulahey的死终于平息了矿坑的风波，Nashkel恢复了往日繁华的景象，曾经人心惶惶的居民和矿工们也都开始了安居乐业的生活，一切不幸的事情似乎都已经就此结束了……

但是我并不这么想——事情远远





不是大家想象的这么简单！在Mulahey身上找到的那封信，与手是表示了Mulahey只是一个棋子而已，幕后在他的背后还有一个叫Tazok的家伙。

从信上的内容看来，仿佛是因为铁矿的特殊性质导致了铁矿的短缺，但是整个大范围内的铁矿短缺，却不是Mulahey一个人能够做到的。而且Tazok的信件更加坚定了我的想法。

看来他们是在酝酿一场巨大的阴谋。远远不止是掌握一个铁矿这么简单。既然要实现巨大的阴谋，就必须事先招集一些手下，那么他们会找谁作为工作之余呢？既然他们都不是好东西，所谓"物以类聚，人以群分"，他们肯定会找上在一直到处打劫一些大革作为的强盗们。对，一定是那些让居民生不得安宁的强盗。好，我现在就去强盗的老巢看看。

从矿坑出来向东北走，来到这个地图的地区。

在地图的西南边，我大老远就听见有人在喊"救命"，怎么现在这么多人在求救？我赶紧上前看看，只见一个人气喘吁吁地向我跑了过来，还一边不时恐惧地回头看看——原来是被一大帮怪物包围了。

他一上前来，仿佛是看到了神明一样，赶紧对我说："啊——！！我叫Hentold，请问您是谁？请您不要伤害我，求您了！我答应给您那件东西，但是请您不要杀我，不要！！"

我一听就觉得奇怪了，我没要什么东西啊，他却那么害怕我……于是我对他说："冷静下来，请冷静下来。这里没有人要害你，但是可以告诉我到底你遭遇到了什么麻烦？"

他还在大口大口地喘气，一边说："我，我的麻烦，我的麻烦可是一件大大的麻烦，天底下最恐怖的麻烦……他……他在我的梦里……那个鬼魂……那……不得安宁的鬼魂……他在追杀我……不……不……不……这里，东西在这里，给你……给你吧，你拿回去给他吧！"

真是一个不着边际的人，给了我一把匕首之后也不告诉我到底要给谁。于是我问他："我很想帮你这个忙，但是你还没跟我说这件东西到底要给谁呢？"

"一个山洞，山洞。"Hentold的眼中充满了恐惧，"这里，从这里向东一点，有一个山洞，我在梦中去过了那个地方，打扰了一个沉睡的灵魂的安息，我是多么的愚蠢，早知道这样我就不去……不去……我都快要疯了……早知道这样我就不会从那个墓里拿走这把匕首的……救命啊……"

山洞、匕首、沉睡的鬼魂，这一切真是莫名其妙，不过好奇的我已经下定决心去看看了。

我帮助Hen[illegible]摆脱追赶他的怪物之后，他就已经一溜烟地不见踪影地跑掉了。我到了Hentoo所说的房子的二层里，果然看到了一个从屋中出现的鬼魂，原来他是被这把匕首杀害的，没有了这把匕首，他的灵魂就无法得到安息，他请求我将匕首还给他。这个可怜的鬼魂，连死了都不得安宁，于是我还是把匕首还给了他，他很感激地马上又回到了冥界安息。

这是一把还不错的匕首，如果你不愿意，还可以说鬼魂要被杀害的话，鬼魂会召唤两只骷髅战斗，注意这个家伙可不是好对付的，反正对我而言是有点难度。但是每一回合他都会问你是否愿意将匕首归还，如果愿意的话，就可以免除战斗了，不愿意的话，就要一直打到鬼魂被打入冥界为止。

离开这个房间之后一直向东走，在王宫会遇见一个叫Narcillicus Harwinger Neen的魔法师，他一看见我们走了过去，就高声地跟我们说：

"路过的年轻人啊，我是伟大的魔法师Narcillicus Harwinger Neen，我擅长各种伟大的魔法，现在我只有一个魔法正在实验中，年轻人你愿意当我魔法实验的试验品吗？一旦成功的话，你将见证魔法的伟大奇迹。"

"不会吧？这个老先生是不是有点'秀逗'啊？居然要我这个大活人来作试验，真是老不正经。但是我还是耐着性子跟他说：'请问您的魔法是什么魔法呢？'"

老头子不无得意地说："呵呵……我的魔法是前无古人、后无来者，能够改变各种生物的形态，让它们变成我的最爱小鸡。怎么样？很了不起吧？"

这个老头子，还以为自己很了不起的，但是拿我这个活人作试验，一旦失败了怎么办？要是我变成了小鸡还有得救么？不干，说什么也不干。

老头子见我不但不答应他的要求，这一下子就拒绝了他，不禁嚷着说：

"你这个不知好歹的家伙，你马上就一命呜呼了哦，看你还有什么话说。"

其实不要和Narcillicus Harwinger Neen说什么，他要去攻击你是无可避免的，所以还是要事先做好打仗的准备。



不会吧？要我不干就杀了我？要了我的命……不过老先生并不给我辩白的机会，一下就念起了魔法的咒语，眼前就消失在空气中了，还召来了两个史莱姆（Slime）。这两个[illegible]其他的生物[illegible]我们[illegible]了强烈的[illegible]，注意它们[illegible]是有毒的，中毒之后如果[illegible]还会在[illegible]个回合之内就一命呜呼了。

Narcillicus Harwinger Neen竟然还是一个小有名气的魔法高手，而且竟[illegible]



了之后就会直接攻击到他。但是他每一个施已入手魔法的时候就会现出真身的所在。趁此机会发动猛烈的攻击可以有效造成最大的伤害效果；恰好我的魔法师有这种魔法。施与之后Narcilicus Hanwilliger Neere的隐身怎么隐身也没有用了。消灭了这个邪恶的魔法师就能得到奖赏，更是经过之后，怎么样得到一些的经验值和很不错的一些东西。

经过长时间的苦战，我们大家都累了，于是我下令在空地上休息。连续休息（Rest）两次，就会发生事件——做梦。

尽管我睡是世上的最温暖干燥，我还是打了个冷战从睡梦中惊醒，感觉就像有人从我的坟墓上走过。正这样想着，脚下的大地裂开，我被无边的黑暗吞噬了。

当光明回到眼前，我并没有因此而感到宽慰。在我平息Nasnke的事件之前，我曾经无数次……我在类似于墙和地板的东西之间走着，越来越深入，直到一个肥胖的人影出现在眼前——Mulaney。在离开他之后几乎没变，一动也不动地站在我的面前。

不管死后人们管它叫什么，这个……等着我，……等待着我的到来，注意到它的气息。我相信它已被遗弃，它等待着我的到来，并死亡之后的死亡，并且知道自己已没有希望。

在我走向它并有……，……长矛掉在了地板上。在这片死亡的土地上，它已受到足够的惩罚。我知道在它身上，已无需造成更多的东西。

震惊和感激之后，Mulaney的面容……，穿过我的身体……对它来说的一切束缚的禁止。……了得到安全，它把自己的一……留在了身后……正是填充我身体的希望的力量……我身上一个……已经被填满了，……它是否……的……都没有。

……我从梦中……，……飞了起来，……就是它的名称……就在这之中，……浑身直冒冷汗，眼前……。一个……的声音在我的耳边……，……这个梦而消逝：“你……必须……学会……”

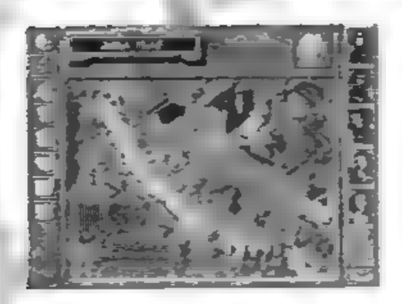
醒来之后，获得Special Ability：Cure Light Wounds（治疗轻伤。Special Ability与Spell的区别是无需念咒，因此更快，如果你已经会了，则数量加1）。

在地图的东南方遇见Narcilicus Hanwilliger Neer。

一看见他，他就会同我说话（他创造了一种新的魔法，可以在写在墙的……，按他的想法……，他正在做实验）。

……第一……（不愿意管他在作什么试验）他就会隐身。

向东走，进入一个山洞，进去……注意一定先得……、……（战士）站前排。一进去就有3个Gnast（每个650点经验），会定身



术，相当厉害，最好一进去就用Web魔法，这样Ghast和……基本上都会被定住，一般来说Ghast不会全被定住，所以前面要留战士……，后面的人继续打就ok了。杀死Ghast之后，在尸体中可以找到一件好东西。

在地图中还有两个Ogre Berserker（每个650点经验），干掉他们。

在地图的西北部，有一只Ankheg绿色大虫子，轻松搞定（975点经验），还可得到它的皮Ankheg Shell，可以到Beregost的铁匠铺花4000Gp，等一天，就可以做成一件盔甲（Ankheg Plate Mail, Armor Class: 1, Weight: 25, Not Usable By: Bard Druid Mage Thief）。有一点千万要注意，Ankheg Shell重



达100 lbs，我可是丢掉就是背不动，我的人最多也只能背120 lbs）。

在地图的中上部，有4个女杀手：Lamalha（经验1200）、Leesa（经验900）、Manetta（经验500）、Teyla（经验500），前两个会魔法，后两个是远程攻击，其中一个……有人用的魔法……，……在旁边，建议上去就放一个Web，定住她们，再慢慢宰杀，她们身上带了些好的Potion。

现在可以回到Nashkel领奖了。

在教堂附近找到Berrun Ghastkill，完成了矿坑的任务，得到1000点经验、900Gold以及名望加1。

进入在地图东南的那所房子（Open Lock），和里面的女士说话，告诉她丈夫已经去世了，并将在矿坑中找到的Joseph's Greenstone Ring交给她作纪念，获得800经验。

在村口（西北方桥头），又有一个杀手Nimbul在等我。

从他口中我得知"有人在雇人杀我，但我一点也不知道是谁。"

轻松搞定他（镇上的卫兵也会帮忙），得到650点经验，拿到一双Boots of Avoidance (Armor Class Bonus: +5 vs. missile weapons)，一个Ring of Infravision，还有一把Short Sword +1。

将有关矿坑的一切了结之后，为了将整件事调查清楚，我向北，来到了Beregost。

在铁匠铺Thunder Hammer



Smith，问老酒鬼Elminster，就是那个在刚出道，从Candlekeep到Friend，Arm inn的路上见过的穿红衣的老头。

交谈中得知原来他在从前我父亲Gorion，我请他告诉我一些有关父亲自己的事，可他说什么“告我现在要答他自己去办，你等会去答‘我’的话就会问了，真是的”。

此外，他还告诉我“我正在一些我的名誉在经营Friend，Arm inn的一些东西”，我不由得奇怪“为什么他老是在尊敬我呢”。

在Thunder Hammer Smith门口又有一个从Chose那里来找我。

原来“有一个Jovial的女子在Jovial Juggler等我”，不知有什么事。

另外从她口中我也得知“现在自己已名望大增”。

来到城西大街的Jovial Juggler，一进门，Flaming Fist的Official Jessa Va就直奔我而来。

原来，“她和她的小分队与博德之门的联系被切断，她已有将近一个星期没有得到新的命令了”。

她还指出“盗贼们是为某人工作的”。

“她说只把她的小分队带回博德之门，为此她将为我带回的每个盗匪的头皮（bandit scalp），就是那种黄黄的大的圈中间有些的东西付出50Gp”，并且她“希望在冬天到来之前全部盗贼们都要被清理掉”。

在地图中一西南的Feldpost’s Inn的二楼，找到Tranzig（就是那个在前在这拿着棍子站在那儿的家伙），跟他说话前别忘了先把阵形排好。

他会问我“为什么打扰我，我看他正急着从这该死的镇子里出去”。

选第一项回答他：“也许你能告诉我们你为什么这么着急？”

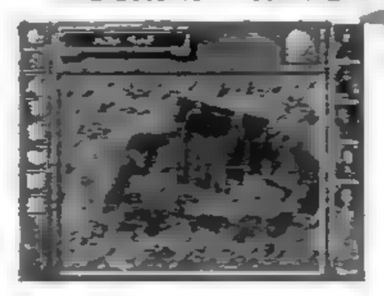
他说：“我不会告诉你的，滚开要不就去死吧”。

再选第一项：“你不会轻易摆脱我们。我们知道你不是什么好东西，告诉我们你知道的一切。”

他会说：“你知道我？那么，也许你还不知道我的魔法咒语，你可以不信我，不过如果你不在5秒之内从我的面前消失，我就把你们轰出去。”

还选第一项：“你？会魔法？我们可不怕，快投降，别敬酒不吃吃罚酒”

然后他就会说：“我已警告过



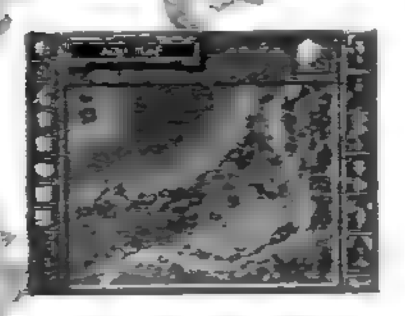
你，付出代价吧。”

轻松搞定他。

他会大叫：“投降，我愿意告诉你们我所知道的一切。”

这回可得选第二项了：“有话快说，有……如果我们满意的话，可以保住你的小命。”

原来“他是在Tazok和一个胖胖



的魔法师Auathe，就是矿坑里最后那个家伙。他已经死了，之前传递消息的。"

他还会告诉我一些别的情况，比如"Tazok有两个盗贼手下，可以在Wood of Sharp Teeth找到他，不过他经常受其管制"等等。

最后还是会战斗我猜，不过如果听了他的话，他会说我被催眠失控了。所以这种人还是消灭的好，杀了他，还要得875点经验。

在和Tranzig的谈话中我得知"盗贼的营地在Beregost的北面偏远、Friendly Arm Inn的东北，而也是在那个叫Peldvale和Larswood的地方找到Tazok的。这两个地方在Friendly Arm Inn的正东方。"

一路走向Friendly Arm Inn的东北，包括Elminster的话。于是我向Friendly Arm Inn走去。

从地图的这里离开，到达了第CC4。

这地方最要的就是Ankhegs，它们藏在地下潜伏，不过还是可以被发现。注意步步为营，如有发现，马上就跑到那里去就可得解了？

在这里的西南角落中，遇见骑兵Ajantis。

他会问："你是朋友还是敌人？"

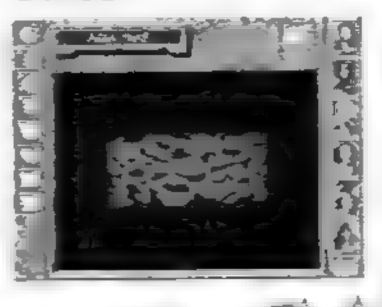
回答第一项："我们是朋友，你是谁？"

他会说："我是Ajantis，the Order Of The Most Radiant Heart的年轻骑兵，Helm的仆人，贵族家庭Ilvastarr的儿子。这么年头我可真够长的，真有可能要得下去。我是来这里猎获强盗并去查处他们的商家的掠夺行为的盗贼们的，你又是干什么的？"

再回他第一项："我们的目标是一致的，我们也是跟在强盗后面追踪海岸道路的盗贼才来到这里的。Ajantis，你又为了什么而与强盗盗贼们对抗呢？"

他则回答说："当我介绍我自己时，你们可能已经听到了我称自己是骑士。我正在为了获得成为The Order Of The Most Radiant Heart的完整成员的权利而完成任务。我要到海岸看到强盗盗贼们的下落，也许我们可以一起探究。"

答不答应他就随便了，不过他身手相当不错。





在地图的中部、靠近西边，我看到Farmer Brun。

他会说："求求你，没有人会帮我吗？任何人都行啊，我没有别的地方可以去了。我恳求你，好心的先生，请帮帮我吧。奇怪的事在我的农场发生了，我失去了曾经拥有的一切。我没有东西可以给你，但是，我[illegible]，求求你了"。

选第一项："你无需找别人帮忙了，我们能为你[illegible]。"

他会告诉我："谢谢你，我的儿子Nathan和他的朋友去找我们丢失的羊，他们一是往上走接着就消失了，到现在已经失踪好几天了。而且，到处都是盗贼，谁也不知道发生了什么事。我不知道他们死了没，不过我在西边看到某种残骸。请你找到Nathan，我只有这一个儿子，无法想象失去他。"

看样子他[illegible]盗贼杀掉了他儿子。

向西走，发现一个大地洞，下去。

地洞中有很多Ankheg，因为地形一样，[illegible]小心注意地形，尽量不要同时与多个Ankheg交战，尤其不要为了躲避一个Ankheg而引出好几个来。在地图的东北角（就是地图上我站着的地方），地上放着好东西——一套装备，几个治疗药水，还有一个Dire Charm及一个Ghost Armor的魔法卷轴。遗憾的是，还有一具[illegible]的尸体。要命的是，对队员最多也只能背'22 lbs的(我来说)，他居然重达110 lbs。天哪，[illegible]累死我啊。没办法，把身上的东西完全扔了，把他背起来再说吧。

向东，回到农场，找Farmer Brun。

他会先问我："找到我儿子了吗？他还好吧？"

选第一项："你的Nathan已经死了，先生，为了保护农场，他死在一群奇怪怪兽的巢穴中。"

他说："……不，我唯一的儿子……今天对我来说太糟了。他为农场而死，可我甚至没有能力继续工作，也再也不能[illegible]什么人了。我已经失去了他，还有这片土地，至少现在我知道了……[illegible]……现在我想一个人静一静。"

我想看样子他现在心情[illegible]，也许我应该[illegible]什么，不过我也不太清楚该做什么。

[illegible]，选择就我们两个来说了，[illegible]其实就是不方便[illegible]，[illegible]得到一些[illegible]。

得到500经验。最后[illegible]把东西拿起来，就是像我一样扔了[illegible]。

在地图的西北，一座农舍的下面，我看到3个[illegible]。

Teman："[illegible]Jebador，我们不能一直像这样下去了，[illegible]，怎么会有[illegible]呢……对不起，[illegible]"

Jebador："[illegible]我们今天没有金，也许在一一[illegible]少一点时会有吧。"

Sonner："等一下，

Jebaoon，也许我们可以解决这个难题，他们看上去相当值得信赖。”

Jebajon：“哦，对啊，[illegible]。抱歉我的态度不够好，不过我们是……我们是一帮可怜的还不习惯麻烦的家伙。现在又是暴风雨天气，[illegible]天下雨之前我们还是可以[illegible]，[illegible]。”

T[illegible]：“就是那孩子Umberlee，就是她！”

Sonner：“当然，Temian，他的意思是我们正因为那孩子Umberlee的女祭司而烦恼。我们甚至不知道怎么回事，每次我们一出海，天气就会变坏。我们中的2个一是在码头上走，就被卷下了海。但我们没去证实这事到底是谁干的，我们需要有人去查明是否是她带来的灾难。我们没有多少钱，但我很乐意给你一个……从我祖父的曾祖父那里传下来的魔法武器。这对我来说是唯一的[illegible]，但这将会给我们带来大的帮助。你会帮一伙穷苦的渔夫吗？”

玩家说：“你的要求很合理。



不用担心，就当这事已经搞定了吧。”

Sonner会说：“啊，我就知道我们可以让你帮上这个忙。她藏在北面的[illegible]房子里。动作要快，小心后背……她狡猾得很。祝勇敢的朋友好运。”

看样子这个Umberlee的女祭司不仅迷惑他们还杀了他们中的几个。她住在Baldur's Gate的[illegible]。

这任务可以稍后完成。AR[illegible]的事情不是[illegible]，[illegible]简单。

在地图中央偏上一点，也就是在[illegible]偏左一点，[illegible]。[illegible]在地图的上面，[illegible]。

她会说：“你也来这打Ankheg的吗？好吧，听好了，现在是交配季节，所以主要是雌性来到地表。希望你不要一口气杀光它们，它们很重要，也富于攻击性，而且有趣。这次行动的重点不是要杀绝它们，而是把它们的数量保持在一个可以控制的上限。此外，它们给土壤提供了养分，使得谷物的产量有15%的增长。在未来几年里食物将会相当缺乏，[illegible]。不过别太过分了，每一头最多只能杀10只，最好的就是保持平衡。好吗？[illegible]，去吧，大家都去吧，我会在这里等你们的。”

只要杀10只Ankheg就可以了。

从地图的北面离开，来到盗贼的大本营Bandit Camp。

营地基本上没有敌人，在中—西南方向的废墟附近有敌人出没，要注意。[illegible]个Hobgoblin，小心一点，还是很容易搞定的。在地图的东北方有一座大房子，在此我遇见了Taugosz

Khosann，相当厉害，估计Armor Class相当高，很难打着，建议使用魔法，如Blindness或Chromatic Orb，打他的时，否则实在难打，得到2000经验，一些装备（包括一件Full Plate Mail Armor Class 1，Weight 70）及几个potion。

准备进入房间，之前请别忘记存盘。

在我面前一字排着3个人，左边是魔法师Venkt（经验900点），中间是战士Brikit（经验750点），右边是弓箭手Raemon（经验1200点，身上有Arrow of Ice）。

Raemon会走过来跟我说话，"我不管你是谁，没有人可以走进Tazok的城堡，去死吧！"

不管怎么回答他都会杀你，就选第一项吧："那就来啊，我可无意逃走去。"

他咆哮说，"你死定啦，小爬虫。"

打吧，然后又会出现一个战士Hakt（经验900点）。推荐打法是这样：一进去就暂停，全体下达攻击魔法师的命令，然后Raemon会过来说话，说完马上再暂停，让会Hold Person的队员把其他3人依次定住，这时估计魔法师也已经死了，再慢慢收拾剩下的3人吧。他们死后可以在魔法师身上拿到几个魔法卷轴，其他也没什么了。上下各有一个袋子，里面有好几的金钱，别忘了拿。

然后跟左边那个穿黑衣服的Ender Sai讲话。

他说："那么，是时候了，不是吗？"

选第三项："是时候干嘛？你解释一下。"

他会说："该轮到我被处死刑了，不然你认为是什么？……你不是和他一伙的吗？对了，如果你是的话我可以从你身上嗅到他腐臭的气息。"

回答（这里的回答全都只有一种，不再选了）他："你是你的，我并不是Tazok的走狗，这儿发生了什么事？"

他说："啊，你不是……这儿发生的事就是我们成了牢笼的鸟儿……这些家伙不是你原本要找的盗贼，他们一部分是Black Talons，一部分是Chill。Chill是一伙半人类，大部分是Hobgoblin，他们的头儿是一个让人毛骨悚然的秘密家伙Ardenor Crush，在别的地方还有其他的家伙，就是那个被派去毒害Nashkel矿坑的牧师Mulahey，他自称为Kobold的祭司之王，大概没有脑子的狗腿们已经相信了他，乐于执行他的命令直至死亡……"

我回答说："Mulahey已经死了，原来他是为Tazok工作的，我明白了。问题是，Tazok又为谁工作呢？"

他又说："那是个骗局，明白吗？Crush和Taugosz Khosann，Black Talons的头儿，都认为自己是从Zhents那儿得到命令，而Tazok又没干什么事来阻止他们那样想，但是Black Talons和Chill都是盗贼之类，你明白吗？他们能够破坏、躲藏城市。

而这就是他们碰头的地方。我从Baldur's Gate来，我可以断定这些子事绝不是Zhentarim的人他们干的。"

回答："你怎能如此肯定？"

他说："希望安静并不是我身穿[…]的原因。这因为我可以断定我[…]这是一个[…]这句话的意思是他自称自己[…]对于拥有Zhentarim这一点我并不感到惊奇。他们是我的敌人。再说一次，只有[…]The Iron Throne，而是一个王朝。现在我是Tazok的[…]，你[…]吧。"

回答："The Iron Throne，我该上哪里去找他们啊？"

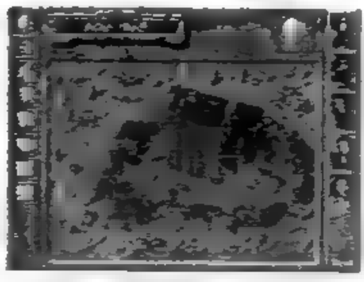
他告诉我："Tazok的手下一直有规律地来寻找Cloakwood。所以如果我是你的话我就从那里开始。箱子里还有[…]一些文件[…]你可以告诉他们是Ender Sai叫你去的。"

如果在跟Ender Sai谈话时我表示自己是盗贼的话我会得到[…]

"The Iron Throne好像是一伙商人[…]之上[…]"

看样子事情越来越严重了，甚至[…]如果[…]是真的[…]Tazok的箱子中的文件也会证明这一点。[…]就像[…]一样[…]The Iron Throne[…]

Tazok的命令是从他们的某个在于



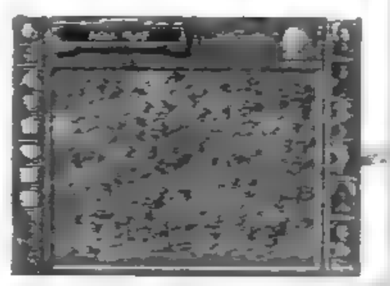
Cloakwood的矿场来的。如果我还想解开这个神秘事件的[…]就是我们要去的下一个目的地。这里[…]看上去非常不对头。它[…]在我看来[…]



[…]无论如何，我对它一点概念也没有[…]打开Ender Sai身后的箱子之前，建议你用Find Trap一下，这个[…]上面的[…]箱子[…]因为箱子一打开就会有Lightning Bolt(闪电)。箱子中有2000多块钱，3个魔法卷轴——1个Agannazar's Scorcher，一个Stinking Cloud，还有一个是Horror。还有两个文件，就像Ender Sai说的那样。

从文件中我也知道了[…]Nimbul[…]就是[…]Nashkel[…]





第四章



从Friendly Arm Inn的西面离开，来到Cloakwood。

Cloakwood共有4处，你只能一个一个地深入。

注意这地方到处都是大蜘蛛（Huge Spider），每个270点经验。还有很多Dread Wolf，每个650点经验。最好多带些解毒的东西，有备无患。

来到地图中部的大房子前，见到Aldeth Sashenstar。

他一见到我就冲我喊了一嗓子："让你表明自己的身份。"

在跟他说话前先把阵形排好，方向冲下。

他会说："啊，我可我的雇佣无辜而遭殃。我想你们误认为我是别人了。让我自我介绍一下吧。我是Aldeth Sashenstar，你们之一定听说我已陷入一个大麻烦。你看，可爱的朋友们，有一伙粗俗的野人已经声明了他们要杀我的朋友和我的雇佣。我已经被困在这个森林里好几天了，而且也缺乏逃出的必要条件。也许你们这些友好的先生愿意帮助一个陷于麻烦的家伙？"

回答第一项："是的，我们愿意。"

他会说："好人啊，我很高兴你们有这个帮助一个处于我这种处境下的人的举动。我的朋友和我每年都到这儿来打猎、运动一下。但是今年，一群森林野人用身体伤害威胁我们放弃打猎之旅，作为文明人我们去喜欢的地方打猎是我们的权利。在打了几天猎之后那些粗鲁的大头人丧失了所有自制的人性，谋杀了我最老的朋友Elban。我确信他们已经计划要逃到我们这儿，我，我要了，我们要准备好。"

看样子我已经答应帮助Aldeth Sashenstar——从Baldur's Gate来的一个贵族去对付一帮野蛮人。

马上就会有4个Druid从下面（所以阵形方向要冲下）来到，他们的头目Senyad会过来和我说话。

"我们森林的侵入者和屠夫们，我，Senyad，已经来找你们去自己带来的惩罚。啊，站在你身边的人是谁啊？我们和他们可没有争执，现在我在跟你们说话，之前也是在跟Aldeth Sashenstar说话，这些家伙很可能是骗了你们，让你们保护他们。他们很可能没有提到是他们谋杀了我的Druid。我会重新让你考虑一下你早先的决定，离开他们让他们面对应受的命运吧。"

Aldeth Sashenstar赶紧道："别听这些满口胡言的野蛮人乱扯，他们正在做不开化的野蛮人应该做的事——撒谎。"

这时我面临了选择，原因若述。从道义上说应该是帮Senyad一伙的Druid们，之后他们会告诉我们The Iron Throne的矿坑在某森林某处，但这个情报后面也可以得到，所以……，回答第二项："你不认为你有点过于无情了吗，Senyad？我们只是不能让你谋杀Aldeth，好吧，为什么我们不能寻求一个和平的解决方案呢？"

Senyad会说："你们已经做出了选择，巨魔，现在和你的猎人朋友



起下地狱去吧。”

开打。

先拿下法师Senyao，3级的法术Call Lightning，4000点经验，他身上有……，再……一些……，这时……，最后……王Flame Blade……，再把他们3个干掉，……20点经验……。

全部搞定之后去和Aldeth Sashenstar讲话。

他会说：“对你们给予我们的帮助我十分感激，如果哪天你到Baldur's Gate的话，来商人联合会（Merchant's League），我会以任何我能想到的方式再回报你。现在这个我的感谢……拿去吧。”

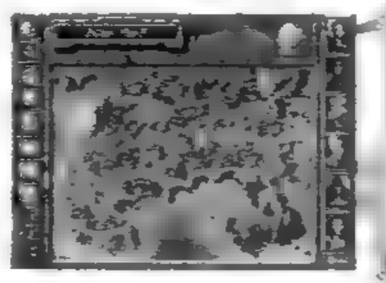
得到2000点经验和一个Potion of Heroism。如果先选择了帮助Druid的话，将得到[illegible]点经验，但在Aldeth Sashenstar的……上会找到一把名为（Shape Shifter）+3的Bastard Sword，不过这把剑只能到Baldur's Gate找Aldeth Sashenstar才能得到。

在地图西北方的桥上看到Coran，跟他说话。

Coran说：“在这森林中看到别的人真让人高兴。我是Coran，一偷



（thief）和弓箭手（archer）！我在这片荒野中独自一人已经实在太久了。我不会介意加入你们……不过我还有赏金任务（bounty）没有完成。如果你们



帮我尽快完成这任务的话我可以和你们全体分享报酬。你是否想听更多的消息吗？”

回答第一项：“对，告诉我们更多吧。”

Coran说：“好啊，我很喜欢……有机会到来……。事情是这样的，我已经被Beregost的……雇来……一条巨大的……在这片森林中……。它的头会提供2000gold奖金，在你们失去勇气之前，让我来解释你们的恐惧吧。唯一……关于这头野兽的描述是它的致命的有刺的尾巴。而根据我对于龙的了解它们的尾巴上没有刺，这是Wyvern的特征。所以我们要做的只不过是找到Wyvern的巢穴，杀了它。我们进一步……它有没有请朋友一起吃饭。你的决定是……好还是不好？”

回答第二项：“不好。”

Coran叹息说：“你们还不够勇

敌，我手握紧。

我喜欢，没有回答"好"是有原因的。事实上将来我会碰到[illegible]的，只要拿着它的头骨到Temple，AS3400就手到擒来了，干吗还要Coran分享啊，是吧。如果回答"好"的话Coran会加入我们。如果我的队伍还没满的话我会考虑的。

从地图的西面离开，来到Cloakwood。

进入Cloakwood之前我先确认了一下有没有带解毒剂，前面的路上会有很多蜘蛛等待着我。一进入Cloakwood就会看到Tiber，跟他说话。

他会说道："求你们在杀我之前听我说话吧。"

他[illegible]说："嗯……你们好，旅行者，我是Tiber，我要[illegible]不在乎一下你们的[illegible]我会非常感激。如果你们愿意[illegible]，如果你们愿意帮我的话。"

回答第一项："陌生人，是什么让你烦恼呢？"

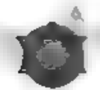
他说："谢谢你，谢谢……嗯，是我兄弟，你看，他和我进入Cloakwood寻找那些大蜘蛛产生的蜘蛛群体，我知道那上去很蠢……不过我兄弟已经找到了蜘蛛的克星"Spider's Bane"这把剑，这把剑就是被设计来杀蜘蛛的……我们认为我们会变得有名气……被人称作Cloakwood的英雄。难以置信，但我兄弟还没有回来……已经有一个多星期了。拜托，你可不可以走进树林帮我找到他……如果他死了我的心会安宁的。"

再回答第二项："我们会帮你找到你的兄弟的，别担心。"

他说："啊，太好了，请尽快搜寻吧……他的名字是Chelax，小心点。"

向西走，地图上有很多魔法机关，如果我走到的话，"啊"的一声，一个Web就飞了过来，如果主角正在昏迷的话，后果不用说就知道了吧。机关的位置一般是在那种三岔路口，道路中间[illegible]一条路的地方，反正都是必经之地，如果没办法找到它的话，比较安全的办法就是一步步地走，每次走一小步，发现敌人就……不是去追，是站在原地不动，等它们来找它们，如果没有看到了，就等它走到面前再说，反正它又不会触发机关，当然，即使这样我们触动机关也是难免的，不过这时身边还没有敌人，如果没有犯冒险主义错误的话，就让它去Web吧，反正暂时对我没有了。下面不要[illegible]碰到机关后还在前进，以免[illegible]，那样的话只会遇到一大堆敌人在对付你，死无葬身之地，第一个机关在第三关的那个下面往西一个[illegible]的地方，是一个[illegible]的地方，机关后面是一大堆Huge Spider，270点经验，慢慢走的话就没

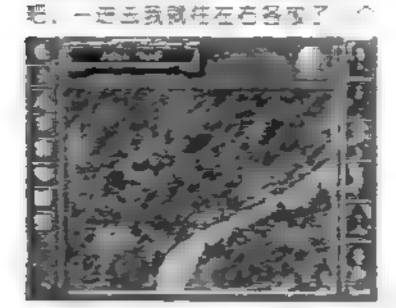




事。应该是先干掉 两只之后才看到机关，其他还没看到。等机关完了之后再去解决下的干掉。机关南面还有一些Giant Spider（450点经验）。过了机关可就走。会有 些Ettercap（650点经验）等着你。一个不可能。……的话就免不了要受伤了。慢慢走。一个个地引出来。共有4个。……第二个地方有 个机关。等机关完了之后再引出剩下的2个。干掉它们之后再向西走。路上有 只Sword Spider。速度非常快。不要去等着它走身之前干掉它。再往西。就会看到 个大洞一样的山洞了。

鉴于我的医疗人员到达前后人的难处，进山洞之前先存了一下盘。

山洞中央是Centeo，一个人形蜘蛛——蜘蛛们的中心。先别杀它。跟它对话。可以得知它就是Cheak。在找寻Spider's Bane的过程中受到诅咒。变成了现在的样子。本想杀了它。可是它却召唤出一只Sword Spider，2个Ettercap，3只Giant Spider，开始战斗。实在不行只好杀了它。由于是最后的决战之多的，……会大量的杀伤性魔法。……Memorized……的话还是……吧，一……去我就在后面……了……



Striking Cloud，再配合计算的距离，使我的队员安然无恙而敌人全部神志不清。如果忘了带远距攻击武器的话，只好叫牧师召唤几个骷髅士来帮忙了。把小蜘蛛全部搞定，中间的Centeo只是神志不清。不得已只好将Auto-Pause里的"当敌人出现"一项关掉，不然会被一次得什么都干不了。在Centeo上方是一个宝库，有一些好东西，包括需要找的那把Spider's Bane，攻击10+2，使用它的人员不受……之类……的魔法……Moonwalker……后，……不要乱走，会受到……的。还找到了Cheak的尸体，重达185 lbs……鉴于我队员的负重上限也才120 lbs，不得已只好使用一个提升力量的Potion，力量到17、18就够了。

背着尸体回去找……，跟他说话。

他哭叫着："Cheak! 是……Cheak，叫我怎么跟你妈说啊。我太愚蠢了，我不应该让这愚蠢的念头，多浪费……多浪费啊，你可以带着王子的宝物，它是一切的……我是想……把我兄弟的尸体带回来，这……什么……们是……了。"

得到800点经验。

从北面离开，来到Dark wood……

一出来，上面有……只Dire……wolf，每只600点经验。

在地图的左下角，见着Soon，跟他谈话。

他说："看见这些家伙的人们在这森林中被杀死之前，他们看上去都是很善良啊。完全他们看……"

事责吧。我们为何不休息一下，我会提供你们一些饮料，也许来些Berduskan烧酒？”

回答第一项：“好吧，我们正渴得慌。”

Eldoth：“我希望你们喜欢这酒，它是你所能找到的最好的。你们也许在奇怪为什么我会这么慷慨。（我可不是一个好心人），你们一定这么想。是，某种程度上的确不是。你们看上去是那种会帮我得到我想要的东西的人。你看，有一位——实际上是我的爱人——渴望逃离她的父亲专制的生活。她父亲是E n t a r Silvershield，Baldur's Gate里的一个公爵。当然，这让她渴望过一种普通的、属于她自己的生活。然而，在你们的帮助下我们可以帮她逃离Entar的统治。现在到了关键部分，因为Entar将会追杀我们，我们正好可以敲诈他一大笔钱而且不用担心被抓住后逃不掉。毕竟，我们是为了Skie而做的。我们不用现在就去干这件事，实际上我会一直等你直到你决定向Baldur's Gate进发，只是把它看成三思而行吧。”

回答第二项：“你一向都这么令人作呕，还是今天特别好点？去找别人帮你干这无趣的事吧。”

他说：“你正在失去你生命中的机会。”

由于他的各项数值不太高，作为一个吟游诗人（Bard），他会的魔法也没有我身边的吟游诗人多，因此我没有接受他。如果要他的话，第二次要回答第一项，而且将来还要帮他绑架Entar的女儿。

要不是我是一个完美主义者的话，就直接从地图的东面离开了，因为西边实在没什么东西，基本上是在浪费时间。

从地图中部偏东的路上过河。

过河，Laskal就会过来搭话。

Laskal：“站住，陌生人，我命令你们停下，我有事要问你们。”

回答第二项：“你是谁？你想要我们干嘛？”

L a s k a l说：“我的名字是Laskal，是Cloakwood的守护者。在我离开你们之前我要问你们一个问题，我在寻找是否有为the Iron Throne服务的人，你们是这个团体的代表吗？”

回答第二项：“我们和那邪恶的集团无关，我们是the Iron Throne的不共戴天之敌。”

Laskal说：“嗯，敌人的敌人就是朋友，我刚才的问题只是个测试，我很高兴知道你们也是他们的敌人，自从他们重新开发北方森林的地下矿场之后他们就一直在对森林造成不良影响。嗯，很高兴认识你们，拿着这个，希望它对你们反抗the Iron Throne有所帮助。The Iron Throne的堡垒坐落在东方。”

说完他就走了，留下一瓶Potion of Invulnerability。

向西南，有一座城堡；向西北，有一个山洞。

在去城堡的路上，Takiyah找到了我们。

Takiyah：“在一名Shadow



Druid的神权下你们无法逃避审判！作为亵渎自然的人，所有和传统Druid教派的人们都是和我们敌对的。我在你们中间认出了Jaheira，毫无疑问她已经告诉你们了她那些愚蠢的关于人们和大自然[illegible]和谐，其他可笑荒谬的观点。那些观点是无知的，必须被清除。你们和Shadow Druid的敌人在一起，死亡就是你们的命运！"

战斗开始，干掉他得到120点经验。想想如果要是没有Jaheira的话就不用和他战斗了吧。

进入神屋，看到里面有一些东西，上二楼。

在二楼见到Amarande。

他说："我是了解Sendai的意愿的，你们同伴Jaheira的人[illegible]，她那愚蠢的关于与大自然和谐共处的社会观点必须从世界上被清除出去，这样大自然才能重新得到它应有的尊重。作为一名Shadow Archdruid我要将那些你们这些与自然为敌的[illegible]，[illegible]，再不看[illegible]了。"

杀了他得到120点经验，从他身上搜到一个Potion of Heal、一个Potion of Antidote，还有一个Potion of Freedom。

在神屋西面还有一群Black Bear，每只175点经验，你不靠近它们的话它们不会主动来主动攻击，还是放过它们吧。

在神屋的南面有一个石阵，里面站着Faldorn，跟她说话。

Faldorn："那些邪恶的人们已经用来[illegible]污染了这块林地，全都是来作恶没用的废物。搜寻金属、铁，你会加入我的任务吗？我要铲除那帮"Iron Throne"的家伙。跟我来吧，他们在在北边的矿洞里。"

这倒是个有用的消息，如果你想让她加入的话选第一项："当然，我们会帮你。"

Faldorn："你会帮我？让我们找出那些污染我们森林的人吧，快，尽快找到他们，我们必须向北，到他们的矿坑。"

她是一名Druid，不过力量有点小，不想要的话就选第二项吧。

矿洞在神屋的东北方，在路上见到Izefia。

Izefia："你们是Jaheira的朋友，不是吗？她是背叛了Archdruid之一的Sendai的Druid。嗯，我和他们的哲学观点不同，是因为她们[illegible]主义的教条反抗大自然的暴行才得以继续，就像西北那个洞穴里的特并把它们训练成他的宠物的毒蛇。作为一名Shadow Druid我为使大自然不被改变而统治，没有给生活在大自然边的社会的空间，这必须不顾[illegible]消除，Jaheira和她一伙的关于她的观点必须得到广泛的消除。"

得到120点经验。

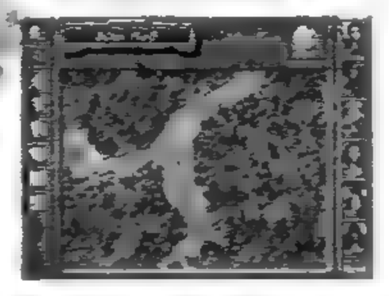
如果不是快没有了我都懒得进那山洞。进入山洞，看到2个Baby Wyvern和Peter of the North在一起，战斗开始之前Peter of the North会跟我说话，不管怎么选择都会开打，结果去吧。

Peter of the North："到别的地方去，朋友，这里没什么好看的，只

只有一个卑微的护林员在林间洞穴探索而已。”

你答道：“在这遇到一名护林员可真奇怪，你不怕那些在你身后的Baby Wyvern吗？”

他说：“你们只是不明白森林和守森林者无形中对它们的敬畏之处。这些生



物是灵活的……值得冒险。嗯……即使是最笨拙的新手对手也会让自己的护林员在这其中获得经验。为什么……嗯……地下树木是用来雕刻的最好的材料……嗯……装饰性的……东西。”

你答第一项：“地下树木？你是在说这些……吗？”

他说：“当然，我与这些你认为我……当然没有！这件事与其它无关。有一些不……的事，对我和我的Wyvern……我的意思是，关于这些Wyvern会有一些麻烦事，你要……”

你答第二项：“你的……是看上去很奇怪吗？”

他回答：“嗯……根本不是，并不奇怪。对于……对于一名护林员来说……嗯……以你们的……

你们认为我在撒谎。我对这些诡计已经厌倦了！不，我不是一名简单的护林员，我在训练这些飞龙来当守卫。现在你们打扰了我，我再也不能为了……让它们准备好了。你们已经让它们烦躁不安！现在它们将自己飞天不受控制。也许……也许我可以用鲜肉安抚它们。你们走……”

打死，留下尸体。Peter of the Norm（240点经验），身上有很多箭——一共有50～60支吧。两只Baby Wyvern每个有400点经验。洞里的箱子里没东西，不要废了。

从左边离开，来到Cloakwood [illegible]。

这是Cloakwood的最后一个区域了。

整个地图被河水分成3块，东、西南、西北各一块。地图上除了蜘蛛什么也没有，如果不是为了获得经验的话，我早就从地图的右边离开了。

一进来时我们在西南部分的西北角，向东，过桥，来到地图中部靠最东北的山洞前，进入山洞。

洞里有两只Wyvern——巨大的生物和一只Baby Wyvern，情况基本上和Cloakwood 2区域内的那个洞穴一样，没有什么可说的。一进去





就要自保面对怪物们的围攻。还是一起去就用Stinking Cloud之类的大面积魔法，注意选择，小心不要伤了自己的队员。在怪物们中招之后再慢慢地解决它们。杀死两只Wyvern（每只1400点经验）之后，别忘了在尸体上搜寻一下，拿上一个（用不着拿2个，一个就够了，多拿只会增加负重，奖金是不会增加的）头骨（头骨重30 lbs），方便的时候可以到Beregost镇里的Temple复命（从Beregost地图的东边离开可以到达，进入Temple后要去面见神庙Song of the Morning Temple，跟站在中间的Kelddath Ormlyr说话可以获得2000Gp）。如果在Cloak Wood I中让Coran加入了的话，他提到的另一只Wyvern将出现，等到它会离开。

在山洞的外面（东北部）有只Cave Bear（650点经验），目前如果你不是为了经验值的话也可以不用惹它。

从地图的中间偏上的地方过桥，来到地图的东北部分。

过桥后注意走慢一点，一旦陷入的话只会陷入6、7只Baby Wyvern的包围之中，各个击破，等看见一只就停下来手动射杀，千万不要冲到它面前，这样很轻松就搞定了。

其它就没有什么了，各怪物对你来说只是轻松的经验。

从地图的东边离开，来到Mines。

每个关卡的战斗是艰巨的，而且战斗开始之后基本上没有时间休息，所以最好先休整一下，如果魔法已经用完，或者有人受伤，再或者体力不足，还是好好休息（Rest）一下。弓、弩、投石器或飞刀什么的快用完了的话，还是先回Beregost补充一下吧，后面是没有商店的。

一上来就在地图的西南部的中间，稍向下走，看到守在门口的两个人，那就是矿井，就是Davaeorn矿场的主入口。

先让小偷Hide in Shadow，进去先把2个守卫Guard（每个120点经验）引出来，发现他们之后，小偷已经看到他们的时候Leave from Shadow，2个Guard就会向小偷冲过来，这时，小偷就后退，让后面早就准备好的魔法师和弓箭手将他们干掉。

还是让小偷隐身（Hide in Shadow），向里走，走到看见2个守卫的地方，虽然他们看不见你，还是会和你说话。

Drasus："被下面那些武器和魔法所……你通过了我们的魔法，但你的好运就要走到头了，朋友，你就要知道那些擅自闯入者的下场是什么了。不过要完成任务，我总是这样，决不手软！"

回答"怎么回答都会打的，随便吧"，他："我不认为你会想再继续这件事？没有必要流血啊。"

Drasus："对，没有必要流血，只会令人更加警惕，我们整天都在这里看守，一刻也没有松懈，所以我们来教训你，你不会从我们身边溜走的，是吗？"

开始战斗吧，Drasus（1400点经验）是战士，Genthore（1600点经验）则是法师，两人都很厉害，实在还不行的话就用魔法吧。Hold Per-

scroll上的魔法。这是最容易的。战斗时千万不要乱跑，否则那后面2个魔法师出来就惨了。

搞定之后在Drasus身上查得一个卷轴（Scroll），从中得知Rieltar雇用了Drasus。还想起Davaeorn，不记得了？就是那个雇人杀我的家伙。在Bandit Camp还发现了2封他写给Tazok的信。我们就开始追查这个人吧。

再向前走，看到2名魔法师，他们是魔法师，Rezdar（1200点经验）一上来就使Mirror Image，搞出5个一模一样的家伙。不要怕，就当他们是来送死的就是。4个替身都被射光了之后他一下子就会被射死的。而这时



Drasus（1400点经验）也开始施法，Drasus他隐身了，打他比较麻烦点，他还会使Horror让你的人受惊吓，所以开始最好先用一个Protection from Fear把它打了。不过他施法的时间实在太长，让我们有足够的时间，他们会自动开始攻击，只要坐在一边看他们打就可以了。

外面的战斗都搞定之后就进房吧。

房子里有2个Guard，轻松搞定。在2个箱子里找到一些钱，还有一个魔法药水（Potion of Magic Shielding）。

再上楼，一上去就有一个Guard冲过来，干什么？原来是来送死。吓死我了，还好我年轻，要是我有心脏病，岂不是要被吓死。

他说：“求你，别杀我，我可以告诉你们宝藏在哪儿，是的，如果你不杀害我，我就告诉你们入口在……城堡内的储藏室，求你让我走吧。”

说完他就逃跑了。楼上箱子很多，里面有一些钱，还有许多武器，一些不起眼的箭和斧头，就是没有魔法什么的。

下楼后沿着道路向东走，在地图东北的房子边还有一个士兵，杀了他。进入房子，里面有两名士兵，把他们搞定了吧。在箱子里有一些钱，还有两把剑。

下去，进入矿洞第一层。

一去就有个士兵，他会跟你说话。

他说：“你们就是那些一直在干扰我们工作的那伙人吧，哼，老兄，你们算是完了，知道吗？我一定要杀了你们。”

看他说得多牛，一下就被我打死了。

去地图的西南边找到Tuan，对话。

Tuan：“发生什么事了？你们不是来抓我们的……”

回答他说：“对，我们不是，趁还有一些时候，找一条离开这去的路吧，我会把这里的事都搞定的。”

Tolan：“用我所剩下的每一份力量，我诅咒你，陌生人。我已经差不多有一年没有看到过太阳了。”

在地图正南方的坑道中找到Pheirkas。

Pheirkas：“嗯……在某个地方有一个塞子把这矿室在[illegible]。找到它，也许你们能把这地狱变成一个[illegible]。”

回答任意一项：“你所说的塞子在哪里？”

他说：“我不知道。听说[illegible]有钥匙，而且他整天带在身上。”

在地图左下方左右石壁第二条坑道找到一个矿工Miner。

他说：“你们不像我以前看到的[illegible]，你们是[illegible]的吗？”

回答第一项：“事实上，我们是[illegible]。我们[illegible]从[illegible]中[illegible]，告诉我们[illegible]。”

Miner：“嘿，那真是个好消息。如果你们想找[illegible]，最好到第4层去看看，我想那一层是他[illegible]，[illegible]。”

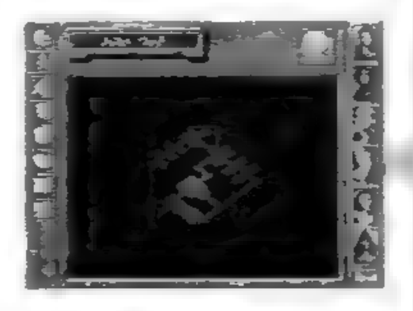
在地图[illegible]有[illegible]，开关[illegible]。

Miner：“[illegible]，如果你们[illegible]让我们得到自由，我就告诉你们怎样[illegible]把这个矿毁掉。”

回答第一项：“我们会帮助你们的，现在告诉我们你所知道的一切吧。”

他说：“好吧，这就告诉你们[illegible]。要[illegible]具有[illegible]容易，[illegible]是一个[illegible]开关，它把[illegible]。如果你们把它打开，整个矿就会被[illegible]。[illegible]有打开开关的钥匙[illegible]，[illegible]就不是人。如果你们把钥匙[illegible]来给我，我就可以用它把矿整个[illegible]。”

回答任意一项：“你怎么知道使用钥匙的方法？”



他说：“在矿的第[illegible]层有一个矮人（Dwarf），他的名字是Yeslick。他是[illegible]。在[illegible]，他知道[illegible]。”

你就回答第一项：“好吧，我们会试着去找那钥匙。”

他说着：“太好了，如果你们还没有[illegible]，试着去找一个[illegible]，他是我的一个好朋友，一定有办法把所有的奴隶带到安全的地

去。现在再见，我就要被人杀了。"

在矿区的东面另外见到一个矿工。

Miner："你-你-你好，我好-好-好害怕。我想-想我得了某种-种疾病，我的皮肤好像太重了，而-而且我的脑袋好像要爆炸了似的。我-我没有病了，请在我的精神还清醒的时候走吧，求-求你了。"

天哪，他居然以为是我杀了他，我无法相信我自己的手。回答第一项吧："我们不是杀手，抱歉了。"

[illegible]，他说在我的心中回荡，我一定要去找那个Davaeorn算一下账。

从遇见[illegible]sis的那个洞子状的通道下去，来到矿坑的第二层。

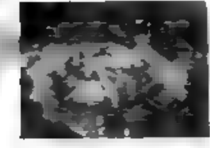
一出来的房间里有2个卫兵，干掉



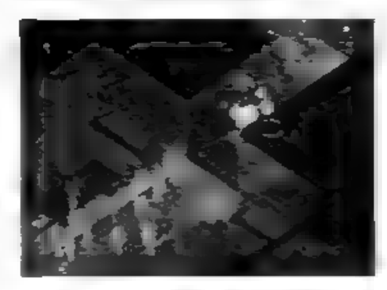
他们。

向西南方走的话，那边是死路，还是向东南走吧。

在走廊后的房间里又有2个卫兵，一个是[illegible]（240点经验），一个是



弓箭手（120点经验），房间里一点也没有，东北面的房间中是铁钩柜子，但是也没有东西。



向西方继续前进，路上又碰见一个卫兵，不过这次他不想打了。

他说："喂，你们是王宫冒险家，我……我投降，请不要杀我，我发誓我不会出去，我不想死，嗯，请饶了我吧……放了我，你们会饶了我吗，会吗？"

回答第一项："好吧，我们会饶你一命，只要你告诉我们想要知道的一切。"

他说："我会告诉你们一切的，一切。我的老板Davaeorn，他在第4层，他才是头儿。现在你们会让我活着吗？"

不想杀他的话，就回答第二项吧："好，现在去给我滚得远远的吧。"

他身后的房间里箱子也不多，就是没东西，连根毛都没有。

向西南前进。

小心路上有机关，3个Magic Missile，2个Lightning Bolt。机关后面是3个卫兵，[illegible]。[illegible]一定会[illegible]看的。房里有2个卫兵，4名普通弓箭手，还有2个受

冰箭（Arrow of Ice）的家伙，身上带有Arrow of Ice 和Arrow+2各10只；除此之外，还有一名魔法师，知道厉害了吧。比较保险的方法是向房子中间放一个Web或是Stinking Cloud什么的，让他们动弹不得，然后站在房子门口慢慢射他们，也可以召唤些[illegible]，让它们去[illegible]，自己站在后面安全施放魔法（Magic Missile），搞定之后在魔法师身上可以找到一个魔法卷轴（[illegible]）。

都搞定之后再向东南方向走，房间里有2个士兵，杀了他们。

西南方向直接下第3层。不过别急，看到东南那扇门了吗？锁着呢，打开它，看到Rill。

Rill：“嘿，[illegible]的家伙，等一下，告诉我[illegible]不好？你们就是要去[illegible]the Iron Throne保存在这上面的那些雇佣兵，对吗？”

回答第二项：“对，是我们，看上去你是the Iron Throne的奴隶中的一个，那你是怎么弄到这个情报的呢？”

他说：“太好了！我的名字是Rill，我是这里在Cloakwood之下的[illegible]。我听说了你们，是因为我[illegible]Black Talons[illegible]，好像the Iron Throne[illegible]Gorion先生的养子，我猜想就是你吧。[illegible]，我们没有多少时间了，我需要100[illegible]，[illegible]the Iron Throne的[illegible]意思就是他不够忠诚）。如果你把钱给我，我[illegible]，让他在我和其他奴隶逃出去时睁一只眼闭一只眼。毕竟，绝大部分的Talons都会全神贯注于你们的到来。嗯，到底怎么样呢？”

回答第二项：“拿着，这就是你要的金子。还有，尽可能迅速把你自己和其他[illegible]弄出去。”

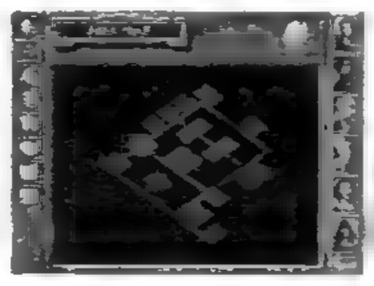
Rill：“谢谢，太感谢你了，[illegible]。”

给他100Go。

在[illegible]我们还看到[illegible]。

他说：“不管你们是谁，眼下不[illegible]。我渴望看到[illegible]的死亡。我已经被关了太久了，[illegible]权杖（Mace）的话，我很愿意为你们战斗。[illegible]而且我的[illegible]，看在[illegible]的份上，[illegible]，我能加入你们吗？”

他是一名战士－牧师，如果你对他有兴趣的话，回答第一项：“我们欢迎新



有的帮助。还有很多[illegible]等着我们去[illegible]。”

他说：“[illegible]，没有人[illegible]



得更多了。这些矿是我的。当附近地区其他矿主都被迫离开the Iron Throne后，除了这一座。10年以前这些都是我们家族的财产。我父亲死后，我继承了它们。3年以前我的亲戚Hrard在我生病了一个不错的交换条件，让我把the Throne打开。而我就把我的老家告诉了他。我告诉他们我的矿是整个海岸最重要的铁矿，而一旦我一不小心死了的时候，所有人都要死了。后来他们……我所有的家人都死去了。我们这些生存者都害怕到下面去就要遭受恐怖的命运。那是一个巨大的水晶墓式坟墓。我们只是把它留在那里。我把这告诉了我的"朋友"Rieltar，他把我抓了起来。他从我这里得到具体位置。现在这块基地把the Iron Throne藏身的地方，让他们把整个海岸的血都吸干了。如果你们想破坏他们的计划，帮我再一次把这被迫出来的矿毒去吧。他们把矿口塞住了，但矿洞人可以把它打开。我们可以把这些黑心的老鼠们淹死在他们偷来的矿里。"

说完，如果不要他的话就回答第二项："我们不需要你，拿着你的自由，走吧。"

那么他就会说："你们真是有点傻头傻脑的，施舍任何帮助。不过也许现在是离开吧。"然后他也会把他的故事告诉我们。我们还是得到了它的情报。

从刚才的房间下去，来到矿坑的第二层。

在一进去的房间里有14名卫兵，还有Hobgoblin Elite一起，他们身上基本没有多少钱。

向北前进。

在第一间房内，又有一名卫兵，干掉他之后，在房间中能找到宝石、箭、Arrow of Acid 5支、Acid Arrow 4支，还有魔法卷轴Scroll of Sleep、Scroll of Shocking Grasp。

第二间房内，可以找到一些宝石、戒指和武器。

第三间，里面又有1名卫兵，搞定他之后，在房中找到Potion of Fire Giant Strength、Potion of Strength、Potion of Mirrored Eyes，还有魔法卷轴Scroll of Dispel Magic。

在路的东南面房间内有一大群Hobgoblin，干掉他们之后可以找到Potion of Magic Protection、宝石和一些武器。下面还有一个房间，不过无须急着去，最好从下面走，难度会好一点点。

在路西北面房间内，可以找到宝石、武器，还不错。

在路西东面的房间有Hobgoblin，他们的……，最好不要被包围了。还有一名魔法师，他会



[illegible]（Confused），他就是要[illegible]自己人，要小心对付。[illegible]在他身上可以找到魔法卷轴Scroll of Slow、Scroll of Mirror Image、Scroll of [illegible]和Scroll of [illegible]sion，[illegible]一些[illegible]。

接下来是[illegible]，就是[illegible][illegible]，[illegible]Hooscom，[illegible]一[illegible]，[illegible]。[illegible]Hooscom身上[illegible]。[illegible]一[illegible]。

在[illegible]，[illegible]，接着就会有一个[illegible] Mage出[illegible]。

他说：“你们来看看我的[illegible]，[illegible]。”

[illegible]，[illegible]：“[illegible]。”

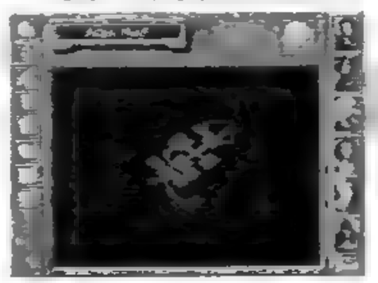
[illegible] Mage [illegible]

[illegible]吧。”

杀了他（650点经验），在他身上可以找到一瓶Potion of Mind Focusing。

向西走，在房中遇到一名卫兵。

他说：“你们有理由在这吗？”[illegible]



[illegible]的解释。”

[illegible]，就回答第三项[illegible]：“我们[illegible]是为了[illegible]Baldur's Gate[illegible]交易。”

卫兵：“[illegible]，接着走吧。”

[illegible]，一[illegible]中也有一名卫兵。

他会问：“你们是来[illegible]我们[illegible]吗？”

回答第[illegible]项：“是的，我们是。”

他说：“大声[illegible]我们[illegible]的名字。”

再回答第三项：“[illegible] Black [illegible]。”

他说：“不错，你们可以[illegible]了。”

[illegible]可以找到[illegible]Potion of Stone Giant Strength

Potion of Invulnerability、Potion of Healing和Elixir of Health。

在建筑西南面房子中有几个Hobgoblin，没什么东西。

至于那些西面还有锈铁炉的房间前有一个[illegible]房间没什么东西。

再向南走，房间中有几个Hobgoblin [illegible]。

[illegible]可以找到下去武器——一条[illegible]，至于是"[illegible]"，[illegible]是看不到的。

[illegible]一个卫兵[illegible]。

他说："[illegible]好好[illegible]这[illegible]好[illegible]。"

既然无论如何都不让我们过去的话，能要签吧，就答复：项好了："好吧，我们没有理由，难道不是个太严重的[illegible]，不是吗？"

[illegible]点经验[illegible]，在房中找到一个Potion of Healing。

最好先加一些诸如Resist Fire的魔法或用一些Protection from Fire的卷轴什么的，慢慢前进，将看着后的[illegible]Battlehorror一个一个地引出来[illegible]是要看到的，用一个人去[illegible]，把一大帮子全上，看见一个以后马上暂停，再紧后[illegible]就可以了。Battlehorror是很人[illegible]，[illegible]，[illegible]看一名[illegible]一[illegible]，[illegible]不断[illegible]，[illegible]一定要注意不要[illegible]魔法[illegible]，其[illegible]，[illegible]魔[illegible]，不要[illegible]在。

[illegible]，一个一个地将他们（每人4000点经验）干掉。

让小偷Hide in Shadow，或者魔法施用Invisibility，总而言之隐身就行，让他向前走，直到看到Davaeron。

Davaeron："你为了什么而来？是为了[illegible]或者是[illegible]我[illegible]？[illegible]，[illegible]。[illegible]我就是Davaeron，我不[illegible]下[illegible]的名字，不过我不想知道有关死人的任何事。"

虽然他跟我说话，可他还是看不见我，后面的[illegible]什么的，把他搞定就行了，因为看不见人，他不会对我们产生任何伤害，真[illegible]！

干掉他（6000点经验）之后进入第三層。

[illegible]

我已经能看到[illegible]Throne的[illegible]一记重拳，一个我确信不会被忽略的打击，[illegible]Baldur's Gate这个大城市[illegible]，[illegible]我一定能[illegible]的[illegible]。

[illegible]Davaeron[illegible]不会[illegible]建，[illegible]，我[illegible]，[illegible]他真正的目的，[illegible]。

Davaeron。



我们的计划进行得很顺利。Sarevok已经从位于Cloakwood的我们的总部来了，他从我们的上级带来了消息，他们很高兴我们的进展。我们现在让我们在这地方的雇佣兵武装力量得到了增强。他已经安排了Tazok，送到Sharp Teeth的森林去经营这个地区的武装力量。事情在这儿Baldur's Gate，发展得很迅速。我们已经把我们的另一个代理放进了the Seven Suns中的主导人中去了。

Rieltar.

Davaeron,

我已经达到了需要更多的奴隶的要求，他们会被尽可能快地送过去的。在Baldur's Gate事情进展得很好。我们已经购买了西部的一座贵族的不动产作为我们一处的基地。它是一幢古老的建筑，我们是在第二个看护被杀死之后建造的。它们建造了这座建筑，让那些有背景的家伙们来这里的周边下手。记得问一下Yeslick是不是满意他的新的住处。

Rieltar.

Alturiak, 1367

Davaeron,

就像你可能已经听说的一样，我们的骚乱已经开始影响整个海岸了。由于主要的铁的进口已经被Tazok破坏，几乎所有的铁都从Nashkel的矿下采到送来。在Amn的Sembia，我们的雇佣兵和那些商家会有力量来取代我们的雇佣兵。然而，the Flaming Fist抓到了好几个the Black Talon的雇佣兵。所有被抓住的都声称效忠于the Zhentarim因而任何对the Iron Throne的怀疑都被转移走了。我已经把Tranzig送回到位于Cloakwood的基地去迎接那些新来的雇佣兵。他带去了好几袋的财产，所以他会独自一人去Cloakwood以减少被the Flaming Fist的追踪者们发现你们基地的机会。

Rieltar.

Eleint, 1367

在他的身上还找到魔法卷轴Scroll of Shield、Scroll of Protection from Evil、Scroll of Grease和Scroll of Protection from Petrifaction。

还会找到Davaeron的学生Stephan。

Stephan：“你们……你们杀了Davaeron？啊……请别杀我！求你了！我只是跟他学学的。我发誓，我不知道任何事！好吧，我知道一点点，但我……是他的学生！真的！我是……我是他的学生。我是给你消息！问我任何事！来吧，问我任何事！”

回答（一样耐心地选，都得问）他：“你是谁？你在这的任务是什么？”

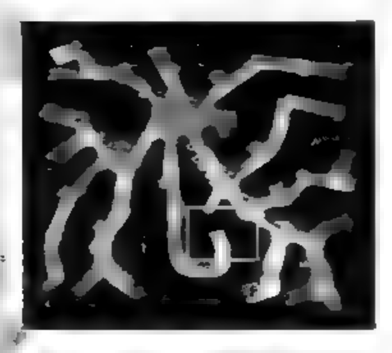
Stephan：“我告诉过你了，我只是Davaeron的学徒。我跟着他学习，如此而已，我什么都不知道。但我知道一点点，好吧，我会告诉你的！”

回他：“这个装置的目的是什么……”

Stephan："你是说矿吗？嗯……我……我想他们是想控制这[illegible]。[illegible]装备军队，[illegible]。[illegible]Amn的[illegible]，the Iron Throne[illegible]Baldur's Gate[illegible]Amn[illegible]矿石，这样他们就[illegible]。[illegible]他们自己[illegible]。[illegible]他们自己[illegible]地下[illegible]，这就是我所知道的一切。我发誓。"

[illegible]："谁躲藏在这背后？"

Stephan："谁躲藏在这背后？嗯……是……我猜，是the Iron Throne吧。Davaeron不在Baldur's Gate[illegible]这个地方。他[illegible]Mulahey[illegible]矿石，[illegible]人。[illegible]了[illegible]，如果你就是那个杀了



Mulahey的人，你应该知道所有这些。我能走了吗？"

[illegible]："谁是Davaeron的上级？谁真正在这里发号施令？"

Stephan："我不知道，我发誓。我所听说的一切就是the Iron Throne[illegible]Davaeron[illegible]。他们总共有[illegible]个，我想，不过我不知道他们的名字。Davaeron[illegible]什么[illegible]命令，[illegible]了很多，[illegible]一个名字或[illegible]。真的，the Iron Throne[illegible]Baldur's Gate，[illegible]。不过[illegible]，我告诉了你真相，现在我可以走了吗？"

回答："你将不再为the Iron Throne[illegible]。"

Stephan："啊，太好了，我已经把什么都告诉了你，我只是个[illegible]



[illegible]，从今以后我会[illegible]。"

回答他："我不会被[illegible]，你去死吧！"

Stephan："不！[illegible]这个魔法[illegible]……"

然后，他马上就在我们的眼皮底下不见了。算了，不管他了，[illegible]要紧，在[illegible]中找到一些Potion，以及魔法卷轴Scroll of Detect Invis-



bility和Scroll of Blur。

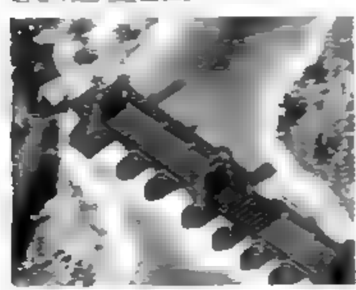
在地图最南面的房间中有一个绿色芥末怪Mustard Jelly（2000点经验），三号魔法飞弹对它不起效果，魔王召唤术，二号魔王法术不行。

在各处搜一下，可以找到魔法卷轴Scroll of Melf's Acid Arrow、Scroll of Knock和Scroll of ...

从地图的西南升降梯处离开，回到矿坑的第一层。

向东来到那个井矢处，见到那位老的矿工。

Miner："哈，你们又来了，我看到你们摧毁了那东西，你们跟老板之间一定发生了一场血腥的战斗，而且你们一定很强才能在战斗中幸存下来。那么好吧，把钥匙给我吧这一切都结个了结吧。嗯，等一下，你们要解决过了，是不是？那样所有的奴隶就能走着从这儿逃出去。"



回答任意一项："是的，我们已经解决了，你不用为你的未来担心，他们现在是安全的，给你钥匙，开始干活吧。"

矿工："是，我猜就是这个东西，我一打开这扇门，我们就得为了逃命而奔跑，不然的话就会像那可怜人Crother（即Yeslick的亲戚们）一样被杀死，准备好了吗？快走吧！"

我们把Cloak Wood的矿坑淹没了，但今晚了……我们……我们走走，就会看到……中逃出来，不过现在我们安全了，我们……只得到我们已经失去了the Iron Throne一记重拳。

按照完成矿坑的任务之后，我们发现自己已经在了Mines附近的空地上，这时一名奴隶（Slave）走了过来。

Slave："你救了我们，我们与其他的人向北，来看Baldur's Gate去了，但我还是留了下来，为了感谢你们所有的人，要是没有你们的英雄行为，谁知道我们还得在这恐怖的矿工作多久，我也确信一我们没有像那些剩下来的the Iron Throne雇佣兵们一样在下面那新建的坟墓中结束生命。"

队伍的名望（Reputation）上升2，得到2000点经验。

希望一个如此有价值的资源的毁灭会对the Iron Throne计划进行的不论什么事造成一个严重的挫折。

离开Mines，来到Baldur's Gate东南的乱石大桥。

沿着桥向西北而去，路上碰见一名Flaming Fist的雇佣兵。

雇员："等一下，经过的旅行者都得付一点过桥费，请回答一下你的来历。"

回答第三项："Candlekeep。"

雇员："你们得等一下，我的长官希望跟你谈一下。"

Scar出现了。

他说："首先让我介绍一下自己：我是Scar，the Flaming Fist的二把手。虽然你们并不需要展示你们的名字，请回答我，你们是那些卷入了Nashkel矿坑的大事的家伙吗？"

回答他第二项："是的，那是我们。"

他说："那我不得不说，你们在Baldur's Gate这儿已经远近闻名。我无法掌管每件事，但在这城市中有很多奇怪的事发生了，我越来越认为需要个人。我需要外乡人调查，和城市里的任何人都没有关系的人。你们有兴趣在这样的身份下为我工作吗？"

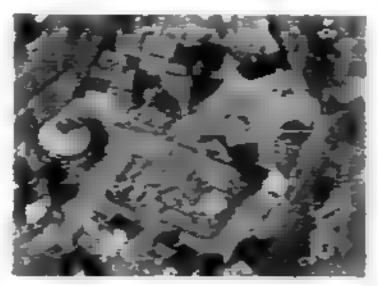
回答第二项："如果报酬不错的话，当然可以。"

Scar："那好吧，我将要告诉你的事只能告诉你绝对信任的人，你明白吗？我需要你调查一下the Seven Suns商会的事。The Seven Suns的贸易们最近非常奇怪，他们一直在一些垂死的交易而且忽略了很多有利可图的买卖。考虑到商会在这个城市经济中的重要性，the Grand Dukes让人觉得很不安。我去和他们的头Jhasso谈过。我认识Jhasso已经好多年了，他平常的行为不是这样的。我不能进行一个官方调查，因为没有真正的原因。那就是为什么我需要你们。"

再回答第三项："我们已经在路上了，不过还有件事你得先知道一下：我们认为the Iron Throne可能是最近整个海岸发生的事件的幕后主使。在Nashkel和Cloakwood的矿坑里我们知道了不少the Iron Throne险恶的邪恶方法，而这并不预示着这片区域将有美好的未来。"

他说："嗯，这让我眼前一亮。现在我还不能真正说什么，不过我一定会调查它的。"

他接着道："我要你们进入the



Seven Suns，找出什么地方不对。在调查中一定要谨慎一些。我不想这次行动造成太多的大惊小怪。需要注意的最重要的人是Jhasso，一旦你们找到尽可能多的真相，在the Flaming Fist向我汇报。我会为你这次行动付2000 Gp。"

他还说："那地方位于城市的西南角，旁边有许多人经过，记住，一旦你们完成了在the Seven Suns的地方要干的事，我会命令你们到the Flaming Fist来见我，就在the Seven Suns的西面……"

再向南走，在桥头遇见了Quayle。

Quayle："我亲爱的年轻人们，你们看上去是那种四处旅行的探险家，告诉我，什么东西在等待着你们？"

回答：不管去哪儿旅行，是否



项：“这是[illegible]，直到最后我们一起走。”

他说：“正和我一样！虽然这些我们聚在了一起，就像一家子一样，[illegible]就是像一个人一样[illegible]。尤其是考虑到[illegible]，你们[illegible]。”

他是一名[illegible]，[illegible]。[illegible]：“我[illegible]会有[illegible]。”

他说：“[illegible]了，既然[illegible]，我[illegible]，我[illegible]走。”

[illegible]，来到Baldur's Gate[illegible]。

[illegible]

[illegible]了。

[illegible]

他说：“[illegible]。”

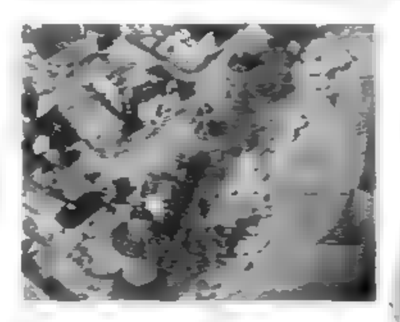
[illegible]看见你们。”

[illegible]：“[illegible]再看到你，什么事[illegible]了？”

他说：“[illegible]Baldur's Gate来，我[illegible]你们也会的。[illegible]我不[illegible]事，[illegible]，尤其考虑[illegible]。[illegible]Sonor[illegible]大，[illegible]最[illegible]。但要[illegible]在这件事中要[illegible]。”

[illegible]：“你想知道关于Sonor[illegible]？”

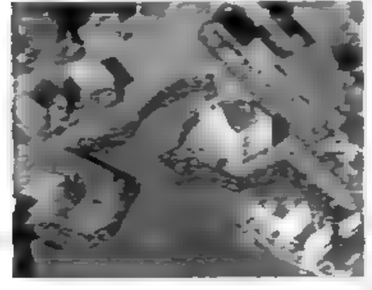
他说：“[illegible]就是我[illegible]，[illegible]了。当年他[illegible]是一



[illegible]家。虽然他从不[illegible]作为[illegible]，他[illegible]一个安定的[illegible]将会[illegible]，为了——[illegible]——最终[illegible]会来到[illegible]。他[illegible]。我希望这还没有从你身上失去。”

还是回答第二项。"他是一个好人，不过我宁愿走我自己的路。"

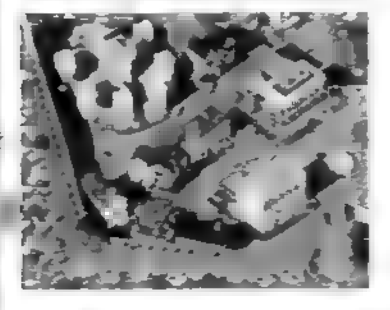
他说："我不是要让你做什么，不论如何是什么，我一直都是一个应该遵循着命运的方针。我想说的是我的血统使我比绝大多数其他人更有选择。你身上有不凡的血统，虽然Gorion已经尽他最大努力让你受到最好的真实的教育，你身上仍有邪恶的血统。它不会让你不受它的影响就离去，无论好坏，它会给你一个不凡的家族，



但总会及时来到的，我相信，你有到达藏在你体内的东西的愿望。"

你就回答第二项："我对即将来到的事知道很少，但我会尽量好的选择。"

Emmster道："我确信未来将会对你不错的。从现在开始我会给你提



的忠告，而有一个人将会对你很好的。The Flaming Fist的Scar是个好人，他当然身体强健，他的上级，也是个好人，当他们来找你时要回应或者信任。我要走了，祝你好运。"

又一次Emmster出现了，虽然这次他一言不发，给出了另一条的信息。虽然你对Gorion的死很悲伤，而且你对他一直都抱着，是个好人，你仍要找到你的血统，第一个问题是什么，这意味会让我感到害怕吗。我一直确定这意味着什么，我会尽量你的警告吧。虽然我对[illegible]想想，他给了我一条他认为值得信赖的人的名字：the Flaming Fist的Scar和公爵Duke Eltan，我想如果Emmster把自己的真实的名字告诉我，就相信他们。

以后你就离开。

向旅馆的右边前进，路上遇见Nikola。

Nikola："向你致意，以你们四处游荡着的方式来看你们一定是刚刚到这城市的。只你需要我一次，我就可以告诉你们这个大城市的一些历史。"

回答第二项："请说吧，我想一个传说一定能让我大开眼界了。"

他说："啊，好吧。今天我们知道这城市是被两兄弟的毛皮匠建造的，在城市西面Chionthar河流注入被誉为宝剑海（The Sea Of Swords）的地方是它的平整的码头。"以后选择关于Baldur's Gate的传说，按照1、2、1的顺序依次回答其下的问题就可以听到Baldur's Gate的历史。

出来，我们处于地图东部，面

前面那幢大房子就是The Seven Suns，进去。

一进去就有商人Merchant过来说话。

Merchant：“我能为你做些什么？”

回答第一项：“我们想和The Seven Suns 的所有者谈谈。”

他说：“不幸的是，我不能满足你的任何要求，所以请你离开这地方好吗。”

于是回答第一项：“好吧，我们会找方法回答我们的问题。”

他说道：“等一下，你们应该会乐意一点。我知道的每个人的举止都变得很奇怪，我看到有几个其他的商人，他们以为大家没有在看时改变他们的脸，对……你没有听说，他们改变着形状，某种变形人（Shapeshifter）渗透进了The Seven Suns。在你还有能力的时候，出去吧。”

非常感谢他的警告，不过调查还是得继续才行。

跟楼下这个矮子的商人说话。

Merchant：“你们来参观The Seven Suns，是不是——？对，我已经看到了你的脸，但还不知道你的名字……”

回答他第二项：“我们是Gorion的养子一伙，虽然我不知道为什么会让你感兴趣。”

他说：“是啊，的确，多……有趣啊，你身边这些家伙又是谁？他们了解你吗？”

回答第一项：“我们是一伙冒险家，我们的心被命运道路紧紧连在了一起。”

他说：“那么，真遗憾。”

继续和他说话。他说：“还是你在戏弄我们？你不觉得看得出吗？你解释一下。”

回答他第一项：“如果你像你说的一样是商人，为什么你没有急于推销你的货物呢？”

他说：“我们卖给那些有钱买的人，而不是像你这样四处冒险的乞丐。走吧，我们会原谅你这种鲁莽无理的。”

继续和他说话。

他说：“你这么急于知道真相，到底失去了所有的一切也不在乎吗？”

仍然回答他第一项：“我会冒一切险，但我什么都不会失去的。你不是商人，我也不是傻瓜，现在给我看你真正的脸，我要认清你们。”

他说：“不，你两方面都错了。像你一样的傻瓜才会来这儿。因为我们的确是商人，虽然我们的货物和你所想的不一样：我们是贩卖面孔和名字的商人，贩卖身份的商人，贩卖皮肤——因为它包含的肉是一样的商人。我们是Doppleganger，而且，为了得到少量的皮肤，我们会使你们死亡。”

然后商人们就会变身成Doppleganger，要杀我。

不管他们，找着门，赶快出来。

向西走，在地图的西部找到Flaming Fist，就是那座巨大的城堡，



进去。

看到Scar就在门口附近，和他谈话。

Scar："很高兴看到你们回来了，那么你们给我带来了什么消息？"

回答第二项："根据我们所遇到的一名商人所说，The Seven Suns已经被某种变形人（Shapeshifter）所渗透了，我不知道他们是什么种类的生物，不过那名商人们很惊恐。"

Scar说："这是很严重的消息，我必须立刻调查另外一个地方。如果你们愿意回去查明这些横行的怪物们我愿意付给你们可观的酬金。"

再回答第一项："当然我们会回去，但要全副武装才行。"

他说："我必须再一次感谢你们，你们正在完成这些极其重要的任务。"

得到5000点经验以及2000 Gp。

回到The Seven Suns。

一楼有两个Doppleganger，每个420点经验，杀，上楼。

二楼楼梯口又有一个Doppleganger，中间房子里也有一个，杀。

下楼，从一楼的西面门口来到地下室。

一些关在牢房中的居民中混着一个Doppleganger，也是杀。

在北面的牢房中找到Jhasso，和他谈话。

Jhasso："你们是Scar派来的吗？我就是Jhasso，他的一个朋友，The Seven Suns的所有者。你们救我逃出了这鬼地方！"

回答他第一项："能找到你真好，现在我们要离开这，发生了些什么。在我们带你离开这个地方之前你能告诉我们发生了什么事吗？"

他说："那些生物，那些变形人（Shiftshaper），几个月之前就一起渗透The Seven Suns了。他们一定是从我的一名不太重要的商人那开始的。最终他们抓住了我和它们的头头，用了我的脸。他们让我去看是否可以从我这儿得到他们所需要的信息。我不知道它们的目的是什么，但它们把我的生意搞得很糟糕。我们每一个人都会因为受到了我们得到我们的报酬的。当你再次见到Scar的时候，他会给你我的报答。我必须走了。与大多数怪物们所带来的重要补救，我想你们已经把楼上的怪物搞定了，如果还会有的话我会叫the Flaming Fist的人清除剩余的家伙，要把它们的臭气完全清除可能要花好几个星期的时间。"

从Jhasso的口中我们得知一群会变形的生物控制The Seven Suns已经好几个星期了。

在箱子里找到钱、宝石、戒指、一些Protection Scrolls以及魔杖Wand Of Missile和Potion Of Hill Giant Strength。

回到The Flaming Fist，再跟Scar谈话。

Scar："你们终于回来了，你们的战斗进展如何？"

回答第二项："那些Doppleganger们都死了，Jhasso也拿回了生意上的



疑惑权。"

他说："这给我很深的印象，你们和你们所说的一样好，而且明显在工作中非常勤奋。我会给你们应得的报酬。原先所说好的话，我想和你们保持联系，尤其是假如The Iron Throne和你们所说的一样的话。"

他还说："我有另一个你可能感兴趣的工作，你会对我的服务得到满意的报酬。想听到更多的情况吗？"

得到6000 Gp，队伍的名望上升2。

对他的任何回答一直到这条下来都回答第二项，这可以再得300 Gp，不过那是一项任务了，所以我们回答第一项："现在我们没有别的任何的工作。我们宁愿先讨论一下The Iron Throne。关于他们你有任何消息吗？"

他说："非常好吧，在the Flaming Fist的兵营外面等我，我们讨论一下The Iron Throne的事。"

出去，再跟Scar谈话。

Scar："你好，Gorion先生的养子，我有另外的工作给你，这次包含了你以前曾经接触过的集团——The Iron Throne。公爵Duke Eltan想要就这件事亲自和你谈一谈，你会和我一起来吗？"

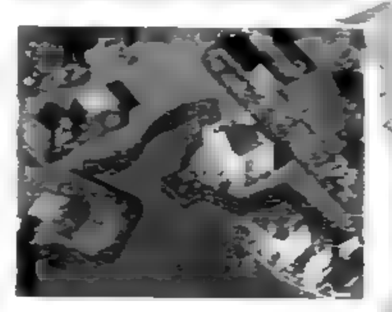
回答第二项："当然我们会来，尤其是受到大公爵The Grand Duke的接见。"

他说："就跟在我后面，我会带你到The Flaming Fist里面的，大公爵The Grand Duke正在等我们呢。"

跟他上楼（这里不用控制），见到了公爵Duke Eltan。

Scar："让我把你们介绍给大公爵，这个城市的领主的一员，The Flaming Fist的指挥官以及领主联盟The Lord's Alliance的成员。"

Duke Eltan："很高兴看到你们来了，我知道这样做会有点不寻常，



但在这样的环境下是必要的。我要先问问你们与众所周知的商人会社The Iron Throne有什么关系？"

回答第二项："我们得到他们的很多在这个城市的稳定性的密谋有关。"

Duke Eltan："根据我所被告知的，你们一直是The Iron Throne的大麻烦，我对你们感兴趣，是否对他们对你们所持有的特定的憎恨。他们最近的行动引起了我的注意，我对他们的意图感到不确定。我想不容易把最近的混乱归咎到Chentarm的身上，去对证准备他们。但他们得不到什么利益。反而The Iron Throne在每件事上都是得益。现在我有太多要

突（尤其是在我们城市与Amn国之间的紧张局势）。不幸的是我被捆住了手脚，我不能采取对The Iron Throne不利的行动。除非我得到关于他们所做的坏事的确凿证据。一旦你们去了，我需要一伙自愿者进The Iron Throne去看看能否找到他们和匪人暴乱之间关系的证据。如果你们为我干这件事的话，你们会得到一个不错的报酬：2000金币和我自己的。你们的回答如何？”

回答第二项：“2000金币！我们干了！（其实我倒是觉得钱太少了点，不过为了情节发展，没办法，只能这么说）！”

Duke Eltan：“你们做了明智的决择。我给你们的是一个很难的任务，不过我相信你们有进行它的必要的资金。一旦你们觉得已经有了足够的信息再来反对the Iron Throne的话就回来向我报告吧。”

回答：没得选！他：“我们会尽快回来的。”

走出the Flaming Fist，向东面走去。

一出来，在地图的西面，西南就是Iron Throne，进去。

一进去就有人过来和我说话。

Thaoore：“走，出去，如果你会飞就飞吧！这里到处都是疯狂，我再也不能忍受了！”

回答他第二项：“冷静下来，说清楚，好先生，那样我可能会更明白一点。”

他说：“冷静？！Sarevok的刺客们在我的头顶练习魔法时你叫我冷静？我说不，陌生人，我永远都说不！”

一楼有一名卫兵，他走了过来。

他说：“欢迎来到The Iron Throne的大本营。你们能不能告诉我一下是什么风把你们带到这里来的。”

回答他第二项：“我们在The Iron Throne里找工作，如果你能帮我们安排个面谈，我们马上就走。”

他说：“管事员，管，是，上面楼层。在那里，你会找到她的。他们需要好的雇员。”

上楼，在二楼有人跟我们说话。

Dra·tane：“你们以为你们在去哪儿？”

回答第二项：“五层，Sarevok让我给他的刺手们带去一个重要的口信。”

他说：“嗯，还好是你们而不是我，和那群家伙一起工作真的让人觉得毛骨悚然。”

回答第一项：“毛骨悚然，他们吗？当然我会告诉他们的。”

他说：“我一我说出来了一具尸体，我抱歉，我一我很遗憾，先生一女士一先生，别告诉他们，求你了，你不知道他们会干些什么一他们很好，他们真的很好，一点也不会让人觉得毛骨悚然，我很抱歉。”

直上五楼（在这之前最好存一下盘），上去就有人说话。

Chalmar Cloudwulfe：“在我的快感面前害怕吧，我真的很生气，是谁胆敢在我们商谈时打断我们？”

回答第二项："我是Gorion的养子，我想知道能不能问你们几个问题？"

Zhalmar Cloudwulfe："你是说你是Gorion的养子？啊对了，Sarevok警告过我们，你们也许会管闲事。然而，你们也就只管到这儿为止了。"

回答他第二项："你又是谁，敢这么说？你之前所有走前这样的家伙都被我大卸八块了！"

他说："走在我们之前的家伙是弱者，就像你们一样。走在我们之前的家伙是弱小的，就像你们一样。走在我们之前的家伙不是Zhalmar，不是Gardush，不是Naaman，不是Diyab，不是Aasim，不是Aa。走在我们之前的家伙是尸体，就像你们马上会变成的一样。你们的死刑已经被宣判了，马上就要执行，在Sarevok的命令之下。"

打吧，敌人是魔法师（Aa）（1800点经验）、战士（Gardush）（1800）、吟游诗人（Bard）（Naaman）（2000点经验）、弓箭手（Zhalmar）Cloudwulfe（3000点经验）、魔法师（Diyab）（1600点经验）、魔法师（Aasim）（1800点经验）以及一个胖胖的女士变成的Doppleganger（420点经验）。其中Naaman会施放隐身魔法，不停地使用召唤术（魔法或是权杖，怪物还是怪物也无所谓），把敌人围起来，而队员们藏在后面放冷箭、施魔法。还是要花很大力气的。不过如果连这都打不过去的话就别提最后的大战了。在敌人身上可以找到相当多的魔法卷轴。

在Zhalmar Cloudwulfe身上找到一个卷轴。

"我有一个任务给你和你所挑选的人。

你，我所能信任的第一个人，要代替我站岗。

请相信我无意用简单的站岗的工作来轻视你的献身。这件繁琐之事并没有掩盖你的重要性。因而，对你也一样。

Gorion的养子已经成为我这边的悲痛，我希望他能被摧毁掉。

去吧，你会成为我的凯旋英雄。

这就是给你的命令。

不要失败了。"

向里走，另外还有一名战士Thaldorn（975点经验）。轻松搞定他。

此外在五层两面桌上找到两封信。

Pietar，

我的上级被你的建议引起了好奇心。我表示愿深入讨论一下，但不是通过这样的信件。我以前一样The Harpers和Zhents在这块区域十分活跃。如果他们发现了我们两个组织的联盟的话就很不妙了。如果你、Bruno和Thaldorn将在Candlekeep安全的和我们见面，我的上级将会很安心，请回应ASAP。

TU

爸爸

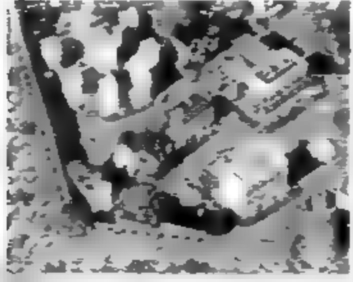
我收到了你的信，我是想保证爸被Gorion的养子所领导的雇佣兵们将

不会再麻烦我们[illegible]了，在死之前，他们将可能会[illegible]一次，和你[illegible]第一样，他们是属于The [illegible]的。我写信之下了三[illegible]我了年一届在Candlekeep的会议了，[illegible]和the Black [illegible] Talons之间发生了一些麻烦，他们对于一起工作一直[illegible]。我必须[illegible]自[illegible]，我[illegible]在一起。

Sarevok

[illegible]楼，在[illegible]的地方，就是各[illegible]见到一个人。

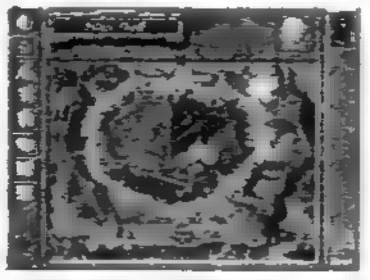
Destus Gurn：“嗯，你好，[illegible]



一定是[illegible]的[illegible]代表，让我看看名单，是Emissar，Emissar，Tar[illegible]上好，我是一[illegible]，我的名字是Destus Gurn，The Iron Throne[illegible]主三会[illegible]。现在，[illegible]是在我们上楼去之前的关于我们[illegible]。Thaldorn，[illegible]了。嗯嗯，将会[illegible]一个[illegible]Iron Throne[illegible]组成的委员会[illegible]Jouitaude，Gardush，Naaman，Diyab，Aasim和Alai（全都是我亲

手干掉的家伙），他们全都是值得信任的人而且渴望和你会面。今天我们又有了委员会的第七名成员[illegible] Espaio先生，他来此确保事情在这个过程中进展顺利。至于议程[illegible]”

看样子The Iron Throne 正在和大公爵（Grand Duke）谈判一个条约，这个[illegible]条约是要[illegible]的[illegible]不安的局面还是一场一[illegible]上的[illegible]“环节”？是否会满足The Iron Throne 的贪欲还是在[illegible]这一



切[illegible]背后隐藏着别的什么呢？我有如此之多的问题，而且与我觉得离最终的答案如此之近，我不知道[illegible]它们是否会和我所希望的[illegible]让我满意……

回答是：“[illegible]什么？”

他说，“在议程上，和你[illegible]的一样，是一个关于我们[illegible]关于[illegible]和关于我们获得[illegible]的注意的讨论。除了前述的一切，Espaio先生还想和你谈谈关于[illegible]的改变和[illegible]力，经济和其他方面，关于他在最近的穿过[illegible]的旅行中[illegible]人的遭遇，我毫不怀疑你会发现它的有趣。我已经占用了你们足够



的时候，请上去让我们开始吧。"

离开The Iron Throne。

进入The Flaming Fist，从中厅那Flaming Fist Mercenary人的口上的石梯上二楼，跟Eltan说话。注意千万不要让被治疗了的人去说话，否则一定会效果无法的（还好有Auto-Save，不然我可惨了）。因为Eltan将会给我一件很重要的物品，如果我不下让它掉在地上的话，我将没有机会把它捡起来，只能Load。

Duke Eltan："很高兴你们回来了，那么，你们又有什么进展？"

回答第三项："我们知道任何被控有罪的证据都会在Reltar那儿找到的，他是在Baldur's Gate的the Iron Throne的总领导，他现在应该在Candlekeep进行某种生意上的事。"

他说："那么就只有一件事要做了，去Candlekeep，找出他们在那儿干什么。不论是什么，他都不会阻碍着这城市的美好的未来。拿着这本书，没有它，门口的守卫不会准许你进入图书馆的，这儿还有我许诺过的报酬。"

得到2000 Gp，得到Book of Ancient Knowledge。

被传送到Candlekeep。

第六章

Candlekeep。

我的旅程又来到了它开始的地方，Duke Eltan请求我回到Candlekeep，在此我必须暗中监视the Iron Throne的领导人，因为我的是这些恶毒的人们在利用大图书馆，我希望我得知的情况会有所不同，但能回到以前的家仍然是件乐事。

入口的守卫（Keeper Of The Portal）会过来说话。

Keeper Of The Portal："欢迎，旅行者！在你们被允许进入之前，你们必须给我一本对我们图书馆没有的古老书籍。"

回答任意一项："我们有你需要的书。"

他说："你们还真的是幸运！我们最神圣的殿堂欢迎你，在这神圣的大厅中再次见到Gorion的孩子真好，算上你们离去的时间真是太长了，别再被麻烦，像你们这样的一样，Gorion养大的孩子，我们对于这种事总是格外重视。"

进入城堡转转，Hull和Fuller这两个老朋友会告诉我从The Iron Throne来的两个领导人正在图书馆（Liberary）里和一些人会面。

在西边的屋子里发现一个怪异的牧师在研究，只见他，西问之下他竟然变成一个变形人，原来他正在收集着要拿来死亡的手稿，干掉他，没想到这些恶心的怪物已经渗透到我的家乡了。

直奔大图书馆（Liberary），路上遇见Cadderly。

Cadderly："向你致意，我是Cadderly，一个和你们一样的Candlekeep的游客。如果我看上去不对头的话我向你道歉，但是在我长久的生命中我以为我这儿老了，我可以问你们的名字吗？我确定认识我看，你的脸，但我还没法完全认出来。"

回答第二项："我是Gorion的养子，离开我在这个地方的家已经好多年了。"

他说："Gorion的养子，更多人

识你很久了，虽然你很难记得起来。我上次在这儿是很多年前的事了，在你还是小不点的时候和你养父协商过。我并不怎么想当你的面说，真的，我相信你已经听够了，那些人也告诉过你同样的事。但Gorion的名字对我来说真是如雷贯耳，很多人为他的死而悲痛。”

回答他第二项：“我已经从很多以前从来都没有见过的人那里得到同情，受到如此之多的慰问，他到底是谁？”

他说：“所有那些只是简单的敬意。Gorion为很多人做了很多好事。我上次和他说话的时候[illegible]不是要[illegible]家伙们，他们[illegible]不[illegible]人[illegible]他们[illegible]的他的下属的身份。根据我所知道的，他是个慈爱和很善良的人。最可能他什么都没有对你说是因为他希望你的童年生活尽可能的平凡一点。我想所有的父母们都希望这一点，不论孩子是不是他们的。然而我也看见过声称要[illegible]这个[illegible]不[illegible]家伙，你怎么保证你取得了进步？”

回答第一项：“就和希望的一样好。虽然我已经了解了自己很多但可是剩下还是不为人知的好。”

他说：“我该给每一个我所听到说了这样的话的人一个金币。从我自己的经验来看，我确定你的麻烦十分之大。但我们都必须面对所有的考验。我们还有不能见面的一面。问题在于你希望让它有多大的力量。嗯，这些还是最好留到上课或是冥想时去说，而不是在重新见面的时候。我要走了，但是在我离开之前还会再见你一面。Candlekeep的书籍像是无尽的一样，我确定我至少还会在这儿停留10天。在城市中心有些人想和你谈谈，所以什么时候去一下是明智的选择。祝你完美，我的朋友。”

今天我遇到了Gorion的一个老朋友，Cadderly是他的名字，而且他因为上次来Candlekeep而认出了我。他看上去并不比我老多少，但看起来有些事让他老了好多年了。我希望会有和他深入谈谈的时间。

进入大图书馆（Liberary），遇见Karan。

Karan：“Gorion的养子，我的孩子，看看你，从我教导你那些知识以来你的脸上又添加了新的线条……”

回答他第二项：“嗯，Karan，你说得对但那不是你的错。你为了那些在围墙之外的东西已经竭尽全力把我准备得够好的了。我只是将我之前为了找出在它们之内的东西而做好了准备，现在我回来了。”

他说：“为什么？这儿有什么事不对吗？我该告诉卫兵（Watcher）吗？”

回答第二项：“好吧，不过在去卫兵之前告诉我今天在大图书馆你有没有看到什么奇怪的事。”

他说：“奇怪的事？怎么了，当然有，那是个我只用在Koveras这家伙身上的字眼儿。他就在我的楼上，正在把Alaundo的预言从书架上拿下来阅读。我能听到他的嘀咕，从他安静的呼吸声中读出Seer的话。但当我转过身用我眼角的余光偷偷瞄了他一眼时，最

奇怪的事发生了……他的眼睛是闭上的而他在一页一页地背诵，就像他记得一样！他听到了你的脚步声——看上去而已——然后就溜走了——我正在把这些卷轴放回它们上面的位置。这儿，最好看一下。如果这个Koveras是捣乱分子，但我恐怕我太老了而太容易生气已经变得为暴躁。原谅我吧，我现在必须走了。"

楼梯后见到两个家伙，如果愿意和他们开玩笑的话就依次回答第一、二、三、一项吧。Theodon和这两个家伙会一答一唱地示我，时候的事。

上楼，在二楼看见Bendais。

他说："你好啊Gorion的养子，很高兴在这儿再次见到你，很遗憾你这次是在一个麻烦的时候回来。"

回答第一项："怎么了？发生了什么事让你如此紧张？"

他说："嗯，我确信没什么事，可是，好吧，这附近的有些事情看上去很奇怪。我看来那些'不像商人的商人们'是一个，还有就是有些我们自己的僧侣们举止奇怪，每一个家伙都很奇怪。"

问他第二项："真的吗？会是谁呢？"

他说："唔，就是这个叫Koveras的家伙，我觉得他像是一个来朝圣参观的德高望重的人，但他看上去对我们的客人过于关心一些。他让我紧张，我想他和其他人的影响一样。Young Shistal也有好几天都不对头，他没有和我一样的专注力。你记得他从前有多么紧张吗？他现在完全变过来了，就像从头到脚都变成了另外一个人。我很担心他。我得走了，很高兴能和你交谈。"

Bendais，我的一个老朋友，说在Candlekeep有很多奇怪的事情发生，他特别指出了"不像商人的商人们"和一个来朝圣参观的叫Koveras的贤者，但他看上去对旅人有着特别的兴趣。

在楼梯后（最好从西面过去）遇见Chanter。

对他说："Chanter，这儿有麻烦了，你必须有所察觉。"

他说："你是对的，我也感觉到了。请告诉我[illegible]。"

在此我们先回答第一项："我想你知道最近谁来了Candlekeep以及他们都去了哪儿。"

他说："有几个不知名的流浪女工，[illegible]的工兵，[illegible]参观者，有两个从the Iron Throne来的人到了，什么时候来着，两天前？还是一天？他们来这儿会见两个我相信是昨天从the Knights of the Shield来的家伙，他们大部分时间都在第三层安排会议的预备工作。还有一个叫Koveras的人来了，不过他想自行行动，搜寻一些我们保存在二楼的Alaundo的关于麻烦的时候（The Time Of Troubles）的预言。还有别的话，嗯，那就只有你们了。"

Chanter告诉我从the Iron Throne来的人在三楼，会见另两个从The Knights Of The Shield来的人。关于这个，我无法看透，但是我想将来会和他们重逢的。Chanter还提

了另一个秘密……一个关于Koveras的人。正在钻研他们收藏在二楼的Alaundo的预言，想知道它是不是和这些有关。毫无疑问，将要发生在这里的过去将会是未来的选择。

我这里和Chanter的谈话就完了，但是你就可以继续问他另一个问题。我……得到的答案——这第一个：“Chanter，你是这里最年长的人，是否知道关于Candlekeep的历史。我在这儿成长，在它的保护中长大，但从没有想过我会离开这个地方。我现在长大了，我要去我必须去的地方，但是你知道Candlekeep中有没有我从没被告知的地方？”

Chanter则会说：“但是——你有什么权力这么问，孩子？”

回答（除了如果不选第二项的话以外，每一项的答案是不会出现的）他：“我不再是孩子了，Chanter……整个Candlekeep都处于危险之中，即使是它最秘密最神圣的地方也不例外……求你了，Chanter，Gorion也会这么说的，如果他还在世的话。”

他说：“唉……我已经老了，年轻人也不再那么年轻了，无忧无虑的生活也不再那么无忧无虑了…… Alaundo the Seer，那些建这座知识之堡以及他的预言被我们所保存的人，他被埋葬在这块地方的下面……我告诉你这个，Gorion的养子，是因为你是他的，是命运让你知道了。但我求你，以Gorion的名义，除非有某些比我更强的力量协助，否则不要冒险进入那被守卫着的布满机关的大厅，如果你失败了，你的养父将永远不会原谅我的……我必须走了，孩子——Gorion的养子……我了……和一样去看望Gorion……的时候了。”

我早就知道我的家乡保存着些秘密，孩子，看看Chanter的忠告，其中一个告诉我了它的秘密。他告诉我在这Candlekeep的地下有一个古墓，葬着Alaundo the Seer的一些，他知道这在哪里。怎么去？这个古墓，我不知道。怎么从它那陷阱中存活下来，我也不知道……我不要进去，但我养父的……我……

在二楼楼梯东面遇见了Koveras（我老早就发现了，这个名字倒过来不就是Sarevok吗？玩这种文字游戏），他会过来说话。

Koveras：“啊，我想我能在这附近找到你的。请允许我自我介绍一下……”

回答第二项：“可以……”

他说：“我的名字是Koveras，过去我为你的父亲工作，为他在Waterdeep的Harper朋友传递信息。在他去世之前，他把这个戒指委托给我并且请我在他死后把它交到他的儿子身上的把它给你……你要吗？”

如果在此回答第三项的话，可以得到这戒指：“如果这是我父亲的愿望的话，我会戴着它的，为你对他的友善谢谢你，Koveras。”

他会说：“那么，把它和你父亲



[illegible]全部[illegible]上吧。在你走之前，[illegible]告诉我说。The Iron Throne的领导人[illegible]就在[illegible]上在这儿，Candlekeep。他们正在[illegible]，如果你[illegible]想[illegible]他们过去，现在是时候了。现在去吧。The Iron Throne 正等着你呢。”

Koveras建议我去找The Iron Throne的领导人。趁他们还在Candlekeep[illegible]的时候，[illegible]到这里[illegible]的想法让我很不安。[illegible]还有很多事需要去做，我希望Gorion在这儿[illegible]我。

到这里事情已经结束了，不过我们已经知道你是Sarevok了[illegible]。他[illegible]了——[illegible]看着[illegible]，[illegible]看不到[illegible]，[illegible]到你的身上了，Koveras?”

他说：“你在那儿，你全都看见了，一个女人，一个穿着[illegible]的人，两个[illegible]着大[illegible]的Ogre。在Gorion的[illegible]在[illegible]他们[illegible]什么[illegible]，不是吗？至于你，[illegible]，一定[illegible]到了[illegible]，不是吗？The Iron Throne 是[illegible]到他们并且为了[illegible]上[illegible]。”

他答：“[illegible]这个选择是不会[illegible]，第二，一个是对的，Koveras。我在那儿，我自己，我父亲，[illegible]的人，你又在哪儿。[illegible]你知道得这么多？”

他说：“如果你是[illegible]（[illegible]，[illegible]Sarevok[illegible]），[illegible]了[illegible]。我在哪儿不重要，去从The Iron Throne手中[illegible]，我[illegible]手不干了。”

上楼，在三楼北面的房间看到The Iron Throne一伙。

[illegible]：“[illegible]是[illegible]。”

他们说：“[illegible]，[illegible]是[illegible]，[illegible]Brunos[illegible]之前！”

如果回答有礼的话大概不会开打吧，不过考虑到[illegible]他们Sarevok也会是他们一伙，况且到时也会有人来杀我，干脆杀了他们吧。[illegible]，这里得到[illegible]，[illegible]一点[illegible]。回答第二项：“[illegible]就是[illegible]，[illegible]Sarevok[illegible]之下的[illegible]，现在我们找到了你们，[illegible]我们[illegible]你们[illegible]。”

[illegible]：“这是最[illegible]的事，我[illegible]自己[illegible]，[illegible]中[illegible]我们，你怎么从Candlekeep逃出去呢？或者[illegible]你们[illegible]了他们[illegible]一个人，[illegible]你走呢？”

Brunos：“把他们的头砍下来，兄弟们，上啊！”

打死，记住要用召唤术（最好已买得召唤法杖）。敌人有战士(Tuth)（4000点经验）、吟游诗人(Bard) Kestor（1200点经验）、战士(Brunos)（1400点经验）和魔法师(Rieltar)（975点经验）。在他们身上可以找到一些Potion。

上楼，在四楼有一个守卫(Watcher)走了过来。

Watcher："Gorion的养子！站住别动！我不想伤害你，不过你必须跟我走！你将因为谋杀The Iron Throne的领导人而受到审问。他们在不到一[illegible]前被残酷地杀害了。[illegible]把他们一个个[illegible]了。请你，如果你[illegible]会受到[illegible]，如果有必要的话我会使用武力。"

回答第一题："是的，我杀了他们，但是他们先攻击我。他们是The Iron Throne的领导人，隐藏在导致剑之和其他许许多多在长剑海岸上发生的恶的事背后的家伙。我们杀了他们是给大家帮了一个忙。"

他说："那不是我能够决定的事。请求你，你得到了我的不会伤害你们的承诺，如果你们是无辜的你们会被安全地释放的。"

既然反抗是徒劳的（有人不信的话可以试一试），回答第二题："我会走得很平静的，你不需要使用你的武器。"

他说："我很高兴听到你这样说。我不希望伤害你。我相信这件事会很快被弄清楚的。"如果没有选择杀The Iron Throne的领导人一伙的话。

在四楼会有个叫Shista的家伙，他竟然不认识我，质问之下，他也变成了会魔法的变形人，杀死他。

在五楼，Piato说Gorion有一些东西是留给我的，要我到他的2号房间去看一看。在箱子里找到一封信，显示我是具有神的血统，所以有很多人坚持要把我杀掉。Sarevok知道我还活着，Gorion希望我不要接近这个最危险的人，而如果有麻烦的话可以去找Aeunoo，他们的主要支持者。

但在二楼会出现有Watcher说会因The Iron Throne的领导人被人谋杀了，而且有人说就是Koveras，而字就是我杀的，最后还是会被押进牢里。

被押到了牢里，这时又有一个人走了过来。

Grant："那么，Gorion的养子，你已经因为[illegible]了他们所有的[illegible]了一个已经持续了好几个世纪的和平而玷污了你父亲的名字。我保证你和你所有的朋友，你们的罪行将会以最严厉的方式得到惩罚。我正式控告你们是谋杀Brunos、Costak和Rieltar Anchev的凶手。"

回答第一题："但我没做错什么，你为什么控告我做了那些事？"

他说："你被一个叫Koveras的目击者所从谋杀发生的地点逃跑。"

他还说："从我们看到和发现的每件事上不能推断出你们的目的。根据我所被告知的，你们一直试图把所有发生在长剑海岸的不幸都归咎到The



Iron Throne的头上。我假定你就像他的手下们是为Amn[illegible]服务。但是你们[illegible]。[illegible]Baldur's Gate[illegible]。"

有人[illegible]了很多麻烦。[illegible]为我们[illegible]了The Iron Throne的[illegible]。其实就是我干的。[illegible]Baldur's Gate[illegible]。[illegible]The Iron Throne的领导人[illegible]——不是我们，而是？

[illegible]

"[illegible]。看到你们[illegible]我很遗憾。[illegible]你们。我知道你们是被冤枉的（[illegible]），明天[illegible]会宣判你们要被送去Baldur's Gate。那儿，你们将为这些行为受到死亡的惩罚。我知道Gorion不会愿意看到他唯一的孩子在他自己死亡几个星期之后就被杀害。为了纪念他我将帮助你们逃跑。从这个大图书馆之下的地下墓穴逃走吧。但不要打扰他们。我带来了你们的东西，你们赶快带着它们走吧。"

回答他第三次："事实上我的确杀了他们。但他们是the Iron Throne的领导人，隐藏在[illegible]在大剑海岸上有可怕的事情[illegible]。我们杀了他们是给大家帮了一个忙。"

他说："这真是不幸……你们不得不[illegible]。我[illegible]你们，你们[illegible]。但我不是[illegible]。[illegible]



发生的事情与否会在[illegible]。当然看上去有些人想保护你们的安全，即使你们是有罪的，要[illegible]你们，[illegible]。我不能包庇你们，但我几乎就要相信有人愿意看到他们死亡而且想要因为他们的[illegible]责备你们。如果是这样的话，那么这个人——即使他们是邪恶的——也不是你真正的敌人，而这并不预示着大剑海岸的美好未来。我会帮助你们逃跑以使你们继续你们的行动，但记住政客人士是不会在没有正当的情况下相信你的清白的，尤其是现在你们已被指控为凶手。"

他还说："到了该走的时候了，Gorion的养子。我建议你马上逃到地下墓穴[illegible]，但从现在起你们就要自己行动了。在地下墓穴中务

[illegible]

[illegible]

[illegible]

被传送到密室。

在密室中找到很多的魔法卷轴：两个Scroll of Identify、Scroll of Minor Globe of Invulnerability、Scroll of Monster Summoning、Scroll of FireBall、Scroll of Lightning Bolt、Scroll of Agannazar's Scorcher、Scroll of Confusion、Scroll of Chromatic Orb以及Scroll of Knock。

从密室出去，来到地下墓穴。

出来就有一个变形人（Doppleganger），干掉他。

如果拿了古墓中的宝藏的话，会有几个骷髅守卫出来。敌人已去，还是让他们安息吧。

直接从北面离开。

在这里看见很多变形人变成的[illegible]，但也有真正的人：Deder和Arkans——两个矮人。

Arkans：“看在上帝的份上，那……那东西是年轻的Dreppin？发生

[illegible]

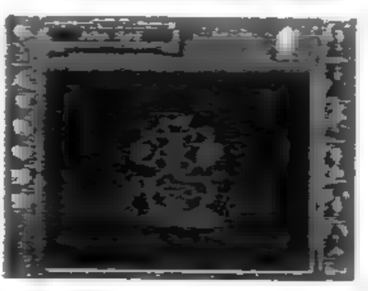
[illegible]

Arkans：“嗯，孩子，[illegible]

[illegible]

在地下中有很多骷髅（每个[illegible]经验，[illegible]），此外大[illegible]中还有很多[illegible]、FireBall和Lighting Bolt卷轴。

搞定之后从北面的走廊中离开。



在走廊中见到Gonon（他不是已经死了吗？鬼魂？变形人？还是别的什么？），Tethtoril和Elminster（这个老家伙也来凑热闹了）。

Elminster：“Gonon的养子，停止这疯狂的举动吧。孩子，我来晚了，你已经把这[illegible]无辜者的[illegible]，我再也不能允许它继续了。”

[illegible]语气一顿：“回去！别过来



和你在一起的家伙用了我父亲的脸，我知道他已经死了！"

Gorion："没事，Gorion的养子，没事了。那天晚上我没有死，现在也没有。你以为杀了我的那把刀被魔法毒药浸透过，它使我活生生的没有中毒的灵魂被隐藏在一个给过所有死亡的假象的身体中。那天晚上你见到的人叫Sarevok，就是过去一年以[illegible]化名"Korevas"待在Candlekeep的家伙。Tethtoril一直监视着他，不[illegible]。我们从[illegible]还有同伙跟着他——孩子，我太累了，不能忍受现在失去你。"

Tethtoril："Elminster和我已经怀疑这事有一段时间了。当Sarevok从他的窝里离开时，Elminster终于能找到你父亲的位置以及把他带到安全的地方——原谅我吧，Gorion的养子，我本该早点儿告诉你的。但只是为了让你看到他们再一次[illegible]的希望吗？在这把老骨头中已经没有太多力气去干那件事了。"

Elminster："孩子，请把你们的武器放入鞘中，把你们的[illegible]吧。[illegible]，我们会把你们带到安全的地方。"

Gorion的养子："好的Elminster，把我从这个[illegible]带走吧，这样我就能和父亲一起[illegible]。"

Elminster："那么，走近点，Gorion的养子，我[illegible]这个世界——[illegible]真实的——[illegible]，[illegible]我会给你们更多的[illegible]。"

跟着他们走，路上仍然会见到很多Doppleganger。

从地图的西北角出去，来到一个山洞。

在一出来的地方，不要急于[illegible]，那里有一伙敌人。

见到魔法师（Prat）（1400点经验）、战士（Bor）（650点经验）、魔法师（Sakul）（1600点经验）以及弓箭手（Tam）（1300点经验）。注意Sakul会隐身，小心。搞定之后，在魔法师身上可以找到很多魔法卷轴：Scroll of Chromatic Orb、Scroll of Luck、Scroll of Detect Evil、Scroll of Resist Fear、Scroll of Mirror Image、Scroll of Strength、Scroll of Haste、Scroll of Ghoul Touch、Scroll of Charm Animal、Scroll of Ghost Armor以及Scroll Of Slow。此外，在Prat的身上还找到一封信。

Prat，

我的计划已经以最令人满意的方式形成了，在我的每一步都[illegible]雇佣兵们现在已经被[illegible]了。[illegible]Tar[illegible]主要[illegible]，[illegible]中就是[illegible]Brunos和Thalamra的[illegible]手。[illegible]Baldur's Gate[illegible]。[illegible]Baldur's Gate[illegible]，[illegible]事情[illegible]几个星期之内我就会成为一个大公爵（Grand Duke）了。

Sarevok

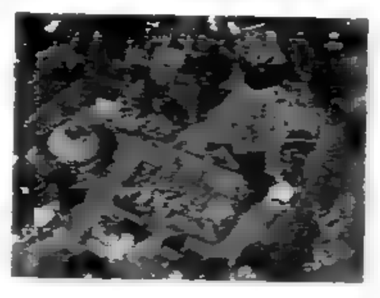
向下走，经过地图中西偏下的小路，注意路上有两只Greater Basilisk（7000点经验一只），如果不幸被它们攻击到的话队员就会被石化，从队伍中除名……，千万要小心，不行就多Load几次吧。

小路尽头，右，遇见Diarmid。

Diarmid："差不多是上去的时候了，Prat……是Prat吧，是不是？我不断要告诉你我们一定不要让Sarevok等……我[illegible]遇上麻烦了吧？他会[illegible]上了路[illegible]。Gorion的养子[illegible]，并且也[illegible]Candlekeep[illegible]在这地下墓穴中等待。如果我们现在上去[illegible]我们真[illegible]走了。"

回答第二项："嗯……是的，Prat……就是我。对的，我们再次在这地下墓穴中等待的要点是什么？"

他说："需要吗？Sarevok没有告诉你吗？我猜他可能没有。他连一个需要知道的主要分子必要的信息都没有。无论如何，现在那个孩子无所谓了。Candlekeep的僧侣们坚信Gorion的养子在没有受到挑衅的情况下谋杀了the Iron Throne的领导人。Gorion的养子已经被关起来了，而在他们被送到Baldur's Gate去受审之前Sarevok就会完全控制那座城市。Gorion的养子的命运将由他来决定。[illegible]不需要去守卫[illegible]，所有的事情都按计划[illegible]一样进行着，我们现在可以走了吗？"



回答[illegible]："对于这些[illegible]不对头，深感抱歉。[illegible]我们把the Iron Throne的领导人给杀了[illegible]在他的计划中是Sarevok[illegible]。然后[illegible]我们[illegible]Sarevok会[illegible]并[illegible]Rieltar和其他人一样攻击到[illegible]。"

他说："是……那些不是计划的一部分。Sarevok不会[illegible]Gorion的养子和他的队员[illegible]。他们或者会被Doppleganger替代，或者会[illegible]Rieltar和其他没被[illegible]的人而受到责难。[illegible]这个的，你……你不是Prat吗？啊，真该死。我犯的一个小错误，不是吗？[illegible]计划进行。如果我不是[illegible]，[illegible]。干杯。"

在Candlekeep地下墓穴的外边我遇见了Diarmid，他把我的队伍错认为他所说的Prat一伙了。他说漏了嘴，原来让我作为the Iron Throne领导人的谋杀者受到起诉是Sarevok的计划，不管我有没有被骗去干这个行动，Doppleganger会变成我的样子以确保我受到审讯。由于我的队伍要



到法律的制裁。Brunos和其他人又都死了。Sarevok认为他已经没有对手了。他已经控制Baour's Gate计划用某种方式夺取城市的控制权。很可能是用他作为the Iron Throne新的领导人的手段。所以我最好再次检查他们的大本营。他的最终目的似乎是和Amn开战。但他这样做的理由我还不明白。

从地图的西南角出去，来到Candlekeep的西南部外。

第七章

生命仍然是个强大的挑战。我已经因谋杀the Iron Throne的领导人而遭到通缉，而the Flaming Fist毫无疑问会因为这而监视我的每一步行动。不管所有这些，我必须回到Baour's Gate这城市。我需要去老窝，我必须找到需要那个应为我的困境负责的人：我必须找到Sarevok。

离开Candlekeep，来到Baour's Gate。

要注意的是经常会有the Flaming Fist的人要抓我，只要跑就行了。杀他们的话会招降名望，不过第一次被发现时，如果不反抗的话，他们会把我们带到the Flaming Fist，那里已经被Sarevok控制了。Sarevok的手下Angelo会向我问题，回答他我将是那个笑到最后的人（I will be the last who will laugh），这样他就会把我们关进监狱里（如果没答好，态度太恶劣的话，一个队员将会被他打死）。想要出狱得和左下方牢房里的矮人谈谈，解出他出的谜语（答案是手印），他就会带我们逃出监狱。不过这以后你再见到守卫一看到他们就跑才是明智的选择。

一到这儿就遇见了Delthyr。

Delthyr："等等，我必须和你们谈谈，是最最重要的事。你们会停下来听吗？"

回答他第二项："你想要什么？"

他说："那么好吧，我是Delthyr，扮演乏味保護不休的家伙。我已经找你们好几个星期了。就在最近我才发现你们在一段时间以前已经离开这个城市了。自从你走了以后很多事都改变了。我可以告诉你需要知道的每一件事。"

回答他第二项："当然我们要听。"

他说："The Flaming Fist的二把手，Scar被暗杀了。大公爵Eltan已经因不知原因的疾病倒了，没人知道他还能活多久。对你们最重要的事情和你们最近回到Candlekeep有关。你们已经因谋杀the Iron Throne的领导人而被通缉。每个人都相信你们是和Amn一伙的。他们认为你们对the Iron Throne的迫害只是给Amn的一个信号。现在事态相当紧张。新的Iron Throne的会长Sarevok，给你们所有的脑袋都作了悬赏。The Flaming Fist有对你们的逮捕令。在我继续之前，告诉我，你们有罪吗？"

回答他第二项："不，我们是被陷害的（没办法，总不能看见一个人就说我们是凶手吧，谁知道谁可以被信任呢）。"

Dertryr. "[illegible]我就放心了。现在我们必须谈谈你的未来。"

他又道："根据我们的情报网收集到的消息，the Iron Throne 正在准备夺取Baldur's Gate的权力。你们一定会对调查清楚他们到底在干什么很有兴趣，你们可以设法打入他们的内部。[illegible]我知道你们现在很麻烦，如果你有三个问题要问我，现在就问吧，过几天我就要走了。"

回答第一项："谁杀了Scar？"

他说："从在他尸体旁发现的证据来看，似乎是影子小偷（the Shadow Thieves）杀了他。我想这也太容易责怪那个组织了；我倒怀疑是the Iron Throne 以某种方式和这有关。"

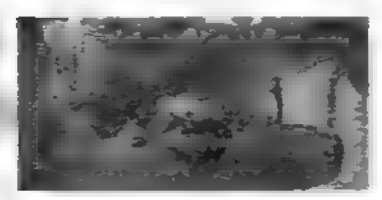
再回答第二项："谁又是影子小偷（the Shadow Thieves）呢？"

他说："影子小偷（The Shadow Thieves）是一个广泛的小偷和刺客们的组织。在整个长剑海岸都有其成员，它的主要运行基地，[illegible]于Amn。"

他又说："[illegible]，你还有别的问题吗？"

回答他[illegible]："[illegible]这些问题就够了。"

他说："如果这是你们的最后一个问题的话，我必须走了。如果你们一定要再见我的话，我会在the Three Old Kegs Inn。"



在商店Sorcerous Sundries门口遇见Tamoko。

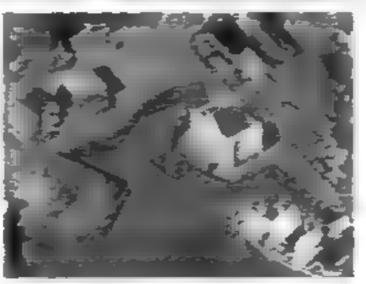
Tamoko："我很抱歉，不能再耽搁了，现在是麻烦的时候。如果我能被允许交谈一会儿，我相信我有一些你们想听到的消息。也许我们可以互相帮助。"

回答第二项："如果你的信息值得的话，我会倾听一下。"

她说："当我有时间的时候我会在更深入的细节上谈我自己的。在那之前，我只有一件事要说。那个声称治好了Duke Eltan的病的人也是那个下毒的人。好像已经有谣言向你透露出了这一点，但没有说这么清楚的。毫无疑问你们将去调查它。你的神职给予了你超出平均水平的能力，Gorion的监护只是增强了这一点。"

回答第一项："不要说出那个名字！我不会让你玷污我所知道的唯一的家庭的回忆。"

她说："他不是那个过去知道你的家庭，现在也一样。我想你听说到了[illegible]，而我想你也在[illegible]"



它。你是一次打开了我知道的很多事，也许比你对自己所知道的更多。有一件东西让人有成为人的力量，那就是对生命的热爱，那就是对死亡的恐惧，还有就是家庭。一个热爱死亡的家庭的确有很强的爆发力。但能……能抵制它吗？但是很少的，你知道这一点。”

仍然问着他第一遍：“谁恨我？我做了什么让人如此仇恨？”

他说：“你做了什么？你存在，混乱将被揭露开来。那就是它想要的方式。虽然我希望改变它。我必须走了，而你必须去Duke Eltan那儿，从他自己的医生手下保护他。我会待在the Lamond Lest附近的，我们的第二次谈话中我有些事情要告诉你。”

在商店中休息一下，买卖一些物件，然后来到旅店。

在旅店中休息，会发生事件做梦。

今晚我梦见了血。不是在刀刃上的血也不是在我双手上的血，而是在整个领域上像洪水一样奔流的血水，一场淹入农田和森林的洪水，一个把我冲到世界的边缘的海洋，似乎有随之而来的巨大的危险。

这血看上去是一个可怕的东西：一个拥有抵抗的结实的力量。作为一个整体它是个怪物，而且无法被推下。如果从高处看的话，仿佛它把整个世界都覆盖在它猩红色的翅膀之下。

然而，我没有那么高的地位。在这场洪水中我看出它没有像一个整体一样移动，而是充满着涌流、旋涡和回头浪。平静的口袋提供了呼吸的空间。周围猛烈的旋涡威胁着要把我的肢体撕裂。基本上它看上去没有方向，缺乏一个整体的意愿，一个我充分把握的局面。我可能会被卷进去，但唯一能够的决心就是我生存下来所需要的东西。不管用的是什么，只要做出选择。

当潮水变小的时候，我像我希望的一样挣扎，躺在一个叫作梦境的船的上面，张着自己的帆航行上。

一个突然的打击有准备的混乱结束了我的行程，也结束了我的梦。看上去那洪水并没有意图，而我犯下了享受那强烈的错误。

醒来后获得Special Ability: Slow Posion.

一出来在地图的北部遇见Brennan Risling.

Brennan Risling：“嘿嘿，在我们和Amn之间的事态紧张程度上有升级。很快就会有战争啦，还有灾祸以及瘟疫。我说，最好是他们而不是我们。”

你问第一遍：“灾祸和瘟疫？从哪儿来？”

他说：“当然是战争了。不然你以为当它来到时会跟随着什么？那就是为什么我们要Sarevok当Grand Duke，因为他会用The Iron Throne的资源为我们服务。先攻击，在他们的土地上战斗比在我们自己的土地上要好。就像我告诉过你的，最好是他们而不是我们。”

看上去Sarevok正在竞争Grand Duke的头衔。他和The Iron Throne的关系使他在大部分群众中受到了欢

迎，因为很多人认为他们的高质量的钢铁在即将到来的和Amn的战争中就意味着胜利。

进入Iron Throne，

进去就见到Dhanial。

Dhanial："别挡路，闯入者！我要尽可能快地离开这個正在下沉的船啊！"

问他第一项："你这么惊慌是为什么？Sarevok不在控制一切吗？"

他说："对于他在控制一切我无法争论。不过不管他们的计划是什么，他们肯定没有考虑The Iron Throne的利益。为了有利于他的新的野心放弃了我们。他很快就会被委任为Grand Duke了。我们只是被简单地丢弃了。即使明天为了保卫他的商业帝国的野心而从这儿向The Flaming Fist进军我也不会惊讶的！"

回答第一项："Sarevok要成为Grand Duke了？这是怎么搞的？"

他说："很简单，真的。他通过保证与他们已经散播的混乱作战中的建立起了支持！我想他也有一个大的可以信任的的军，看看他在我们的领导人死了之后是怎么建立起完全控制的！虽然我怀疑他会安于一个好的安静的生涯，他看上去就是为了造成尽可能多的毁灭而来到这个世界的，我认为他故意想和Amn开战！"

回答第一项："那他为什么要从事这样一个毁灭的计划呢？他能从中得到什么？"

Dhanial："我怎么知道？我又不是预言家，我只知道生意，他所做的一切一点经济意义都没有。如果他希望在矿石加上上致富的话，那我就明白了。如果他把The Iron Throne保持原样的话，他就能用他即将得到的作为Duke的身份制裁Amn以及加强我们和像The Knights Of The Shield这样的集团的个别力量。如果这样的话，他看上去希望抛弃我们以及发动一场战争人民承。记住这个：人民相信Sarevok，要降低他在大众眼中的高度的话需要比一把刀更多的东西。"

回答第一项："人们怎么会信任他呢？他们看不到他的本性吗？"

他说："人们只看到他们希望看到的。他们真的想看到一个救世主。他提供安全而且看上去有能力做到。那儿这么久以来任何人能给他们的都要多。我对这场交易说够了。如果你想阻止要把我们毁的话就干吧。在你这么做的时候可别以为我会等在那儿不动。"

Sarevok显然和我一样对The Iron Throne极具破坏力。他使用他们的资源为他在Baldur's Gate谋求权力的增加提供资金。他也把他的将从中的一个安插在了The Flaming Fist作新的指挥官，以替代忽然死去的Scar。他的目标可能是成为Grand Duke，虽然没有人知道他希望得到什么。绝大部分市民相信他是一个伟人，要使他们信服的话必须提出强硬的证据才行。

在一楼还看到Pang Wallen。

Pang Wallen："谁……？！走开！我不管你是谁，我只想从这儿出去。"

回答他第二项："那么你又是谁？"

他说："我的名字是Pons。如果你们别挡路的话我会感激你们的。我不管你们为什么在这儿（又注意到一个笔误，Here被写成Heur了）。如果你们是贼的话拿走你们想要的一切吧。我只想离开。那Sarevok对他的位置来说太大了。在他声明The Iron Throne是他的之前我们的领导人不是一个死人。"

回答第一项："那么你不会介意我使用你的保险箱吧，会吗？"

他说："啊，没关系，它们差不多都空了！现在Sarevok以局外人的观点作决定有一段时间了，那花费了我们大量的财富。看上去他不关心利益或other任何事——铁的短缺是他喜欢的计划。不过他只是用它来制造紧张局势而不是做生意！他把我们开除，好像他们已是什么'英雄'。我不知道他要是煽动一场战争的话会用什么借口。享受你的抢劫吧，我要走了。"

Sarevok在他们的领导者的故事中抓住了The Iron Throne的控制权。虽然他看上去对它们不感兴趣，而且在做出毫无疑问会毁灭整个组织的决定。虽然现在他仍在以局外人的观点统治一段时间了，而且利用铁的缺乏制造紧张局势而不是作为一个赚钱的机会。不管他的动机是什么，很明显不是打算对The Iron Throne有利。

上楼。在二楼见到Gregor。

Gregor："你们是谁？你们在这有事吗？啊，那又有什么关系？所有的事情都弄乱了。"

回答他第二项："我不期待对我的闯入会有更多的抵抗呢。这儿发生了什么事？"

他说："这儿没发生什么事。在我们说话的时候所有的东西都在土崩瓦解……有一个人因而消失……"

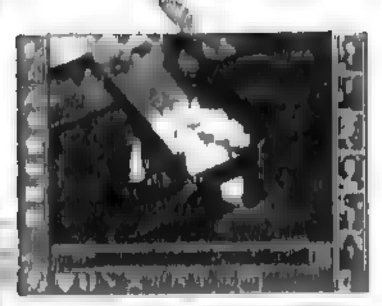
回答第一项："那个家伙是谁呢？"

Gregor："Sarevok就是那做下这些事的肮脏的狗！他渴望The Iron Throne的权力，但我不知道是为了什么目的！他扮演了就像那是钢样，用我们最可怕的计划来激起战争而不是收敛财富！他很明显因为在和他自己的混乱的战斗中的影响而得到Grand Duke的地位。但我怀疑他的加冕礼会停止他渴望流血的强烈欲望。顺便问一句，你是谁？你在这儿干什么？"

回答他第一项："我来这儿是为了Sarevok所做的一切而杀他！"

他说："那么我会让你过去的。今晚由Sarevok的刀越多越好。现在我必须得走了。"

我遇见了Gregor，他是被谋杀的the Iron Throne的领导人中的一个——Brunos的儿子。他肯定了Sarevok为了夺取the Iron Throne的控制权而策划了整个暗杀活动。Sarevok显然在用the Iron Throne最好的阴谋来激起整个地区，而不是确保财富和权力。他正从事成为一名公爵



(Duke)的行动。在他们和自己制造的混战中的前提下，没有人知道当他成为一名公爵(Duke)后他还准备要做什么。然而整个地区正处在战争的边缘。

上楼，再上楼。在四楼见到Wirthing。

Wirthing："哎呀，你好！Gorion的养子。我想我们不该想到你回来的。在Candlekeep的点不幸的遭遇，是吗？"

回答第一项："关于那儿发生的事你都知道些什么？"

他说："我知道你们卷入上了Sarevok的事，就像我们一样。谋杀了我们的领导人只是为了让你受到怀疑。因为他知道你可能是唯一挡他道的人。当然他自己组成了我们the Iron Throne的领导人，但现在他看上去并不需要我们了。他所做的就是把我们扔到一边，为此他是如此的不受尊敬。那几乎太无耻了，在这个城市的加冕礼即将到来的时刻。我坚信The Ducal Palace将不会和从前一样了。我得走了，很高兴和你聊天。"

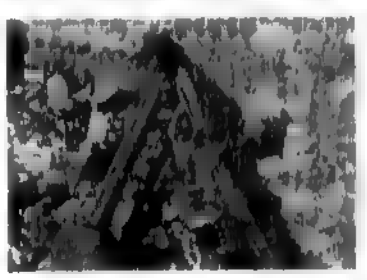
如果我要对抗他的话，我必须有关于他的罪行的证据。

再上楼。在五楼终于可以开门了。见到Cythandria。

Cythandria："嗨……那么你们已经回来了。如果你就是聪明的Gorion的养子，你就可以教们黑亮如鹏升。我不知道你是如何从我的主人在Candlekeep的陷阱中逃脱的，但你们不会比到这儿走得更远了……你们为什么回到这儿？我本以为你们会藏起来躲着Sarevok呢？"

回答第一项："你又是谁，胆敢威胁我们？"

她说："这是愤怒和决心啊！我是Cythandria，Sarevok的妻子。在他知道他真正的血统之前我就和他在一起了。如果他知道我杀了你，他会很高



兴的……也许足够到使我再次成为他宠爱的人。"

回答她第二项："我怀疑你能够成为过他'宠爱的人'。Sarevok的本性是邪恶的……帮助我们战胜他，我们会给你自由的。"

她说："一个十分有趣的想法。我永远不会背叛我的主人。也许你们应该在Tamoko身上试试你们的诡计。我

相信对你们的建议她会更接受的……我永远也不会再记Sarevok在她的身上看到了什么。够了，来吧我的小动物，让我们把这些闯入者杀死吧！"

注意她会召唤Arghh和Ughh两个巨人（每人1250点经验）。用召唤术和火球术把她搞定（2000点经验）。在她身上找到两封信。

Sarevok，

我已经收到了你的信，而且你的建议使我十分高兴。我告诉了我的妻子，她也和我一样兴奋。我接受你的[illegible]我们最伟大的[illegible]杀死Baldur's Gate的[illegible]Grand Duke们。我们会在一个星期之内到达Baldur's Gate，而且会住在我们平常在Undercellar的住处。如果你想与我们联系，你会在那儿找到我们的。使用通过下水道的接头点。

你的最高[illegible]

Slythe

Sarevok，

我必须说我们的第一个受害者不像我妻子和我原来认为的那么富有挑战性。[illegible]

[illegible]

我了解你的话，那决不会发生。

你的[illegible]仆人

Slythe

除此之外，最重要的是还找到了Sarevok的日记（the Diary of Saverok）。

出去，离开Iron Throne，来到Baldur's Gate东北。

进入地图西北的Blushing Mermaid。

一进去就见到巨人（Larze）。

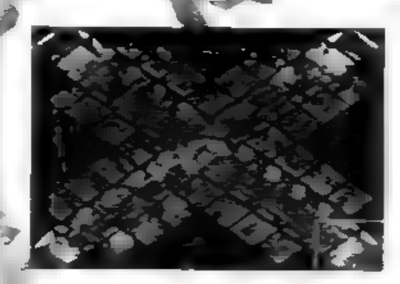
Larze："哼，我是Larze，你是Gorion的养子，别想否认。你们不该到Baldur's Gate的，之前你们已经得到很多警告了，但你忽略了它们。现在你必须付出代价，准备，但Larze要杀人了。"

回答第一项（当然也可以说者的，不过就是打了；试着说服一个傻瓜也不错嘛）："等一下，你这巨人的畸形儿。你为什么认为我是Gorion的养子，我看上去像是那种英雄吗？Gorion的养子是一尊巨大的神像，他有[illegible]我们只是普通人。"

他说："啊？但你们肯定是Gorion的养子，我看过画像，看上去就是你，它有[illegible]的眼睛和大鼻门。[illegible]画像[illegible]。嗯——，我被搞昏头了。"

回答第[illegible]Larze，我[illegible]

[illegible]



这儿等你吧。"

他说："这倒是个好主意（天啊，她真的疯了）。Lanze会找到画像三楼走一下，你要等在这儿直到Lanze回来。"

得到900经验值。

在Blushing Mermaid遇到Vianne。

Vianne："嗨，你听说过一个关于某条死胡同的故事了吗？Gr，等一会儿再说啊。"

回答第二项："在我放下我的钱之前，告诉我那个讲故事者的名字以及这是在哪儿发生的事情。"

他说："这很公平，讲故事者的名字是the Flaming Fist的老人Scar，而这个故事会像他一样真实，像他一样奇怪。这个故事就是像他一样奇怪。现在你们觉得可以Go了吗？"

回答第一项："如果Scar死了，我最好听一下这故事。告诉我，朋友，我希望你说的是真的。"

他说："啊，Scar曾经是亚马的Flaming Fist的二把手，而在一个黑暗夜晚的街上事情发生了。那场雨，滴落在窗户的玻璃上，浸透了我的靴子，让我打了个寒战。"

注意等一下没得选。

在Blushing Mermaid的西面一间小房子中，见到Vivienne。

Vivienne："求求，（叹气）你



一定要把我们从这痛苦的家中救出来。"

回答第一项："为什么为了那样一个懦夫而流泪？"

他说："战争难道不意味着丈夫和孩子的死去吗？（叹气）在那场有用的战争里，我丈夫正在我们的马厩后面睡觉，马逃跑了，而马从楼里冲了出来把我丈夫压在下面。他在坚硬的岩石的土中被拖了二十码就已经快死了。我的心碎了。只是一个简单的孩子看到了而你还在问我为什么流泪。"

从那所小房子的门走出去，来到Undercellar（要到Undercellar也可以直接从地下水道中进去，此外等一下到Ducal Palace也一样可以从地下水道到门口，可以躲过the Flaming Fist警卫的监视盘查）。

先见到一个Guard，选第二项给

给10 Go，他就让我们进去了。

慢慢向中间走，先把战士Slythe（5000点经验）引出来，会先听到他们的一段对话，仍然用召唤术把他搞定，里面还有他妻子，女魔法师Krystin（3000点经验）。注意在此不能使用大面积杀伤魔法，但单体魔法还是可以用的（如Stinking Cloud），因为还有很多无辜的人。在Slythe身上找到了一封信。

Slythe，

现在是该行动的时间了。当晚上我们要求的集会开始时，你们要和我在宫殿的下水道入口的受托人都要集会起来，你们要在巨商和贵族人群中的人群之中，当我完成演说，你们就开始行动。如果你不在场的话我的受托人也会独自去行动，而你的奖励就没有了。你要把你的妻子，一个到这个集会的请柬包含在这个信封中。

Sarevok

还有一张请柬（Invitation，一定不要丢了）以及一把轻弩。魔法师Krystin身上则带了很多魔法卷轴：Scroll of Flame Arrow、Scroll of Monster Summoning I、Scroll of Protection From Normal Missiles、Scroll of Non-Detection、Scroll of Skull Trap、Scroll of Vampiric Touch、Scroll of Clairvoyance和一个投石器。

从原路出来向西。

一出来就见到Sorrel。

Sorrel："Gorion的养子，你去哪儿了？"

回答第一项："我因为有些事回家了一趟，但是同样的事又把我拉回Baldur's Gate了。"

他说："那么要小心，在他们把你的头砍下来之前小心一点。人们说你杀了the Iron Throne的领导人，你的头值很高的价钱，你没有意识到吗？"

还是回答第一项："我的头很值钱？要不会要吧？"

他说："在Fist中有麻烦了，大麻烦，公爵（Duke）Eltan病了，而Scar又被杀了。我想我们是……的地盘。但我有我的看法……全都是Angelo干的，他在夺权，夺取the Flaming Fist的控制权，而没有Scar碍事的话，没有什么能挡住他了。我看到他进了The Iron Throne，我一点也不喜欢这件事……我们中有些人仍然对Eltan是忠诚的，对你来说够幸运的是，我正好是他们中的一个。请为了你和我们的缘故，保护住你的脑袋。如果有机会的话，潜入The Iron Throne的总部，看看你能否找到一个办法和公爵（Duke）Eltan谈谈，或者更好，但他们把他看守在The Flaming Fist的总部……否则，Angelo将为此付出昂贵的代价。我希望更快一点到来……"

到Palace，路上见到Tick，按照二、一的顺序和他对话就可以了。同样

见到Fodnim，只要和他说一遍就可以了。

来到Ducal Palace（最大的那幢建筑，不可能看不到的）的门口，与门口的Bill说话。

Bill："向你致敬，我猜你是来参加Sarevok的订婚礼的？那么好吧，我需要看看你的请柬。"

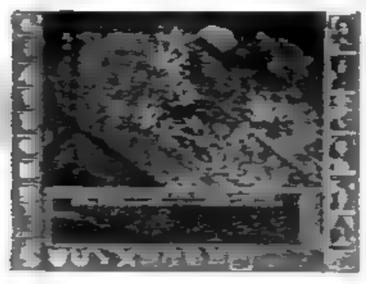
出示你的第二张："请柬在这，你要让我们进去吗，我们得走了。"

他说："好吧，不需要那样，让我看一看这些请柬。嗯……不错，它们的确看上去不错。好吧，你们可以进去了。"

然后他打开栅栏，让我们进去。

进去又有两名Flaming Fist Mercenary找我们要请柬，给他们看看就行了。

先别急着进里屋，里面有一场大战在等着我们呢。不过，如果知道了这一点——战斗是从我的第一名队员的进



入大厅开始的话，就容易了。

最好先存一下盘，然后第二名（就是屏幕右边第二名）队员走进里屋，可以看到里面有很多人：Sarevok、Belt、一些贵族Nobleman以及两名The Flaming Fist的战士。大家到屋子的两面排好阵形，而第一名队员（就是屏幕右边六名队员的最上面一个）则走到里屋的门口待命，注意不要进去。这时让巫师向Nobleman的中间发一个Stinking Cloud或是Web什么（不能是大面积的杀伤性魔法，因为会伤及无辜）的，注意计算好范围，要把Nobleman包括在内，但最好不要波及Belt和我方队员。而最关键的是在魔法发出的同时，即魔法效果刚刚出现的时候，让第一名队员进屋，走到Belt和Sarevok看得到的地方。

这些事件发生，将会看到一大段的对话。

对话完毕，战斗就开始了。要注意的是在没把那些Greater Doppleganger消灭之前我自己最好别离Sarevok太近（别攻击他，打不死他的），否则他会叫那些卫兵来打我们。原本敌人是由Nobleman们变化而来的Greater Doppleganger（4000点经验一个），但由于它们已经被魔法困住，只有在不受魔法影响的（也就是说一个足够大的Saving Throw的）才能变身，这就极其有效地减少了真正的敌人的数目。再加上还有Belt和The Flaming Fist的人帮忙，战斗还是很容易的。要注意的一点是，不要在Nobleman们还没有变身前就对它们攻击，否则不但没有经验，而且名誉会大减，以后行事会艰难一些。

完事确定（最重要的是要保住Belt不死）之后，Belt会上来说话。

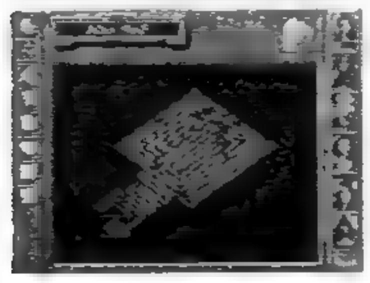
Belt："很高兴看到像你们这样勇敢的人站在我们一边。[illegible]这事，我[illegible]



[illegible]”

回答第二项：“[illegible]Sarevok[illegible]……看……看吧，Sarevok就是[illegible]，[illegible]Entar[illegible]死去。”

Belt：“让我看看，[illegible]，对这些[illegible]



是很严厉的。”

Sarevok：“Angelo，那些人就是因为谋杀事件而受到通缉的家伙，杀了他们。”

Belt：“在我读完这些文件之前不准任何人碰这些人。”

Sarevok：“我不需要阅读这些文件，不过既然我知道你肯定不能杀掉我的意见，我只想要你的头。”

Sarevok又道：“你和我之间还没完，Gorion的养子，我要杀了你，就像我杀Gorion一样，你唯一可以安静地活着的办法就是先把我杀了。”

说完之后Sarevok就通过一个传送门跑了。

这时Belt又说话了。

Belt：“我想你们对Sarevok在城堡杀了他们之前对他干的事情很感一趣。”

回答他第二项：“我想你是对[illegible]是[illegible]就是[illegible]是[illegible]。”

他说：“[illegible]力量[illegible]，我[illegible]位置，[illegible]，我就[illegible]了。”

接着他说：“他已经被传送到[illegible]The Thieves Guild[illegible]了，[illegible]，就是跟踪他，杀了他，[illegible]们好运。”

[illegible]传送到了（the Thieves Guild）。

一出去就有人说话。

Denkod：“这又是什么？看上去这年头每个人都要进the Thieves Guild，先是那个巨大的穿着盔甲的家伙，现在又是你们！你最好告诉我你们来这儿干什么，否则，不然你们就有大麻烦了。”

回答他第一项：“我们正在跟踪Sarevok，那个巨大的穿着盔甲的家伙，他去哪儿了？”

Denkod：“他从那儿的楼梯下去了，我劝你，如果你们要在那家伙的后面的话，最好在下去之前作一点准备，下面是小偷们存放赃物的地方，它们真的很危险，去和楼梯旁边的商店里的Biaodly谈谈，她在装备上会给你们一个好价钱的，我甚至还听说她卖一些魔法杖。”

在右边的小房间里能买到一些不错的东西，准备好后就下去吧，由于接下来的就是最后的大决战了，最好听听他的建议，把身上所有的钱都换成有攻杀伤的装备吧，尤其是多买些召唤法杖，最好还有一个火球法杖，另外少量

的事情等待还是需要的。

下楼，来到迷宫。

一出来，在地板上躺着一个人。

Ocета Stiletto："让你们全都发一次财，我不知道你们是谁，如果你们其中一个是我的那个家伙一伙的话你们就直接去地狱，如果你们是这个迷宫的'真实'，让你们去死吧。"

回答他第二项："你看上去受伤了？谁干的？"

他说："谁？是Sarevok！我……杀他。自从我……唔……那天去……Iron Throne '探险'起，我会杀死他。他太残忍了，没能杀死了老我。如果你是去干掉他的话接受我的祝福吧。"

回答他第一项："你要为我在迷宫中带路吗，那样我就能找到他了？"

他说："哈！……嗯……我的意思是，不行，不行，我不能那样干。我还从没看到有人从那迷宫中活着出来呢。我的意思不是说你不能幸存或其他什么，我打赌你能没有任何问题地从中穿过。是的先生，我只会等在这儿倾听。我不希望遇见那些维持那的不死生物，也不愿看见那些让那保持干净的Jelly们。那会……那会让我停住呼吸。你明白。"

问他（这以及后面那一项都没得选择）："这迷宫通向什么地方？"

他说："我不太清楚，虽然据说在这下面还有一个城市。某些圣人也许能告诉你多一些。严格意义上来说，并不是在下面有一座城市，你明白的。只是些剩下来的东西，并不令人惊讶，真的。如果建造Baldur's Gate的地方是更古老的人，可以认为他们就曾经建立了一座城市。我不在乎；现在（又发现一个笔误，now误作了know）那儿除了死人什么也没有了。走吧。"

回答："我明白了。好好休息。"

他说："是啊，无论怎样。只是记住要狠狠揍那个Sarevok一顿。"

小镇的迷宫在很早以前就被建造了，最开始只是被那些最聪明的人用来当作一个逃避袭击的避难所。它里面有不死生物维持着而由Jelly们保持干净，而Jelly们好像被一些擅长魔法的法师放进了侵入的小镇所设置。它通向地下城，一个曾经耸立在现在Baldur's Gate地方的古老的殖民地。按照推测，现在那儿除了死人什么也没有。

迷宫很简单。路上会依次遇见两只Green Slime（65点经验）、Ochre Jelly（270点经验）、两只Mustard Jelly（2000点经验）以及两只Gray Ooze（275点经验）。注意它们多半聚在角落处，让人无法一只一只地引，只能同时与两只战斗，而且它们还会让人中毒，所以如果没有准备解毒剂的话——有些软体动物对魔法是免疫的，普通武器也伤害不了它们。只有使用魔法武器才行（不是说魔法

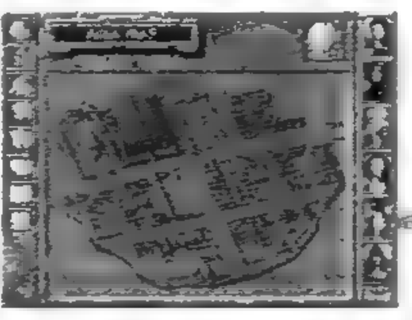
规。而是那些××+1、××+2、××of ××什么的）。将这些动物们搞定之后，后面是两名Doom Guard（2000点经验），可以一个一个地消灭，不要让他们一起冲上来。再过去，又有两名Skeleton Warrior（4000点经验），仍然一个一个地消灭。要注意的是在第一个Skeleton Warrior的前面有四个机关：两个Lightning Bolt和两个Fire Ball，用小偷拆掉它们。这之后就没有敌人了。不过在快要走出二层的地方的路上又有一个机关：三个五级的Magic Missile。

在地图西北的出口处又看到Winski Perorate。

Winski Perorate："我就知道会是你们。你正在慢慢发展成一个家庭的灾难，不是吗？我就知道你们会找过来的。你们的身体里流着一样的血。你必须再把他进行改变，以免他在实现目标后杀死。如果不是你已经打败他的话他就麻烦了。他已经变成了[illegible]，他们的目标是多么的明显，虽然没有人知道他们背后的目的是什么。我是说，除了我之外没有人。不幸的是我现在成了可以被牺牲的人，虽然我曾经希望我的身份不会低至如此。"

回答第三项："他到底想从战争中得到什么？他一定知道[illegible]与Amn之间的战争最终会暴露他的。"

他说："到如今你一定已经知道他的计划了，你几乎破坏了他的每一步行动。好像你也跟[illegible]一样的[illegible]，虽然你和他们导向了不同的方式。不过和Amn之间的战争不是他真正的目的，Sarevok不是好战，所有他想要的就是屠杀。在最近的战役中失去足够多的生命[illegible]他自己超人的血液中的[illegible]。他认为合适规模的死亡将让他变强。也许他会的，但谁真正能断定呢？

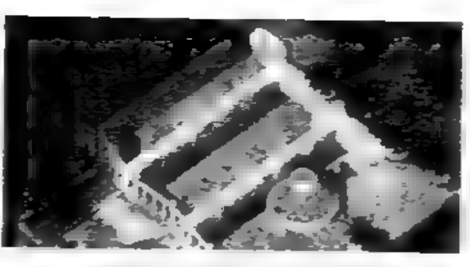


如果你有神的血统而且能像神一样杀戮，谁又敢说你不是神呢？"

回答第一项："那么你在这里扮演了什么样的角色？对Sarevok来说你又是谁？"

他说："我扮演了什么样的角色？我曾经是Sarevok的导师，在最黑暗的宗教仪式上辅导他。如果他成功了的话，无疑我会死去，但我的名字将因他的成就而流传。如果你以合适的方式死去，还存在着在超越死亡之外的[illegible]

西，那么为什么在历史中会没有要经上升的谋杀之王（Lord of Murder）呢？对於我的计划者来说都是一样的。你不会明白的，你是为了影响the Hearts而出生的，我们其他人要以任何必须的方式达到我们自己的地位。”



回答第一项：“上升的？神王？我看不出和Amn之间的战争一点意义都没有。”

他说：“到如今你一定已经知道他的计划了。你几乎堵住了他的每一步行动，好像你也被一种欲望驱使着，虽然你把它们导向了不同的方式。和Amn之间的战争不是他真正的目的。Sarevok不是好战，所有他想要的就是屠杀。在激烈的战役中失去足够多的生命就能够让他自己进入到恶魔中的一员。他认为会造成大量的死亡将让他复活，也许他会的。但谁真正敢断定就能这样让他变得像神一样呢？谁又敢说你不是神呢？”回答错误吗？竟然和之前的回答一样。但不要以为就是这样，我一个字都没写

再回答第二项：“我会证明他不是神。他藏到哪里去了？”

他说：“是，Sarevok不打算躲藏。你们已经剥去了他的所有伪装，维持他受尊敬的外表已经不再有任何必要了。现在只有他最狂热的最忠诚的盟友才站在他一边。他会收集他能找到的资源继续进行下去。当然他知道你们一定会去找他对质而选择在这里是他的有利条件。在地下城中有一个寺庙，过去就在那里举行宗教仪式。但现在那作为他最后的藏身所。如果你们不去找他，他会在他选择的时候把你们干掉。”

回答第四项：“你应该去看看到他所有计划的结果。”

他说：“你给的‘仁慈’太少了。你几乎是和Sarevok走不同的路线。虽然我想知道它会不会在结局上有区别。把我留下吧。我对你们或任何人都不再是个威胁了。我只是想在这休息一会儿。”

从出口出去，来到地下城。

一路向西，直至寺庙之前进。

在路上发生中有很多Ghast（650点经验），用火球搞定他们吧。

在路上将会有人挡道，最好让小偷或魔法师隐身，向西直到见到Parvin。

Parvin：“在这种地方看见属于光明之神的信徒的感觉真是让人惊讶。



我不[illegible]在这里[illegible]。我[illegible]你们[illegible]Sarevok Anchev[illegible]吗?"

[illegible]："在我们[illegible]之前，你能告诉我你们是谁吗?"

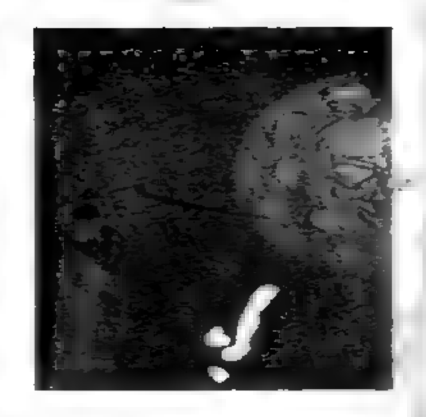
他说："我是[illegible]，我[illegible]我是Iron Throne[illegible]，我[illegible]Sarevok，看[illegible]，[illegible]Iron Throne[illegible]



十分不能接受。你知道的……我跟你说的[illegible]。你们是



Gorion的养子，不是吗?看上去我们很幸运，杀死你们会给我们带来很丰



厚的奖金。很遗憾，但我们的通缉令不是死活不论，而是格杀勿论。"

[illegible]隐身，说完话后他们不会进行攻击，让他们尝尝我们[illegible]的厉害吧。共有Gorf（2000点经验）、Wuder（1200点经验）、Rahvin（1800点经验）、Naaved（1500点经验）、魔法师（Shadrassa，2000点经验）以及弓箭手（Carston）（2400点经验）六名敌人。

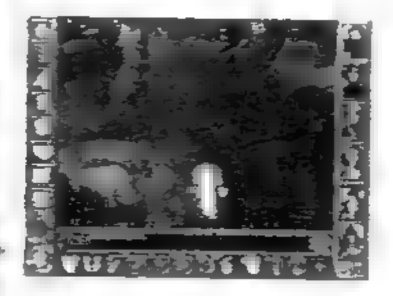
来到祭坛间，在祭坛[illegible]竟发生



事件——做梦。

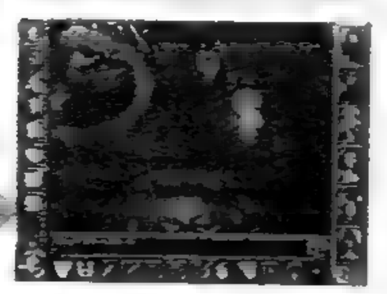
今晚我无法入睡，Candlekeep的景象又进入了我的梦乡。当我走过城门时回忆一闪，我又回到了一个刚几岁的孩子的年纪。在我边上是Gorion，那是那么多年前他还是灰白的头发。他有多老才能在这么多年里只是老那么一点点呢？

虽然他已经老了，我还是不得不



跑步以跟上他的脚步。他和Ulraunt一定要去守卫者有一个重要的约会——一个重要的关于我自己的约会。

虽然我还在外面但我能听到他们的争吵。Gorion表示要离开城堡，尽管我不在乎可以听见关于我之前途的去



留的"讨论"。

当我在城墙附近徘徊时，一个阴影使我的注意力从争论之上转移开来。一只大乌鸦站在一堵石头墙上，用它那巨大的黑眼睛直直地盯着我。我走过去看它，突然有一种其他方式的感觉，这只乌鸦好像在说话。我想就像我自己一样，它也有了子……它被骨……

这要是当二者争论结束了，Ulraunt正要离开着走了出去，他不耐烦地看了我一眼，但当他出去时又看着远处。"你们俩还可以留下，"他冷笑着，"不过记住我的话，那孩子将会是你的死亡。"

回忆又是一闪，而Gorion走出要塞，就像他今天一样，死了。我把我的头转回来不去看他。乌鸦不见了，但我自己的阴影还在，我的眼睛是乌黑的，就和那乌鸦的一样。

"像父亲一样，像儿子一样"那阴影说道。

我大叫着醒来，之后一直没有休息。

醒来后得到Special Ability，Draw Upon Holy Might。

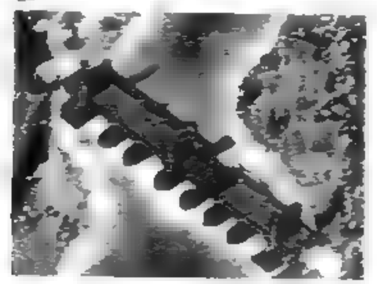
进入深层要塞的牢狱。

仍然是隐身前去杀怪。需要注意的是地上的骷髅头图案，大部分花纹是机关，很多的机关，不能出声，所以走路时要注意不要踩上才行。

Sarevok "你的确是我的家

人。没有其他的人能在反对我之后还活着。当然，最终结局上这没有区别。最终我会获胜，一个新的纪元将会诞生于Realms之上。"

巴尔哥第一顿："你疯了！你希望从复兴一个已死亡了的神中得到什么？"



他说："父亲Bhaal死了，但我将继承的是子将会证明我是他最有资格的继承者。我将会从母亲中夺取他的力量。当我的工作完成之后他将会被重新唤起！"

仍然回答第一顿："继承者？神并不是因为他们被分享力量而著称的。"

他说："蠢才！我并不希望复活他的力量，只不过是要一些……重生中的血液不息。我无需像你他那样的失去了的一切。我会成为Bhaal，那……是唯一可接受的结果。而剩下来给我们的就是结束这一切，以……适合我们的方式。看着我！看看新的谋杀之王（Lord Of Morder）！Angelo！Tazok！现身，现在让我们把这结束吧！"

最后的大战开始了，注意别向石走，还有许多Battle Horror很难缠的。能够运行到这儿的都不是泛泛之辈。但对自己的能力也不要太过高估，敌人是十分强悍的。你首要做的就是——杀掉Sarevok。必须注意的是，任何魔法对Sarevok都没有影响。你要做的就是召唤出怪物，将Sarevok围起来。他还有一名手下：Tazok、Angelo和魔法师Semaj。这些人的手下很多的话，也可以先把他们干掉。还有一个要注意的是，魔法师Semaj将会隐身，十分厉害。所以，要是忘了记忆（Memorize）一个Detect Invisibility的话……

杀了Sarevok之后，他会说"一切都结束了"，然后就请欣赏结束动画。等待Baldur's Gate的下一部——资料片吧。

终于完成了，RPG的年度大作——Baldur's Gate。

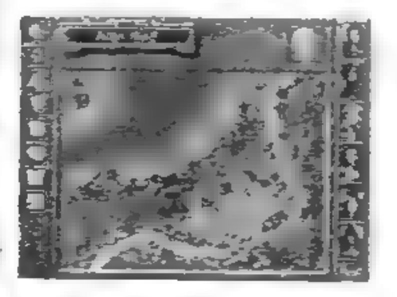
当我们与黑暗作战斗时，是不是都在与自己的另一半作斗争呢？

分支任务

既然是分支任务，也就是说它们对主线剧情没有影响，或者说……即使您一个也没完成也能通关。不过，既然游戏设定了它们，总有它的道理。在分支任务中您可以获得经验，以及一些稀有的物品，当然还有一些不错的同伴在等待着您。对于BG菜鸟来说，我们最好建议您将这些分支任务完成，可以锻炼兵器或者长级，这对最后的大战不无裨益。对于老鸟，什么也不用说了，可能是为了追求完美，或是为了更

[illegible]了[illegible]也不会放过的，[illegible]。要[illegible]各[illegible]，[illegible]有一些人[illegible]一点[illegible]。[illegible]也可以[illegible]，[illegible]。[illegible]了[illegible]一[illegible]大家[illegible]，[illegible]一[illegible]，[illegible]了。

[illegible]在地图[illegible]，[illegible]到的[illegible]，在地图[illegible]就是[illegible]



Baldur's Gate的大[illegible]的正北方[illegible]，有一座[illegible]房子。在[illegible]房子附近，我看到了那个牧师。可是，天[illegible]还只是个12岁的小姑娘啊。她[illegible]Tenya（不是《[illegible]色××》里那个）。

她会冲我[illegible]："停下！你们已经侵入了我的家。没有人[illegible]一样全[illegible]来；是那[illegible]你们，是不是？说！"

回答第二项："[illegible]……不错，是他们叫我们来的。不过我只是想知道这儿发生了什么事。"

她会回答："这儿发生了什么跟你们一点关系都没有！马上[illegible]，不然你们会遭到跟他们一样的下场！"

再次跟她说话。

她很惊讶："你又回来了？我[illegible]你离我家远点，不然的话，我[illegible]一次的。"

回答第一项："[illegible]是他们[illegible]我们来的。但是，我只是想知道这儿到底发生了什么事。"

她说："他们不[illegible]，只会[illegible]别人来干他们自己[illegible]不[illegible]的事，[illegible]一切[illegible]一个了结，[illegible]。"

[illegible]，她就会跟我说话。

"[illegible]为什么这样做？"[illegible]了[illegible]Sumner[illegible]家伙，他们才是[illegible]，他们杀了我[illegible]。[illegible]了[illegible]，[illegible]家伙身上[illegible]。他们[illegible]了[illegible]，[illegible]了[illegible]。他们[illegible]Umberlee[illegible]来[illegible]大[illegible]。[illegible]得不到安[illegible]。我有[illegible]大的力量，因为Umberlee[illegible]给了我。但[illegible]了。我[illegible]一切就只有伤害他们直到他们[illegible]，不然就死。但我是如此的[illegible]，我[illegible]女神又是如此的[illegible]。请你[illegible]帮我吧。"

看样子我得站在她这边回去和他们对质才行。

回答她第一项："当然，孩子。



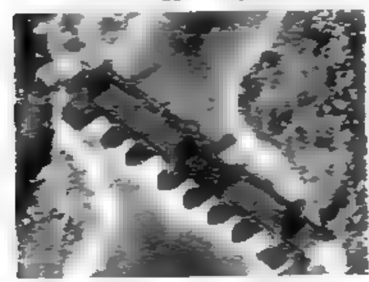
我们会提示所在地带到你。"

她很高兴地道："太感谢你了。海洋女王（The Sea Queen）它会……但无论如何Sonner一伙是绝不能再从我……中得到……，我已经被藏在一个……另外的……中。我不知道那……在哪……虽然知道的话我也……不了。不过Sonner……会告诉你……如果你想……的话，现在去吧，Umberlee并不总有好脾气，你还是……的……一面。"

从……离开。

来到……的……，找到三名渔夫（如果你不想大开杀戒的话跟他们说话之前最好把队员们的AI关掉）。

Telman说："你已经干完了



吗？！你杀了那婊子吗？"

选第一项回答他："这个——女牧师告诉了我们很多关于你们一伙的情况。"

Telman道："她知道是我们叫你们去的吗？可恶啊，她会把我们全杀死，因为——"

Sonner打断了他："闭嘴吧，Telman，现在我要告诉你们她是很……

……。你们已经去过了而且相信了她的谎言，不是吗？她都说了些什么，是不是说我们偷了个……，听上去是个……把我们全杀光的借口，不是吗？我以前已经说过了，我们只不过是些穷苦的渔夫，不过如果我们再给你们另外的……圆……100……，你会不会改变主意呢？"

回答第二项："那婊子告诉我们，你们杀了她的……，而且……拿走太多的东西。我不喜欢被人利用，Sonner，那会让我……发火的。"

Teman道："那么这就是了……，不是吗？"

Jebaxon道："那婊子……年复一年……，……价格一年比一年高。而不让Umberlee……下来你根本就出不了海！Baldur's Gate里的信奉Talos的……"

Sonner赶紧打断他："……就够了。为了能在海上安全地……我们做了另外的安排，那交易的一部分是一个小小的……，所以你看，我们只是这些神（Umberlee和Talos都是神的名字）的"友好的"竞争中的小卒子罢了。你最好走开了，不然说不定你就会走在某个……有力的……头上（……更……有力的神）。"

……他们……了些什么！这些渔夫竟然在寻求神Talos的……。鉴于Talos是个没有头脑的……，很明显这给Tenya的故事加上了砝码，这孩子在这件事上更值得相信。

回答他们第……项："把那……给我，Sonner，下次我再……的时候

就不会这么和气了。"

Sonner就会说："那么我猜我没有多少选择的余地了吧。我一直把它带在身上，我们认为这样才最安全。"

Sonner又道："拿着吧，不过记住暴风雨之王已经知道了是谁在和他作对。"

Sonner还说："你已经拿到了你想要的东西，滚开吧。如果我是你的话我会离开Talos神殿远远的，这些神殿[illegible]（这些神是[illegible]）。"

[illegible]，而且三名渔夫[illegible]（如果[illegible]）。我猜他们[illegible]之前就已经被[illegible]"[illegible]"的[illegible]了）。我把他们赶走了，当然杀了也行。

我已经找到了[illegible]海洋女王在找寻的碗。虽然它们[illegible]Talos的[illegible]，但[illegible]是值得的。

找到Tenya。

Tenya一见到我就说："你回来了，我希望你带来了好消息？"

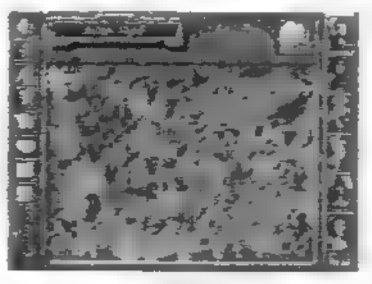
回答选第一项："这是从你母亲那儿被拿走的碗，大概现在她能安息了。"

Tenya会说："Umberlee现在是妈妈（她居然成了个神作老妈，不可思议），她很高兴。她会及时对付Sonner一伙的，而Talos最无疑可会因为他们的失败而放弃他们。如果他们够聪明的话就该永不再出海，不然海洋一定会夺取他们那不值钱的生命。我没有[illegible]给你，不过海洋女王会记住那些好好为她服务的人的。你会得到报酬的……只要时候一到。"

我因为在击败那些对Talos些微的渔夫中所扮演的角色而得到了一个在未来会实现的[illegible]的承诺。尽管奇怪的是，我并不认为帮助一个孩子可以和为怀有恶意的神作爪牙画上等号。神可不是拿来开玩笑的……他们会反击的。

得到2500经验。

在地图的正中间看见Drizzt正被很多Gnoll围攻，别怕，不用跑。



Drizzt一见到我就会过来与我说话。

Drizzt说："说你们哪，你们会帮一个需要帮助的陌生人的忙吗？"

回答第一项："别怕，当有人有危险时我们是不会袖手旁观的。"

Drizzt会说："加入战斗吧，我需要你们的帮忙。这些Gnoll该得要命。我会很乐于见到他们被全部搞定。"

然后把那些Gnoll全部杀光（如果你嫌麻烦，或者你不在乎那点经验，更在乎你××Go一只的话，大可以待在那看戏，Drizzt会一刀一个就那切菜般把Gnoll杀个精光的，你最多也只要做做一下热身就够了）。

等一会之后，再跟他交谈。

他会说："很高兴见到你，陌生人。我是Drizzt Do' Urden幽暗地域的居民，到Sword Coast的路实在是够长了，即使没有这些半兽人不断的干扰也一样。我不记得我们在这个区域的[illegible]，这些已经有多久了。"

回答他第一项："并不总是这样，[illegible]之上[illegible]。"

他说："[illegible]是最高的荣誉啊，我会把它保存在心中。你也许已经有所察觉，因为我所接触到的强盗——不管我到哪他们都围攻着我——不仅仅是拿着一个部落旗帜。人是The Black Talon一伙的，而Hobgoblin们是The Chill一伙的。他们都是些独立的家伙，因此不象是他们自发聚在了一起。你将在打进他们内部，揭露他们真正的幕后主使方面取得良好的进展。我想，这并非不可能，而且可能是最富有成效的行动。"

没想到居然会得到这么多有价值的消息，而对于这些他所提出的建议，我决定一有机会就付诸实施。

再选第一项："我会留意这些珍贵的建议的，在你的旅途中记住我是你的好朋友。"

他会说："很高兴见到你，朋友，祝你好运。"

看起来Drizzt是个相当不错的小伙子，[illegible]真是太[illegible]了，[illegible]是[illegible]？我[illegible]不是靠事实找出这个答案）。

在地图的中部，稍偏东北，那个大湖的东南侧，有三个强盗，战士（Tergan）（500点经验），魔法师（Jemby）（350点经验），弓箭手（Clever）（35点经验），跟他们交谈几句，直接开打吧。其中魔法师身上可以找到三个魔法卷轴，一个Resist Fear，一个Chromatic Orb，还有一个是Larloch's Minor Drain。

从地图的北面离开。

向上走，来到地图的中部，强盗Zarga会拦截我，也没什么好说的，干掉。Zarga是名战士（650点经验），还有两个弓箭手（Getik）（165点经验）和Malkax（165点经验），注意不要同时对付三个，最好一个个引过来，各个击破。

再向东走，见到小男孩Footy。

他会说："嘿！我在跟踪Bassilus（Bassilus？我差点就不记得他了，原来是在Beregost广场接到的那个任务啊）和他的幽灵们，他们太有趣了。"

回答他第二项："我以前从没听说过有有趣的幽灵——它们为什么这么有趣？"

他说："Bassilus一直在跟他们说当他还是小孩的时候他有多快乐的事，但所有的幽灵们只是在呻吟，喃喃自语，好像它们根本就没有在听。在我哥哥Johnny失踪之前他也总是这么干，总是自言自语好像什么也没听进去……我们将在这，我要把这个地方的事告诉我朋友Netty，鉴于她父亲

已经死了，她一定会觉得这太有趣了。”

唉，可怜的Frooty也和这片可怕的大陆上的其他人一样悲惨地死了。他一直在寻找邪恶的Bassilus，这名从那些僵尸中发现他的家居，[illegible]在[illegible]它们[illegible]。[illegible]这个事件中[illegible]不清，我并不知道这一切就是再也不能让这些持续下去了。

从见到Frooty的地方往南，我看到一大群僵尸，就像和Bassilus，先慢慢接近他们，别管那些僵尸，一看到Bassilus（很容易认出来的）马上冒着，让牧师用Hold Person魔法打他，还在念咒时，他就会跟我说话（跟我说的话，那些僵尸就不会对你造成任何威胁。嘿嘿，不然的话，你一定会知道高孩子是什么意思）。

他说道：“呵呵呵，嘿Thurn兄弟，为什么不再到过去的故事把我们的耳朵填满，多令人着一刷！”

僵尸：“嗯……”

Bassilus：“是，因为我能记着，还有什么这样呢。”

僵尸：“嗯……”

Bassilus：“那就不要吧，我记得上次回到Zhentil Keep的时候如果不是因为不肯安静的话你也不会很快就死掉，你一也不会很快……嗯……我会一直看到你想自己告诉他们，我不记得过去有些什么了。”

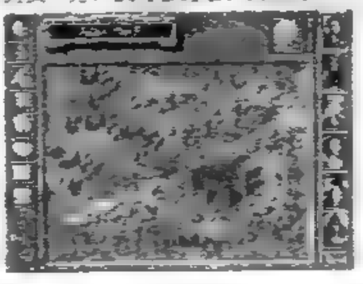
打断他：“[illegible]。”



这是什么意思……”

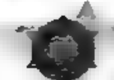
他会说：“当我和我的家庭说话的是谁胆敢打搅我，我会把你的头割下来，如果你是来此想伤害……不！不可能！是你吗，妈妈？不可能是别人，这么多年了你连一点都没变！”

看样子这个邪恶的牧师Bassilus疯了，他竟然相信那些他控制的不死生物是他的家庭的活生生的成员，他还认为我是他的妈妈（这个疯子，有什么完，就算认错了也该把我当他爸爸吧，男女不分，疯得够厉害，真会害，[illegible]



气）。

豆香（冒号[illegible]人妈妈是有点亚个，不过为了设计各看着，只好[illegible]“色狼”了，[illegible]我[illegible]



他第三项："嗯——是的，儿子，的确很久了。你最近在干什么……我的儿子（哇，好恶心，呸呸，我可没有这样的儿子）？"

Bassilus说："我猜大概和你预想的一样吧，如你所见，不过我已经把家里的大部分人重新召集在一起了。有些人一开始没认出我，不过我已经帮他们记起来了。"

回答第一项："不要紧的，我上次看到你还是在……嗯……Zhentil Keep的事了，感谢上帝我们全都安全的逃出来了。"

他说："是啊，虽然因为我以为是我们中唯一幸存下来的而难过了好一阵子，我以为我是孤零零的……等等，你撒谎，你不可能是我妈妈，因为她已经死了，当我离开……当我……"

再回答第一项："不是我在撒谎，而是你自己在自欺欺人，你在用别人心爱的人来代替那些被你杀死了的人们。"

他叫道："不！他们活着，全都活着，我救了他们，他们都没死，我……我逃跑了，死了……都死了，不是真的，不可能……你撒谎，你要为忍受我这些记忆而付出死亡的代价！"

不过他最终还是意识到他的家人都已死去，直接结果就是——他身边的僵尸和骷髅全都死了，这样的话就轻松多了（看看那些尸体身上的东西，我有些更愿意打的话一定是场艰难的战斗吧。）。Bassilus又被定住，剩下的就只是好好想想怎么折磨他吧，嘿嘿（我是不是很变态啊？）！杀了他，得975点经验，拿上他身上的东西，回去复命。

回到Beregost。

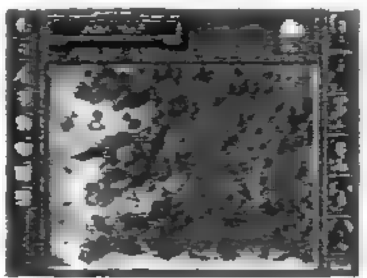
从Beregost的东部离开，来到Temple。

进入地图西面的神庙Song Of The Morning Temple，跟站在中间的Keldath Ormlyr说话，得到1000点经验，5000Gp，任务完成。

在长剑海岸的最右下角，从Nashkel Mines向西可以到达。

在地图上（位置随机）遇见The Flaming Fist的人，他会提醒我们附近有盗贼出没并且他们正在找一个叫Samuel的人。

在西北角遇到Hafiz，他认识我的父亲，如果和他对话正确，会送给我一张魔法卷轴，我忘记正确答案是哪一句的话说。



在地图中部找到Samuel和Leua，Samuel受了很重的伤，他的朋友Leua求我将他送到Friendly Arm Inn交给Wisdom Temple的Gelena，这

个任务一定要尽快完成，时间拖久了，Samuel会死掉。

在位置（X：1956，Y：2375）的地方可以找到一枚戒指和一些珠宝。这枚戒指可以使佩带者对火系魔法的抵抗力提升40%。

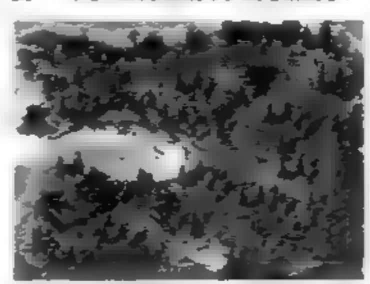
High Hedge在Beregost的西边，从Beregost的地图西部离开可以进入。

在High Hedge的东北角，有一个猎手Kivan在那里。不知道出于什么原因，他这几个月来一直在追踪盗贼头子Tazok。如果愿意的话，可以让他加入。我没有让他加入，因为这个人的性格（Alignment）不太好。

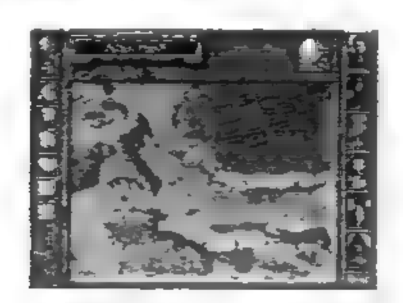
在High Hedge的入口再往西一点，盗贼Stark告诉我在城堡中有很多强力的魔法道具，他一直想偷，但是由于城堡内有两个大力士守卫，所以每次他都失败。

如果自以为实力够强的话，可以将整支队伍拉进城堡。这时一左一右两个守卫（2000点经验）会过来向我们进攻，但是这两个守卫的力气很大，而且由于地方狭小，在一般情况下只能和他们一对一。比较保险的做法是让一个气质高的队员入内，在守卫攻击之前，与魔法师Thalantyr交谈，向他提出购买物品的要求，他会让我先去找些头盖骨来。在野外杀死骷髅之后可以找到，交给Thalantyr他就会同意与我交易，这时守卫也不会攻击我了。Thalantyr那里确实有好东西。

在Bassilus的地图的中上部会遇到一个人，他说他遇见了最奇怪的事。



询问才知道他居然看见了一只会说话的“鸡”，接着向右走就遇见了那人所说的小鸡。果然在咯咯的鸡叫声中居然听到了人类的语言，与其聊天后才知道原来这只“鸡”是一个学魔法的人Melicamp，在使用变身魔法时念错了咒语，结果变成鸡后变不回来了。他会求我带他去找High Hedge塔里的魔法师Thalantyr，只有他才能把它变回来。遇到这么有意思的事当然要帮喽，答应后小鸡会自动进入我的物品栏中。如果有别的任务急着完成又嫌带着鸡不方便（太重）也可以把它给卖了，值50Gp。找到魔法师后Melicamp和那Thalantyr大吵特吵了一番，原来这只“鸡”偷了Thalantyr的魔法自己去练才练错的，而且还偷了Thalantyr的一对最珍贵的护腕。最后Thalantyr还是答应救他，不过借尸还魂法却需要一个骷髅头，同样在野外杀死骷髅之后可以找到，交给Thalantyr他就开始施法了。有两种结

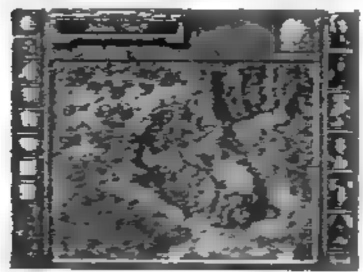


案，所以开始最好先Save一下），一种是把玛姿放入了，得到2000点经验，还有一种是拒不放玛，连玛姿死了，什么也没得到，不过，以后就可以和魔法师Thalantyr交易了。

在地图的西海岸有一个魔法师Surgeon，他是一个好人，与他交谈后，他会为每一个队员做一次治愈术，但他并不会将队员完全治愈。

在地图的西南角，Mad Arcand对我说如果能找到他的戒指，他会给我一定的报酬，在他的身后不远处有一条路，在上面找到一个戒指还给他就可以了。

在地图中上部遇见海妖Shoal the Nereid，她会主动向我求救，即使拒绝她也会强行亲吻，注意开始用



较弱的队员和她说话，尤其不能用我自己，因为这是一个死亡之吻，被吻的队员会马上死掉！接着她会去吻其他的队员，马上开始反击！只要打中（Shoal）一次，她就会求饶，并说她是受人要挟才这么做的，这时可以威胁她复活死去的队员并保证帮她解决要挟她的人，但也可以直接杀掉Shoal the Nereid（5000点经验），如果答应帮助她则她会尝试复活死去的队员如果该队员的体质——Constitution，够高的话是会成功的，但该队员的生命值将很低，赶快让他（她）跑远一点儿吧。接着一个巨大的Ogre Mage——Droth就出现了，和他交谈后好像Shoal the Nereid并不是受他的要挟才袭击我的，但既然已经答应了Shoal the Nereid，就只能完成了，注意等级不到4级还是逃去惹他为好，否则非常困难，杀掉Droth后得到1000－2000点经验（视等级高低而定），还有一顶红夜视（Infravision）的头盔。在这片区域还有几个别的海妖，一个2000点经验。

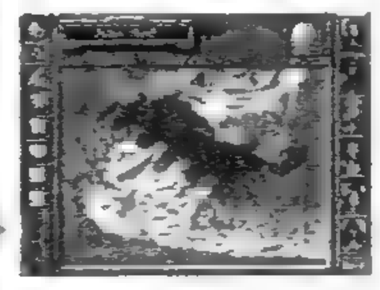
（寻找到那个发疯的Nashkel的卫兵队长所在的地图）地图的北面离开才能到达。

在地图的中部有一个算命的，不妨听一听他的意见，还是蛮有道理的。地图的西北角方向有很多Sirine和Hobgobin，其中特别要注意Sirine，



她的行踪暴露。

在东南偏中的方向上遇见了



Safana，如果对队员的装备要求不是很高的话，可以考虑让她加入。然后她会带我们去一个山洞，向北，在途中杀死一些Spine，最后，他们的首领会出来，不要听信他们的话，他们会暴露实力，处理完毕后，就可以进入山洞了，里面的东西还不错。

在地图的中部，遇到Ardroune，他的儿子被困在了地窖里，只要帮他找到护身符就可以了。

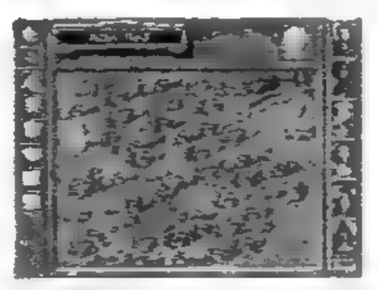
Ulcaster的Temple，在地图的西北角可以到达。

在地图的中部偏西一点，遇人Furnet王室，他希望我能购买他的宝石，不要上当，他的东西都是假的。

在Ulcaster School（就是地图上部一大片废墟）的西面不远处，Ulcaster希望我能为他找一本书。慢慢来，不要着急，一上来，就会遇见一个非常厉害的武士，要小心。整个废墟中到处都是各种各样的怪，而且数量还都很多，可以用人海战术对付它们。在这片废墟的东南角上可以找到这本书，不过在其周围还有很多机关和怪。

在地图的南部区域，遇见Molkaz、Drakez、Mor、和Haacan，他们是为the Iron Throne工作的，这些家伙还是比较强的，用人海战术应该没有什么问题。

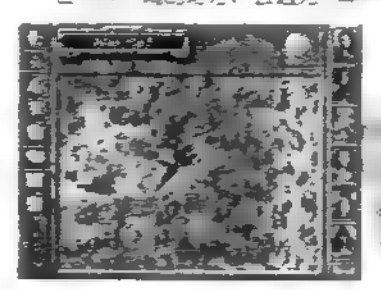
在地图的上部有一个村庄，在村

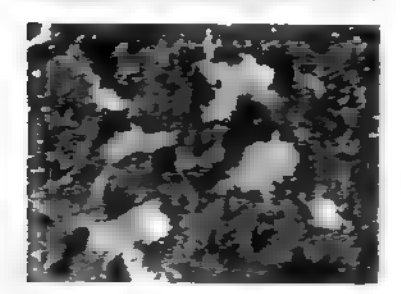


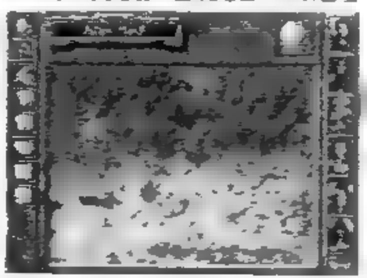
子中遇见Gardobar Luckyfoot，他会求我帮忙将这一带的Kobold清除干净，并且还告诉我他身后的屋子里有一条通往Firewine Bridge的通道。

向西来到一座废弃的屋中，杀死其中的Harling——Janka，在屋子西面发现地窖后可以找到一个暗门，进入后到达地下室，杀死一个Ogre







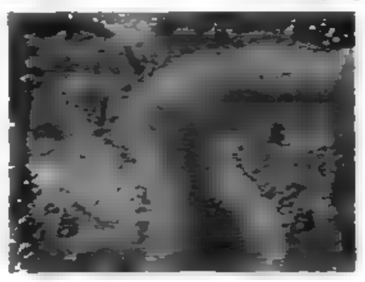


叫卫士来围攻他，同时让我们的人向他投掷武器（暗器）。在杀死他之后，会得到3500点经验和一件很好的戒指。注意这个家伙比以往的要厉害得多，所以战斗中要格外小心才行。实在杀不了的话，可以到Baldur's Gate的Sorecerous Sundries，买那种专杀Ogre Mage的箭，一箭一个，不过一一一支箭要2000多Gol！所以，杀Ogre Mage之前最好先存一下盘，否则万一没射中岂不是2000 Go就没啦！

Laswood，在Friendly Arm Inn西南方。从Friendly Arm Inn地图的西南部离开可以到达。

在树林的东北方向，遇见一个Druid——Osmadi。他看上去非常恼火，不由分说就指责我杀了他的兄弟。然后就叫出了几只熊开始攻击我们。只能把他给杀了。杀了他之后，他的朋友Corsone会过来告诉我们由于Osmadi的亲友被盗贼们杀了，所以发了疯。不过只要不停质问他，Corsone就会承认其实是他为了独占这块地而对Osmadi下毒，使他发疯。在讲出真相后Corsone就会向我们攻击。别客气，杀了他吧，这种家伙怎么能让他活在这个世界上，是吧？

Teven和他的一群朋友想抢劫我们，他们还是比较容易对付的。但是，如果在回答他的问题时说“我就想加入你们，因为你们在寻求鲜血”（I Want to join the bandits cause you're looking for blood），他就会带我们



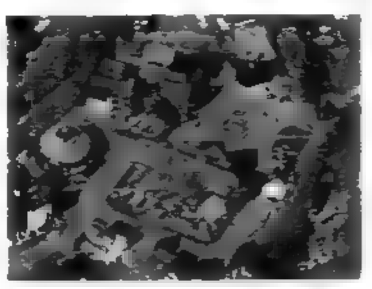
去Bandit Camp。不说也一样可以找到，因为在以后遇到另一拨Bandit时，最后的Bandit们在谈话中会提到Bandit Camp的所在。

地图的北面是Bandit Camp，地图的南面离开可以到达。

这个地区到处都是些Black Talons，这些东西很难缠而且也很聪明，所以对付他们要小心。

同样当我们遇见盗贼Raiken时，要么杀了他们，要么跟他们到Bandit Camp。

地图的西北角上，Viconia想加



人。

在Peldvale的两面。从Peldvale地图的两面离开可以到达。

西北面，房子附近，有一群红衣法师和一些卫兵，他们会视我们为敌人，用火球之术非常有效。

整个地区到处都是蜘蛛和一些怪物。这里的（Sword Spider）攻击力奇强，（Wraith Spider）根本不怕魔法，（Phasing Spider）可以瞬间移动，别忘了要特别留神。

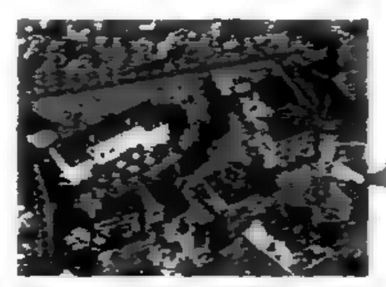
在地图的西面有一个Gnoll叫Korax，他希望加入。让他加入后没有多长时间，他就会攻击我们。

在地图的西北方向，会遇见Shar Teel，不幸的是必须与他进行死决斗。

在这个森林中到处都是Bassilist，小心这种象蜥蜴一样的动物，他们的攻击是非常厉害的，他们最有效的一种武器是石化凝视，一旦被其击中，队员就会被马上石化并从队伍中除名，所以当有两三只Bassilist出现的时候，最好的方法就是——Load，对付他们最好的方法就是当他们几只聚集在一起的时候，探出他们的位置，然后用Fire Ball或Cloud Kill对付，非常有效。如果他们是单个的话，就不要浪费宝贵的魔法，让具有远距离攻击能力的队员将其围住，注意不要靠得太近，向他们发动攻击并注意不时地移动队员。杀死他们所得的经验是非常高的。此外要是有钱的话可以到店里买一些防止石化的卷轴（Protection from Petrifaction），给队员们用上就不怕了（当然要是会这魔法更好啦），狠狠的教训！！！

在森林中会看见一座雕像——女战士Taman，用卷轴"Stone To Flesh"就可以使她复活，名望会提高。

在东面，Kinan和他的同伙会抓住



我们，忍无可忍，杀了他们。注意Kinan一伙的战斗力非常强，而且他们的构成十分合理，各种职业的人都有，所以小心一些。如果可以的话，还是一个一个地引出来或是用召唤魔法吧。

这个地图是一个小农场，那里有许多僵尸，把这里的僵尸全部消灭后，向农场中央的那名农夫报告。

Balour's Gate:

除此之外，在Balour's Gate还有大量的支线任务，这里为大家列出

部分以供参考。

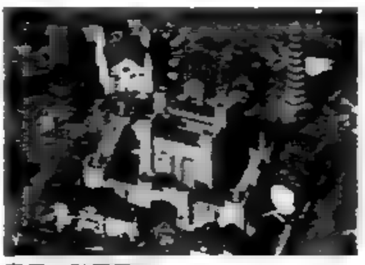
在Sorcerous Sundries中，店里的客人Orcumlan要我小心别介入Arkion和Nemphre这两个魔法师的战争。在二楼，正好魔法师Nemian一群人（四个魔法师）正在试验一个法术，如果言语恶劣些，他们就会攻击我们。这几个家伙用一个火球术就能轻松摆平，从他们身上能得到些不错的东西。

大堂上有个过路人提到一个可怜的Ghorak，因为被诅咒而成为像怪物的人，希望我有机会帮帮他。

在大门这有一个女孩子，她说Ghorak和Kereon原来情同手足，但是Ghorak忌妒Kereon被重用，后来Kereon被谋杀，而Ghorak就变成现在这个样子。原来她是Ghorak以前的情人，看来这件事非管不可了。

另外看到对面有一个怪怪的人，过去和他说话，Nikos说北边的大房子是个盗贼窝，他们的头"Alatos Ravenscar" Thuibuld正在找一些有经验的人，我就收了他50 Gp，进去看看他们在搞什么鬼。

进门说了通关密语"Fafhrd"，下到地下室里面和Alatos说话，他说最近很乱，一些他的好手也被抓了，而他需要我的身手帮他完成一个任务。他要我到Oberon's Estate去找Sandoiar的女儿拿一本操控Halruaan飞船的魔法书和工具。看她态度还算



客气，就答应她。

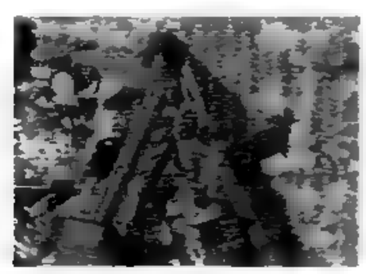
还有个过路人告诉我们地下水道有很多恐怖的东西，有空下去看一看，可以发现很多宝藏呢

在精灵Elf Song里面有一个叫Brevlik的矮人要我们帮他到Hall of Wonder去偷望远镜（Telescope）。在Hall of Wonder的大厅可以找到。注意拿到它之后肯定会被卫兵发现，赶紧跑吧，因为杀那些人经验值很低，而且会降低名望。不过这个任务经验值和钱都不少。

还有Cauternus会跑过来要我帮忙消除盗贼，让旅行的路好走些。在二楼，Alyth说Elf Song就像一个避难所一样收容各式各样的人。另外Cyrdemae则是一副欠打的样子，先不理他。

西北面是Duke Entar Silvershield的公爵府，没事就不要进去逛了，一不小心就会被人追杀，名望也会降低。

如果在Cloakwood山有答应那个吟游诗人（Bard）Eboth去绑架公爵



的灵魂事件，就要频进去

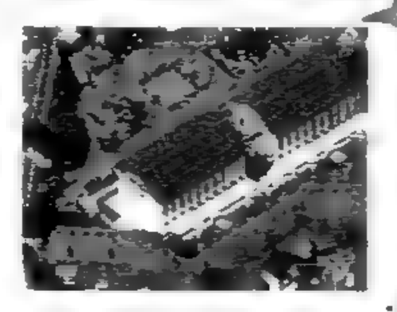
在一个Tavern里有个叫Pherkas的矮人要我去Beregost。在Beregost's Inn的二层从一个叫Algernon人那里得到一个斗篷Cloak。

在一个上锁的房间里居然有召唤出来的Helmed Horror，把他们解决之后，他们的主人Degrodel认为我们有实力打败这些守卫，应该可以完成一个任务，他说有一群冒险者发现了the Helm of Balduran，结果被魔法师Ramazith石化，变成雕像卖掉了，他希望我们去将他们解除石化后，找到这个头盔的下落，告诉他。如果有Detect Evil的话会发现他是邪恶（Evil）的。在the Hall of Wonders之中找到这些雕像后，救活他们，但他们坚持没有找到这个头盔，放他们走后，回去找Degrodel，不要再给他继续任务，他就翻脸了，只好动手把他解决，可以得到一些魔法卷轴。

另一个房子中会找到一对双胞胎，而门口的魔法师Gervisse说一个叫Druid Vortine的家伙在威胁这两个孩子，但是和其他三人说话后发现是被威胁。把Gervisse解决掉之后，Vortine会送我们一个很好玩的魔杖，可以把敌人变成松鼠，两个双胞胎也会送给我们一个卷轴，真是好人有好报啊。

另外在东南方的Helm and Cloak Tavern发现Gorpel Hind和一群冒险者在喝酒，彼此分享了冒险的故事，Greteki和一群人让大家给他们让路，本来想让路，没想到他们还要打，这就没什么好商量的。Gorpel Hind也打算上来帮我们，解完这群痞子，Gorpel Hind说很高兴和我这样的高手联手作战，就离开了。二楼则是看守森严，派小偷溜进去，原来是从Amn来的大使Sarah，要来解决和Baldur's Gate之间的冲突的，这消息可不能走漏，难道这两帮人都是来杀大使的也说不定。

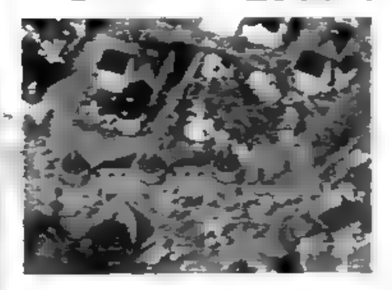
在Three Old Kegs的二楼有一个Noblewoman说Cyrdemac（不记



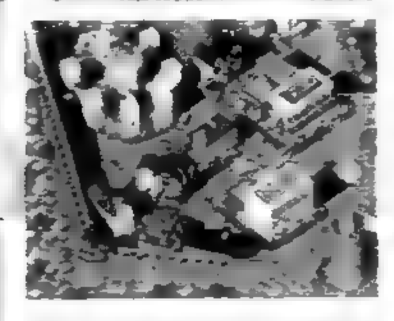
得了？Elf Song二楼那个欠揍的家伙）以她曾经拒绝过的一个追求者来破坏她的名誉，希望我能找到这个人并教训他一下，由于她愿意多给报酬，到Elf Song把Cyrdemac解决之后，我最能能要到双份保护费　香言需七

会怎么样……，看起来像那样。偶尔吓唬下别人也不错啊！

在Ducal Palace上方的高塔遇



遇到巫师Ramazith，他让我去Ragefast那里救出Nymph，而且交待别让守卫看到。来到Hall of Wonder上方的一间房子里，看到Ragefast，先不提Ramazith的事，直接建议他听一听我的想法，看来Ragefast是真的爱Nymph，只是用错



了方法，帮他解决这件事，可以得到一束Nymph的头发，将头发拿到Sorcerous Sundries，注意不要卖了，可以用头发来换一件非常好的斗篷，不过看来Ramazith也不是什么好东西，回到高塔里遇见了Ramazith，告诉他我救了Nymph，他大发雷霆，

并且在用闪电术攻击我们之后就跑到塔的顶层了，不过要找到他得经过6层楼层，每一层都有一些怪物，要小心应付。

我们被分成了两半，要从北面另开始才可到达这一半。

见到the Iron Throne派来的寻找Marek和Lathander，他们是给the Iron Throne一些最后通牒的，与他们交谈后他们会离开。

在城中的Marek Square见到Lathander，他告诉我我已经中了Marek的毒，只有他知道如何解毒。但我必须去掉他安排在身上的毒药，然后，我们一起去找一件事情，花500gp找到巫师可以救治Lathander，这里的人说只有Water Queen的人才能提供帮助。来到Water Queen，那里的人说先要一本书才行，这本书只有在Temple of Tymora，的Lady's Hall里面才能得到，拿到书之后，就可以与Water Queen的人交换得到一份卷轴，来到Blade and Stars将卷轴交给Lathander后得到解药，但是这些解药还不够，从Lathander处得知Marek在Blushing Mermaid楼上酒店



里面藏着。要经过来到那里上二楼，找到Marek，他会攻击我们，干掉他

博德之门



魔法篇

魔法介绍

《博德之门》的魔法分为两类：魔法师系和牧师系。基本上魔法师系用来攻击的较多，牧师系则大多用来治疗恢复，一些特殊效果如鉴定、查找机关等两者都有。

魔法师和牧师在使用魔法时要遵守同样的原则。首先，魔法师必须先记忆（Memorize）想要使用的魔法，没有经过记忆的魔法是不能被使用的。每天经过8小时的睡眠，被忘掉的魔法就会重新记忆好以便再使用。可记忆的魔法的个数取决于魔法师的等级、种类、属性的高低。使用魔法时需要魔法师有口部和（或）肢体的动作——（Verbal）和（Somatic）。口部动作是指魔法师必须念出咒语，而肢体动作主要是指手部的动作。魔法师施用魔法时必须能一口气说完，否则会致使魔法出错甚至不能施用。肢体动作则需要魔法师的手臂没有被束缚住不能动弹。

当魔法师开始施魔法，他就必须集中精神不受干扰。魔法的作用会有一个特定的时间（几回合或几个小时），作用范围和效果也是特定的，或由魔法师的等级高低来决定。

随着魔法师等级的提高，他所学会的魔法也越来越多。魔法一共有9个等级，由于经验值和游戏的限制，要学会所有的魔法几乎是不可能的。

魔法师系魔法可以分为八大派系，其中有一些相互对立、相互克制，各大魔法派系如下：

防护魔法（Abjuration）：用来防止一些魔法和普通攻击的伤害，通常在某些未完成或是会使用特别危险的魔法前使用。

改变魔法（Alteration）：用来改变一些已经存在的事物或人或环境的属性，通过魔法师的魔法能量来改变它。

召唤魔法（Conjuration/Summoning）：用召唤外物来帮助魔法师。（Conjuration）通常是将其它地方的事物转移到此地，（Summoning）则是魔法师能召唤一些生物来帮助自己。

迷惑魔法（Enchantment/Charm）：用来改变物品的属性和人或野兽的态度。（Enchantment）可以使普通物品具有魔力，而Charm则可以影响人或动物的行为和态度。

预言魔法（Divination）：使魔法师可以知晓很久以前的秘密，预知未来，发现隐藏事物和被魔法隐藏的事物。

幻觉魔法（Illusions/Phantasms）：用来欺骗敌人的感觉和情绪，使用这种魔法可以使敌人产生幻觉，看见并不存在的东西，听见奇怪的声音。

能量魔法（Invocation/Evocation）：通过魔力能量产生特殊的效果或物品，（Invocation）依赖于外物的干预和帮助，而（Evocation）则可以使魔法师直接控制这些能量。

恢复魔法（Necromancy）：用来治疗受伤的身体和复活，对于在死亡前与他的

未知地区里冒险的人来说，这是一种非常有用的魔法。

每一派系的魔法在使用时都有特定的颜色，如下：

派系	颜色
Abjuration	绿色
Alteration	蓝色
Conjuration/Summoning	紫色
Enchantment/Charm	金黄色
Divination	白色
Illusions/Phantasms	洋红色
Invocation/Evocation	红色
Necromancy	蓝白色

各大派系魔法都有其相对立（克制）的派系：

派系	敌对派系
Abjuration	Alteration
Alteration	Abjuration，Necromancy
Conjuration/Summoning	Divination
Enchantment/Charm	Invocation/Evocation
Divination	Conjuration/Summoning
Illusions/Phantasms	Necromancy
Invocation/Evocation	Enchantment/Charm，Conjuration/Summoning
Necromancy	Illusions/Phantasms

牧师的魔法也分成好几类：

动物魔法（Animal）；全能魔法（All）；迷惑魔法（Charm）；混沌魔法（Chaos）；攻击魔法（Combat）；预言魔法（Divination）；元素魔法（Elemental）；守护魔法（Guardian）；治疗魔法（Healing）；法律魔法（Law）；巫术（Necromancy）；植物魔法（Plant）；防护魔法（Protection）；天气魔法（Weather）。

[illegible]

护甲术（Armor）

派别：Conjuration

持续时间：9小时

施展动作：V,S

施展时间：1回合

作用距离：0

作用对象及范围：施展者自身

Saving Throw：无

备注：从字面上就可以理解这个魔法的意思。魔法师制造一个相当于装甲等级6（AC6）的力场来保护施展者。这个魔法只是纯粹地将人物的防御力提高，不会影响人物的其他属性。这个魔法对于战士、魔法师的人物来说再实用不过了。

失明术（Blindness）

派别：Illusion Phantasm

持续时间：10分钟

施展动作：1

施展时间：2

作用距离：施展者视线范围

作用对象及范围：敌方一个生物

Saving Throw：有

备注：这个魔法可以使目标失明，但是目标可以通过Saving Throw来抵挡它。如果目标失明了，那么他将失去4点攻击力和4点防御力。

燃烧之手术（Burning Hands）

派别：Alteration

持续时间：即时 施展动作：1.5

施展时间：1

作用距离：0

作用对象及范围：施展者自身

Saving Throw：有

备注：当魔法师施展这个魔法的时候，会有火焰从他的指尖喷射出来。火焰呈120度扇状，任何在这个区域中的生物都会受到1D3的伤害。而且魔法的攻击力会随着魔法师等级的升高而得到提升，最大可以得到1D3+20。通过Saving Throw可以使伤害降低一半。

魅惑术（对人）（Charm Person）

派别：Enchantment Charm

持续时间：1回合

施展动作：1.3

施展时间：1

作用距离：视线范围

作用对象及范围：单人

Saving Throw：有

备注：这个魔法只对一个人起作用而且对象必须具备人的特点。看起来最有效的是

这个魔法的命中率不是很高，一般会被目标通过Saving Throw来化解。如果不能化解，目标就会被变成友好的生物，为魔法师所控制，直到魔法的有效期过去。

冰冷之触摸术 (Chill Touch)

派系：Necromancy
持续时间：10回合
施展动作：V,S
施展时间：1
施展距离：0
作用对象及范围：施展者自身
Saving Throw：有

备注：当魔法师完成这个魔法的时候，一团蓝光会出现在魔法师手中。这个蓝光会提升魔法师的攻击力，当目标被魔法师接触后会受到1-6点伤害和命中率-2，当然目标也可以通过Saving Throw来化解。

彩球术 (Chromatic Orb)

派系：Evocation
持续时间：N/A
施展动作：V,S
施展时间：1
施展距离：视线范围
作用对象及范围：单个敌人
Saving Throw：有

备注：施展这个魔法的时候在魔法师的手中会出现一个直径4英寸的球。这个球会准确地飞向目标。随着魔法师的等级不同，这个魔法的威力也会不同。等级1时造成1-4点伤害和使目标失明一回合。等级2时造成1-6点伤害和使目标痛楚。等级3时造成1-8点伤害和使目标灼伤。等级4时造成 1-10点伤害和使目标失明10回合。等级5时造成1-12点伤害和使目标昏迷3回合。等级6时造成2-16点伤害和使目标虚弱。等级7时造成2-16点伤害和使目标麻痹20回合。

彩喷术 (Color Spray)

派系：Alteration
持续时间：即时
施展动作：V,S
施展时间：1
施展距离：0
作用对象及范围：5×20×20立方英尺范围
Saving Throw：有

备注：当完成这个魔法后会有一片扇形，并将这彩光从魔法师的手上射出，在这个区域内的生物（1~6个）会变得昏迷。

友好术（Friends）

系别：Enchantment/Charm
持续时间：1d4回合+1回合/魔法等级
施展动作：V,S
施展时间：1
施展距离：0
作用对象及范围：施展者自身
Saving Throw：有
备注：这个魔法可以使魔法师暂时获得20点魅力值，这样可以使你在获得更多的帮助，有些人会主动和你合作，还会告诉你更多的信息。

油脂术（Grease）

系别：Conjuration
持续时间：3回合+1回合/魔法等级
施展动作：V,S
施展时间：1
施展距离：10码
作用对象及范围：30×30平方英尺范围
Saving Throw：有
备注：这个魔法可以使一个地区被一层光滑的油脂所覆盖，任何进入这个区域的生物都会被不稳定影响而走得慢，当然目标也可以通过Saving Throw来抵御。

鉴定术（Identify）

系别：Divination
持续时间：1回合
施展动作：V,S,M
施展时间：瞬间
施展距离：0
作用对象及范围：一个物品
Saving Throw：无
备注：这个魔法可以鉴定一些特殊道具，鉴定它们的名称、作用以及是否被诅咒，让人们可以使用这些道具。

夜视术（Infravision）

系别：Divination

持续时间：1[illegible]回合

施展动作：V,S

施展时间：即时

施展距离：0

作用对象及范围：我方单人

Saving Throw：无

备注：这个魔法可以使目标获得夜视能力，就像精灵或矮人一样。

吸血术 (Larloch's Minor Drain)

派系：Necromancy

持续时间：即时

施展动作：V,S

施展时间：1

施展距离：30码

作用对象及范围：敌方单人

Saving Throw：无

备注：这个魔法可以将目标的1-4点生命值转移到自己的身上。目标少1-4点生命，魔法师就多1-4点。如果魔法师吸到的生命比他的生命最大值还多，那么10回合后这些多余的生命就会消失。

魔法飞弹 (Magic Missile)

派系：Evocation

持续时间：即时

施展动作：V,S

施展时间：1

施展距离：视线范围

作用对象及范围：敌方单人

Saving Throw：无

备注：当施展这个魔法的时候会有多支魔法飞弹从魔法师的指尖射出，准确地飞向目标。每一支飞弹会造成1D4+1点伤害。等级1有一支飞弹，等级3有2支飞弹，等级5有3支飞弹，等级7有4支飞弹，等级9有5支飞弹。

防护邪恶术 (Protection From Evil)

派系：Abjuration

持续时间：10回合

施展动作：V,S

施展时间：1

施展距离：接触

作用对象及范围：任何目标

Saving Throw：无

备注：这个魔法可以使目标周围产生一个力场，任何来自邪恶生物的攻击和豁免都会-2。

抵御石化术 (Protection From Petrification)

系别：Abjuration

持续时间：3回合/等级

施展动作：V,S

施展时间：1

施展距离：0

作用对象及范围：任何目标

Saving Throw：无

备注：这个魔法可以使目标免受石化魔法的攻击，包括蛇发女妖和蜥蜴怪的石化。

护盾术 (Shield)

系别：Evocation

持续时间：5回合

施展动作：V,S

施展时间：1

施展距离：0

作用对象及范围：施魔者自身

Saving Throw：无

备注：这个魔法可以在魔法师的面前产生一个力场，它可以使魔法师的防御等级变为4，并可以抵挡魔法飞弹的攻击。

电击触摸术 (Shocking Grasp)

系别：Alteration

持续时间：1轮

施展动作：V,S

施展时间：1

施展距离：接触

作用对象及范围：敌方单人

Saving Throw：无

备注：一旦这个魔法施展后，魔法师的双手就充满了电荷，只要被魔法师碰到就会受到1-8的伤害。

睡眠术 (Sleep)

派别: Enchantment/Charm
持续时间: 5回合/魔法等级
施展动作: V,S
施展时间: 1
施展距离: 视线范围
作用对象及范围: 30英尺范围
Saving Throw: 否
备注: 这个魔法可以使目标周围30英尺内的所有生物进入昏睡状态.

魔法师系魔法 等级2

火龙术 (Agannazar's Scorcher)

派别: Evocation
持续时间: 即时
施展动作: V,S
施展时间: 3
施展距离: 20码
作用对象及范围: 2×60平方英尺范围
Saving Throw: 无
备注: 一旦这个魔法被释放, 一条笔直的火龙会从魔法师的指尖射向目标, 目标会受到3-18点伤害, 具有抗魔法的生物受到的伤害会少一些或不受伤害.

模糊术 (Blur)

派别: Illusion/Phantasm
持续时间: 4回合+2回合/魔法等级
施展动作: V,S
施展时间: 2
施展距离: 0
作用对象及范围: 施展者自身
Saving Throw: 无
备注: 施展这个魔法可以使施法者变得模糊不清, 敌人会看错方位, 并可获得+1的Saving Throw.

侦测邪恶术 (Detect Evil)

派别: Divination
持续时间: 1回合

施展动作：V,S
施展时间：1
施展距离：120码
作用对象及范围：
Saving Throw：无
备注：这个魔法可以探出方圆120码以内的所有生物。

现形术 (Detect Invisibility)

派系：Divination
持续时间：4回合
施展动作：V,S
施展时间：2
施展距离：10码/等级
作用对象及范围：视施展者能力而定
Saving Throw：无
备注：小偷可以隐藏在阴影中而不被发现，通过这个魔法可以使在范围之内的所有人现形。

恶鬼之接触术 (Ghoul Touch)

派系：Necromancy
持续时间：5回合
施展动作：V,S
施展时间：3
施展距离：0
作用对象及范围：施展者自身
Saving Throw：有
备注：施展这个魔法时一团绿光从魔法师的手心出现。这时魔法师如果攻击敌人，目标会被麻痹5回合，当然敌人也可以豁免解救。

恐惧术 (Horror)

派系：Necromancy
持续时间：10回合
施展动作：V,S
施展时间：2
施展距离：视线范围
作用对象及范围：30英尺见方的立方体内
Saving Throw：有
备注：所有在这个魔法范围内的目标，除了通过saving throw，都会感到恐

惧，变得惊慌不受控制。有些生物对这个魔法具有抵抗力。

隐身术 (Invisibility)

派别：Illusion, Phantasm

持续时间：即时

施展动作：V,S

施展时间：2

施展距离：接触

作用对象及范围：我方单人

Saving Throw：无

备注：这个魔法可以使目标隐身（即使用发现术也不能发现），但是经过24小时后对目标进行攻击动作就会现形。

敲击术 (Knock)

派别：Alteration

持续时间：即时

施展动作：V

施展时间：1

施展距离：视线范围

作用对象及范围：锁着的房门和箱子

Saving Throw：无

备注：通过这个魔法可以强行打开一些被锁住的东西，包括隐藏的魔法锁。

分析术 (Know Alignment)

派别：Divination

持续时间：即时

施展动作：V,S

施展时间：1

施展距离：10码

作用对象及范围：单个目标

Saving Throw：有

备注：通过这个魔法可以获得目标的详细资料，用颜色表示：红色代表邪恶，蓝色代表好的，白色代表中立。

幸运术 (Luck)

派别：Enchantment, Charm

持续时间：3回合

施展动作：V,S

施展时间：2

施展距离：10码

作用对象及范围：我方全体

Saving Throw：无

备注：同所有被施展这个魔法的人，回合内各方面的属性都会+1，包括各种Saving Throw会加1，命中也提高。

强酸之箭术 (Melf's Acid Arrow)

派系：Conjuration

持续时间：见下

施展动作：1.5

施展时间：2

施展距离：视线范围

作用对象及范围：敌方单人

Saving Throw：有

备注：如字面上理解，这个魔法施展后，魔法师会发出一支魔箭快速地射向目标。这种箭不会造成物理伤害，但是会造成2D4点酸性攻击。这种伤害是会持续回合一定的，在等级1-2，有效期1回合，等级3-5，有效期2回合，等级6+，有效期3回合。

幻影术 (Mirror Image)

派系：Illusion Phantasm

持续时间：3回合/等级

施展动作：1.5

施展时间：2

施展距离：0

作用对象及范围：施展者周围的一定范围内

Saving Throw：无

备注：这个魔法是产生2-8个魔法师的镜像来迷惑对手。这些假的魔法师在外观上根本无法区别他们，但是假的一旦被攻击了就会消失，没有被攻击的会一直存在。

移除恐惧术 (Remove Fear)

派系：Abjuration

持续时间：1回合

施展动作：1.5

施展时间：1

施展距离：10码

作用对象及范围：我方单人

Saving Throw：有

备注：这个魔法可以提升目标的勇气到最大，使之在战斗中不至于产生恐惧心理。如果目标已经产生恐惧了，这个魔法也可以消除这些恐惧。

臭气之云术 (Stinking Cloud)

派别：Evocation

持续时间：1回合

施展时间：[illegible]

施展等级：[illegible]

施展距离：视线范围

作用对象及范围：20英尺见方的立方区

Saving Throw：有

备注：该魔法释放出一团20英尺见方的云团，产生一股令人作呕的浓雾。在雾区中的生物都会昏倒一个回合。这个魔法也可以被驱散的魔法解除。

力量术 (Strength)

派别：Alteration

持续时间：1小时/魔法等级

施展时间：[illegible]

施展等级：[illegible]

施展距离：接触

作用对象及范围：我方单人

Saving Throw：无

备注：将目标的力量提高到[illegible]，无论目标原来的力量是低于还是高于此。

发声术 (Vocalize)

派别：Alteration

持续时间：10回合

施展时间：5

施展等级：2

施展距离：接触

作用对象及范围：我方单人

Saving Throw：无

备注：要施展一个魔法，一般都需要两个基本条件，其中之一是要有可以发声的嘴巴。这个魔法可以免去发声这个条件，以便在受伤或沉默之下施展魔法。

蛛网术 (Web)

派别：Evocation

持续时间：2回合/等级

施展动作：V,S

施展时间：2

施展距离：5码/等级（最大20码）

作用对象及范围：以施魔者能力而定

Saving Throw：有

备注：这个魔法会在一个区域内以一点为中心，向外成圆形扩散。在这个区域内的所有生物都会被一种像飓风一样的东西缠住，而且这个魔法持续的时间较长，要抵御这个魔法需消耗2点Saving Throw。

魔法师系魔法 等级3

千里眼术 (Clairvoyance)

派系：Divination

持续时间：暂时

施展动作：V,S

施展时间：3

施展距离：无

作用对象及范围：全图

Saving Throw：无

备注：这个魔法可以使地图上所有的地形和建筑物的位置显露在你的面前。但是这个魔法不是完全安全，而且在地下室和室内不能使用。

深度迷惑术 (Dire Charm)

派系：Enchantment/Charm

持续时间：20回合

施展动作：V,S

施展时间：3

施展距离：20码

作用对象及范围：单个生物

Saving Throw：有

备注：与Charm Person差不多，但是成功率更高、威力更大。

驱散魔法术 (Dispel Magic)

派系：Abjuration

持续时间：即时

施展动作：V,S

施展时间：3

施展距离：视线范围

作用对象及范围：30英尺见方的立方体

Saving Throw：无

备注：这个魔法可以将作用对象身上的魔法效果驱除。包括魔法……的效果，成功率取决于魔法师的等级和施法者的魔法等级高低。

火球术 (Fireball)

系别：Invocation

持续时间：即时

施展动作：[illegible]

施展时间：3

施展距离：视线范围

作用对象及范围：半径20英尺的圆内

Saving Throw：无

备注：法师发出一个火球，在一定范围内爆炸，范围内所有生物都会受到1D6点伤害，随着魔法师的等级每提升一级加1D6，最大到10D6。这个魔法一定要尽早学会，非常有用。

火箭术 (Flame Arrow)

系别：Conjuration/Summoning

持续时间：1回合

施展动作：V,S

施展时间：3

施展距离：视线范围

作用对象及范围：不定

Saving Throw：无

备注：魔法师发出一支或多支火箭射向目标，目标会受到1D6点物理伤害和4D6点火系伤害。5级以下的魔法师可以发一支箭（10级两支，15级三支）。

幽灵铠甲术 (Ghost Armor)

系别：Conjuration/Summoning

持续时间：10回合

施展动作：V,S

施展时间：1

施展距离：接触

作用对象及范围：我方单人

Saving Throw：无

备注：使目标的速度等级提升2，相当于一种没有重量不会影响行动力但不善于魔法的腰带。

加速术（Haste）

派系：Alteration

持续时间：3回合+1回合/等级

施展速度：[illegible]

施展时间：[illegible]

施展距离：视线范围

作用对象及范围：[illegible]

Saving Throw：无

备注：这个魔法可以使目标的移动速度和攻击速度加倍，[illegible]魔法以外的其他魔法[illegible]。

定身术（对人）（Hold Person）

派系：Enchantment/Charm

持续时间：2回合/等级

施展速度：[illegible]

施展时间：3

施展距离：视线范围

作用对象及范围：敌方多人

Saving Throw：有

备注：这个魔法可以同时将1～4个敌人定身，但是敌人必须是人形的，也就是必须具有人的特征。

霹雳之箭术（Lightning Bolt）

派系：Evocation

持续时间：瞬间

施展速度：1.5

施展时间：3

施展距离：视线范围

作用对象及范围：敌方多人

Saving Throw：有

备注：魔法师用这个魔法可以产生一股强大的电流。这股电流的攻击力为1d6/等级，最大可以达到10d6。这个电流射出之后，如果遇到墙壁，其会反弹，可能会伤到我方士兵，直到能量消耗完毕。使用Saving Throw可以使攻击力减半。

博德之门

召唤怪物术I (Monster Summoning I)

派系: Conjuration Summoning

持续时间: 3回合 [illegible]级

施展动作: V,S

施展时间: 4

施展距离: 视线范围

作用对象及范围: 不定

Saving Throw: 无

备注: 这个魔法可以召唤[illegible]怪物。其种类是不定的。你可以像控制[illegible]一样来控制他们。这是很有用的魔法。你可以利用这些怪物来牵制敌人、[illegible]施展或魔法，可以让你有[illegible]的[illegible]。

保密术 (Nondetection)

派系: Abjuration

持续时间: 20回合

施展动作: V,S

施展时间: [illegible]

施展距离: 视线范围

作用对象及范围: 我方单人或单个[illegible]

Saving Throw: 无

备注: 这个魔法可以使目标置于一种不可[illegible]状态，敌人无法使用魔法来探[illegible]资料。

防箭术 (Protection From Normal Missiles) (普通箭矢)

派系: Abjuration

持续时间: 1回合/等级

施展动作: V,S

施展时间: [illegible]

施展距离: 接触

作用对象及范围: 我方单人

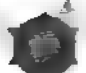
Saving Throw: 无

备注: 这个魔法可以使目标对于一般的远距离攻击[illegible]，[illegible]魔法[illegible]攻击有效。

头骨陷阱术 (Skull Trap)

派系: Necromancy

持续时间: [illegible]



施展元件 V,S
施展时间 3
施展距离 20码
作用对象及范围 半径30英尺范围内
Saving Throw 无
备注：魔法师产生一个能量头骨飞向一个地点，然后产生一个30英尺范围的爆炸，任何进入这个范围的生物都会受到1-6点魔法等级的伤害。施放的地点应远离我方队伍，以免伤害自己人员。

缓慢术 (Slow)

派别 Alteration
持续时间 10回合
施展元件 V,S
施展时间 3
施展距离 视线范围
作用对象及范围 40×40×40立方英尺
Saving Throw 负
备注：这个魔法使目标行动和攻击的速度减半，并且防御等级-4，攻击力-4。

吸血鬼之触摸术 (Vampiric Touch)

派别 Necromancy
持续时间 即时
施展元件 V,S
施展时间 3
施展距离 接触
作用对象及范围 我方个人
Saving Throw 无
备注：魔法师在施展了这个魔法后，一旦触及了目标，目标就会失去1-6点生命，这些生命会转移到魔法师的身上。而且魔法师的等级每提高2级，伤害的生命点数就提高一倍，最大为6-36点。如果吸收的生命使魔法师的最大生命值还多，那么这些多余的生命在5回合后就会消失。

魔法师系魔法 等级4

困惑术 (Confusion)

派别 Enchantment/Charm
持续时间 2回合+1回合/魔法等级

施展动作：V,S,M
施展时间：4
施展距离：视线范围
作用对象及范围：数名多人、60×60平方英尺范围
Saving Throw：有
备注：任何处在这个魔法范围中的目标，要通过Saving Throw来抵抗，要不就会感到迷惑，失去方向，也许会发呆，也许会攻击。

次元空间门（Dimension Door）

派系：Alteration
持续时间：立即
施展动作：V
施展时间：1
施展距离：0
作用对象及范围：施魔者自身
Saving Throw：无
备注：一旦这个门出现，魔法师进入后就可以自由地传送到视线范围内的任何地方。

高级隐身术（Improved Invisibility）

派系：Illusion Phantasm
持续时间：10回合
施展动作：V,S
施展时间：4
施展距离：接触
作用对象及范围：我方单人
Saving Throw：无
备注：这个隐身术和隐身药剂差不多，唯一的区别在于这个魔法在进行攻击动作时，也能保持隐身。

防护力场术（Minor Globe Of Invulnerability）

派系：Abjuration
持续时间：1回合/魔法等级
施展动作：V,S,M
施展时间：4
施展距离：0
作用对象及范围：半径为5英尺的球内
Saving Throw：无

备注：一旦这个魔法成功了，在目标周围就会产生一个半透明的球形力场，这个防护网可以抵挡任何1-3级的魔法攻击，但是对于4-5级的魔法无效。这个魔法可以被驱散魔法术（Dispel Magic）驱散而失效。

召唤怪物术II (Monster Summoning II)

派别：Conjuration/Summoning
持续时间：2回合+1回合/等级
施展方式：V,S
施展时间：4
施展距离：视线范围
作用对象及范围：不定
Saving Throw：无

备注：这与Monster Summoning I（召唤怪物术I）一样，只不过效果要更好了，可以同时召唤12个怪物。

魔法师系魔法：等级5

召唤亡灵术 (Animate Dead)

派别：Necromancy
持续时间：永久
施展方式：V,S
施展时间：5
施展距离：10码
作用对象及范围：可指定
Saving Throw：无

备注：这个魔法可以将一些已经死去的生物暂时复活，作为施法者的士兵守卫之。注意被复活者必须是人形生物。这些生物会为你一直战斗到死，但这些骷髅不能跟着你进入室内。

毒雾击杀术 (Cloudkill)

派别：Evocation
持续时间：1回合/等级
施展方式：V,S
施展时间：5
施展距离：10码
作用对象及范围：40×20×40立方英尺范围内
Saving Throw：否

备注：在[illegible]×20×20的区域中，不停地产生强大的有毒蒸气。[illegible]区域中的生物都会受到[illegible]点伤害[illegible]回合。如果不能快速离开，就只有等死了。这个魔法是游戏中威力最大的。

召唤怪物术 III (Monster Summoning III)

派系：Conjuration Summoning

持续时间：4回合/等级

施展动作：[illegible]

施展时间：[illegible]

施展距离：视线范围

作用对象及范围：[illegible]

Saving Throw：无

备注：和Monster Summoning [illegible]，可以同时召唤出16个怪物。

影子之门术 (Shadow Door)

派系：Illusion Phantasm

持续时间：1回合/等级

施展动作：S

施展时间：2

施展距离：10码

作用对象及范围：[illegible]

Saving Throw：无

备注：这个门可以让[illegible]，一会儿隐身一会儿现身。

牧师系魔法 一级

祝福术 (Bless)

派系：全部

持续时间：6回合

施展动作：[illegible]

施展时间：[illegible]

施展距离：[illegible]范围

作用对象及范围：以[illegible]为中心的[illegible]

Saving Throw：无

备注：[illegible]



死亡之咒 (Command Word: Die)

派别：法咒

持续时间：1回合

施展动作：1

施展时间：1

施展距离：视线范围

作用对象及范围：敌方单人

Saving Throw：无

备注：这个魔法可以使目标"昏迷"1回合，无法攻击，但目标不会受伤害。

轻伤治疗术 (Cure Light Wounds)

派别：治疗

持续时间：即时

施展动作：1.5

施展时间：5

施展距离：接触

作用对象及范围：我方单人

Saving Throw：无

备注：牧师施展这个魔法后再去接触目标，目标就可以回复1-8点生命。治疗对非肉体的对象无效。

侦测邪恶术 (Detect Evil)

派别：全能

持续时间：1回合

施展动作：1.1

施展时间：1

施展距离：视线范围

作用对象及范围：全屏

Saving Throw：无

备注：这个魔法可以探测方圆120码以内的邪恶生物，邪恶的用红色标注。

缠绕术 (Entangle)

派别：植物

持续时间：1回合

施展动作：1.5

施展时间：4

施展距离：视线范围

作用对象及范围：40英尺见方的立方体

Saving Throw：有

备注：施放这个魔法，魔法师变出一些黏实缠物，这些缠物会将目标缠住，使他不能移动。但是，目标在被缠住的时候仍然可以施展魔法。目标也可以用Saving Throw消除这个魔法。

魔石术 (Magic Stone)

派别：变化

持续时间：即时

施展动作：V,S

施展时间：4

施展距离：接触

作用对象及范围：敌方单人

Saving Throw：无

备注：魔法师可以临时变出一个较小的魔石，当这个石头击中目标时，会造成1-4点伤害。

防护邪恶术 (Protection From Evil)

派别：防护

持续时间：10回合

施展动作：V,S

施展时间：1

施展距离：接触

作用对象及范围：我方单人

Saving Throw：无

备注：这个魔法可以使目标周围产生一个可以抵御邪恶的防御魔法结界，任何来自邪恶势力的攻击都会-2。

驱除恐惧术 (Remove Fear)

派别：迷惑

持续时间：1小时

施展动作：V,S

施展时间：1

施展距离：10码

作用对象及范围：1人/4级

Saving Throw：有

备注：如果目标在战斗中感到恐惧了，这个魔法能够提升目标的士气、勇气，最后使目标恢复正常。但如果目标的恐惧来自魔法，那么这个魔法将无效。

庇护术 (Sanctuary)

派系：守护

持续时间：10回合

施展成分：V,S

施展时间：4

施展延缓：0

作用对象及范围：施展者自身

Saving Throw：无

备注：当牧师使用了这个魔法，敌人就会忽略你，如同你隐身了一般，当然实际上你并没有隐身。这个魔法在有效期内，任何攻击类魔法都对牧师无效，同样牧师也不能对别人使用任何魔法。

橡棍术 (Shillelagh)

派系：攻击，植物

持续时间：4回合+1回合/等级

施展成分：V,S

施展时间：2

施展延缓：短暂

作用对象及范围：1英尺范围

Saving Throw：无

备注：这个魔法产生一个魔法木棍，使目标的攻击力+1，并且对敌人造成2D4点伤害。

牧师系魔法 等级2

援助术 (Aid)

派系：巫术

持续时间：1回合+1回合/等级

施展成分：V,S

施展时间：5

施展延缓：短暂

作用对象及范围：一个被施展的生物

Saving Throw：无

备注：这个魔法可以使目标获得Bless魔法的所有功效（攻击力+1，Saving Throw+1），另外还可以得到1D8点的额外攻击点数，但是注意当目标受到打击后，附加的攻击点数就会消失。

树皮术 (Barkskin)

派系：防护，植物
持续时间：4回合+1回合/等级
施展动作：V,S
施展时间：5
施展距离：接触
作用对象及范围：我方单人
Saving Throw：无

备注：一旦目标接受了这个魔法后，他的皮肤就会变得像树皮，并且基本防御等级变成6，主要施法者的等级每升4级，基本的等级就+1，如等级4时为AC5，等级[illegible]时为AC4。

圣歌术 (Chant)

派系：改变
持续时间：5回合
施展动作：V,S
施展时间：1
施展距离：0
作用对象及范围：半径30英尺的圆形
Saving Throw：无

备注：这个魔法可以使得施法者及己方，当这个魔法全部完成后，在魔法区域中的所有队员的saving throw+1而敌方-1，但同时使用多个圣歌术效果并不叠加。

迷魅术 (Charm Person or Mammal)

派系：魅惑
持续时间：1回合
施展动作：V,S
施展时间：5
施展距离：视线范围
作用对象及范围：单人
Saving Throw：有

备注：这个魔法与Charm差不多，不过这个魔法的对象更加全面，[illegible]。

沐恩术 (Draw Upon Holy Might)

派系：改变
持续时间：10回合

施展动作：1
施展时间：4
施展距离：0
作用对象及范围：施魔者自身
Saving Throw：无
备注：这个魔法可以使施法者在一段时间内提升力量、体格和灵敏度。[illegible]等级提升1点，1-3级提升[illegible]点、4-6级提升2点、7-9级提升3点、[illegible]级提升4点。

发现陷阱术 (Find Traps)

系别：预言
持续时间：10回合
施展动作：[illegible]
施展时间：5
施展距离：视线范围
作用对象及范围：10英尺[illegible]
Saving Throw：无
备注：当你施展了这个魔法，在其周围10尺以内的所有机关都会现形，包括[illegible]机关和魔法机关。[illegible]一个[illegible]一样。[illegible]装置。它包含了[illegible]，它会导致[illegible]意想不到的后果，[illegible]是否是有害的，[illegible]可以[illegible]的后果。

焰刃术 (Flame Blade)

系别：元素
持续时间：4回合+1回合/等级
施展动作：1.5
施展时间：4
施展距离：0
作用对象及范围：单体
Saving Throw：无
备注：[illegible]魔法，魔法师[illegible]手上[illegible]一[illegible]象[illegible]，[illegible]目标受到1d4+4点伤害，[illegible]为1d4+6，[illegible]为1d4+2，这个魔法在[illegible]中无效。

神奇浆果术 (GoodBerry)

系别：植物
持续时间：[illegible]天+1天/等级
施展动作：1.5

施展时间：

施展距离：接触

作用对象及范围：单人

Saving Throw：无

备注：使用这个魔法，魔法师可以[illegible]，[illegible]

定身术（对人）(Hold Person)

派系：[illegible]

持续时间：2回合/级

施展动作：V,S

施展时间：5

施展距离：视线范围

作用对象及范围：敌方多人

Saving Throw：有

备注：这个魔法可以同时将1-4个敌人定身，但是敌人必须是人形的，也就是必须具有人类特征。

分析术 (Know Alignment)

派系：预言

持续时间：即时

施展动作：V,S

施展时间：1

施展距离：10码

作用对象及范围：敌方单人

Saving Throw：有

备注：通过这个魔法可以获得目标的阵营资料，[illegible]。

抵御火焰/冰冻魔法 (Resist Fire/Cold)

派系：防护

持续时间：1回合/级

施展动作：V,S

施展时间：5

施展距离：接触

作用对象及范围：我方单人

Saving Throw：无

备注：一旦目标被施展了这个魔法，[illegible]伤害可减少50%，[illegible]

封咒术15 (Silence 15' Radius)

种类：[illegible]

持续时间：2回合/级

施展动作：[illegible]

施展时间：5

施展距离：可视范围

作用对象及范围：半径15英尺的球

Saving Throw：无

备注：这个魔法可以使15英尺以内的[illegible]，这些魔法师就不能使用魔法，[illegible]魔法师就在[illegible]受到魔法的影响，[illegible]。

缓解中毒术 (Slow Poison)

种类：[illegible]

持续时间：[illegible]

施展动作：[illegible]

施展时间：[illegible]

施展距离：接触

作用对象及范围：我方单人

Saving Throw：无

备注：如果这个魔法施展到目标身上，可以减缓毒药的发作。一般来说对大多数毒药都有效，但是对一些比较厉害的却不行。

圣锤术 (Spiritual Hammer)

种类：召唤

持续时间：3回合+1回合/等级

施展动作：[illegible]

施展时间：5

施展距离：10码/等级

作用对象及范围：我方单人

Saving Throw：无

备注：一旦施展了这个魔法，他就会得到一把魔锤，用这把魔锤攻击敌人，攻击力为D4+1，随着施法者等级提高这把锤的攻击力每3级+1。

牧师系魔法 等级3

召唤亡灵术 (Animate Dead)

种类：[illegible]

持续时间：[illegible]

施展动作：V,S

施展时间：1

施展距离：10码

作用对象及范围：指定

Saving Throw：无

备注：这个魔法可以使一名Skeleton和Zombies死而复生，并听命于牧师。[illegible]，[illegible]。[illegible]Dispel Magic驱除。

召唤闪电术 (Call Lightning)

派系：天气

持续时间：1回合/等级

施展动作：V,S

施展时间：1

施展距离：0

作用对象及范围：半径360英尺的圆

Saving Throw：1/2

备注：这个魔法必须在户外施行，牧师将召来一道闪电，击向敌人。[illegible]与施法者的等级有关，等级[illegible]召来[illegible]道闪电，等级为4，就能召来4道闪电，每道的攻击力为2D8。

[illegible]魔法术 (Dispel Magic)

派系：防护

持续时间：立即

施展动作：V,S

施展时间：6

施展距离：可视范围

作用对象及范围：30×30平方英尺

Saving Throw：无

备注：这个魔法可以将作用范围内目标身上的魔法效果驱除，包括魔法[illegible]的效果。[illegible]魔法等级而定。

[illegible]术 (Glyph of Warding)

派系：[illegible]

持续时间：[illegible]

施展动作：[illegible]

施展时间：[illegible]



施展距离：接触

作用对象及范围：不定

[illegible]

备注：[illegible]

定身术（对动物）(Hold Animal)

[illegible]

[illegible]

施展[illegible]

施展[illegible]

施展距离：视线范围

作用对象及范围：[illegible]

[illegible]

备注：[illegible]

显形术 (Invisibility Purge)

[illegible]

[illegible]

施展[illegible]

施展[illegible]

施展距离：视线范围

作用对象及范围：30英尺[illegible]

[illegible]

备注：[illegible]

[illegible]魔法术 (Miscast Magic)

[illegible]

[illegible]

施展[illegible]

施展[illegible]

施展距离：视线范围

作用对象及范围：[illegible]

[illegible]

备注：[illegible]施展魔法[illegible]



效，如果被施了该魔法要经过2次的Saving Throw。

抵御火焰魔法术 (Protection from Fire)

系类：防御
持续时间：8时
施展动作：V,S
施展时间：6
施展距离：接触
作用对象及范围：我方单人
Saving Throw：无
备注：当受到火焰系魔法（如火焰术、火球术等）的攻击时，可获得80%以上的防御度。

移除诅咒术 (Remove Curse)

系类：防御
持续时间：8时
施展动作：V,S
施展时间：6
施展距离：接触
作用对象及范围：我方单人
Saving Throw：特
备注：这个魔法可以移除目标身上被诅咒了的道具。

移除麻痹术 (Remove Paralysis)

系类：防御
持续时间：8时
施展动作：V,S
施展时间：6
施展距离：10码/等级
作用对象及范围：我方单人
Saving Throw：无
备注：这个魔法可以使目标从麻痹状态（例如被施了定身术）中恢复。

僵化术 (Rigid Thinking)

系类：迷惑
持续时间：24回合
施展动作：V,S
施展时间：5

施展距离：视线范围
作用对象及范围：敌方单人
Saving Throw：有
备注：中了这个魔法的人就会变得胆怯，要么攻击最近的人，要么呆呆地站着。但敌人可以通过Saving Throw 来躲避这个魔法。

强力量术 (Strength of One)

派别：变化
持续时间：1回合
施展动作：[illegible]
施展时间：[illegible]
施展距离：[illegible]
作用对象及范围：整个队伍
Saving Throw：无
备注：这个魔法可以在一回合内把所有队员的力量值变为18/75，不管原来的值是多少，费[illegible]，持续时间只有一回合。

牧师系魔法 等级4

召唤动物术 I (Animal Summoning I)

派别：变化、召唤
持续时间：24回合
施展时间：7
施展距离：视线范围
作用对象及范围：不定
Saving Throw：无
备注：施展这个魔法，你就可以召唤最多8个听从你命令的怪物（怪物的种类由施展魔法时玩家的等级决定），这些怪物可以按你的意愿、替你战斗，直到战死或魔法有效期过去。

重伤治疗术 (Cure Serious Wounds)

派别：治疗
持续时间：立即
施展动作：[illegible]
施展时间：7
施展距离：接触
作用对象及范围：我方单人
Saving Throw：无

[illegible] Wounds)。[illegible]

[illegible]

自由行动术 (Free Action)

[illegible]

[illegible]

中和毒性术 (Neutralize Poison)

[illegible]

[illegible]

召唤动物术II (Animal Summoning II)

[illegible]

[illegible]

rning；略低。

医治重伤 (Cure Critical Wounds)

系别：回复

持续时间：即时

施展动作：V,S

施展时间：8

施展距离：接触

作用对象及范围：我方单人

Saving Throw：无

备注：如同医治轻伤术，但效果更好，可以恢复27点生命。

焰击术 (Flame Strike)

系别：攻击

持续时间：即时

施展动作：V,S

施展时间：8

施展距离：视线范围

作用对象及范围：敌方单人

Saving Throw：有

备注：当牧师完成了这个魔法后，一条垂直的火柱从天而降，直击目标，除非目标通过Saving Throw检定，否则将会受到8D6点伤害。

起死回生术 (Raise Dead)

系别：巫术

持续时间：即时

施展动作：V,S

施展时间：1

施展距离：视线范围

作用对象及范围：我方单人

Saving Throw：无

备注：这个魔法可以使死去的同伴复活，但是复活后目标只有1点生命，[illegible]

[illegible]



人物篇

种族与职业

和其他的角色扮演游戏一样，《博德之门》也很注重种族的选择，不同的种族直接决定了你的角色的各项参数，所以在选择种族的时候要特别慎重。

这里是种族和职业的详细介绍，关于各个种族的优劣和怎样选择合适的种族，你可以参看《玩家建议》和《完全攻略》两个章节。

矮人 (Dwarves)

矮人身体矮小但健壮结实，很容易根据其身材和体形将他们区分开来。他们平均身高4—4.5英尺，红润脸庞，黑胡须，黑头发，通常能活到350岁。矮人是[illegible]天生的战士和工匠，对魔法和毒药有很强的抵抗力。善于[illegible]，[illegible]拥有在黑暗中发现隐藏物品的特殊技能，可以被选作牧师、战士、盗贼、战士-盗贼或战士-牧师。

精灵 (Elves)

精灵与人类相比身材比较纤细矮小，容貌清秀，皮肤白皙，[illegible]，通常能活到1200岁。对睡眠和迷惑魔法有免疫力，[illegible]可以获得额外的攻击力。他们善于发现并发现隐藏的目标，即使在60英尺范围的黑暗中也是如此。精灵可以被选作牧师、战士、魔法师、盗贼、猎人、战士-魔法师、战士-盗贼、魔法师-盗贼和战士-魔法师-盗贼。如果要升级成专业魔法师，精灵只可能成为占卜师（Diviner）或巫士（Enchanter）。

侏儒 (Gnomes)

侏儒（Gnomes）比矮子Dwarves更矮小纤细，棕褐色的皮肤，白色头发，通常能活到350岁，对魔法有抵抗力。他们可以被选作牧师、战士、盗贼、战士-盗贼、战士-牧师、牧师-盗贼、战士-魔法师、牧师-魔法师或者盗贼-魔法师。

半精灵 (Half-Elves)

半精灵在外表上具有人类的特征——精灵的形象，平均身高5英尺6英寸，体重[illegible]磅，有160岁的寿命。他们继承了精灵族抵抗睡眠魔法和迷惑魔法的特性，也可以在60英尺范围内的黑暗中发现隐藏的目标。半精灵可以担任许多角色：牧师、战士、魔法师、盗贼、猎人、战士-牧师、战士-[illegible]、牧师-猎人、战士-魔法师-牧师、牧师-魔法师、战士-魔法师、战士-盗贼、魔法师-盗贼或者战士-魔法师-盗贼。若要升级为专业魔法师，半精灵可以成为[illegible]、巫士。

半兽人 (Halfling)

半兽人是矮小、强壮的种族，外形与人类相似，通常能活到150岁。对魔法和毒药有很强的抵抗力，他们[illegible]最著名的是脚上长着厚厚的卷毛，这使他们不

[illegible]

人类 (Humans)

[illegible]

职业分类

[illegible]

战士

[illegible]

斗士

[illegible]

浪人

[illegible] Constitution [illegible] Strength [illegible] Intelligence [illegible] (Wisdom) [illegible]

[illegible]

[illegible]



以及化为不死之身，能在50英尺范围内感觉到邪恶的存在。另外，圣骑士每天能自动恢复[illegible]。在1至4级，他们每星期可以给自己治疗一次，5至[illegible]级每星期两次，11至[illegible]级每星期三次。成为圣骑士的最低要求是要有[illegible]智力、[illegible]力量、[illegible]魅力。

牧师

牧师

牧师（Cleric）拥有巨大的[illegible]魔力，[illegible]。牧师[illegible]他们的魔法[illegible]，[illegible]一个普通魔法[illegible]，他们会自动拥有[illegible]魔法等能力。牧师可以运用的魔法有：[illegible]魔法、[illegible]魔法、[illegible]魔法、[illegible]魔法、[illegible]魔法、[illegible]魔法、[illegible]魔法、保护魔法、[illegible]魔法、召唤魔法、植物魔法等。牧师还拥有将[illegible]不死之身的能力。成为牧师的首要条件是[illegible]。

德鲁伊教徒

德鲁伊是大自然的[illegible]守护者，他们善于使用[illegible]魔法、[illegible]魔法、[illegible]魔法、植物魔法和气候魔法，还有一定的[illegible]能力。德鲁伊可以使用[illegible]，在升级的时候，德鲁伊可以获得一些适合于林地生活的能力[illegible]，[illegible]。他们还可以变形以适应不同的需要，可[illegible]。德鲁伊不能变成不死之身。成为德鲁伊的主要要求是[illegible]。

魔法师

魔术师

魔术师拥有强大的魔法能力，不能使用盔甲，但可使用一般武器。魔术师把所有魔法都记在自己的魔法书上，当然也可以施展卷轴上的魔法。魔术师可以施展[illegible]大类魔法：[illegible]魔法、[illegible]魔法、[illegible]-[illegible]魔法、[illegible]魔法、[illegible]魔法、[illegible]魔法、[illegible]魔法、[illegible]-[illegible]魔法、[illegible]魔法。可以说，[illegible]魔法之[illegible]魔术师[illegible]魔法。成为魔术师的首要要求是智力。

专职魔法师

专职魔法师有许多种类型，这里仅列出了几种：魔术师（Illusionist）、巫士（Enchanter）、[illegible]（Necromancer）、占卜者（Diviner）等。这是专门[illegible]某类魔法中一类的魔法师，在学习这类魔法时，会有[illegible]，[illegible]。[illegible]，[illegible]，[illegible]一般的魔法师[illegible]，而专职魔法师[illegible]，[illegible]专职魔法师[illegible]MAGIC MISSILE[illegible]，这是[illegible]最好用的攻击魔法。

博德之门

[illegible]者

盗贼

[illegible]

吟游诗人

[illegible]

多重职业类型

[illegible]



人物属性

RPG游戏一上手，玩家们最关心的问题就是人物的基本属性设置了。为了更好地帮助大家了解《博德之门》这个游戏，尽快掌握这个游戏的方法和技巧，我们这里将所有人物的属性包括了各个详细的、不同的方面作一个详细的说明。这些文字可以作为玩家上手的“基本教材”，也是我们应该掌握的最基础的游戏知识。详细的配置方式您可以参看《完全攻略》章节里的介绍。

能力

能力包括6项内容（力量、灵敏度、体格、智力、学识、魅力），代表了人物的基本天赋属性。这些能力也通常决定了某些行动的成功或失败。

力量衡量一个人的[illegible]、耐力和持久力。一般来说，这一项是成为战士的首要条件。因为战士在体质上必须足够强壮以便能穿上盔甲和拿起重武器。[illegible]由力量决定。

灵敏度包括一些身体的属性，如眼手协调性、敏捷度、反应速度和平衡能力。灵敏度在很大程度上影响着人物的反应能力、使用投射武器和弓箭的准确性，以及避开敌人攻击的[illegible]与灵敏度有关。灵敏度是流浪者的首要要求，并且也大大影响着他们[illegible]能力的发挥。

体格包括人物的体型、适应性、健康状况和身体对伤害、疾病的抵抗力。这项能力影响人物的生命点数和在某些情况下[illegible]如被魔法作用后产生身体的变形或复活。体格对所有的职业类型都有很大的重要性，这项值越高越好。

智力包括了一个人的记忆能力、推理能力和学习能力，决定人物所能学习的语言的数量。智力是巫师的首要要求，因为巫师必须通过学习去记各种魔法，巫师的智力决定了他所能学习的魔法的数量和一次所能记忆的魔法的多少。

学识是指一个人的洞察力、判断力、意志力，一般概括为[illegible]的综合程度。影响人物对魔法攻击的抵抗力，学识是牧师的首要要求。

魅力衡量一个人的说服力、个人吸引力、领导能力，这里不是指身体的吸引力。[illegible]很重要。魅力对[illegible]是必需的重要要求，特别是在与[illegible]，[illegible]。



品质

[illegible]是[illegible]品质[illegible]。[illegible]一个人在道德[illegible]方面的[illegible]。社会[illegible]。是[illegible]。[illegible]品质或性格。[illegible]品质[illegible]人物[illegible]。[illegible]方面——有序与混乱，善良与邪恶。这两个方面[illegible]组合出九种不同的性格。

[illegible]

具有这一品质的人物相信一个[illegible]有序的社会能给大多数人带来[illegible]。为了[illegible]，必须[illegible]法律并要求人人遵守。[illegible]遵守法律并关心帮助他人。[illegible]社会[illegible]。他们为了[illegible]大多数人带来最大[illegible]。[illegible]一个[illegible]他们[illegible]的模式。

[illegible]

具有这一品质的人认为，秩序和组织是非常重要的。他们信任[illegible]，不管这个[illegible]是[illegible]或是[illegible]的。[illegible]高于一切。[illegible]可能会[illegible]一些道德上的问题。一个[illegible]。一个[illegible]自己[illegible]的士兵[illegible]是具有这一品质的人[illegible]。

[illegible]

这种人善于利用[illegible]社会和社会的法律来达到自己的目的。他们[illegible]。[illegible]之间[illegible]。为了达到这一目的，他们支持那些有利于他们自己利益的法律。如果有人胆敢侵犯这些法律，那他就[illegible]了。他们遵守法律，不[illegible]。[illegible]他们所作出的决定和誓言负责。Lawful Evil的人[illegible]谨慎不轻易[illegible]决定和[illegible]。一旦[illegible]他们只有在找到合法的手段时才[illegible]食言。一个[illegible]一个[illegible]是Lawful Evil的典型。

[illegible]

这种人相信力量[illegible]是非常重要的。[illegible]这种平衡[illegible]上他们对美好事物的追求。[illegible]存在着[illegible]不断[illegible]。那么对美好事物的追求就[illegible]这种平衡。[illegible]应该维护这种平衡。如果[illegible]社会。那么就[illegible]。[illegible]有序的社会。[illegible]社会[illegible]本身并[illegible]其中的人。一个[illegible]就是这种人的代表。

[illegible]

这种人[illegible]相信力量[illegible]。[illegible]他们[illegible]善和恶。世界上的大多数人都具有[illegible]



努力。所以具有这种性格的人是很少见的。他们尽力避免使自己陷入必须选择支持善良与守序的一方或者是混乱的另一方的境地。[illegible]就是保持两方的均衡，但有时也不得不把人逼到两难的境地。事实上，他们很多时候会站在被击败者一边，一旦情况改变，如果前者失败者变成了胜利者，他们就会转向另一边。具体的例子是[illegible]的德鲁伊[illegible]参加了[illegible]的[illegible]，但是[illegible]到了[illegible]，他[illegible]支持[illegible]。因为[illegible]力量太强大了。按说，这样的人在世界上是很少见的。

具有这种性格的人只关心他们自己和自己的利益。如果有财富和金钱等着他们去获得，不管这个途径是否合法，[illegible]。他们[illegible]毫不犹豫地[illegible]下去。[illegible]这种人的信条。但为了达到自己的目的，必要时他们会毫不犹豫地出卖自己的朋友和同事。他们把权力和金钱作为成功的基础。这种人就没有什么忠实可言。[illegible]的代表。

这种人个人主义极强，而且还有一些暴力倾向。他们相信所有的善良和美德都是[illegible]，但[illegible]是没有[illegible]的。他们[illegible]善于[illegible]别人的[illegible]。他们[illegible]自己的[illegible]，虽然这些看起来[illegible]是[illegible]，但[illegible]看来[illegible]不是很协调。一个能自己的[illegible]是这些人的代表。

这种人相信世界上的万物会有秩序和法律可言，包括他们的[illegible]。在这个信条[illegible]，他们[illegible]事[illegible]，[illegible]不考虑善与恶的区别。这样的人是很[illegible]的。他们[illegible]可以[illegible]他们的[illegible]一个[illegible]上。他们[illegible]是不可靠的。事实上[illegible]可以肯定的是他们完全不可信赖。这种人可能是[illegible]。

这种人是所有善良和秩序的破坏者，个人的利益和乐趣是驱使他们[illegible]因素。他们[illegible]得到自己所想要的是[illegible]。[illegible]是弱者的工具，不能给他们带来任何好处。[illegible]有[illegible]或[illegible]的对象。如果[illegible]这样的人聚集在一起，他们只会[illegible]而不会合作。这样的[illegible]只有更强大的领导者才能领导。[illegible]领导权是否[illegible]的基础。[illegible]一旦领导者表现出一丝一毫的懦弱，他[illegible]就会有[illegible]。所以领导这些人是一件极其危险的事。[illegible]是这些人的代表。



怪物篇

常见的怪物介绍

在《博德之门》的虚幻世界中游历时，总会遇上各种各样的怪物，这些怪物当然是给我们增加游戏乐趣、提升玩家等级，但是有些怪物并不太好对付，所以您还是应该小心为好，特别是您没有装备有什么魔法或武器的时候。

很多人在玩RPG游戏的时候只注重游戏主角的设置，其实这只是一个方面，怪物的设置也是RPG游戏中的一个重要组成部分。为什么RPG游戏一些玩一次呢？很大的一个原因就是怪物的设置太死板了。一次、两次和它们作战还无所谓，但是要你在游戏中与千篇一律的怪物作战，玩这样的RPG游戏简直不是享受，而是花钱买罪受。《博德之门》很好解决了这一点，其中的怪物设置层出不穷，而且每个等级、攻击方式等都不相同，使您能够对这个游戏保持新鲜感，这确是很值得一赞的。

下面就是一些怪物的介绍，因为《博德之门》中包含的内容实在太多了，所以我们只能选取其中的一部分来介绍，其余部分读者可以在游戏中自行补充。

Brown Bear

主要地点：温带地区的森林或野外

HD：5+5

HP：10～45

AC：6

高度：9英尺

攻击次数：3

伤害力：1D6 1D6 1D8

特别攻击：无

经验值：420

简介：棕熊是一种比较温和的动物，毛茸茸的还可爱哩！……但是一旦发怒就比较可怕了，尤其在游戏初期，偶尔会在森林里遇上棕熊，这时最好不要攻击它，否则后果自负。

Ankheg

主要的地点：森林和平原

HD：3～8

HP：3～64

AC：2

高度：10～20英尺

攻击次数：1

伤害力：普通攻击为3D6，加上1D4的酸液（Acid）攻击

特别攻击：酸液喷雾，每6小时可以攻击一次，伤害力为8D4，相当可怕，而且

攻击范围之内，所以要尽量避开它的攻击。最好是在它开始喷射酸液攻击之前就将之消灭掉。被酸液喷射攻击造成的伤害可以用Saving Throw Against Poison来减半。

XP值：175~975

简介：Ankheg是一种肉食性的怪物，它会主动攻击经过的旅行者。它们的外壳是一种制造盔甲的绝佳材料，所以要注意收集。

Dryad

出没地点：北方偏远地区的森林里

HD：2

HP：2~16

AC：6

高度：5英尺

攻击次数：1

伤害值：1~4，使用短剑或匕首攻击

特别攻击：迷惑术（Charm）攻击，会造成被迷惑的队员相互残杀

XP值：975

简介：Dryad就是森林女神，她们与精灵族（Elf）的女子长得一般相似，经常被女性冒险的旅行者们误认。Dryad的肤色会随着季节的变替而改变，冬天她们的肤色是白色的，夏天则跟树叶的颜色一样。Dryad非常害羞，通常她们不会主动接触人类，更不会主动攻击人了，但是一旦她们的生命受到威胁，Dryad会使用Charm的魔法来帮助自己逃跑。

Gibberling

出没地点：荒凉的森林或者是山脉地带

HD：1

HP：1~8

AC：10

高度：4~5英尺

攻击次数：1

伤害值：1~6，使用短剑或匕首进行攻击

特别攻击：无

XP值：35

简介：Gibberling是一种低级别的怪物，因为等级比较低，通常很容易被消灭。但是它们不会单独行动，Gibberling数量众多，所以它们在攻击的时候一定要注意自己的生命值。一般的Gibberling虽然很容易对付，但是它们有数量的优势，所以你最好还是保持谨慎。如果你的队员受到了太多的伤害，千万不要恋战。



击，否则被包围起来后就很难对付了。

Hobgoblin

出没地点：在任何一处不寒冷的地方

HD：1+1

HP：2-9

AC：10

高度：6英尺半

攻击次数：1

伤害力：根据武器的不同来决定

特殊攻击：没有

XP值：35

简介：Hobgoblin是一种有着人身的怪物，生性十分残忍而凶狠，经常主动攻击过往的冒险者。会使用武器和防具，经常在一起出动，包围并攻击冒险者，是比较难缠的角色。

Nymph

出没地点：不固定

HD：3

HP：3-24

AC：9

高度：4-6英尺

攻击次数：0

伤害力：没有

特殊攻击：魔法攻击

XP值：1400

简介：传说，Nymph是最具魅力的女子，其美貌足以让每一个见到她们的男子变成瞎子。她们一般不会主动攻击别人，但是在安全受到威胁时也会使用魔法保护自己。她们有可能拥有与德鲁伊教徒一样的魔法力。另外，看到Nymph的不良企图的男子，在看见Nymph之后必须使用Saving Throw Against Spell来抵御她的攻击，否则就会永久性地双目失明。

Revenant

出没地点：不固定

HD：8

HP：8-64

AC：10

高度：5-6英尺

攻击次数
伤害力：2D8
特殊攻击：麻痹魔法
XP值：3000

简介：亡灵（Revenant）是为了[illegible]。通常他们都是受到了[illegible]。[illegible] Revenant [illegible] 麻痹魔法 [illegible] Saving Throw Against [illegible]。

Skeleton

出没地点：不固定
HD：1
HP：1-8
AC：7
高度：6英尺
攻击次数：1
伤害力：根据武器来决定
特殊攻击：没有
XP值：65

简介：骷髅士兵（Skeleton）是最常见的不死亡灵了。它们没有智慧，[illegible]只有一副[illegible]骨骼。Skeleton没有思想，所以只会[illegible]事。召唤Skeleton的方法就是使用Animate Dead的魔法。[illegible] Skeleton [illegible]。[illegible] Skeleton [illegible]。

Tasloi

出没地点：森林地带
HD：1
HP：1-8
AC：6
高度：2-3英尺
攻击次数：1或2次
伤害力：1-2/1-2或根据武器的不同来决定



特殊攻击：没有

XP值：大

简介：Tasloi是一种长腿大脑袋的类人族，走路的姿势让它们的手会在膝盖上走路[illegible]，攻击的方式倒是和人类很相似。

Basilisk

出没地点：不固定，大多在石窟地带

HD：6+1

HP：7-49

AC：4

高度：7英尺

攻击次数：1

伤害力：1D10

特殊攻击：石化魔法

XP值：1400

简介：Basilisk就是传说中被称作看守宝藏的一种的蜥蜴。最让人害怕和头痛的是它们的魔法力石化魔法。与它们作战的时候，如果不慎看见了它们的眼睛，马上就被石化变成石像了。所以在和蜥蜴作战之前，最好准备一些恢复石化魔法（Stone to Flesh）的卷轴或用来解除石化魔法，这样才可以是完全一步的行为。

Carrion Crawler

出没地点：地底

HD：3+1

HP：4-25

AC：3/7

高度：3英尺

攻击次数：8次普通攻击或1次特殊攻击

伤害力：1D2

特殊攻击：麻痹攻击

XP值：420

简介：食尸虫（Carrion Crawler）是一种生存在地底下，专门吞噬腐尸的白色爬虫。[illegible]，而且性情暴烈，会主动攻击各种生物，杀死后作为它们的食物。它的头部特别厚，所以这里[illegible]的装甲等级是3，身体其他部位一般比较柔软，装甲等级是7。Carrion Crawler会排出一些有毒的物质，这些物质会使得沾染上它的人被麻痹，但是可以使用Against Paralysis，抵抗麻痹的Saving Throw来避免，一旦Saving Throw失败，会被麻痹2D12个回合，很可怕的。

Ettercap

主要地点：灵魂的森林

HD：6

HP：6~48

AC：6

高度：6英尺

攻击次数：3

伤害力：1D3、1D3、1D8

特殊攻击：毒药攻击

经验值：650

简介：Ettercap是一种像蜘蛛一样奇怪的怪物，身体庞大，四肢纤细，就跟蜘蛛一样。它们下颚上长的毒牙可将腺体的毒素注射。如果在豁免检定（Save Against Poison）或Saving Throw失败了的话，那么中毒的人就会在1D4回合内死亡。所以要小心这些奇异的家伙，同时要多准备一些解毒药。

Gnoll

主要地点：任何开阔的地区

HD：2

HP：2~16

AC：9

高度：7英尺半

攻击次数：1

伤害力：2D4，同时会根据武器的不同而变化

特别攻击：没有

经验值：35

简介：豺头怪（Gnoll）也是一种带有人身的怪物，却有像豺狼的头，所以有豺头怪的称呼。它们也会穿着盔甲，使用武器，并且成群结队地出没，袭击来往的路人。攻击时总是蜂拥而上，所以必须当心遭到它们的包围。

Kobold

主要地点：不固定

HD：0.5

HP：1~4

AC：10

高度：3英尺

攻击次数：1

伤害力：普通攻击为1D4，使用武器时是1D6

特殊攻击：没有

XP值：7

简介：Kobold，这是《博德之门》中最弱的怪物之一了，它们和Gibberling、Gnoll、Hobgoblin等怪物一同被称作类人生物（Humanoid）。它们大多是群居的，有一定的智慧，而且会使用人类的武器进行战斗，但是智力比人类低，所以都不会施用魔法。对付这些类人族的怪物，需要小心的是不要被它们包围了，最好还是逐步诱它们出来，然后逐个消灭。

Ogre

主要地点：不固定

HD：4+1

HP：5～33

AC：5

高度：9英尺

攻击次数：1

伤害力：普通攻击为1D10，使用武器之后的攻击力为1D10+6

特殊攻击：没有

XP值：270

简介：食人魔（Ogre）是传说中等级1级的怪物，也属于类人的种族。它们身材高大，力量惊人，通常都拥有18/00的力量值。一般食人魔们都以拳头作为主要的武器，其中有些食人魔也会使用巨大的木棒作为武器。食人魔是在西方传说中经常出现的角色，喜欢《魔法门之英雄无敌》和《魔兽争霸》Warcraft系列游戏的玩家一定对它们不陌生。

Sirine

主要地点：成片的海域

HD：4+1

HP：4～56

AC：3

高度：5～6英尺

攻击次数：1

伤害力：根据使用武器的不同来决定

特殊攻击：魔法攻击

XP值：2000～5000

简介：海妖（Sirine）看上去是貌美的女子，拥有绿色的皮肤，可以在海里或陆地上自由游荡。她们一般都以匕首或弓箭作为攻击的武器，另外还有强力的魔法攻击手段。她们和人类很相似，都具有智慧和头脑，并且也和人类一样没有固定

的阵营，可能会与善良的Sirine，也可以与邪恶的Sirine，在游戏中要注意这一点，尽量避免与她们发生冲突，因为她们可不是好惹的。

Tarrasque

出没地点：不固定
HD：70
HP：300
AC：-3
高度：50英尺
攻击次数：6
伤害力：1D12、1D12、2D12、5D10、1D10、1D10
特殊攻击：尖牙攻击、恐惧气氛攻击
XP值：10700

简介：从上面的统计数字不难看出，Tarrasque是无敌的最强大的生物，所以和它们作战的难度是相当大的。不过可笑的是，它们的智慧只有和野兽的智力差不多，要是有人类一样高的智慧，那么谁还能打败它们啊？但是它们身形高大，样子十分凶恶，所以任何等级低于5级的队员见到它都会因为害怕而发抖，无法动弹，就好像中了恐惧魔法（Horror），等级在5以上的队员可以使用抵抗麻痹（Against Paralysis）的Saving Throw来避免受到惊吓。Tarrasque拥有一对锋利的尖牙，足以撕裂任何对手的脆弱的躯体；它们的皮肤十分厚实，简直就是一件天然的盔甲，普通的武器是无法穿透它们的皮肤的，只有那些有魔法的武器才能够伤害它们。而且Tarrasque对魔法都是免疫的，不怕火焰、不怕冰冻、不怕闪电、不怕魔法飞弹，天哪，魔法师们就只好望Tarrasque兴叹了。

Zombie

出没地点：不固定
HD：2
HP：2-16
AC：8
高度：6英尺
攻击次数：1
伤害力：1D8
特殊攻击：没有
XP值：65

简介：僵尸（Zombie）也是一种不死系的怪物，但是它们的特质又和Revenant不一样，Zombie通常都是无意识的生物，是因为各种原因而回到人间的。它们行动缓慢，所以在进攻的时候总是比对手慢一步，这样的话使用弓箭手等远程攻击的队员可以很好地克制这些僵尸。



物品篇

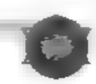
[illegible]大全

[illegible]（博德之[illegible]）[illegible]……"[illegible]就好了"，[illegible]……下面就是一个《博德之[illegible]》[illegible]

[illegible]	[illegible]	[illegible]
护身符类01	AMUL01	飞弹项链（Necklace of Missiles）
护身符类02	AMUL02	项链（Necklace）
护身符类03	AMUL03	项链（Necklace）
护身符类04	AMUL04	[illegible]宝石项链（Zios Gems Necklace）
护身符类05	AMUL05	蓝石项链（Bluestone Necklace）
护身符类06	AMUL06	[illegible]项链（Agni Mani Necklace）
护身符类07	AMUL07	[illegible]项链（Rainbow Obsidian Necklace）
护身符类08	AMUL08	[illegible]项链（Tiger Cowrie Shell Necklace）
护身符类09	AMUL09	[illegible]项链（Silver Necklace）
护身符类10	AMUL10	[illegible]项链（Gold Necklace）
护身符类11	AMUL11	[illegible]项链（Pearl Necklace）
护身符类12	AMUL12	[illegible]项链（Laeral's Tear Necklace）（价值3000GP）
护身符类13	AMUL13	[illegible]护身符（Bloodstone Amulet）
护身符类14	AMUL14	[illegible]之护身符（一[illegible]）（Amulet of Protection +1）
护身符类15	AMUL15	[illegible]护身符（Shield Amulet）
护身符类16	AMUL16	[illegible]护身符（[illegible]一个二[illegible]法术）（Amulet of Metaspell Influence）（1 extra second level spell）
箭矢类01	ARROW01	[illegible]箭矢（Arrow）
箭矢类02	ARROW02	[illegible]箭矢（一[illegible]）（Arrow +1）
箭矢类03	ARROW03	[illegible]之箭（Arrow of Slaying）
箭矢类04	ARROW04	[illegible]之箭（Arrow of Acid）
箭矢类05	ARROW05	[illegible]之箭（Arrow of Biting）
箭矢类06	ARROW06	[illegible]之箭（Arrow of Detonation）
箭矢类07	ARROW07	[illegible]之箭（Arrow of Dispelling）
箭矢类08	ARROW08	[illegible]之箭（Arrow of Fire）
箭矢类09	ARROW09	[illegible]之箭（Arrow of Ice）
箭矢类10	ARROW10	[illegible]之箭（Arrow of Piercing）
箭矢类11	ARROW11	[illegible]箭矢（一[illegible]）（Arrow +1）
箭矢类12	ARROW12	[illegible]箭矢（二[illegible]）（Arrow +2）

[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]（二级附魔武器，[illegible]）(Arrow +[illegible])
[illegible]类14	AROW14	[illegible]之箭（[illegible]NPC）(Arrow of Poison)
斧头类01	AX1H01	战斧 (Battle Axe)
斧头类02	AX1H02	战斧（一级附魔武器）(Battle Axe +1)
斧头类03	AX1H03	战斧（二级附魔武器）Battle Axe +2)
斧头类04	AX1H04	飞斧 (Throwing Axe)
斧头类05	AX1H05	飞斧（一级附魔武器）(Throwing Axe +[illegible])
斧头类06	AX1H06	飞斧（二级附魔武器）(Throwing Axe +2)
斧头类07	AX1H07	飞斧（[illegible]级附魔武器）(Throwing Axe +[illegible])
钝器类01	BLUN01	[illegible] (Flail)
钝器类02	BLUN02	[illegible]（一级附魔武器）(Flail +1)
钝器类03	BLUN03	钉头锤 (Mace)
钝器类04	BLUN04	钉头锤（一级附魔武器）(Mace +1)
钝器类05	BLUN05	[illegible]狼牙棒 (Morning Star)
钝器类06	BLUN06	[illegible]狼牙棒（一级附魔武器）(Morning Star +1)
[illegible]类01	BOLT01	[illegible] (Bolt)
[illegible]类02	BOLT02	[illegible]（一级附魔武器）(Bolt +1)
[illegible]类03	BOLT03	闪电[illegible] (Lightening Bolt)
[illegible]类04	BOLT04	[illegible] (Bolt of Biting)
[illegible]类05	BOLT05	[illegible] (Bolt of Polymorphing)
[illegible]类06	BOLT06	[illegible]（二级附魔武器）(Bolt +2)
长矛类01	SPER01	长矛 (Spear)
长矛类02	SPER02	长矛（一级附魔武器）(Spear +1)
长矛类03	SPER03	长矛（三级附魔武器，[illegible]）(Spear +3 Backbiter)
书籍类01	BOOK01	魔法书 (Magical Book)
书籍类02	BOOK02	咒术书 (Spell Book)
书籍类03	BOOK03	[illegible]手册（体质加1）(Manual of Bodily Health (Constitution +1))
书籍类04	BOOK04	[illegible]手册（力量加1）(Manual of Gainful Exercise) (Strength +1)
书籍类05	BOOK05	[illegible]手册（敏捷加1）(Manual of Quickness of Action (Dexterity +1))
书籍类06	BOOK06	[illegible]之卷（智力加1）(Tome of Clear Thought) (Intelligence +1)
书籍类07	BOOK07	[illegible]之卷（魅力加1）(Tome of Leadership and Influence (Charisma +1))

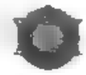
类别	编号	名称
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Numeral book)
[illegible]	[illegible]	[illegible] (History of Calimshan)
[illegible]	[illegible]	[illegible] (History of Cormyr)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	BOOK13	[illegible] (History of Durpar [illegible])
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible] (History of [illegible])
[illegible]	BOOK16	[illegible] (History of Halruaa)
[illegible]	[illegible]	[illegible] (History of Lurien)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible] (History of Shadowdale)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible] (History of Shadowdale)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible] (History of Shadowdale)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	BOOK25	[illegible] (History of Shadowdale)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible] (History of Shadowdale)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible] (History of Shadowdale)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible] (History of Shadowdale)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible] (History of the Bell in the Depths)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible] (History of the Elven)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible] (History of the Dragon Coast)
[illegible]	BOOK38	[illegible] (History of the Drow)
[illegible]	[illegible]	[illegible] (History of the Drow II)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible] (History of the Last Giants)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible] (History of the North)



[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	BOOK45	[illegible] (History of the North)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	BOOK47	[illegible] (History of the North)
[illegible]	BOOK48	[illegible] (History of the North)
[illegible]	BOOK49	[illegible] (History of the North)
[illegible]	BOOK50	[illegible] (History of the North)
[illegible]	BOOK5[illegible]	[illegible] (History of the North)
[illegible]	BOOK52	[illegible] (History of the North)
[illegible]	BOOK53	[illegible] (History of the Red Ravens)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	BOOK55	[illegible] (History of the Unicorn Run)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	BOOK57	[illegible] (History of the Vast)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	BOOK59	[illegible] (History of Chessenta)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	BOOK61	[illegible] (History of Amn)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	BOOK63	[illegible] (History of Waterdeep)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	BOOK65	[illegible] (History of Waterdeep)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	BOOK67	[illegible] (History of Waterdeep)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	BOOK69	[illegible] ([illegible] Book of Curses)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	BOOT02	[illegible]之靴 (Boots of Stealth)
[illegible]	BOOT03	北方之靴 (Boots of the North)
[illegible]	BOOT04	[illegible]之靴 (Boots of Avoidance)
[illegible]	BOOT05	大地之靴 (Boots of Grounding)
[illegible]	BOOT06	[illegible]之靴 (Worn Out Boots)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	BOW02	[illegible] (一般魔法武器) (Composite Long Bow +1)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	BOW04	[illegible] (一般魔法武器) (Long Bow +1)



[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	BOW05	短弓 (Short Bow)
弓类06	BOW06	短弓（一级普通魔法）(Short Bow +1)
[illegible]	BOW07	神射长弓 (Long Bow of Marksmanship)
弓类08	BOW08	鹰之弓（命中率加2，伤害力加2）(Eagle Bow (Thac0+2, Damage+2)
护腕类01	BRAC01	防御护腕（装甲等级8）(Bracers of Defense A.C. 8)
护腕类02	BRAC02	防御护腕（装甲等级7）(Bracers of Defense A.C.7)
护腕类03	BRAC03	防御护腕（装甲等级6）(Bracers of Defense A.C. 6)
护腕类04	BRAC04	神箭手护腕 (Bracers of Archery)
护腕类05	BRAC05	普通护腕 (Bracers)
护腕类06	BRAC06	食人魔力量之护手（力量值固定为18，附加力量值固定为00）(Gauntlets of Ogre Power (18/00 Strength)
护腕类07	BRAC07	敏捷之护手（敏捷值固定为18）(Gauntlets of Dexterity (18Dexterity)
护腕类08	BRAC08	笨拙护手（命中率减2、敏捷值减2）(Gauntlets of Fumbling) (Thac0 -2, Dex -2)
护腕类09	BRAC09	武器技能护手（命中率加1）(Gauntlets of Weapon Skill (Thac0 +1)
护腕类10	BRAC10	武器专家护手（命中率加1、伤害力加2）(Gauntlets of Weapon Expertise) (Thac0 +1 Damage +2)
弹丸类01	BULL01	普通弹丸 (Bullet)
弹丸类02	BULL02	普通弹丸（一级普通魔法）(Bullet +1)
弹丸类03	BULL03	普通弹丸（二级普通魔法）(Bullet +2)
链子甲类01	CHAN01	普通链子甲（装甲等级5）(Chain Mail A.C. 5)
链子甲类02	CHAN02	普通链子甲（装甲等级4，一级普通魔法）(Chain Mail +1 A.C. 4)
链子甲类03	CHAN03	普通链子甲（装甲等级3、二级普通魔法）(Chain Mail +2 A.C. 3)
链子甲类04	CHAN04	板条链甲（装甲等级4）(Splint Mail A.C. 4)
链子甲类05	CHAN05	[illegible]护甲（装甲等级3）(Splint Mail +1 A.C.3)
链子甲类06	CHAN06	[illegible] (Mithril Chain [illegible])
斗篷类01	CLCK01	防护斗篷（一级普通魔法）(Cloak of Protection +1)
斗篷类02	CLCK02	防护斗篷（二级普通魔法）(Cloak of Protection +2)
斗篷类03	CLCK03	移位斗篷（[illegible]，Save Throwing加2）(Cloak of Displacement) (+4 vs. Missiles, Save +2)
斗篷类04	[illegible]	[illegible]



类别	编号	名称
斗篷类0[illegible]	CL[illegible]	[illegible] ([illegible] AC +1 Save +1 [illegible] 25%)
斗篷类05	CLCK05	无影斗篷 (Cloak of Non-Detection)
斗篷类07	[illegible]	[illegible]斗篷 ([illegible] Cloak)
斗篷类08	CLCK08	阿格梅农斗篷 (Algernon's Cloak)
斗篷类09	[illegible]	[illegible]长袍 (Mage Robe of [illegible] Resistance)
斗篷类10	CLCK10	[illegible]长袍 (Mage Robe of Fire Resistance)
斗篷类11	[illegible]	[illegible]长袍 (Mage Robe of [illegible] Resistance)
斗篷类12	CLCK12	盗贼长袍 (Knave's Robe)
斗篷类[illegible]	[illegible]	冒险者长袍 (Adventurer's Robe)
斗篷类14	CLCK14	旅行者长袍 (Traveler's Robe)
斗篷类[illegible]	[illegible]	善良大法师之长袍 (Robe of the Good Archmagi)
斗篷类16	CLCK16	中立大法师之长袍 (Robe of the Neutral Archmagi)
斗篷类[illegible]	[illegible]	邪恶大法师之长袍 (Robe of the Evil Archmagi)
斗篷类18	CLCK18	盗贼长袍 (Knave's Robe)
斗篷类19	[illegible]	善良大法师之长袍 (Robe of the Good Archmagi)
匕首类01	DAGG01	匕首 (Dagger)
匕首类02	[illegible]	匕首 (一级普通魔法) (Dagger +1)
匕首类03	DAGG03	匕首 (一级[illegible]魔法) (Dagger +[illegible])
匕首类04	DAGG04	[illegible]匕首 (二级普通魔法) (Dagger +2 [illegible])
匕首类05	DAGG05	投掷匕首 (Throwing Dagger)
匕首类06	DAGG06	[illegible]之匕首 ([illegible]'s Dagger)
匕首类07	DAGG07	[illegible]匕首 (Kylee's Dagger)
匕首类08	[illegible]	[illegible]之匕首 ([illegible]'s Dagger)
匕首类09	DAGG09	毒液之匕首 (Dagger of Venom)
飞镖类01	[illegible]	飞镖 (Dart)
飞镖类02	DART02	飞镖 (一级普通魔法) (Dart +1)
飞镖类03	[illegible]	眩晕飞镖 (Dart of Stunning)
飞镖类04	DART04	创伤飞镖 (Dart of Wounding)
腰带类01	[illegible]	腰带 (Girdle)
腰带类02	BELT02	黄金腰带 ([illegible]) (Golden Girdle) (+3 vs. Stunning)
腰带类03	[illegible]	[illegible]腰带 ([illegible]) (Girdle of Bluntness) (+[illegible] vs. blunt)



类别	编号	名称
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible] (被诅咒) (Girdle of Masculinity/Femininity, Cursed)
长戟类01	HALB01	长戟 (Halberd)
长戟类02	HALB02	长戟 +1 [illegible] (Halberd +1)
长戟类03	HALB03	长戟 [illegible] (Halberd [illegible])
战锤类01	HAMM01	战锤 (War Hammer)
战锤类02	HAMM02	战锤 [illegible] (War Hammer +1)
战锤类03	HAMM03	战锤 二级[illegible] (War Hammer +2)
头盔类01	HELM01	头盔 (Helm)
头盔类02	HELM02	相反阵营头盔 (被诅咒) (Helm of Opposite Alignment, Cursed)
头盔类03	HELM03	[illegible]
头盔类04	HELM04	防御头盔 (Saving Throw +1, 魔法抵抗20%) (Helm of Defense, +1 Save, 20% Magic Resistance)
头盔类05	HELM05	[illegible]头盔 (Helm of Infravision, [illegible])
头盔类06	HELM06	魅惑防护头盔 (免疫魅惑) (Helm of Charm Protection, Immune to charm)
头盔类07	HELM07	[illegible]
头盔类08	HELM08	头盔 (Helm)
头盔类09	HELM09	头盔 (Helm)
头盔类10	HELM10	头盔 (Helm)
头盔类11	HELM11	头盔 (Helm)
头盔类12	HELM12	头盔 (Helm)
头盔类13	HELM13	头盔 (Helm)
皮革护甲类01	LEAT01	皮革护甲 (防御等级8) (Leather Armor A.C. 8)
皮革护甲类02	LEAT02	皮革护甲 [illegible]
皮革护甲类03	LEAT03	皮革护甲 (防御等级6, 二级[illegible]) (Leather Armor +2 A.C. 6)
皮革护甲类04	LEAT04	镶钉皮革护甲 [illegible] (Studded Leather Armor [illegible])

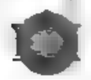
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Studded Leather Armor [illegible])
皮革护甲类06	LEAT06	[illegible] (Studded Leather Armor +2 A.C. 5, Missile attraction)
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Studded Leather Armor [illegible])
皮革护甲类08	LEAT08	影子护甲（防御等级4） (Shadow Armor A.C. 4)
十字弓弩类01	XBOW01	重型十字弓弩 [illegible]
十字弓弩类02	XBOW02	重型十字弓弩（一级强化武器） (Heavy Crossbow +1)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
十字弓弩类04	XBOW04	轻型十字弓弩 (Light Crossbow)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
十字弓弩类06	XBOW06	迅捷轻型十字弓弩 (Light Crossbow of Speed)
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Fear Wand)
魔棒类02	WAND02	[illegible] (Magic Missiles Wand)
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Paralyze Wand)
魔棒类04	WAND04	火焰魔棒 (Fire Wand)
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Frost Wand)
魔棒类06	WAND06	[illegible] (Lightening Wand)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
魔棒类08	WAND08	[illegible] (Polymorph Wand)
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Monster Summoning Wand)
魔棒类10	WAND10	[illegible] (Heavens Wand)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
法杖类01	STAF01	[illegible] (Quarterstaff)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
法杖类03	STAF03	[illegible] (Quarterstaff)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Bastard Sword)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	SW1H03	[illegible] (Bastard Sword +1, +3 vs. Shapeshifters)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	SW1H05	[illegible] (Long Sword +1)



[illegible]	[illegible]	[illegible]
單手刀劍類06	SW1H06	長劍（[illegible]級魔法強化）(Long Sword +[illegible])
單手刀劍類07	SW1H07	短劍 (Short Sword)
單手刀劍類08	SW1H08	短劍（一級魔法強化）(Short Sword +1)
單手刀劍類09	SW1H09	短劍（二級魔法強化）(Short Sword +2)
單手刀劍類10	SW1H10	背刺短劍 (Short Sword of Backstabbing)
單手刀劍類11	SW1H11	火焰之劍 (Sword of Flame Graphic)
單手刀劍類12	SW1H12	[illegible]之劍 (Hull's Long Sword)
單手刀劍類13	SW1H13	月光刃 (Moon Blade)
單手刀劍類14	SW1H14	彎刀（[illegible]級魔法強化）(Scimitar +[illegible])
單手刀劍類15	SW1H15	冰霜彎刀（[illegible]） (Scimitar +3 Frost Brand [illegible])
單手刀劍類16	SW1H16	[illegible]
單手刀劍類17	SW1H17	[illegible]短劍 (Perdue's Short Sword)
雙手刀劍類01	SW2H01	雙手劍 (Two Handed Sword)
雙手刀劍類02	SW2H02	雙手劍（一級魔法強化）(Two Handed Sword +1)
雙手刀劍類03	SW2H03	雙手劍（[illegible]）(Two Handed Sword +[illegible] Cursed Berserking)
雙手刀劍類04	SW2H04	雙手劍 (Two Handed Sword)
雙手刀劍類05	SW2H05	[illegible] (Two Handed Sword [illegible])
護盾類01	SHLD01	小型盾 (Small Shield)
護盾類02	SHLD02	小型盾（[illegible]）(Small Shield +[illegible])
護盾類03	SHLD03	中型盾 (Medium Shield)
護盾類04	SHLD04	中型盾（一級魔法強化）(Medium Shield +1)
護盾類05	SHLD05	大型盾 (Large Shield)
護盾類06	SHLD06	大型盾（一級魔法強化）(Large Shield +1)
護盾類07	SHLD07	大型盾（一級魔法強化，[illegible]）(Large Shield +1, +4 vs. Missiles)
護盾類08	SHLD08	圓盾 (Buckler)
護盾類09	SHLD09	小圓盾 (Buckler)
護盾類10	SHLD10	圓盾 (Buckler)
護盾類11	SHLD11	小型盾 (Small Shield)
護盾類12	SHLD12	小型盾 (Small Shield)
護盾類13	SHLD13	中型盾 (Medium Shield)
護盾類14	SHLD14	中型盾 (Medium Shield)



类别	编号	名称
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Large Shield)
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Large Shield)
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Ring)
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Ring +1)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Fire Resistance Ring)
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Animal Friendship Ring)
[illegible]	RING04	[illegible] (Clumsiness Ring)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Protection Ring +1)
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Protection Ring +2)
[illegible]	[illegible]	[illegible] Ring
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible] Ring
[illegible]	[illegible]	[illegible] Ring
[illegible]	[illegible]	[illegible] Ring
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible] Ring
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Angel Skin Ring)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Fire Opal Ring)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	RING20	[illegible] (Ring of Energy)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	RING22	[illegible] (Ring of Holiness)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Koveras's Ring of Protection)
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Magical Scroll)
[illegible]	SCRL02	[illegible] (Spell Scroll)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	SCRL04	[illegible] (Protection From Cold Scroll)
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Protection From Electricity Scroll)
[illegible]	SCRL06	[illegible] (Protection From Magic Scroll)
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Protection From Fire Scroll)

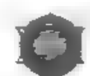


类别	编号	名称
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	SCRL[illegible]9	[illegible] (Protection From Undead Scroll)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Clumsiness Scroll)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	SCRL[illegible]3	[illegible] (Ugliness Scroll)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	SCRL[illegible]5	[illegible] (Protection From Petrification Scroll)
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Pe[illegible])
[illegible]	SCRL[illegible]	[illegible] (Ailment Scroll)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	SCRL[illegible]	[illegible] (Agannazar[illegible] Scorcher Scroll)
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Ghoul Touch Scroll)
[illegible]	SCRL[illegible]	[illegible] (Clairvoyance Scroll)
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Dispel Magic Scroll)
[illegible]	SCRL[illegible]	[illegible] (Flame Arrow Scroll)
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Fireball Scroll)
[illegible]	SCRL1H	[illegible] (Haste Scroll)
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Hold Person Scroll)
[illegible]	SCRL1K	[illegible] (Lightning Bolt Scroll)
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Non-Detection Scroll)
[illegible]	SCRL[illegible]	[illegible] (Protection From Normal Missiles Scroll)
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Slow Scroll)
[illegible]	SCRL1P	[illegible] (Skull Trap Scroll)
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Vampiric Touch Scroll)
[illegible]	SCRL[illegible]	[illegible] ([illegible] Form Scroll)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	SCRL[illegible]	[illegible] (Ghost Armor Scroll)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	SCRL[illegible]	[illegible] (Dimension Door Scroll)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	SCRL[illegible]	[illegible] (Minor Globe of Invulnerability Scroll)

类别	编号	名称
魔法卷轴类2A	SCRL2A	[illegible]魔法卷轴 Monster summoning
魔法卷轴类2C	SCRL2C	[illegible] (Animate Dead Scroll Monster Summoning Scroll)
魔法卷轴类[illegible]	[illegible]	[illegible]魔法卷轴 Cloudkill Scroll
魔法卷轴类2F	SCRL2F	[illegible]魔法卷轴 (Cone of Cold Scroll)
魔法卷轴类[illegible]	[illegible]	[illegible]魔法卷轴 Monster Summoning Scroll
魔法卷轴类[illegible]	SCRL2H	[illegible]魔法卷轴 Shadow Door Scroll
魔法卷轴类[illegible]	[illegible]	[illegible] [illegible] Scroll
魔法卷轴类[illegible]	SCRL2[illegible]	[illegible] Gnome's Letter
魔法卷轴类[illegible]	[illegible]	[illegible]
魔法卷轴类[illegible]	SCRL2L	[illegible] Letter to Sarevok from Slyth...
魔法卷轴类[illegible]	[illegible]	[illegible]
魔法卷轴类2N	SCRL2N	[illegible] Letter to Shaak from
魔法卷轴类[illegible]	[illegible]	[illegible] Letter to Shaak from
魔法卷轴类[illegible]	SCRL2P	[illegible] Letter to Shaak from
魔法卷轴类[illegible]	[illegible]	[illegible] Letter to [illegible] from Sarevok
魔法卷轴类[illegible]	SCRL2R	[illegible] Letter to Davaeorn from Rieltar
魔法卷轴类[illegible]	[illegible]	[illegible] Letter to Davaeorn from Rieltar
魔法卷轴类[illegible]	SCRL2T	[illegible] (Letter to Davaeorn from Rieltar)
魔法卷轴类[illegible]	[illegible]	[illegible] Letter to Mulahey from Tazok
魔法卷轴类[illegible]	SCRL2V	[illegible] Letter to Mulahey from Tazok
魔法卷轴类[illegible]	[illegible]	[illegible] Letter to Tranzig from Tazok
魔法卷轴类[illegible]	SCRL2X	[illegible] (Letter to Tazok from Davaeorn)



[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	SCRL[illegible]	[illegible] (Letter to Tazok from [illegible])
[illegible]22	SCRL22	[illegible] (Letter to Father from Sarevok)
[illegible]	SCRL[illegible]	[illegible] ([illegible]etter to Rieltar from [illegible])
[illegible]32	SCRL32	[illegible] (Prophecy of Doom of some sort Scroll)
[illegible]	SCRL[illegible]	[illegible] ([illegible]ntinuation [illegible] Prophecy [illegible])
[illegible]34	SCRL34	[illegible]（[illegible]）(Diary of Sarevok) (Important)
[illegible]	SCRL35	[illegible] ([illegible]ocalize scroll)
[illegible]36	SCRL36	[illegible] (Protection From Evil Scroll)
[illegible]	SCRL37	[illegible] (Letter to [illegible] from [illegible])
[illegible]38	SCRL38	[illegible] (Letter to Gorion from E[illegible])
[illegible]	SCRL5[illegible]	[illegible] (Scroll of Cure Serious Wounds)
[illegible]59	SCRL59	[illegible] (Scroll of Free Action)
[illegible]	SCRL5[illegible]	[illegible] (Scroll of Neutralize Poison)
[illegible]	SCRL6[illegible]	[illegible] (Scroll of Cure Critical Wounds)
[illegible]	SCRL6[illegible]	[illegible] (Scroll of Flame Strike)
[illegible]63	SCRL63	[illegible] (Scroll of Raise Dead)
[illegible]	SCRL65	[illegible] (Scroll of Grease)
[illegible]67	SCRL67	[illegible] (Scroll of Armor)
[illegible]	SCRL68	[illegible] (Scroll of Burning Hands)
[illegible]69	SCRL69	[illegible]（[illegible]）(Scroll of Charm Person)
[illegible]	SCRL[illegible]	[illegible] (Scroll of [illegible])
[illegible]	SCRL7[illegible]	[illegible] (Scroll of Blindness)
[illegible]	[illegible]	[illegible] (Scroll of Friends)
[illegible]	SCRL7[illegible]	[illegible] (Scroll of Protection from Petrification)



类别	编号	名称
魔法卷轴类75	SCRL75	鉴定卷轴 (Scroll of Identify)
魔法卷轴类76	SCRL76	[illegible]魔法卷轴 (Scroll of Infravision)
魔法卷轴类77	SCRL77	魔法飞弹卷轴 (Scroll of Magic Missile)
魔法卷轴类78	SCRL78	防护邪恶卷轴 (Scroll of Protection from Evil)
魔法卷轴类79	SCRL79	魔法盾卷轴 (Scroll of Shield)
魔法卷轴类80	SCRL80	电击卷轴 (Scroll of Shocking Grasp)
魔法卷轴类81	SCRL81	睡眠魔法卷轴 (Scroll of Sleep)
魔法卷轴类82	SCRL82	冰冷之触魔法卷轴 (Scroll of Chill Touch)
魔法卷轴类83	SCRL83	多彩魔法卷轴 (Scroll of Chromatic Orb)
魔法卷轴类84	SCRL84	[illegible]魔法卷轴 (Scroll of Larloch's Minor Drain)
魔法卷轴类85	SCRL85	模糊魔法卷轴 (Scroll of Blur)
魔法卷轴类86	SCRL86	侦测邪恶魔法卷轴 (Scroll of Detect Evil)
魔法卷轴类87	SCRL87	[illegible]魔法卷轴 (Scroll of Detect Invisibility)
魔法卷轴类89	SCRL89	恐惧魔法卷轴 (Scroll of Horror)
魔法卷轴类90	SCRL90	隐身魔法卷轴 (Scroll of Invisibility)
魔法卷轴类91	SCRL91	敲击魔法卷轴 (Scroll of Knock)
魔法卷轴类92	SCRL92	分辨魔法卷轴 (Scroll of Know Alignment)
魔法卷轴类93	SCRL93	幸运魔法卷轴 (Scroll of Luck)
魔法卷轴类94	SCRL94	抵抗恐惧魔法卷轴 (Scroll of Resist Fear)
魔法卷轴类95	SCRL95	强酸之箭魔法卷轴 (Scroll of Melf's Acid Arrow)
魔法卷轴类96	SCRL96	镜像魔法卷轴 (Scroll of Mirror Image)
魔法卷轴类97	SCRL97	恶臭之云魔法卷轴 (Scroll of Stinking Cloud)
魔法卷轴类98	SCRL98	增加力量魔法卷轴 (Scroll of Strength)
魔法卷轴类99	SCRL99	[illegible]魔法卷轴 (Scroll of Web)
铠甲护甲类01	PLAT01	铠甲护甲（防御等级3） (Plate Mail Armor A.C. 3)
铠甲护甲类02	PLAT02	铠甲护甲（一级魔法铠甲，防御等级4） (Plate Mail +1 A.C. 4)
铠甲护甲类03	PLAT03	铠甲护甲（防御等级3） (Plate Mail A.C. 3)
铠甲护甲类04	PLAT04	完全铠甲护甲（防御等级1） (Full Plate Mail A.C. 1)
铠甲护甲类05	PLAT05	完全铠甲护甲（一级魔法铠甲，防御等级[illegible]） (Full Plate Mail +1 A.C. [illegible])
铠甲护甲类06	PLAT06	[illegible]铠甲护甲（防御等级1） (Ankheg Plate Mail A.C. 1)
其它物品类01	MISC01	[illegible]
其它物品类02	MISC02	[illegible]之圣徽 (Bassilus's Holy Symbol)
其它物品类07	MISC07	黄金 (Gold)



类别	编号	名称
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类[illegible]	MSC[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类[illegible]	MSC[illegible]	[illegible]宝石 ([illegible] Gem)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类[illegible]	MSC[illegible]	[illegible]宝石 (Turquoise Gem)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类[illegible]	MSC[illegible]	[illegible]宝石 ([illegible] Gem)
[illegible]	[illegible]	[illegible]宝石 (Antar Gem)
其它物品类[illegible]	MSC[illegible]	[illegible]宝石 ([illegible] Gem)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类[illegible]	MSC[illegible]	[illegible]宝石 ([illegible] Gem)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类[illegible]	MSC[illegible]	月光石宝石 (Moonstone Gem)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类[illegible]	MSC[illegible]	[illegible]宝石 ([illegible] Gem)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类[illegible]	MSC[illegible]	[illegible]宝石 (Star [illegible] Gem)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类[illegible]	MSC[illegible]	海蓝宝石 (Aquamarine Gem)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类[illegible]	MSC[illegible]	[illegible]宝石 (Thorn Coral Gem)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类[illegible]	MSC[illegible]	[illegible]宝石 (Serene Gem)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类[illegible]	MSC[illegible]	[illegible]宝石 (Water Opal)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类[illegible]	MSC[illegible]	星光宝石 (Star Sapphire)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类[illegible]	MSC[illegible]	[illegible] (Emerald)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类[illegible]	MSC[illegible]	[illegible]宝石 (Rogue Stone)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类[illegible]	MSC[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类50	MSC50	头骨 (Skull)



[illegible]	编号	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类52	MISC52	[illegible] (Wyvern Head)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类54	MISC54	[illegible] (Child's Body)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类56	MISC56	[illegible] (Broken Weapon)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类58	MISC58	[illegible] (Broken Armor)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类60	MISC60	[illegible] (Spider Body)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类62	MISC62	[illegible] (Dead Cat)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类64	MISC64	[illegible] (Telescope)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类66	MISC66	[illegible] (Farmer Brun's Son) (DEAD)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类69	MISC69	[illegible] (Helshara's Artifact Segment)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类71	MISC71	[illegible] (Delorna's Spell Book)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类73	MISC73	[illegible] (Horn of Kazgaroth)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类75	MISC75	[illegible] (The Dream Potion)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类77	MISC77	[illegible] (Invitation) (Important)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类80	MISC80	[illegible] (Mage Body)
[illegible]	[illegible]	[illegible] Ancient Armor
其它物品类83	MISC83	[illegible] (Key to River Plug)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类86	MISC86	[illegible] (Mulahey's Holy Symbol)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类87	MISC87	[illegible] Contaminated Iron



[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类89	MISC89	[illegible] (Edwin's Amulet)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
其它物品类8?	MISC8?	[illegible] (PlateMail/Belt of/Spear of Backstabbing)
药水类02	POTN02	抵抗火焰之药水 (Potion of Fire Resistance)
药水类03	POTN03	山丘巨人力量药水 (Potion of Hill Giant Strength)
药水类04	POTN04	[illegible]
药水类05	POTN05	火焰巨人力量药水 (Potion of Fire Giant Strength)
药水类06	POTN06	云巨人力量药水 (Potion of Cloud Giant Strength)
药水类07	POTN07	风暴巨人力量药水 (Potion of Storm Giant Strength)
药水类08	POTN08	[illegible] (Potion of Healing)
药水类09	POTN09	英雄药水 (Potion of Heroism)
药水类10	POTN10	[illegible]
药水类11	POTN11	无敌药水 (Potion of Invulnerability)
药水类12	POTN12	石巨人力量药水 (Potion of Stone Giant Strength)
药水类13	POTN13	猛烈燃烧之油 (Oil of Fiery Burning)
药水类14	POTN14	速度之油 (Oil of Speed)
药水类15	POTN15	红药水 (Red Potion)
药水类16	POTN16	紫色药水 (Violet Potion)
药水类17	POTN17	生命力药剂 (Elixir of Health)
药水类18	POTN18	[illegible] (Potion of Absorption)
药水类19	POTN19	敏捷药水 (Potion of Agility)
药水类20	POTN20	解毒剂 (Antidote)
药水类21	POTN21	清晰药水 (Potion of Clarity)
药水类22	POTN22	[illegible]
药水类23	POTN23	速度之油 (Oil of Speed)
药水类24	POTN24	防御力药水 (Potion of Defense)
药水类25	POTN25	医疗药水 (Potion of Healing)
药水类26	POTN26	[illegible]
药水类27	POTN27	[illegible] (Potion of Firebreath)
药水类28	POTN28	[illegible]
药水类29	POTN29	天才药水 (Potion of Genius)
药水类30	POTN30	[illegible] (Potion of Infravision)
药水类31	POTN31	隔绝药水 (Potion of Insulation)
药水类32	POTN32	[illegible]
药水类33	POTN33	[illegible] (Potion of Magic Blocking)

类型	编号	名称
[illegible]	[illegible]	[illegible]
药水类35	POTN35	[illegible] (Potion of Master Thievery)
药水类36	POTN36	[illegible] (Potion of Magic Shielding)
药水类37	POTN37	[illegible] (Potion of Mind Focusing)
药水类38	POTN38	[illegible]
药水类39	POTN39	[illegible] (Potion of Perception)
药水类40	POTN40	[illegible] (Potion of Invulnerability)
药水类41	POTN41	[illegible] (Potion of Power)
药水类42	POTN42	[illegible] (Potion of Regeneration)
药水类43	POTN43	[illegible] (Potion of Insight)
药水类44	POTN44	[illegible] (Potion of Strength)
药水类45	POTN45	[illegible] (Potion of Freedom)
药水类46	POTN46	[illegible]
药水类47	POTN47	[illegible] (Marek's Potion of Antidote)

隐藏魔法物品

[illegible]



武器

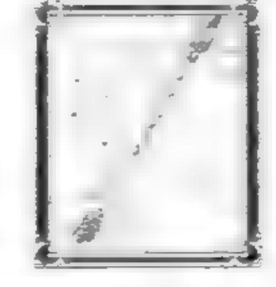
《博德之门》[illegible]

箭矢类武器

箭（Arrow）

这种[illegible]

[illegible]



[illegible]

伤害：1D6

攻击方式：穿刺式远程攻击

重量：0

攻击速度：[illegible]

无法使用的职业：

牧师

德鲁伊教徒

魔法师

[illegible]之箭（[illegible]）（Arrow +1）

这种远程攻击的箭矢，[illegible]

[illegible]

伤害：1D6+1

[illegible]

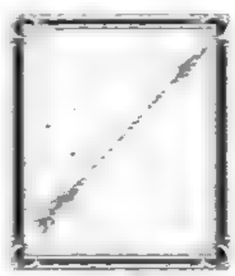
攻击方式：穿刺式远程攻击

重量：[illegible]

攻击速度：[illegible]

无法使用的职业：

牧师



德鲁伊禁用
魔法师

致命之箭（二级致命之箭）（Arrow +2）

这种弓箭在远程之箭的基础上，在制作过程中又增加了一些魔法的成分。这一系列箭矢是经过重新设计的，所以可以更加自如地控制攻击的方向。从一种致命的精钢锻造的箭头，质地轻盈，长度大约也是30～40英寸。

统计数字：
伤害力：1D6+2
命中率：增加2点
攻击方式：穿刺式远程攻击
重量：0
发射装置：弓
无法使用的角色：
牧师
德鲁伊教徒
魔法师



屠魔之箭（Arrow of Slaying）

这种箭的箭身是由紫色、整支箭呈现出可怕的黑色。箭头上笼罩着的邪恶气息让人感觉到在这种箭矢里面隐藏着让它们看起来更加可怕的力量。这种箭能够专门用于对付某种生物，而且只能用于对付这种生物。这些不幸的生物就是食人魔魔法师（Ogre Mage），有了这种箭矢，即使再厉害的食人魔魔法师也会惧怕三分。

统计数字：
伤害力：1D6
攻击方式：穿刺式远程攻击
特殊性质：能够迅速杀死食人魔魔法师
重量：0
发射装置：弓
无法使用的角色：
牧师
德鲁伊教徒
魔法师



酸蚀之箭（Acid Arrow）

这种箭被涂上了一层腐蚀性极强的强酸，所以当这种箭射在对手身上的时候，不但能够轻易穿透对手的盔甲，而且能够迅速地侵蚀对手的身体，造成巨大

对手的优势。

统计数字

价值：[illegible]

命中率：[illegible]

攻击方式：穿刺式远程攻击

重量：[illegible]

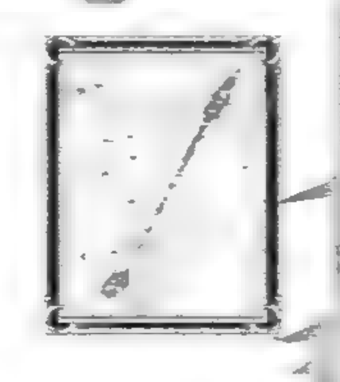
发射装置：弓

无法使用的角色：

牧师

德鲁伊教徒

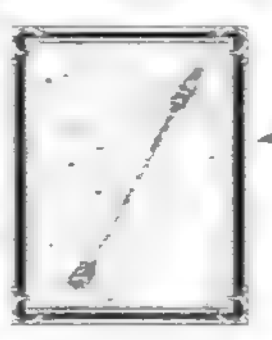
魔法师





毒牙之箭 (Biting Arrow)

毒牙之箭是一种经过特殊处理的致命的武器。它能够在一定程度上弥补弓箭手攻击力不足的弱点。它的箭头上有锋利的倒刺，一旦射入敌人的身体就不容易拔出来。它的箭头上还涂有毒性很强的毒药。一旦射入肌肤，毒药会迅速渗透到敌人的血液之中，使对手血管受毒害甚至死亡。



统计数字

价值：[illegible]

攻击方式：穿刺式远程攻击

特殊攻击：[illegible]20秒之内，[illegible]最大攻击点数30%[illegible]。[illegible]使用了[illegible]药水或是[illegible]魔法

重量：[illegible]

发射装置：弓

无法使用的角色：

牧师

德鲁伊教徒

魔法师

爆裂之箭 (Detonating Arrow)

除了锋利的箭头之外，这种箭还有一个特殊的装置，当这种箭射中对手的身上后，附着在箭身上的火药就会发生爆炸，造成一个大范围、高温的爆炸，能够攻击附近的所有敌人。



统计数字

伤害力：1D6

攻击方式：穿刺式远程攻击

特殊性质：[illegible]

重量：0

攻击速度：[illegible]

无法使用的职业

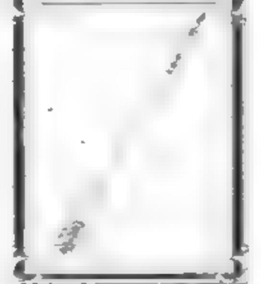
法师

[illegible]

[illegible]

驱散之箭 (Arrow of Dispelling)

[illegible]



统计数字

伤害力：[illegible]

攻击方式：穿刺式远程攻击

特殊性质：[illegible]

重量：[illegible]

攻击速度：[illegible]

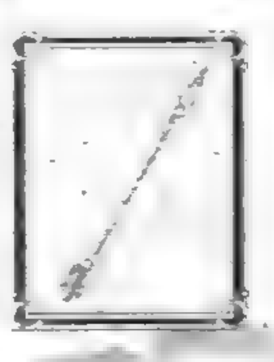
无法使用的职业

法师

[illegible]

[illegible]

火焰之箭 (Fire Arrow)



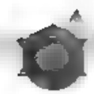
[illegible]

统计数字

伤害力：[illegible]

攻击方式：穿刺式远程攻击

特殊性质：[illegible]



抗咒术的Saving Throw，成功的话可以化解火焰攻击

重量：0

发射装置：弓

无法使用的角色：

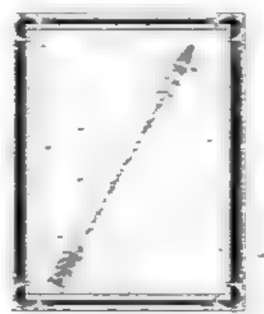
牧师

德鲁伊教徒

魔法师

冰冻之箭 (Ice Arrow)

冰冻之箭上被施用了魔法，所以在它被发射出去的时候会爆发出一个寒冷的光，冰冻而具寒冷，所以一旦落到敌人身上，强烈的冷气会侵蚀敌人的全身，使敌人会受冰冻的伤害并且受伤麻痹。



统计数字

伤害力：1D6

攻击方式：穿刺式远程攻击

特殊性质：1D6的冰冻伤害力，而且无法用Saving Throw躲避

发射装置：弓

无法使用的角色

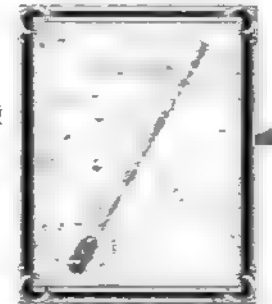
牧师

德鲁伊教徒

魔法师

穿刺之箭 (Piercing Arrow)

穿刺之箭通常又长又大，因为施用过魔法的缘故，箭矢本身具有相当的魔力，它可自己将氧气"推"出对手的厚重盔甲之中，直刺被攻击对象的心脏



统计数字

攻击力：1D6

命中率：增加1点

攻击方式：穿刺式远程攻击

特殊性质：增加1点的穿刺式物理攻击，可以使用对抗死亡的Save Throwing来豁免，

重量：0

发射装置：弓

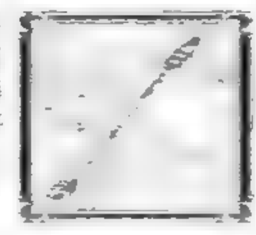
无法使用的角色：

牧师

[illegible]

[illegible]

[illegible] (Poisoned Arrow)



[illegible]

弓类

长弓 (Long Bow)

[illegible]



[illegible]

短弓 (Short Bow)

[illegible]



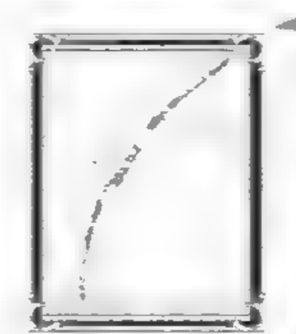
[illegible]





复合型长弓 (Composite Long Bow)

[illegible]



长弓（一级普通攻击）(Long Bow +1)

[illegible]

伤害力：增加1点

重量：3

所需要的力量：6

熟练度类型：弓

武器类型：双手武器

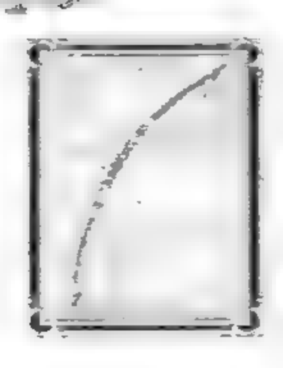
无法使用的职业：

德鲁伊教徒

牧师

魔法师

盗贼



复合型长弓（一般普通攻击）（Composite Long Bow +1）

[illegible]

特殊属性：

伤害力：增加1点

命中率：增加1点

重量：3

所需要的力量：6

熟练度类型：弓

武器类型：双手武器

无法使用的职业：

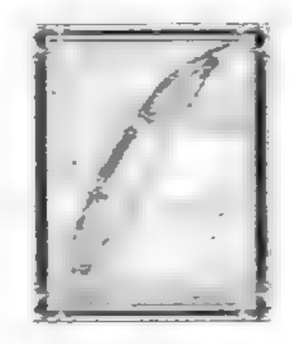
德鲁伊教徒

牧师

魔法师

盗贼

吟游诗人



短弓（一般普通攻击）（Short Bow +1）

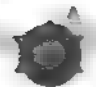
[illegible]

特殊属性：

伤害力：增加1点

命中率：增加1点

重量：2



双手使用与否：是
熟练度类型：弓
武器类型：双手武器
不能使用的职业：
牧师、德鲁伊
魔法师
盗贼



神箭长弓："致命之弓"（Long Bow of Marksmanship: "The Dead Shot"）

在阿卡多王国事件发生后不久，军事顾问专家希望在当地的公爵（Duke of Scardsey, an avid hunter）决定在下属当中，选拔弓箭手，以选拔并表彰他领地当中最出色的弓箭手。比赛就这样开始了，所有的弓箭手都在试验自己弓与魔法弓的弓箭是何等的厉害。但是来自巴尔达斯·格德里斯公爵爱德华·席斯特（Edward Sest）对这一弓箭不满意，本来公爵宣布就一副要给弓军事对手的魔法弓，特德里一决定了他的想法。很快他的神箭长弓就到手了。不无得意的爱德华·席斯特告诉雷蒙德（Raymond），他手中的这把公爵赐予他的神箭魔法长弓。雷蒙德请席斯特展示一下他的弓箭。而实际上另一场阴谋却正在酝酿之中，靶场上很快出现了一个稻草人的靶子。爱德华·席斯特不无得意地拉满长弓瞄准了目标，但是他怎么也没有想到这个稻草人的脸和他自己的脸是何等的相似。席斯特松开一只手，那箭头就好像长了眼睛似的直飞稻草人的脑袋，就在这时，雷蒙德无比残酷地射开了这个巫毒人偶（Voodoo Doll）的脑袋，席斯特的脑袋也随之一分为二。

注：巫毒教是一种邪恶的宗教，巫毒教的巫师能够制造出一个和某个受害者对应的人偶，当这个人偶受到伤害时，人偶对应的人也会遭到同样的伤害。有点像东方的巫术魔法。

统计数字
伤害力：增加2点
命中率：增加3点
重量：2
双手使用与否：是
熟练度类型：弓
武器类型：双手武器
无法使用的职业：

德鲁伊

魔法师

牧师

盗贼

鹰之弓："森林精灵的保护者"（Eagle Bow: "Protector of the Dryads"）

为了保护森林中的树精灵不受到半兽人（Orc）的侵害，一个年轻人的英雄汉塔布（Hantabe the White）将这把鹰弓的魔法能力赋予了生活在夏之森林（Summertide Forest）的精灵们。[illegible]

统计数字

伤害力：增加2点

命中率：增加2点

重量：2

攻击速度系数：4

精通所需类型：弓

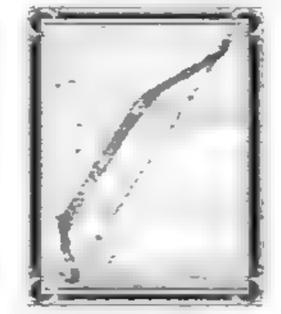
武器类型：投射武器

无法使用的职业：

德鲁伊

牧师

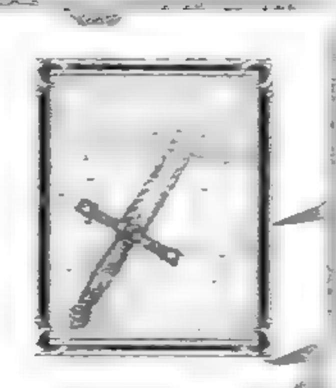
魔法师



巨型剑类

杂种剑（Bastard Sword）

杂种剑通常也被称作"一只半手的剑"，这个名字的来源就是因为杂种剑是介于单手剑和双手剑之间的一种武器。它具有了单手剑轻便灵活的特点，也有了双手剑厚重威猛的优点。杂种剑有一个天然的优势，它可以适合单手使用或双手使用，双手使用者来说会造成更大的伤害。杂种剑的大小通常介于长剑与双手剑之间。



统计数字

伤害力：2D4

攻击方式：砍劈式攻击

重量：10

攻击速度系数：8

熟练技能类型：巨型剑

武器类型：单手武器

无法使用的职业：

德鲁伊教徒

牧师

魔法师

盗贼

长剑 (Long Sword)

这一类型的剑通常被归为双刃剑（Double-Edge Swords）、军战用剑（War Swords）或军事用剑（Military Swords）一类中。不过在很多文化应用中，长剑更多是从左右单刃剑（Single-Edge Swords）上演变的。长剑没有一个固定的标准尺寸，通常不同的地区和制造者会制造出不同的长剑，适合各种使用者的长剑，[illegible]制造者制造的长剑当中，[illegible]。假如[illegible]。所有[illegible]就是[illegible]。[illegible]。到现在，长剑的[illegible]大约就[illegible]40英寸左右了。[illegible]一个[illegible]。这些[illegible]了使用者。不过长剑更大的作用是攻击，而不是防御。

统计数字

伤害力：1D8

攻击方式：砍劈式攻击

重量：4

攻击速度系数：5

熟练技能类型：巨型剑

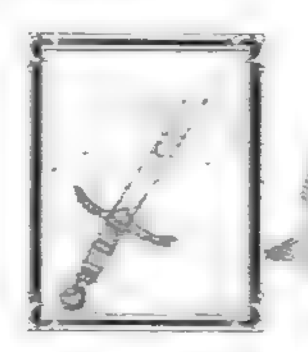
武器类型：单手武器

无法使用的职业：

德鲁伊教徒

牧师

魔法师

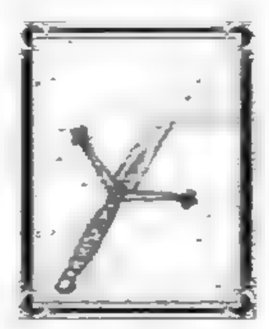




双手剑 (Two Handed Sword)

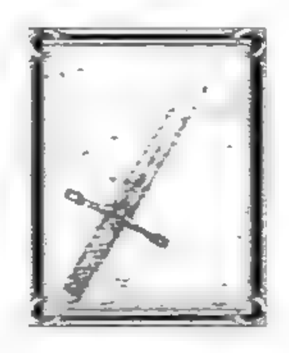
双手剑其实是从长剑（Long Sword）这个武器种类中产生出来的一种新武器。因为武器工匠们总是希望能够一把拥有各种武器的长处，于是双手剑就应运而生了。他们在长剑的基础上作了改进，将剑刃的长度作了适当的加长，于是剑的威力也随之增加。但是为了更好地掌握和使用加长后的剑，必须要求使用者用双手来握着这把剑才能更有力、更准确地砍杀对手。双手剑的最主要作用是用于砍杀对手[illegible]。这也被看作了魔王的双手剑就是是双武。在这个游戏上更加显得得心应手。

伤害数字
伤害力：1D10
攻击方式：切割式攻击
重量：15
攻击速度系数：10
精通对象类型：巨型剑
武器类型：双手武器
无法使用的角色
德鲁伊教徒
牧师
魔法师
盗贼



[illegible]剑（一般魔法加成） (Bastard Sword +1)

同"[illegible]剑"。
伤害数字
伤害力：2D4+1
命中率：额外增加1点
攻击方式：砍劈式攻击
重量：9
攻击速度系数：7
精通对象类型：巨型剑
武器类型：单手武器
无法使用的角色
德鲁伊教徒
牧师
魔法师
盗贼



双手剑（[illegible]）Two Handed Sword, Cursed Berserking +3

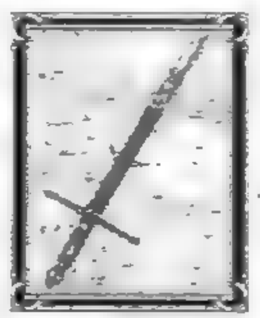
这是一把被诅咒的魔剑，在它经历的大大小小各次战斗中都有完美的表现，屡次在战斗中起到了扭转战局的作用。每次一旦进入了战斗，这把魔剑的装备者会因为剑上魔力的影响而变得十分狂暴，并开始不停地杀戮，杀戮他所能够见到的一切生物，直到他所见到的生物都被他屠杀光了或自己因为体力不支而昏迷倒地为止。这是一把绝世好剑，但是您是否有勇气使用它以及使用后所冒的风险让许多人为之望而却步。因为使用这把剑的队员因为狂暴魔法的影响，甚至会不分敌我地只要见到最近的地方有生物就进行攻击。而且因为受到了魔法诅咒的缘故，即使在结束战斗之后也无法自己松开这把魔剑，只有精通魔法的魔法师使用驱除诅咒的魔法才能够将魔剑取下来。

统计数字：

伤害力：1D10+3

命中率：额外增加3点

攻击方式：砍劈式攻击



特殊性质：会导致使用者被狂暴魔法诅咒，只有使用“解除诅咒”的魔法才能够消除魔剑的影响

重量：15

攻击速度系数：10

精通对象类型：巨型剑

武器类型：双手武器

无法使用的角色：

德鲁伊教徒

牧师

魔法师

盗贼

长剑：“[illegible]”（[illegible]），Long Sword [illegible]

这种长剑通常是在著名的“月光献祭（Feast of the Moon）”典礼上使用的，使用者通常是沙瑞（Sharran）的牧师们。传说中说，每当月光女神经过的时候，这把宝剑的佩戴者身上的所有污秽都会被消除干净，而且这把宝剑会被郑重在胸前作为一种力量的象征。在一个早已被遗忘的上古献祭仪式中，月光女神会在沉默中消逝而以另外一种全新的方式重生。不幸的是，在一次宗教战争中所有知悉女神重生的魔法的祭司们都战死了，女神的圣冢变成了一些魔法的监狱，女神也就这样被遗忘在荒草之中。在经历了漫长的岁月之后，女神的精神逐渐转化成一种可怕的狂暴。尽管最终女神的圣冢被找到了，但是由于经过漫长岁月的腐化，人们

无法从元凶的嘴上获得任何关于女神丧生的消息。有人传言说女神的愤怒是如此的可怕，以致于她的怒火已经凝聚在这把曾经属于她的武器“瓦斯康纳长剑”上了。不管如何，数百年可怕的精神集中在这把宝剑上，使得它拥有了可怕的威力，特别在战斗之中威力是十分致命的

统计数字：

伤害力：1D8+2

命中率：额外增加2点

特殊性质：增加一级的冰冻伤害

攻击方式：砍劈式攻击

重量：3

攻击速度系数：3

精通对象类型：巨型剑

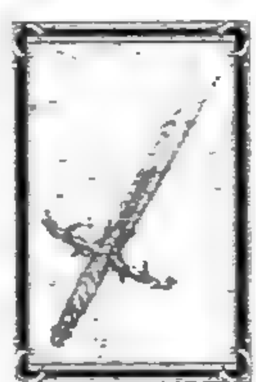
武器类型：单手武器

无法使用的角色：

德鲁伊教徒

牧师

魔法师



长剑（一级魔法增幅）(Long Sword +1)

同“长剑”。

统计数字：

伤害力：1D8+1

命中率：额外增加1点

攻击类型：砍劈式攻击

重量：4

攻击速度系数：4

精通对象类型：巨型剑

武器类型：单手武器

无法使用的角色：

德鲁伊教徒

牧师

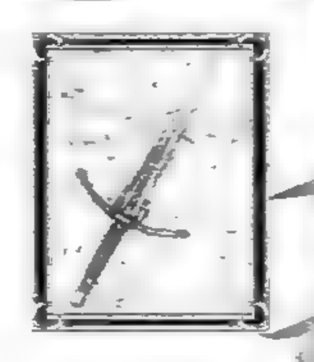
魔法师



双手剑（一级魔法增幅）(Two-Handed Sword +1)

这把被施用了魔法的双手剑比普通双手剑的韧性更强。

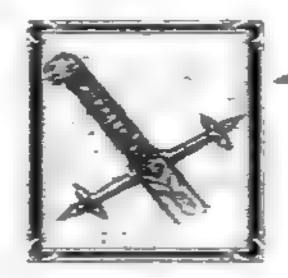
统计数字



伤害力：1D10+1
命中率：额外增加1点
重量：12
攻击方式：砍劈式攻击
攻击速度系数：9
精通对象类型：巨型剑
武器类型：双手武器
无法使用的角色：
德鲁伊教徒
牧师
魔法师
盗贼

防御弯刀（[illegible]）(Scimitar +3, Defender)

这是一把被施用过魔法的弯刀，能够增加三个被称"闪光（Twinkle）"的守护者。这是Orzzt专用的武器之一，为了能够使用这把魔法弯刀，要求使用者必须是善良无私的才可以。



统计数字：
伤害力：1D8+3
命中率：额外增加3点
攻击方式：砍劈式攻击
特殊性质：另外增加两个装甲等级
重量：4
攻击速度系数：2
精通对象类型：巨型剑
武器类型：单手武器
无法使用的角色：
魔法师
牧师
（邪恶或中性的其他人员）

冰霜弯刀（增加三个[illegible]）(Scimitar +3, [illegible])

这也是一把被施用过魔法的弯刀，能够增加三个冰冻魔法。这也是Orzzt的专用武器之一。
统计数字：
伤害力：1D8+3

命中率：额外增加3点

攻击方式：砍劈式攻击

重量：4

攻击速度系数：2

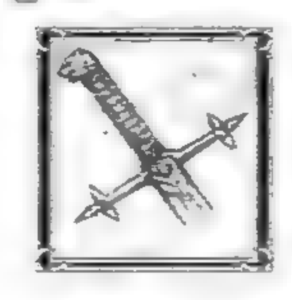
精通对象类型：巨型剑

武器类型：单手武器

无法使用的角色：

魔法师

牧师



蜘蛛之毒（Spider's Bane）

蜘蛛之毒原先是流浪在“斗篷森林”里的[illegible]人们铸造的武器。他们铸造这把剑的目的在于帮助他们和四个统治博德之门的显赫的公爵们建立起良好的风气。在显赫的公爵家族里保存了一个世纪之后，这把传奇的宝剑终于丢失了。具有讽刺意义的是这把铭刻蜘蛛之毒的宝剑竟然是丢失在一次和蜘蛛魔兽等妖怪作战的战斗中。现在到底是谁在使用这把传奇的宝剑还是个未知之谜。不过如果能够知道蜘蛛之毒的下落的话，可以极大地削减在“斗篷森林”中横行的蜘蛛祸害和蜘蛛毒液引起的灾难。

统计数字：

伤害力：1D10+2

命中率：额外增加2点

特殊性质：使用之后，装备者会得到自由行动的能力而不会再受到任何影响移动的魔法（如静止魔法、蜘蛛网魔法等）的控制。



攻击方式：砍劈式攻击

重量：10

攻击速度系数：8

精通对象类型：巨型剑

武器类型：双手武器

无法使用的角色：

德鲁伊教徒

牧师

魔法师

盗贼

[illegible]："[illegible]之剑"（[illegible]）(Long Sword +1, +3 vs. Shapeshifters: "Kondar")

第一眼看去这把宝剑和其他的普通长剑没有什么区别。但是在实际战斗中，一旦使用者的眼前出现了会使用变形能力的生物时，由于宝剑的魔力晶石（Power Stars）会被激活起来，所以剑柄会透射出光以提醒使用者注意眼前的变形生物。剑的名字——伟大的康达尔（Kondar）是这把宝剑原先的主人的名字。这把剑的主人的故事已经被遗忘很久了，被流传下来的只有与之有关的一切有关和谎言的不光彩事实。康达尔为这把宝剑付出了极其可怕的代价，但是同时也通过这把宝剑看穿了那些一心想出卖他的卑鄙小人。他们的名字经过久远的历史变革已经被人们遗忘了，但是他们的可耻丑事将一直被后人永远唾弃。

统计数字

伤害力：2D4+1，增加一级对抗变形生物

命中率：额外增加1点

攻击方式：砍劈式攻击

重量：8

攻击速度系数：7

精通对象类型：巨型剑

武器类型：单手武器

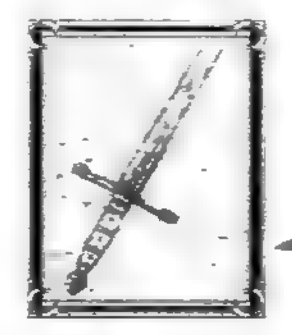
无法使用的角色：

德鲁伊教徒

牧师

魔法师

盗贼





这是康德基普（Candlekeep）的卫兵胡尔（Hull）的长剑，将这把剑带给他可以获得一些回报。

统计数字

伤害力：1D8

攻击方式：砍劈式攻击

重量：4

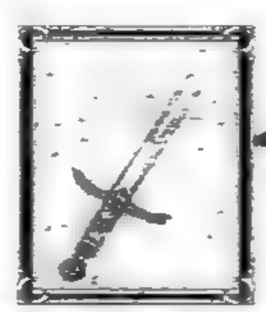
攻击速度系数：5

精通对象类型：巨型剑

武器类型：单手武器

无法使用的角色：

德鲁伊教徒



[illegible]

[illegible]

小型剑类

匕首 (Dagger)

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

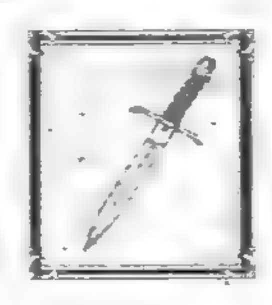
[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]



短剑 (Short Sword)

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

重量 [illegible]

[illegible]

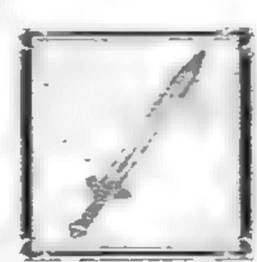
[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]



投掷式匕首 (Throwing Dagger)

[illegible]



只有一个特点，而且一般的小刀都要比匕首短一些。而且一般的匕首都是投掷式匕首的刀身要稍短一些，重量也比较轻，而且重心要平衡一些，这样做的目的都是为了更好地投掷出去。

统计数字：

伤害力：1D4

攻击方式：投掷式远程攻击

重量：1

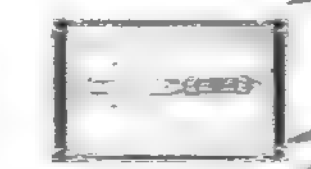
攻击速度系数：2

熟练对象要求：小刀熟练

武器类型：单手武器

无法使用的角色：

牧师



短剑（一般普通武器）（Short Sword +1）

即"短剑"。

统计数字

伤害力：1D6+1

命中率：额外增加1点

攻击类型：刺击式攻击

重量：3

攻击速度系数：2

熟练对象要求：短剑熟练

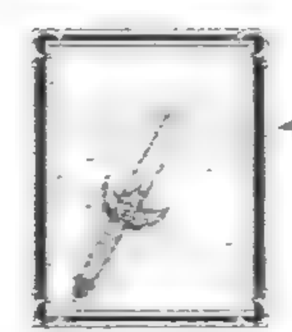
武器类型：单手武器

无法使用的角色：

德鲁伊特

牧师

魔法师



匕首（一般普通武器）（Dagger +1）

即"匕首"。

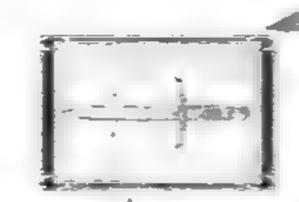
统计数字

伤害力：1D4+1

命中率：额外增加1点

攻击方式：刺击式攻击

重量：1



攻击速度系数：[illegible]
熟练对象类型：短剑
武器类型：单手武器
无法使用的角色：
没有

[illegible]的匕首 (Kylan's Dagger)

这是一[illegible]看起来[illegible]的匕首，是[illegible]（[illegible]）的。[illegible]

杀伤力：
伤害力：1D4
攻击类型：穿刺式攻击
速度：1
攻击速度系数：2
熟练对象类型：短剑
武器类型：单手武器
无法使用的角色：
没有



月刃 (Moonblade)

这是一把十分珍贵的宝刀，是传说中[illegible]（[illegible]）所[illegible]的。[illegible]（[illegible]）[illegible]。[illegible]

杀伤力：
伤害力：1D8
攻击方式：砍劈式攻击
额外增加的攻击命中数：增加3
额外增加的伤害力点数：增加3
特殊性质：额外增加[illegible]，增加50%[illegible]
[illegible]

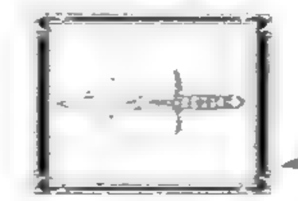


重量：1
攻击速度因数：2
熟练所需类型：短剑
武器类型：单手武器
可以使用的角色：[illegible]
价值：[illegible]

匕首："铁石之心匕首"（二级普通攻击）(Dagger +2: "Heart of the Golem")

[illegible]

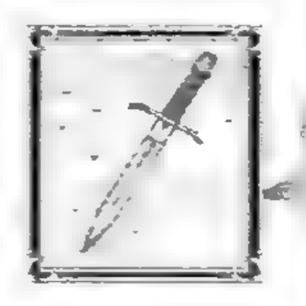
伤害类型：刺穿
伤害值：1D4+2
[illegible]
攻击方式：[illegible]



重量：1
攻击速度因数：[illegible]
熟练所需类型：短剑
武器类型：单手武器
无法使用的角色：牧师
[illegible]

[illegible]匕首 (Hester's Dagger)

这是一把[illegible]的匕首。
伤害类型：刺穿
伤害值：1D4
攻击方式：[illegible]
重量：1
攻击速度因数：[illegible]
熟练所需类型：短剑
武器类型：单手武器
无法使用的角色：牧师
[illegible]





[illegible]匕首 ([illegible] Dagger)

[illegible]



统计数字

伤害力：1D4

[illegible]

重量：1

[illegible]

短剑："口哨之剑"（[illegible]）(Short Sword +2: "The Whistling Sword")

[illegible]

统计数字

伤害力：1D6+2

[illegible]



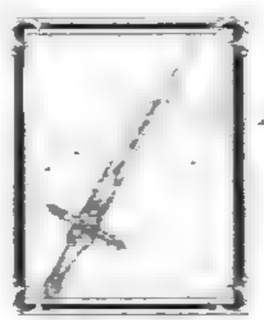
重量：2
攻击速度系数：[illegible]
精通所需天资：[illegible]
武器类型：单手武器
无法使用的职业
德鲁伊教徒
牧师
魔法师



背刺短剑："影子的刀刃"（Short Sword of Backstabbing: "The Shadow's Blade"）

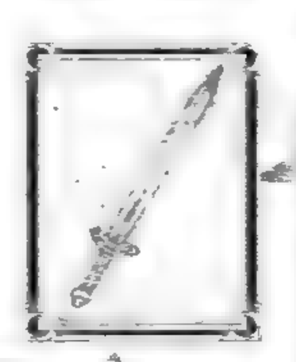
[illegible]

统计数字
伤害力：1D6+2?
命中率：[illegible]
攻击方式：[illegible]
重量：2?
攻击速度系数：[illegible]
精通所需天资：[illegible]
武器类型：单手武器
无法使用的职业
德鲁伊教徒
牧师
魔法师



[illegible]（Perdue's Short Sword）

[illegible]
统计数字
伤害力：1D6?
攻击方式：[illegible]
重量：3?
精通所需天资：[illegible]



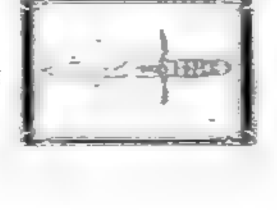


武器类型：单手武器
无法使用的角色：
德鲁伊教徒
牧师
魔法师

毒蛇匕首 (Dagger of Venom)

这是一把施有魔法的匕首，是《博德之门》这个游戏中所能够找到的最好的匕首之一了。毒蛇匕首通常是刺客[illegible] Arm[illegible]的影子盗贼[illegible] Shadow Thief[illegible]使用的秘密武器。这种匕首涂有一层厚厚的毒药，并且一旦刺在对手的身上，匕首上的毒药就立即随着血液流遍对手的全身，导致对手在剧痛中死亡。这种毒蛇匕首是最快速、最有效的匕首了。

统计数字
伤害力：1d4+2
命中率：额外增加2点
毒药攻击：每一秒钟造成1点的伤害，最多造成15点的伤害



重量：2
攻击速度系数：0
熟练对象类型：小型剑
武器类型：单手武器
无法使用的角色：牧师



斧头类

战斧 (Battle Axe)

最常见的战斧的外形是一把很大的斧头，大约有三英尺长（一米多一些），厚重的斧身使得战斧更加有力，弧形的斧刃只有一面，但是却十分锋利。所以战斧是最常见的战斧。

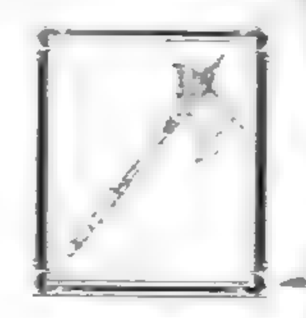
统计数字
伤害力：1d8
攻击方式：砍劈式攻击
重量：7
攻击速度系数：7
熟练对象类型：斧头
武器类型：单手武器



[illegible]

飞斧 (Throwing Axe)

[illegible]



战斧 (一般普通攻击) (Battle Axe +1)

[illegible]





战斧："马洛[illegible]的战斧"（二级魔法攻击）(Battle Axe +2: "[illegible]")

[illegible] Tethyr [illegible] 中，这把"[illegible]的战斧"是属于[illegible]家族（House of Osstrond）的。这个尊贵的家族[illegible]。[illegible] Vauren [illegible]

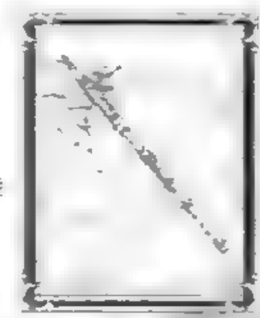
统计数字
伤害力：[illegible]D8+2
攻击方式：砍劈式攻击
重量：[illegible]
攻击速度系数：[illegible]
熟练技能分类：战斧
武器类型：单手武器
无法使用的角色：
德鲁伊教徒
牧师
魔法师
盗贼



飞斧（一级魔法攻击）(Throwing Axe +1)

[illegible]

统计数字
伤害力：[illegible]D6+1
命中率：[illegible]
攻击方式：近身作战——砍劈式攻击
攻击方式：远距离作战——投掷式远程攻击
特殊性质：[illegible]
重量：[illegible]
攻击速度系数：[illegible]





熟练对象类型：斧头
武器类型：单手武器
无法使用的角色：
德鲁伊与牧师
魔法师
牧师
盗贼

飞斧（二级附加攻击）(Throwing Axe +2)

[illegible]

结构：斧子
伤害：[illegible]
[illegible]：[illegible]
攻击方式：近身作战 [illegible]
攻击方式：远程作战 [illegible]
特殊性质：[illegible]回旋飞行[illegible]使用者手中



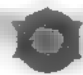
重量：3
攻击速度系数：2
熟练对象类型：斧头
武器类型：单手武器
无法使用的角色：
德鲁伊与牧师
魔法师
牧师
盗贼



钝兵器类

木棒 (Club)

[illegible]



[illegible]基本的钝兵器。[illegible]

[illegible]
伤害力：1D6
攻击方式：挥舞式攻击
重量：3
攻击速度系数：4
精通所需类型：钝兵器
武器类型：单手武器
可以使用的角色
[illegible]



战锤 (War Hammer)

[illegible]

[illegible]
伤害力：1D4+1
攻击方式：挥舞式攻击
重量：6
攻击速度系数：4
精通所需类型：钝兵器
武器类型：单手武器
可以使用的角色
[illegible]
[illegible]
[illegible]



[illegible] (Quarter Staff)

[illegible]



[illegible]

统计数字

[illegible]

[illegible]

重量 4

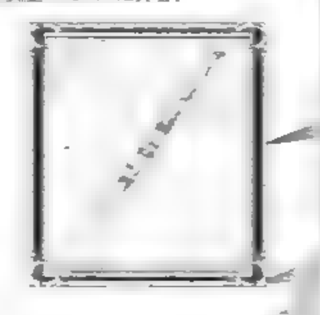
[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]



钉头锤 (Mace)

[illegible]

统计数字

[illegible]

[illegible]

重量 [illegible]

[illegible]

[illegible]

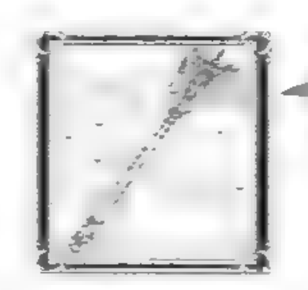
[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]



钉头锤 (一般普通攻击) (Mace +1)

[illegible]

统计数字

[illegible]

[illegible]

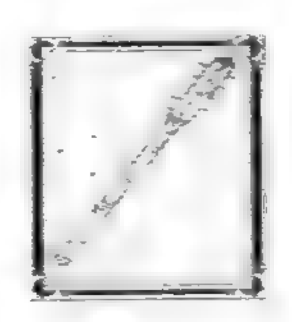
[illegible]

重量：8
攻击速度系数：5
精通对象类型：钝兵器
武器类型：单手武器
无法使用的角色：
德鲁伊教徒
魔法师
盗贼

晨星狼牙棒 (Morning Star)

晨星狼牙棒是一根木头的棍，在其末端安装上金属的钉头，上面有[illegible]固定的尖钉状突起。晨星狼牙棒的长度通常在三英尺左右。这种武器的狼牙棒上的棒头通常是圆形、椭圆形或者方形的，上面布满了长钉，[illegible]，所以晨星狼牙棒看起来很[illegible]。

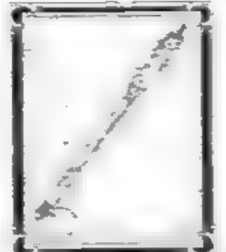
统计数字
伤害力：2D4
攻击方式：锤击或攻击
重量：12
攻击速度系数：[illegible]
精通对象类型：[illegible]兵器
武器类型：单手武器
无法使用的角色：
德鲁伊教徒
魔法师
盗贼



晨星狼牙棒（一级魔法加成） (Morning Star +1)

这个特制的晨星狼牙棒使用了一个黄金的钉头，被施予了魔法，所以上面[illegible]，所以在战斗中可以更有效地杀伤对手。

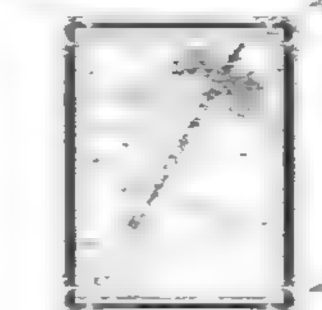
统计数字
伤害力：2D4+1
命中率：额外增加1点
攻击类型：锤击或攻击
重量：[illegible]
攻击速度系数：[illegible]
精通对象类型：钝兵器





[illegible] War Hammer +1

[illegible]



[illegible] War Hammer +2: "Ashideena"

[illegible]



统计数字
伤害力 1D4+[illegible] 增加一点电击攻击
命中率 额外增加1点
攻击方式 挥击式攻击
重量 [illegible]
攻击速度系数 [illegible]
精通对象类型 [illegible]兵器
武器类型 单手武器
无法使用的角色
德鲁伊教徒
魔法师
盗贼

铁头法杖（一般普通攻击） (Quarter Staff +1)

这种铁头法杖是使用了特殊的魔法的，所以在攻击时更加具有威力。



统计数字
伤害力 1D6
命中率 增加1点
攻击方式 挥击式攻击
重量 4
攻击速度系数 3
精通对象类型 [illegible]兵器
武器类型 双手武器
无法使用的角色
无

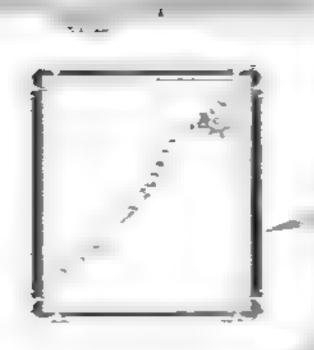
长钉武器类

链枷 (Flail)

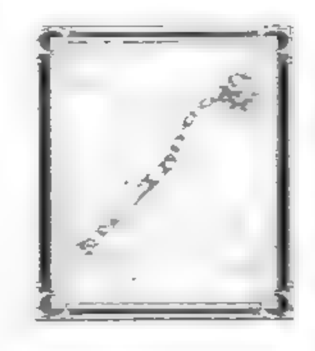
链枷的构成是一个坚实的木质手柄，加上一个金属的钢链，或木质的钢链，或是一个[illegible]作为攻击的重锤。[illegible]之[illegible]，[illegible]作为[illegible]的对象。这种武器是经过魔法的，[illegible]使用者之间的结合。[illegible]。

统计数字
伤害力 1D6+1
攻击方式 挥击式攻击

[illegible]



[illegible]



长矛类

长戟 (Halberd)

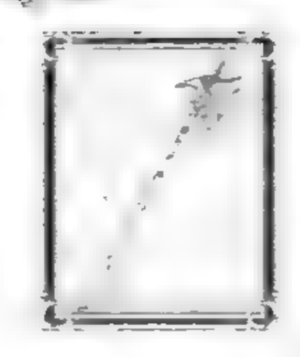
[illegible]



[illegible]

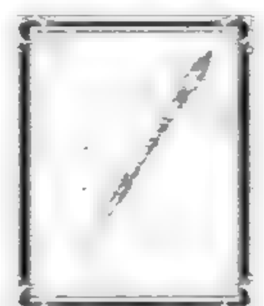
重量：[illegible]

[illegible]



长矛 (Spear)

[illegible]



[illegible]

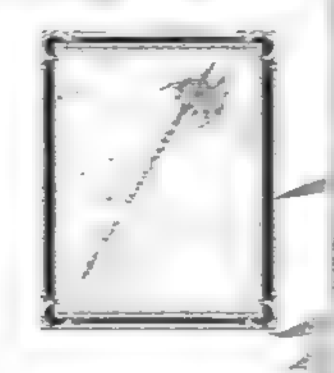
重量：[illegible]

[illegible]

长戟（一级魔法武器） (Halberd +1)

[illegible]

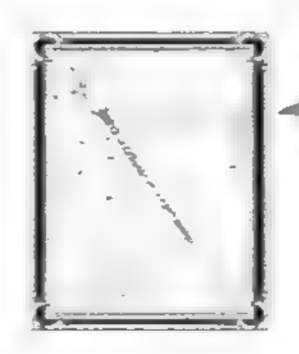




伤害力：[illegible]
命中率：[illegible]
攻击方式：[illegible]
重量：[illegible]
攻击速度系数：[illegible]
熟练技能类型：[illegible]
武器类型：[illegible]
无法使用的职业：
德鲁伊
牧师
魔法师
盗贼

长矛（一级附加攻击）（Spear +1）

[illegible]

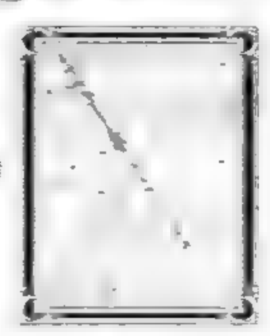


伤害力：[illegible]
命中率：[illegible]
攻击方式：[illegible]
重量：[illegible]
攻击速度系数：[illegible]
熟练技能类型：[illegible]
武器类型：[illegible]
无法使用的职业：
牧师
魔法师
盗贼

长矛（三级附加攻击、而且矛头上有倒刺）（Spear +3, Backbiter）

[illegible]





统计数字：

伤害力：1D?+3

命中率：增加3点

攻击方式：穿刺式攻击

特殊性质：当每次攻击得手的时候，会对装备者造成1点的伤害力

重量：5

攻击速度因数：6

熟练对象类型：长矛

武器类型：双手武器

无法使用的角色：

牧师

魔法师

盗贼

长戟："苏利里斯的锋刃"（二级魔法长戟）（Halberd +2："Suryris' Blade"）

苏利里斯是一个出色的牛头怪（Minotaur），他的家在图密士（Tumish）的奥斯瑞山脉（Orsraun Mountains）上四处游荡。他最钟爱的只是无穷无尽的凶猛血腥的战斗。他的家族世代都佩带着他们的魔法长戟——一把锋利无比的长戟宝物，它使苏利里斯天性十分好斗。但他却是一个真正伟大的角斗士，从来不曾畏惧任何强大的对手。苏利里斯只败过一次，那是在一场惊心动魄的战斗中，苏利里斯和他未来的对手苦战了好几个小时还没有一点进展，使得好胜的苏利里斯十分担心自己会战败，最后这场战斗以因为对手的敬佩他的魔法长戟而宣告结束。但是经历了大大小小无数次战斗的苏利里斯知道，这场战斗要是继续下去的话，获胜的一定是他的对手。最终勇敢的苏利里斯毫不犹豫地将这把极其珍贵的魔法长戟作为礼物送给了他的对手。他的对手十分折服于苏利里斯伟大的英雄气概，于是收下了这把宝贵的礼物。两人也成了莫逆之交，从此，苏利里斯的朋友就在大陆上四处传诵这个传奇的苏利里斯和他的魔法长戟的故事



统计数字

伤害力：1D10+2

命中率：额外增加2点

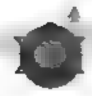
攻击方式：劈砍式攻击

重量：12

攻击速度因数：7

熟练对象类型：长矛

武器类型：双手武器



无法使用的角色

德鲁伊、武僧

牧师

魔法师

盗贼

投掷式远程攻击武器类

飞镖 (Dart)

飞镖是一种小型投掷……远程攻击武器。[illegible]

熟练数字：

伤害值：1d3

攻击方式：穿刺式远程攻击

重量：0

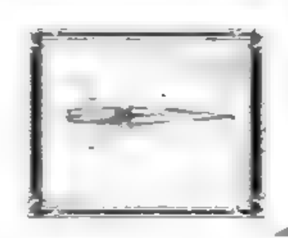
攻击速度系数：2

熟练对象类型：投掷式远程攻击武器

武器类型：单手武器

无法使用的角色

牧师



投石索 (Sling)

自从人类开始……就已经存在投石器了。[illegible]

熟练数字：

重量：0

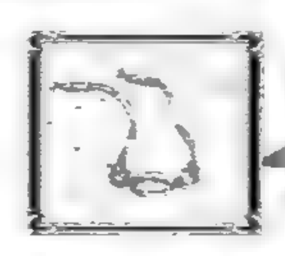
攻击速度系数：6

熟练对象类型：投掷式远程攻击武器

武器类型：单手武器

无法使用的角色

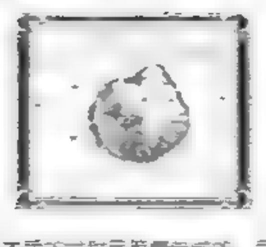
无





弹丸 (Bullet)

弹丸是一个很简单的武器，使用投石器发射出去，它其实是一个[illegible]平衡性很好的石子。



统计数字

伤害力：[illegible]

攻击方式：[illegible]

重量：[illegible]

[illegible]

重型十字弩弓 (Heavy Crossbow)

[illegible]

统计数字

伤害力：[illegible]

重量：14

攻击速度系数：[illegible]

[illegible]

[illegible]

无法使用的职业：

德鲁伊教徒

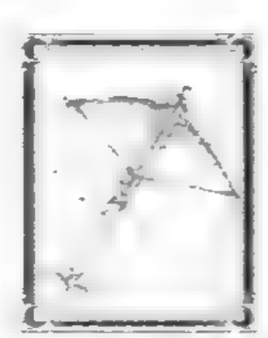
牧师

魔法师

盗贼

轻型十字弩弓 (Light Crossbow)

[illegible]



统计数字

重量：[illegible]

攻击速度系数：[illegible]

[illegible]

[illegible]

无法使用的职业：

德鲁伊教徒

牧师

魔法师

盗贼



弩箭 (Bolt)

弩箭是一种十字弩弓中用于发射的弹药，适合于任何种类的十字弩弓使用，不管是轻型的还是重型的。

统计数字

伤害力：1D8

攻击方式：穿刺式远程攻击

重量：0

可使用装置：十字弩弓

弹药（一般普通攻击） (Bullet +1)

这是一种投石器专用的弹药，它被附上了一些魔法的能量，所以增加了它的伤害力。它看起来像一颗普通的弹药一样，是一个圆形的金属小弹丸，但是它能够更有效地击中敌人并造成更严重的伤害力。

统计数字

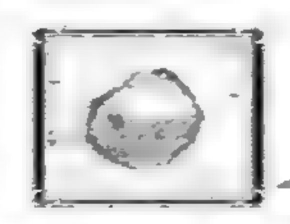
伤害力：1D4+2

命中率：增加1点

攻击方式：穿刺式远程攻击

重量：0

可使用装置：投石器



弩箭（一般普通攻击） (Bolt +1)

这种弩箭在制造的时候被加入了少量的魔法力的成分，所以在飞行和攻击上有了一定程度的提高，可以更准确地命中对手。

统计数字

伤害力：1D8+1

命中率：增加1点

攻击方式：穿刺式远程攻击

重量：0

可使用装置：弩弓

闪电弩箭 (Bolt of Lighting)

当你把这种弩箭握在手中的时候，你几乎可以感觉到它蕴藏着的力量，你可以清楚地听到电流在箭身上流过的声音。因为它被附上了闪电的魔法，所以能够更准确地命中对手，而且会对敌人造成更严重的伤害。

统计数字

伤害力 [illegible]

攻击方式　穿刺式远程攻击

特殊作用　[illegible]，可以使用[illegible] Against Breath [illegible] Throw [illegible]



重量 [illegible]

装配装置　弩弓

毒牙弩箭 (Bolt of Biting)

[illegible]



类型　飞弹

伤害力　1d6

攻击方式　穿刺式远程攻击

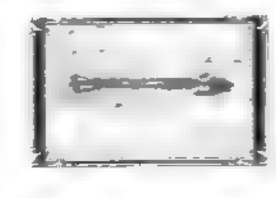
特性　[illegible]伤害力，可以使用[illegible] Against Death [illegible] Throw [illegible]

重量　0

装配装置　弩弓

弩箭（一般普通弩箭） (Bolt +1)

[illegible]



类型　飞弹

伤害力　1d8+2

命中率　[illegible]

攻击方式　穿刺式远程攻击

重量　[illegible]

装配装置　弩弓

变身魔法弩箭 (Bolt of Polymorphing)

[illegible] Against [illegible]

而且这种箭可是天上[illegible]，所以这种箭是弓箭手的最佳选择之一[illegible]

统计数字

伤害力：1D8

攻击方式：穿刺式远程攻击

特殊性质：[illegible]射中目标后，如果Saving Throw失败的话就会被变成[illegible]

[illegible]

重量：1

发射装置：弓

Bullet +2弹丸　投石器攻击

同 Bullet +1

统计数字

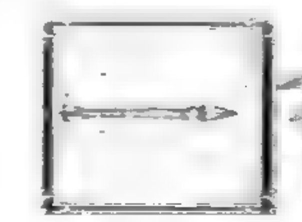
伤害力：1D4+3

命中率：增加2点

攻击方式：穿刺式远程攻击

重量：0

发射装置：投石器



飞镖（一般附魔飞镖）(Dart +1)

这种飞镖被施加了魔法，所以在命中率和伤害力上都有一定的提高，而且发射得也更快了。

统计数字：

伤害力：1D3+1

命中率：额外增加1点

攻击方式：穿刺式远程攻击

重量：0

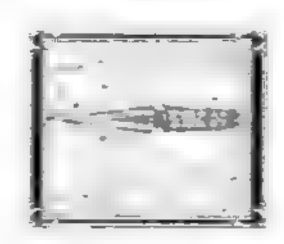
攻击速度系数：1

熟练项目类型：投掷式远程攻击武器

武器类型：单手武器

无法使用的角色：

牧师



眩晕飞镖 (Dart of Stunning)

这种眩晕飞镖的外表看起来和普通飞镖没有什么两样，但是一旦把这种飞镖放在手上的时候，就会感觉到它比普通的飞镖轻得多了。顾名思义，这种飞镖的作用就是在命中对手的时候使对手眩晕，不过可以使用抵抗魔法（Against Spell）的Saving Throw来对抗。

统计数字：



伤害力：1D[illegible]

特殊效果：可以使受攻击者中毒[illegible]，但是可以使用抵抗死亡Against Death[illegible] Saving Throw来避免

攻击方式：穿刺式远程攻击

重量：1

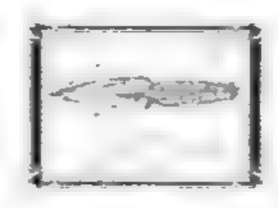
攻击速度系数：2

熟练度类型：投掷式远程攻击武器

武器类型：单手武器

无法使用的角色：

牧师



致伤飞镖 (Dart of Wounding)

这种飞镖的尖端被涂上了一层毒药，这种毒药会以最快的速度渗透到中镖者的血液中，[illegible]身体，最后对手会在这种致命毒药中痛苦地死去。

统计数字：

伤害力：1D3

毒药：在20秒钟之内造成20点的伤害，不过可以使用抵抗死亡（Against Death）或Saving Throw来避免

攻击方式：穿刺式远程攻击

重量：1

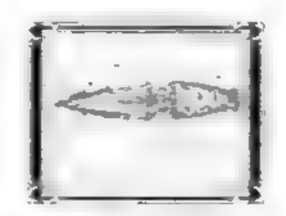
攻击速度系数：2

熟练度类型：投掷式远程攻击武器

武器类型：单手武器

无法使用的角色：

牧师



重型十字弓（一级增强攻击）(Heavy Crossbow +1)

这种弩弓在制造时被施用了魔法，所以具有更强大的攻击力。

统计数字：

伤害力：远程攻击增加1点

命中率：额外增加1点

重量：12

攻击速度系数：3

熟练度类型：投掷式远程攻击武器

武器类型：双手武器

无法使用的角色：

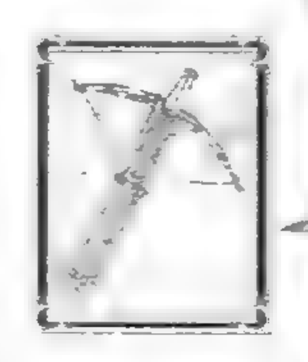




[illegible]

神射重型十字弩弓："引导者弩弓"(Heavy Crossbow of Accuracy: "The Guide")

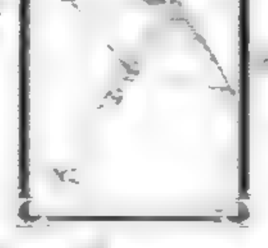
[illegible]





轻型十字弩弓 (Light Crossbow)

[illegible]



使用对象类型：投掷式远程攻击武器
武器类型：双手武器
无法使用的角色
德鲁伊教徒
牧师
魔法师
盗贼

疾速轻型十字弩弓："军团的大镰刀"（Light Crossbow of Speed："The Army Scythe"）

一名从冰冻森林（Frozen Forest）逃出来的精灵发现了这种弩弓。他们是在进行一次突袭时发现这种弩弓的。显然这是从那些到这里来的人那里留下来的东西。这些弩弓的主人曾经是从不知名的地方来到这里并获得了这件兵器。他们使用这种弩弓开创了一个新的殖民地。尽管这里由于寒冷的原因，这些殖民者后来离开了。后来，他们在离开的过程中遭到了数量极其可怕的Hobgoblins的攻击。许多的人员被杀死了，和他们的先辈一样，默默无闻地埋葬在这片森林之中。只有这把神奇的十字弩弓还一直保存到现在。

统一数字
伤害力：增加1点远程攻击伤害
命中率：额外增加1点
特殊性质：每回合额外增加一次攻击
重量：5
攻击速度系数：3
使用对象类型：投掷式远程攻击武器
武器类型：双手武器
无法使用的角色
德鲁伊教徒
牧师
魔法师
盗贼



投石器（一级魔法攻击）（Sling +1）



这种投石器在制作时使用了特殊的魔法，所以能够帮助使用者更好地命中和杀伤对手。

统一数字
伤害力：增加1点远程攻击伤害
命中率：增加1点

[illegible]

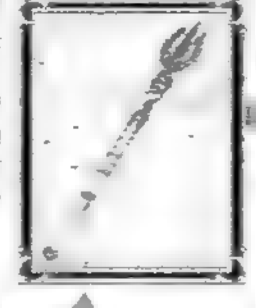
魔棒类

魔法飞弹魔棒 (Wand of Magic Missiles)

[illegible]

召唤怪物魔棒 (Wand of Monster Summoning)

[illegible]

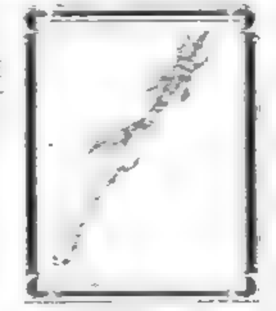


[illegible]

[illegible]

恐惧魔杖 (Wand of Fear)

[illegible]



[illegible]

麻痹魔杖 (Wand of Paralyzation)

[illegible]



[illegible]



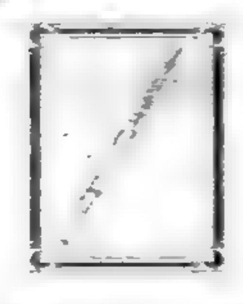
火焰魔杖 (Wand of Fire)



冰霜魔杖 (Wand of Frost)



攻击范围：使用者周围半径100英尺以内
有效范围：被火焰暴击中的任何一个生物
无法使用的角色：
战士
德鲁伊教徒
牧师
魔法师



闪电魔杖 (Wand of Lighting)

这种闪电魔杖能够释放出一道闪电的攻击，当这道闪电击中对手时，会造成6D6的伤害，不过可以使用抵御魔杖攻击（Against Wand）的Saving Throw来抵销它一半的作用。这道闪电的作用会一直持续在对手的身上，直到它的魔力被完全释放干净为止。

统计数字：

特殊性质：释放闪电攻击对手，但是可以使用Against Wand抵御魔杖攻击的Saving Throw来抵销它一半的作用

伤害力：6D6
攻击范围：使用者的周围半径100英尺以内
有效范围：这道闪电经过的路线
无法使用的角色：
战士
德鲁伊教徒
牧师
魔法师



催眠魔杖 (Wand of Sleep)

使用这种催眠魔杖攻击对方时，魔杖会释放出一种金黄色的催眠光线，这种光线的作用范围一直达到100英尺以内，目标被这种光线击中后，就会立刻陷入休眠状态，对手若是处于这种状态下，我们就可以自由的攻击了。

统计数字：

特殊性质：使目标陷入休眠状态，可以使用抵御魔杖攻击Against Wand的Saving Throw来抵销它作用

攻击范围：使用者的周围半径90英尺以内
有效范围：目标的周围半径20英尺以内
有效持续时间：2个回合
无法使用的角色：





分身魔杖 (Wand of Polymorphing)

使用这种分身魔杖时，会以极大的力量发出一道绿色的能量一步直射向目标。若目标被这种一级法术击中，又未能以使用对抗魔杖攻击（Against Wand）的Saving Throw来抵销它的作用的话，就会被一级法术魔法变身成另一生物。

统计数字

特殊属性：使目标一身变形成另一生物。目标可以使用Against Wand对抗魔杖攻击的Saving Throw来抵销它的作用



攻击范围：使用者的视野范围半径10码之内

有效范围：每一次击中[illegible]一生物

持续时间：直到魔法的效果由[illegible]在受害者身上解除，直到解除魔法为止

允许使用的职业：

法师

[illegible]

盗贼

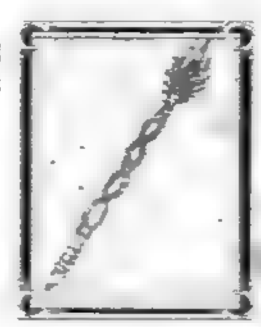
魔法师

天堂魔杖 (Wand of the Heavens)

当使用这种天堂魔杖的时候，会从天空中降下来一道闪电的火柱，落在被指定的目标上，这道火柱会造成[illegible]的伤害。不过可以使用对抗魔杖攻击（Against Wand）的Saving Throw来抵销它一半的作用。这种魔杖的使用次数也是有限的，一旦超过了天堂魔杖的使用限制，这支魔杖就会自动失去它的效用。这是一把令人印象深刻的魔杖，除了攻击力惊人之外，攻击范围也比一般的魔杖大，所以一定要好好地利用它来打击对手。

统计数字

特殊属性：从天上召唤火柱攻击目标。可以使用对抗魔杖攻击（Against Wand）的Saving Throw来抵销它一半的作用



伤害力：5D6

攻击范围：使用者的视野范围半径10码之内

有效范围：受火柱击中的任何一个生物

允许使用的职业：

法师

魔法师

吟游诗人

盗贼

防具

[illegible]

链子甲类

链子铠甲（ChainMail Armor）

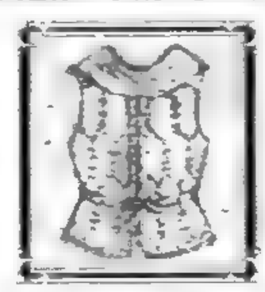
[illegible]

统计数字
防御等级 [illegible]
重量 40
无法使用的角色
[illegible]

夹板护甲（Splint Mail）

[illegible] Banded Mail [illegible]

统计数字
防御等级 4
重量 [illegible]
无法使用的角色
[illegible]





链子甲（一级普通防御）：(Chain Mail Armor +1)

链子甲。

统计数字：

装甲等级：4

重量：20

无法使用的角色：

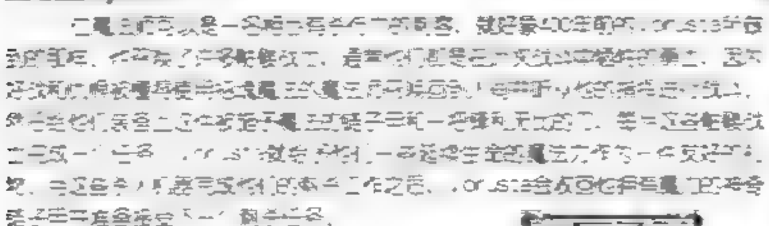
德鲁伊教徒

魔法师

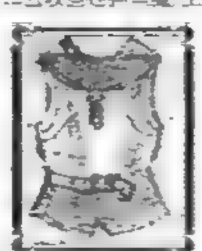
盗贼



链子甲（二级普通防御）："死亡装甲"（Chain Mail Armor +2: "Mail of the Dead"）



[illegible]



统计数字：

装甲等级：3

重量：[illegible]

无法使用的角色：

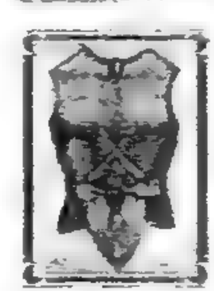
德鲁伊教徒

魔法师

盗贼

秘银链子铠甲（四级普通防御）（Mithril Chain Mail +4）

[illegible]



统计数字：

装甲等级：[illegible]

重量：[illegible]

无法使用的角色：

德鲁伊教徒

魔法师

盗贼



夹板护甲（一[illegible]）(Splint Mail +1)

夹板护甲一般都是使用金属[illegible]护甲，[illegible]方式是水平的。这样可以[illegible]。这样在战斗的时候，穿着夹板护甲就[illegible]了。[illegible]

统计数字

装甲等级：3

重量：[illegible]

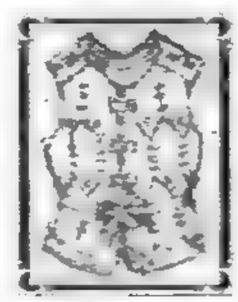
无法使用的角色

盗贼 [illegible]

德鲁伊教徒

魔法师

巫[illegible]



鳞片盔甲类

鳞片护甲 (Plate Mail Armor)

鳞片护甲是[illegible]金属[illegible]。金属[illegible]主要是[illegible]保护使用者身上的重要[illegible]。[illegible]鳞片护甲一样。[illegible]鳞片护甲[illegible]金属[illegible]护甲的优点，这样可以[illegible]。

统计数字

装甲等级：3

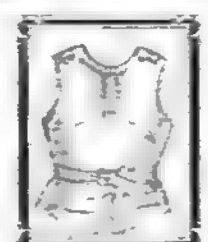
重量：50

无法使用的角色

盗贼 [illegible]

德鲁伊教徒

魔法师



安科格盔甲 (Ankheg Armor)

这[illegible]鳞片盔甲是[illegible] (Bereso[illegible]) [illegible] ([illegible]) [illegible]。[illegible]

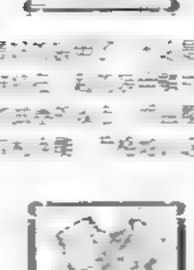
[illegible]重要

统计数字

装甲等级：[illegible]



[illegible]



完全鳞片装甲 (Full Plate Mail)

[illegible]

鳞片装甲："法罗兰的鳞片装甲" (Plate Mail +1："Fallorain's Plate")

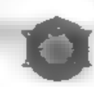
[illegible]



[illegible]

完全鳞片装甲："黑暗的鳞片装甲" ([illegible]) (Full Plate Armor +1："Plate of the Dark")

[illegible]



[illegible] Bast Vouchon [illegible]

统计数字

装甲等级：0

重量：35

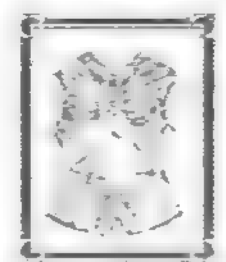
无法使用的角色：

吟游诗人

德鲁伊教徒

魔法师

盗贼



皮革护甲类

皮革护甲（Leather Armor）

[illegible]

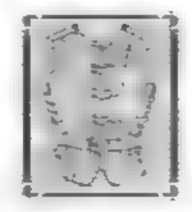
统计数字

装甲等级：[illegible]

重量：[illegible]

无法使用的角色

魔法师



镶钉皮革护甲（Studded Leather Armor）

[illegible]

统计数字

装甲等级：[illegible]

重量：[illegible]

无法使用的角色

魔法师



皮革护甲（一级普通防御）(Leather Armor +1)

[illegible]

[illegible]

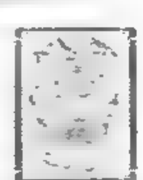
皮革护甲（二级普通防御）："第二[illegible]的护甲" (Leather Armor +2: "Protector of the Second")

[illegible]

[illegible]

镶钉皮革护甲（一级普通防御）(Studded Leather Armor +1)

[illegible]





镶钉皮革护甲：吸引远程攻击护甲（二级普通防御）(Studded Leather Armor +2: Missile Attraction)

[illegible]



至今是"未开通的道路"的人目之所记。



统计数字

防护等级：[illegible]，但是在面对远程攻击时的防护等级是5

重量：5

无法使用的角色

魔法师

镶钉皮革护甲（二级普通防御）(Studded Leather Armor +2)

这件镶钉皮革护甲的正式名称是[illegible]。至于[illegible]这件镶钉皮革护甲的就不得而知了。



统计数字

防护等级：[illegible]

重量：[illegible]

无法使用的角色

魔法师

影子护甲 (Shadow Armor)

影子护甲是一种经过特殊处理的镶钉皮革护甲，是安姆（Amn）影子盗贼公会成员（Shadowmasters）使用的特殊装备。这些影子盗贼的头目掌管着手下的影子盗贼集会（Shadow Thief Hearth），[illegible]。这件护甲结合了影子的力量，是一件二级普通的镶钉皮革护甲。是件不错的防御装备，特别适合盗贼使用。

统计数字

防护等级：4

特殊性质：增加15%的隐藏在阴影中的能力（Hide in Shadow）

重量：8

仅可使用的角色：

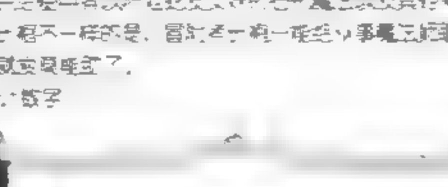
盗贼：包括单职业盗贼以及包含盗贼的多重职业

斗篷类

冒险者长袍 (Adventurer's Robe)

这件长袍是经过特殊加工的，特别适合喜爱的魔法师们使用，就好像是专为他们专门量身定做的一样。除了能够帮助使用者抵御来自各个方面的各种攻击之外，还可以[illegible]魔法[illegible]以及其他的魔法防护功能。但是与其他[illegible]不一样的是，冒险者长袍[illegible]魔法师职业的人员使用，对于其他的人来说就没有用处了。

统计数字





[illegible]

Saving Throw：[illegible]

重量：4

[illegible]

[illegible]

旅行者长袍 (Traveler's Robe)

[illegible]

统计数字



[illegible]

[illegible]

重量：4

[illegible]

[illegible]

恶棍长袍 (Knave's Robe)

[illegible]

统计数字

[illegible]

Saving Throw：[illegible]

重量：4

[illegible]

[illegible]

抵御闪电魔法的魔法师长袍 (Mage Robe of Electrical Resistance)

[illegible]

统计数字



[illegible]

重量

[illegible]

[illegible]



抵御火焰魔法的魔法师长袍 (Mage Robe of Fire Resistance)

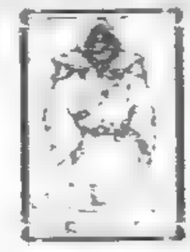


抵御冰冻魔法的魔法师长袍 (Mage Robe of Cold Resistance)



善良大法师长袍 (Robe of the Good Archmagi)







仅可使用的角色

魔法师（单职业或是多重职业的都可以使用）

中立大法师长袍 (Robe of the Neutral Archmagi)



中立大法师长袍是一件不可多得的优秀防具。[illegible] Saving Throw。[illegible] 中立大法师长袍一般被从事魔法师职业的人员使用。

统计数字

护甲等级：5

抵抗魔法攻击：增加5%

Saving Throw：额外增加1点

重量：6

仅可使用的角色

魔法师（单职业或是多重职业的都可以使用）

邪恶大法师长袍 (Robe of the Neutral Archmagi)



邪恶大法师长袍是一件不可多得的优秀防具。[illegible] Saving Throw。[illegible] 邪恶大法师长袍一般被从事魔法师职业的人员使用。

统计数字

护甲等级：5

抵抗魔法攻击：增加5%

Saving Throw：额外增加1点

重量：6

仅可使用的角色

魔法师（单职业或是多重职业的都可以使用）

无视斗篷："沉默的私语斗篷" (Cloak of Non-Detection: "Whispers of Silence")

[illegible]

统计数字



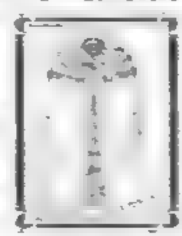
特殊性质：一旦你穿着上这件斗篷，对手就无法使用魔法来观察或侦测到你的行踪。

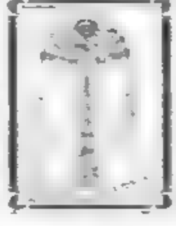
重量：3

无法使用的角色：无

狼斗篷："雷拉尔的错误斗篷"（Cloak of the Wolf: "Relair's Mistake"）

这件斗篷的来历充满了戏剧性和传说色彩。雷拉尔（Relair）是一位[illegible]魔法师，他懂得一些[illegible]魔法，但是雷拉尔[illegible]是一个自高自大的人，[illegible]魔法[illegible]。[illegible]这件斗篷，一旦穿上它就会变成狼的样子，但是想脱[illegible]了。[illegible]无法[illegible]，[illegible]使用者的外形了。





识别数字

特殊性质：[illegible]

重量：3

无法使用的角色：无

保护斗篷（一级普通防御）（Cloak of Protection +1）

这种看似普通的斗篷，其实是被施加了若干种防护魔法，以保护使用者在战斗中的安全。它可以提高使用者的护甲等级和Saving Throw，[illegible]魔法[illegible]，是一件[illegible]的防具。



识别数字

护甲等级：额外增加1点

Saving Throw：额外增加1点

重量：3

无法使用的角色：无

移位斗篷（Cloak of Displacement）

移位斗篷是一件不可多得的魔法斗篷，它能够帮助使用者[illegible]，[illegible]。移位斗篷[illegible]使用者[illegible]，[illegible]。[illegible]，就[illegible]使用者的[illegible]位置。



识别数字

护甲等级：[illegible]





Saving Throw Against Death, Against Breath, Against Wand的Saving Throw各增加2点

无法使用的职业：无

女神斗篷 (Nymph Cloak)

[illegible]

[illegible]

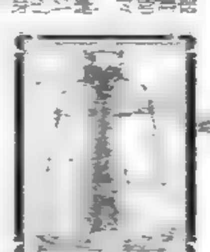
[illegible]

重量：3

无法使用的职业：无

[illegible]斗篷 (Cloak of Balduran)

[illegible]



[illegible]

装甲等级：额外增加1点

Saving Throw：额外增加1点

[illegible]

重量：3

无法使用的职业：无

防护斗篷："精神力之盾"（[illegible]）(Cloak of Protection +2: "The Spirit's Shield")

[illegible]

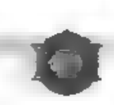
[illegible]

装甲等级：额外增加2点

Saving Throw：额外增加2点

重量：[illegible]

无法使用的职业：无



阿尔格农斗篷 (Algernon's Cloak)



[illegible]

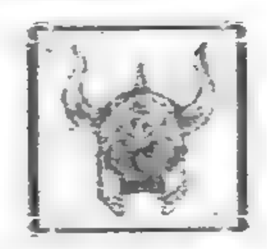
重量：3

无法使用的角色：无

头盔类

头盔 (Helmet)

[illegible]



重量：2

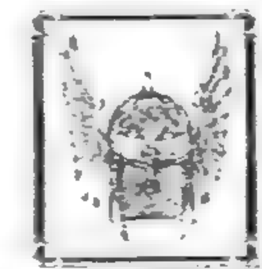
无法使用的角色：

[illegible]

盗贼

荣耀头盔："贵族头盔" (Helm of Glory: "Helm of the Noble")

[illegible]

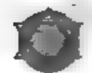


[illegible]

无法使用的角色：

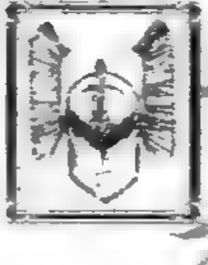
[illegible]

盗贼



地下城探索头盔："[illegible]之眼"（Helm of [illegible]："The eyes of truth"）

作为一个著名的冒险家，Babette Maesstrom为自己制作了这个头盔，使它可以帮助她更方便地在地下城冒险。[illegible]地下城获得财富[illegible]这顶神奇的地下城探索头盔的力量。看起来，在地下城冒险的时候[illegible]，所以[illegible]就是一切的一切。



防护数字：

增加防守等级：无

特殊性质：[illegible]还能够使佩戴者在地下视野到120英尺。

无法使用的角色：

魔法师

吟游诗人

盗贼

防御头盔："和平的献礼"（Helm of Defense："Gift of Peace"）

防御头盔的来源和它能给予使用者的防护同样具有很大价值。这个头盔原来是作为一件表达和平的[illegible]，既不是[illegible]，也不是[illegible]，而是一个[illegible]。[illegible]一件礼物可以是一个令人爱不释手的好东西[illegible]。但是冒险家们要看重的是[illegible]朋友、好兄弟。[illegible]这个头盔[illegible]，[illegible]。但是它最主要的作用是让我们[illegible]我们的朋友、我们的好兄弟。

防护数字：

增加防守等级：无

Saving Throws：增加1个等级

对冲击魔法的抵抗力：增加20%

对火焰魔法的抵抗力：增加20%

特殊性质：能够抵御致命一击

重量：3



无法使用的角色：

魔法师

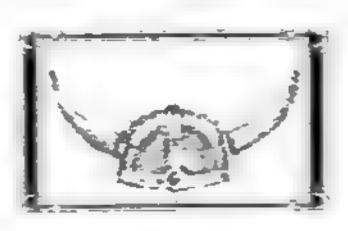
吟游诗人

盗贼

博德头盔（Helm of Balduran）

博德头盔是"博德之门"的创建者博德留下来的遗产。据说在这个头盔里具有强大的魔法力，可以很好地保护使用者的安全。但是到目前为止[illegible]

这种头盔上的魔[illegible]得到它是一[illegible]。



统计数字：

额外增加的装甲等级：增加1级

生命点数上限：增加10点

Saving Throws：额外增加1点

命中率：额外增加1点

特殊性质：保护使用者免受致命打击

重量：1

无法使用的角色：

魔法师

德鲁伊

盗贼

对立阵营头盔 (Helm of Opposite Alignment)

这种头盔是邪恶的，非常类似会让佩戴者改变阵营为对立阵营的头盔，可怕之处在于，正如它的名字所表示的，这种头盔能够使戴上它的不幸的人改变其善恶观和道德观念，将会使使用者的亲情、友情、爱情等一切美好的情感，甚至是他的信仰都会发生变化。怀有邪恶野心的无恶不作的王子们常将这种头盔强行戴在被俘虏的人的头上，这样他们也会变得邪恶并听从王子的命令去作恶。



统计数字：

额外增加的装甲等级：无

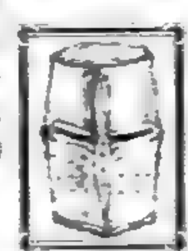
特殊性质：将使用者的阵营转变为对立的敌人，会导致自身改变，保护使用者免受致命的打击，装备之后就无法取下来了，除非被施用了驱除诅咒的魔法。

重量：2

无法使用的角色：无

迷惑保护头盔 (Helm of Charm Protection)

正如它的名字所表示的那样，迷惑保护头盔能够保护使用者的情绪不受迷惑魔法的影响。由于这种头盔的特殊作用，许多受人尊敬的首领都会给他们的成员使用这种魔法头盔，以保证他们在完成任务的时候不会受到意外的干扰，这样才能确保行动的成功。





统计数字

额外增加的装甲等级：[illegible]

特殊性质：保护使用者不受致命的一击，使使用者[illegible]。

重量：4

无法使用的角色

魔法师

[illegible]

盗贼

护带类

防御护带（装甲等级8）（Bracers of Defense A.C.8）

[illegible]



统计数字

装甲等级：8

重量：2

无法使用的角色：无

注：A.C是Armor Class（装甲等级）的缩写

防御护带（装甲等级6）："死亡护带"（Bracers of Defense A.C.6: "Bracers to the Death"）

这条护带被一个[illegible]一直保留了数十年，特别适合于在竞技场中的作战。[illegible]



统计数字

装甲等级：6

重量：2

无法使用的角色：无



防御护腕（护甲等级7）（Bracers of Defense A.C.7）

[illegible]

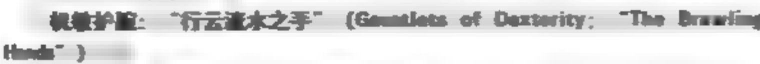


统计数字

护甲等级 [illegible]

重量 [illegible]

无法使用的角色：无



机敏护腕："行云流水之手"（Gauntlets of Dexterity: "The Brawling Hands"）

[illegible]

统计数字

敏捷度：固定为[illegible]

重量 2

无法使用的角色：无

神射手护腕："戴尔王的保护者"（Bracers of Archery: "The Dale·s Protection"）

[illegible]



[illegible]



护带 (Bracer)

[illegible]





食人魔力量之护腕："泰科克之手" (Gauntlets of Ogre Power: "Hands of Takkok")

[illegible]

笨拙护腕："埃兰德的错误手套" (Gauntlets of Fumbling: "Elander's Gloves of Misplacement")

[illegible]





[illegible]

[illegible]

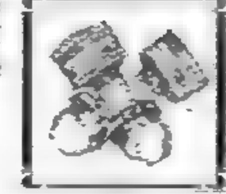
[illegible]

重量：[illegible]

[illegible]

武器技能护腕："[illegible]的另一只持剑之手"（Gauntlets of Weapon Skill: "Xarnous · Second Sword Arm"）

[illegible]



[illegible]

[illegible]

重量：[illegible]

[illegible]

武器专家护腕："[illegible]的遗产"（Gauntlets of Weapon Expertise: "Legacy of the Masters"）

[illegible]



[illegible]

[illegible]

[illegible]

重量：[illegible]

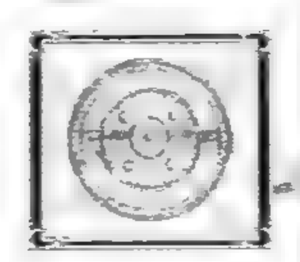
[illegible]

盾牌类

小型盾（Small Shield）

[illegible]





是无法再装备或使用其他武器。

统计数字

熟练需要的装备等级：[illegible]

特殊性质：[illegible]远程攻击[illegible]

重量：[illegible]

无法使用的角色：

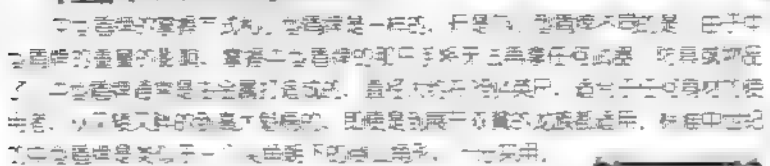
吟游诗人

德鲁伊教徒

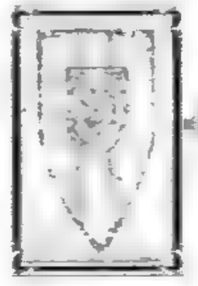
魔法师

盗贼

中型盾 (Medium Shield)



中型盾牌[illegible]，它同样是一种盾，[illegible]。[illegible]盾牌的重量[illegible]，[illegible]盾牌[illegible]任何武器[illegible]。[illegible]盾牌[illegible]。[illegible]，[illegible]。[illegible]盾牌[illegible]一[illegible]。



统计数字

熟练需要的装备等级

重量：[illegible]

无法使用的角色：

吟游诗人

德鲁伊教徒

魔法师

盗贼

巨型盾牌 (Large Shield)

身体盾（Body Shield），通常也称作风筝形盾牌（Kite Shield，外形像风筝，上宽下尖）或是塔形盾牌（Tower Shield，外形像一个塔楼的侧面）。它是一个木质的大盾牌，一般都是从使用者的下巴一直延伸到使用者的膝盖处，紧紧地保护住了使用者的身体各个重要部位。但是它必须紧紧地固定在使用者的手臂上，而且在整个战斗之中使用者的手都必须紧紧地抓住盾牌不能有丝毫的松懈，因此装备盾牌的这只手除了盾牌就什么也不能拿了。

统计数字

熟练需要的装备等级：[illegible]

特殊性质：[illegible]远程攻击[illegible]

重量：[illegible]

无法使用的角色
德鲁伊
德鲁伊中的[illegible]
魔法师
盗贼

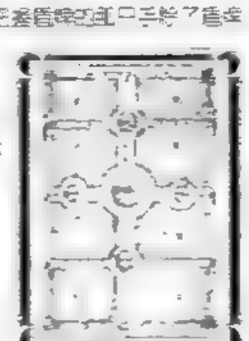
小圆盾 (Buckler)

小圆盾通常也称作靶形盾（Target Shield），它是使用木材或金属制成的[illegible]圆盾，通常系在使用者的手臂上。小圆盾的优点就是轻便自如，[illegible]，而且由于轻便，所以能够更好地固定在使用者的前臂上[illegible]。

统计数字
降低护甲等级一等级
特殊性质：无法抵御远程攻击对身体的攻击
重量：2
无法使用的角色
魔法师

巨型盾牌（一级普通防御） (Large Shield +1)

身体护盾，通常也称作风筝形盾牌或是塔形盾牌，它是一个木质的大盾牌，[illegible]使用者的[illegible]，[illegible]使用者的[illegible]个重要部位，但是它必须[illegible]在使用者的手臂上，而且在整个战斗之中使用者的手臂必须[illegible]盾牌不断[illegible]，[illegible]盾牌[illegible]就一点也不轻便了。



统计数字
降低护甲等级：2
特殊性质：对远程武器的攻击提升一个护甲等级
注意：是护甲等级而不是防守等级
重量：12
无法使用的角色
德鲁伊
德鲁伊中的[illegible]
魔法师
盗贼

中型盾牌（一级普通防御） (Medium Shield +1)

中型盾牌。
统计数字



额外增加装甲等级：2

重量：5

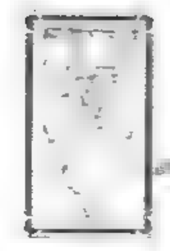
无法使用的角色：

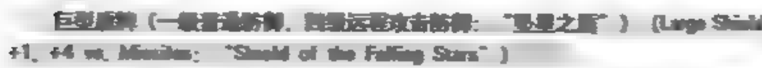
德鲁伊

德鲁伊特教徒

魔法师

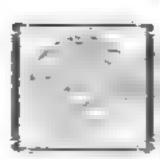
盗贼





小型盾牌（一级普通防御）（Small Shield +1）

一块普通盾。



统计数字：

额外增加装甲等级：2

特殊能力：没有其他特殊的能力

重量：3

巨型盾牌（一级普通防御，对抗远程攻击防御："坠星之盾"）（Large Shield +1，+4 vs. Missiles："Shield of the Falling Stars"）

[illegible]

统计数字：

额外增加装甲等级：普通并额外增加1个装甲等级，对远程攻击武器（Missile Weapons）的防御增加5个装甲等级。

重量：12

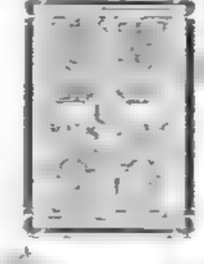
无法使用的角色：

德鲁伊

德鲁伊特教徒

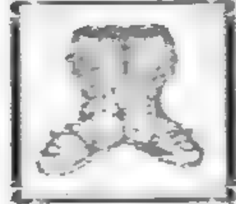
魔法师

盗贼



靴子类

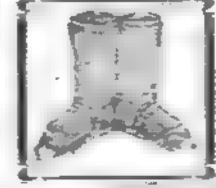
磨损之靴 (Worn Out Boots)



[illegible]

北方之靴："冰雪之拥抱" (Boots of the North: "The Frost's Embrace")

[illegible]



潜行之靴："沉默的耳语" (Boots of Stealth: "Worn Whispers")

[illegible]



[illegible]

[illegible]

重量：4

[illegible]

大地之靴："泰勒斯的礼物"（Boots of Grounding: "Talos' Gift"）

[illegible]



[illegible]

统计数字

[illegible]

重量：4

[illegible]之靴："[illegible]"（Boots of Avoidance: "Senses of the Cat"）

[illegible]



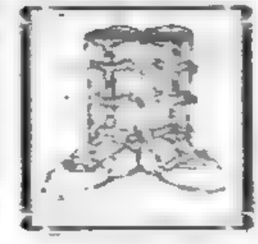
[illegible]

[illegible]

[illegible]

速度之靴："猎豹之爪"（Boots of Speed: "The Paws of the Cheetah"）

[illegible]

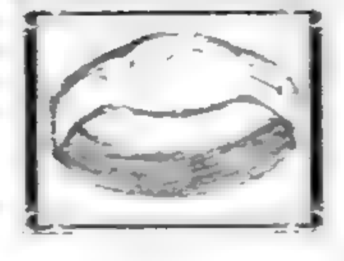


[illegible]

戒指类

乔亚的火焰之舞戒指（Joia's Flamedance Ring）

[illegible]



[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]



和上面的一样，不过这种戒指上镶嵌的是一个[illegible]宝石。

天使护肤戒指（Angel Skin Ring）

和上面的一样，不过这种戒指上镶嵌的是一颗[illegible]宝石。

火焰蛋白石戒指（Fire Opal Ring）

和上面的一样，不过这种戒指上镶嵌的是一颗[illegible]火焰蛋白石。

红宝石戒指（Ruby Ring）

和上面的一样，不过这种戒指上镶嵌的是一颗[illegible]红宝石。

抵御火焰魔法戒指："[illegible]的通行证"（Ring of Fire Resistance: "[illegible]'s Passport"）

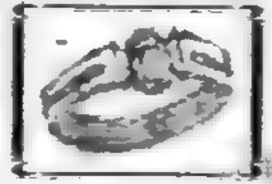
这是[illegible]魔法师[illegible]（[illegible]）为了[illegible]在火焰[illegible]（Salamander）[illegible]火焰[illegible]戒指[illegible]。

特殊效果：[illegible]火焰魔法[illegible]

无法使用的角色：无

防护戒指："王子的戒指"（一级魔法防护）（Ring of Protection +1: "Ring of Princes"）

这个戒指[illegible]国王（King [illegible]）[illegible]



特殊效果：

装甲等级：[illegible]

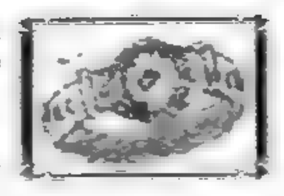
Saving Throw：[illegible]

无法使用的角色：无

巫术戒指："永恒的记忆"（Ring of Wizardry: "Evermemory"）

[illegible]魔法[illegible]





[illegible]，最后这个是由[illegible]魔法师亚[illegible]的魔法[illegible]的契约。后来[illegible]发现[illegible]一枚魔法戒指。这个魔法[illegible]的魔法师"[illegible]"[illegible]。但是这枚宝贵的戒指[illegible]魔法王[illegible]。但是[illegible]，这枚戒指就神秘地失踪了……

允许数字

特性：可以增加一名[illegible]魔法师[illegible]

可以使用的角色：

魔法师

地下城的戒指："[illegible]的支柱"（Ring of Infravision: "Topsider's Crutch"）

黑暗精灵[illegible]Drow of Great[illegible]，[illegible]这枚戒指[illegible]可以在黑暗中[illegible]。这样你们就可以在黑暗中[illegible]了。



允许数字

特殊性质：穿戴者可以将在黑暗中的视野提高到120英尺。

圣洁戒指："[illegible]的荣誉戒指"（Ring of Holiness: "Honorary Ring of Sune"）

这枚戒指是授予给[illegible]的人[illegible]，[illegible]一枚戒指[illegible]。

允许数字

特性：在一到三级的魔法书中，每一级增加一个额外的法术。

可以使用的角色：

魔法师

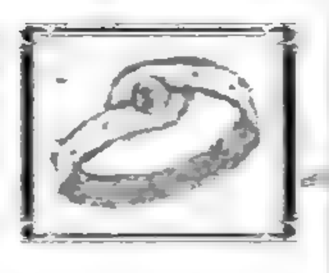
牧师



友善动物戒指："德鲁伊[illegible]的戒指"（Ring of Animal Friendship: "Druid's Ring"）

佩戴[illegible]这枚戒指，[illegible]动物[illegible]友善。因为这是一个[illegible]的戒指，[illegible]一直[illegible]守护者[illegible]，[illegible]（[illegible]mantor）[illegible]这个戒指的制作方法。其制作方法是[illegible]，但是他一直在为这个[illegible]。至于这个[illegible]戒指是[illegible]，[illegible]一直[illegible]，而且[illegible]这种戒指是只





[illegible]

统计数字

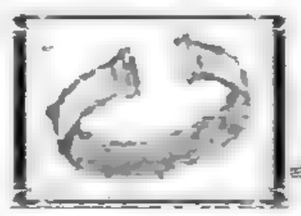
特殊性质：[illegible]（Saving Throw）[illegible]

[illegible]

无法使用的角色：无

隐身戒指："黄沙窃贼的戒指"（Ring of Invisibility: "Sandthief's Ring"）

"黄沙窃贼（Sandthief）"是[illegible]



[illegible]

统计数字

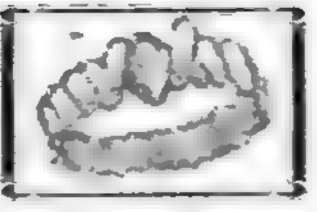
特殊性质：一旦戴上这枚魔力戒指之后，使用者就会获得[illegible]隐身能力；但是[illegible]，同时戒指也就失效了。要使戒指再一次生效，[illegible]将戒指取下来，然后再佩戴上去。

无法使用的角色：无

魅惑戒指："小丑的愚蠢"（Ring of Charisma: "The Jester's Folly"）

这个戒指是[illegible]魔法戒指，和这个戒指一同流传下来的是关于它的[illegible]。这个戒指的主人是一个名叫格里哥拉（Gregora）的小丑，他[illegible]





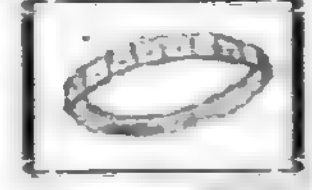
[illegible]

防护戒指："卫兵的戒指" 二级防护戒指 (Ring of Protection +2: "The Guardian's Ring")



[illegible]

自由行动戒指："[illegible]的礼物" (Ring of Free Action: "[illegible]'s Gift")



[illegible]



[illegible]

能量戒指："胜利者的戒指"(Ring of Energy: "The Victor")

[illegible]



[illegible]

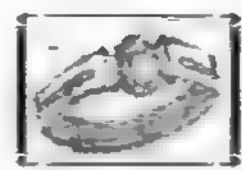
愚蠢戒指："惩戒者的戒指"(Ring of Folly: "Discipliner")

[illegible]

[illegible]

[illegible]

科委拉的防护戒指 "王子的戒指" (Kovera's Ring of Protection: "Ring of the Princes")



[illegible]

护身符类

蓝宝石项链 (Bluestone Necklace)

[illegible]



[illegible]项链 (Agni Mani Necklace)

和上面的[illegible]一样，只是这种项链是使用[illegible]

[illegible]项链 (The [illegible] Shell Necklace)

和上面的[illegible]一样，只是这种项链是使用[illegible]

项链 (Necklace)

和上面的[illegible]一样，只是这种项链[illegible]

[illegible]项链 (Studded Necklace with Zios Gems)

[illegible]

彩虹黑曜石项链 (Rainbow Obsidian Necklace)

和上面的[illegible]一样，只是这种项链使用[illegible]彩虹黑曜石[illegible]

白银项链 (Silver Necklace)

和上面的[illegible]一样，只是这种项链是使[illegible]

黄金项链 (Gold Necklace)

和上面的[illegible]一样，只是这种项链是使用黄金[illegible]

珍珠项链 (Pearl Necklace)

和上面的[illegible]一样，只是这种项链使用[illegible]



劳拉项链 (Laeral's Tear Necklace)

和上面的一样，但是这种项链镶嵌了劳拉泪石作为点缀，所以将它卖钱可以卖到3000个金币，在经费拮据时，可以将它卖掉了。

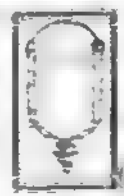


血色石护身符 (Bloodstone Amulet)

护身符通常是被用来保护佩戴者的魔法，它是一些东西像项链一样用一条链子或绳子拴起来，然后挂在佩戴者的脖子上。当然，一条这种链子或绳子会增加这个护身符的美感，但是链子或绳子本身并不具有魔法的效果，一个冒险者只能佩戴一个护身符。

飞矢项链："遗失的礼物" (Necklace of missiles: The One Gift Lost)

这条项链的名字"遗失的礼物"，来自原来的主人卡拉达·莫内夫（Karada Mourneve）先生。卡拉达[illegible]了，他决定将它作为[illegible]的礼物，但是[illegible]。



[illegible]，一位[illegible]魔法师将这条[illegible]项链作为礼物送给了他，[illegible]。但是[illegible]在[illegible]（Immerflow River）的[illegible]上[illegible]，卡拉达为了[illegible]的宝贵项链[illegible]河水中了。幸运的是，卡拉达终于[illegible]了。[illegible]魔法师[illegible]了这个宝贵的礼物，因为[illegible]就是最好的回报了。

统计数字:

影响范围：50英尺

作用区域：半径30英尺的空间

伤害力：6D6（如果目标通过了[illegible]的Saving Throw将伤害减为原来的一半）

防护之护身符："守护者护身符"（一级普通防御）(Amulet of Protection +1: "The Protector")

这是[illegible]王国（Imnoltar）的国王派罗南（King Pyronar）手下的皇家卫兵，如果他们表现出色，国王就会奖赏他们一个防护之护身符作为荣誉的象征。但是[illegible]这个防护之护身符[illegible]卷入了争执之中，[illegible]之后，防护之护身符[illegible]，但是护身符却[illegible]了。[illegible]之后[illegible]了，看来国王的这个奖赏[illegible]就是一件好事。

统计数字:

[illegible]防御等级：增加1级

盾牌护身符 (Shield Amulet)

这个护身符[illegible]一个简单的命令[illegible]之后能够起到防护的作用，它的功能就是能够产生同一名魔法师施放的护盾魔法（Shield）相同的作用。在这个魔



法术无效化。穿着护身符的穿戴者能够获得一个数值为4的基本装甲等级，而且这个护身符能够吸收任何护盾魔法的效力，使得它在战斗中更有用处。

统计数字：

影响范围：0

作用区域：穿戴者本身

装甲等级：基本装甲等级固定为4

特殊性质：额外增加2个抵抗远程攻击的装甲等级

持续时间：5个回合

强化魔法护身符："魔法增大器"（Amulet of Metaspell Influence: "The Amplifier"）

这个强化魔法护身符具有强大的魔法力，能够增加一个二级的魔法。所以一直以来都被看成是研究魔法的魔法师所梦寐以求的。这个护身符是居住在"阴影山脉（[illegible] Mountains）"的法师[illegible]（[illegible]）的，他起初制造这个护身符的目的是为了[illegible]。[illegible]。但是由于这个护身符上的魔法力过于强大，[illegible]。后来被另一位[illegible]的魔法师[illegible]了。以后这个护身符就一直在民间流传，[illegible]，这个护身符已经转到了许多主人的手。

腰带类

腰带（Girdle）

腰带是普通皮带（Belt）的变化。不过不像皮带，腰带不是用于固定护甲或者衣服，而是用于平衡身体和支撑腰部的带子。宽而坚硬的腰带[illegible]，更适合于作战。

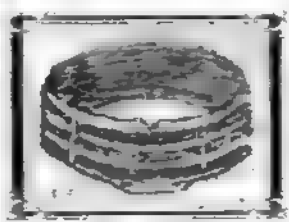
统计数字：

重量：2

无法使用的职业：无

黄金腰带："[illegible]的金腰带"（Golden Girdle: "Golden Girdle of Urnst"）

这条腰带是魔法师为了[illegible]而制作的，它是用黄金和[illegible]编织而成的。然而魔法的注入使这条腰带拥有了魔法。所以这条腰带可以[illegible]，是一条很有用的防护腰带。

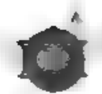


统计数字：

装甲等级：[illegible]

重量：2

无法使用的职业：无



[illegible]："[illegible]" (Girdle of [illegible]: "Destroyer of the Hills")

[illegible]



[illegible]

[illegible]－[illegible]腰带（[illegible]腰带）(Girdle of Masculinity/Femininity Cursed)

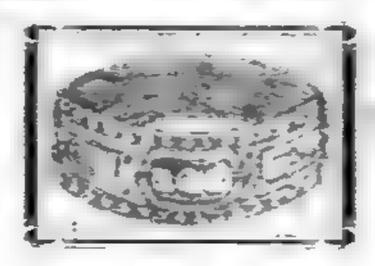
[illegible]



[illegible]

穿刺腰带："[illegible]" (Girdle of Piercing: "Elves' Bane")

[illegible]



[illegible]

其它物品

杂项类

[illegible]

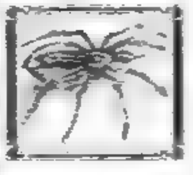
酒瓶 (Bottle of Wine)

这瓶酒瓶的标签上写着“[illegible] Wintermer [illegible]红酒——最好的葡萄酒”，而且还有[illegible]浆果和鲜花的新鲜香味。[illegible]葡萄酒是费伦(Faerun)大陆上最有名的红酒之一。[illegible]传统的[illegible]方法、[illegible]“坠星之海(Sea of Fallen Stars)”[illegible]。



蜘蛛的尸体 (Spider's Body)

这些巨大的毒蜘蛛，死去的尸体甚至比活着的时候还令人作呕。它那球状的、半透明的表皮[illegible]



[illegible]

强盗的头皮 (Bandit Scalp)

只是一些强盗的头皮，你可以在杀死强盗的时候从他们身上获得。这些头皮可以[illegible]



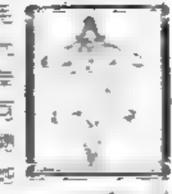
宠物小老鼠 (Boo)

Boo是一只毛茸茸的[illegible]老鼠，也是贵族Minsc[illegible]。[illegible]相信老鼠Boo是来自巨人世界的一只“巨人鼠”，只是到这个世界之后被缩小了而已。不过，无[illegible]一只普通的老鼠[illegible]。通常Boo会被放置在贵族的[illegible]上。



冬狼皮毛 (Winter Wolf Pelt)

[illegible]冬狼皮毛是[illegible]加工之后就可以[illegible]



被污染的铁矿石 (Contaminated Iron)

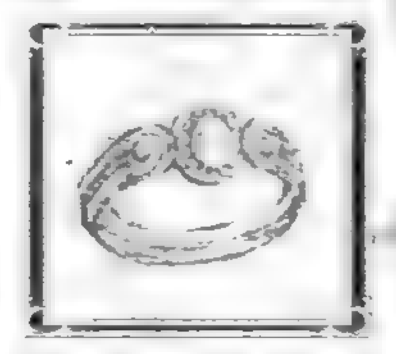


穆拉希的圣洁徽章 (Mulahey's Holy Symbol)

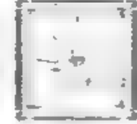
金币 (Gold Piece)



安科黄虫的外壳 (Ankheg Shell)



巴赛勒的圣洁徽章 (Bassilus's Holy Symbol)

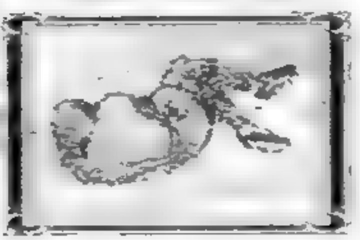




[illegible]的人会受到[illegible]恶的天神赛西克(Cyoc)的惩罚。

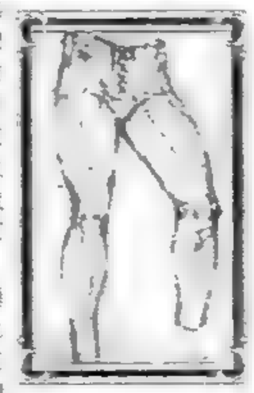
Samuel (Body)

这是萨缪尔（Samuel）的尸体。



黄金长裤 (Golden Pantaloons)

这是一件全金色有光泽的"长裤"，这件黄金长裤是[illegible]一次[illegible]不能上看到的[illegible]。相信看多看到这件黄金长裤的人一定为之一惊。我们[illegible]这"条新"长裤的风格一定[illegible]



[illegible]。男士穿这种是一种[illegible]。[illegible]一个黄金长裤[illegible][illegible]

[illegible]，这条黄金长裤[illegible]适合穿着的。但是[illegible]人们所穿的黄金长裤是不是这一条，很可能是[illegible]人们的[illegible]了。[illegible]上[illegible]一种[illegible]。但不是[illegible]。也就是[illegible]人所[illegible]黄金长裤是[illegible]适合穿着的，但它不是黄金打造的。

关于黄金长裤的传说很多，现在也是众说纷纭。想要知道它的真相，[illegible]

神像 (Idol)

这座神像塑造了风暴之星寇扎布(Kozan the Stormstar)的形象。是上三世纪[illegible] Nemerese Society，[illegible]

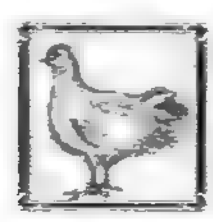


[illegible]是风暴、[illegible]。[illegible]一[illegible]之上的[illegible]中。[illegible]，是一旦[illegible]敌人攻击，可以[illegible]。

小鸡 (Mellcamp the Chicken)

[illegible]是最普通的家禽之一，它们不能像其他鸟类一样飞翔，只能飞[illegible]高度。[illegible]主要[illegible]是[illegible]一[illegible]，它们[illegible]





是最不错的食[illegible]，每天清晨，[illegible]

[illegible]一个美妙的[illegible]，但是[illegible]

骷髅头 (Skull)



[illegible]

一束女神的秀发 (Lock of Nymph's Hair)



[illegible]

双足飞龙的头 (Wyvern Head)

[illegible]

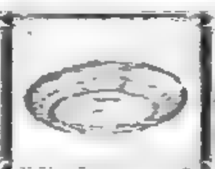


[illegible]

了。[illegible]

控制水元素的碗 (Bowl of Water Elemental Control)

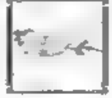
[illegible]



[illegible]

小孩的尸身 (Child's Body)

这是一个[illegible]



[illegible]

埃尔坦公爵的身体 (Duke Eltan's Body)



这是[illegible]

破坏的武器 (Broken Weapon)

[illegible]



[illegible]



损坏的盔甲 (Broken Armor)

看去像一整个铁制盔甲，它们已经到了一种严重的程度了。这种不会有人还会再穿的盔甲现在已成为一堆废铁了。

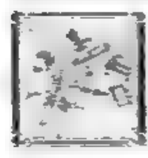


损坏的盾牌 (Broken Shield)

看去像是一整个铁制盾牌，它们已经到了一种严重的程度了。这种不会有人还会再用的盾牌现在已成为一堆废铁了。



损坏的其他物品 (Broken Miscellaneous)



看去像是一整个大的[illegible]已经到了忍无可忍的程度了。如果不[illegible]整个[illegible]会让人[illegible]中。

死猫 (Dead Cat)

这只不幸的动物看来是失足掉进了[illegible]中[illegible]死的。它那僵硬的身体和湿透的皮毛[illegible]这只可怜的[illegible]已经没救了。



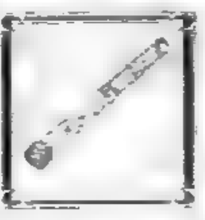
咀嚼器 (Chew Toy)

看来 Rufie 的[illegible]是一种[illegible]骨头。[illegible]不是一件很容易的工作。



望远镜 (Telescope)

望远镜是一种利用光学原理制作成的工具，能够帮助使用者扩大视野范围。通常一个好的望远镜的价值[illegible]



[illegible]

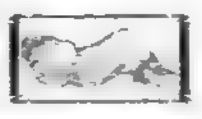
布拉格的尸体 (Brage's Body)

布拉格（Brage）曾经是[illegible]（Beregost）的[illegible]，因为受到魔剑的[illegible]了。[illegible]这是他可怜的尸体。



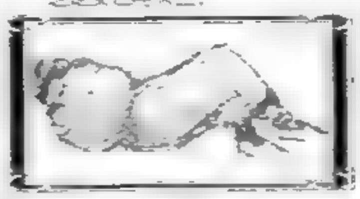
布仑死去的儿子 (Bren's Dead Son)

这是可怜的农场主布仑（Bren）死去的儿子。



女仙阿兰拉 (Alela the Nymph)

这是女仙阿兰拉。





海沙拉的艺术品碎片 (Hakkara・s Artifact Fragment)



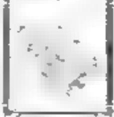
这是一个魔法的重要组成部分。这个魔法是用于传送到冥界的（[illegible]）的。

德罗娜的雕像 (Delorna・s Statue)



这是一个魔法的重要组成部分。这个魔法是用于传送到冥界的（[illegible]）的。

德罗娜的咒语书籍 (Delorna・s Spellbook)



这是一个魔法的重要组成部分。这个魔法是用于传送到冥界的（[illegible]）的。

怪物卡哥罗斯的爪子 (The Claw of Kaggoroth)

很少有人知道这种特殊的魔法道具。这种爪子是从名叫巨大怪兽卡哥罗斯（[illegible]）的尸体上切割下来的。这种魔法道具具有能够提高使用者的防御能力。所以经常作为护身符一类的物件佩戴在使用者身上。在战斗中，



使用者的手臂会变得强壮起来，而且就不容易使用武器或魔法来击中使用者了。但是它也有一个缺点，就是卡哥罗斯的爪子会吸取使用者的灵魂作为能量的来源。这样的话使用者就会变得比较虚弱，而且容易受到毒药的侵害。

统计数字：

装备等级：暂不需要等级

与其他魔法装备共存等级：暂不需要等级

抵抗死亡魔法（[illegible]）：暂无此项属性

抵抗电魔法（[illegible]）：暂不需要此项

抵抗一般魔法（[illegible]）：暂不需要此项

抵抗火焰魔法（[illegible]）：暂不需要此项

抵抗毒药魔法（[illegible]）：暂不需要此项

体质修正值：暂无此项属性

无法使用的角色：无

怪物卡哥罗斯的角 (The Horn of Kaggoroth)

和怪物卡哥罗斯的爪子一样，卡哥罗斯的角也是来自这种巨大怪兽的尸体。据说它能够给使用者带来一定的魔法能力。至于它是如何起作用的，就不得而知了。



使用者吹这个角的时候并不会发出任何声音。但是使用者会[illegible]一样的魔法[illegible]使用者抵御魔法的[illegible]

了对Saving Throw，而且这可以抵消之后的攻击效果。但是这种魔法力只能在你在卡慕罗斯的身边之后的1轮中内有效。而且同时这个卡慕罗斯的身边也会被对使用者的正面作用的能量所影响，所以受到攻击的这个卡慕罗斯的身边会下降一级一下。

统计数字

特殊能力：对于每一级有一级的魔法免疫

免疫死亡的Saving Throw：增加2点

免疫魔杖的Saving Throw：增加2点

免疫分身魔法的Saving Throw：增加2点

免疫吐息魔法的Saving Throw：增加2点

免疫法术的Saving Throw：增加2点

免疫法术攻击的等级加值：增加5级

对使用者造成的伤害：未定义伤害是随机产生的

可以使用的角色：

牧师

牧师—德鲁伊教徒

德鲁伊教徒

圣骑

克拉夫的头骨 (Skull of [illegible])

这是克拉夫的头骨。



Invitation道具等

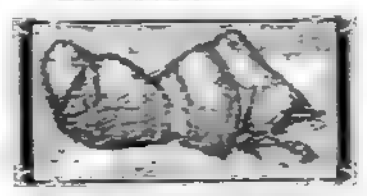
这是一个邀请函，有了这个道具就可以参加博德之门城的宴会大公(Grand Duke)的宴会了。这个宴会将在公爵宫殿(Ducal Palace)举行。



卫兵将在宫殿的大门处检查这个道具。这个邀请函看起来十分重要，所以不能随便丢弃。

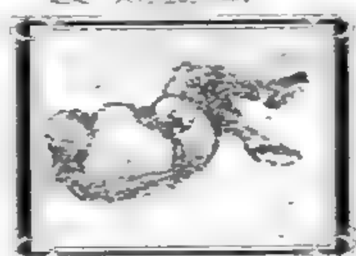
女性尸体 (Female Body)

这是一具女性的尸体。



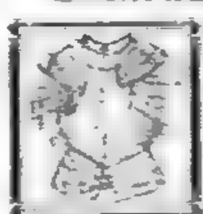
男性尸体 (Male Body)

这是一具男性的尸体。



上古的盔甲 (Ancient Armor)

这件布满了锈迹的盔甲，看起来大概已经有好几百年的历史了，不过仍然坚固得让人惊奇。这件盔甲在一些……它是一件非常不错的防具。





开启冰湖的钥匙 (Key to [illegible] Plug)

这把钥匙是一个魔法的道具，[illegible]



兔子的脚 (Rabbit's Foot)

这是[illegible]



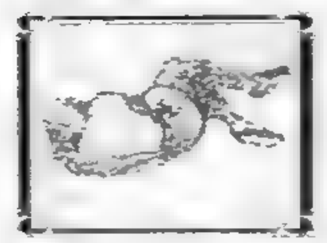
护身符 (Edwin's Amulet)

这是[illegible]



查拉克的尸体 (Chalak's Body)

这是[illegible]。



蜡烛 (The Candle)

这是一个[illegible]



魔法药水类

[illegible]

…(Temple of Wisdom) [illegible]

医疗药水 (Potion of Healing)

[illegible] Points [illegible]



治疗万能药 (Elixir of Health)

[illegible]



解毒药 (Antidote)

[illegible]就是能够[illegible]，[illegible]就可以[illegible]中毒





者的谣言，但是[illegible]药水也是一笔[illegible][illegible]。

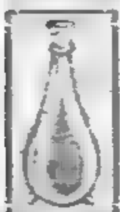
迅捷之油 (Oil of Speed)

这种特殊的[illegible]能够提高使用者[illegible]，[illegible]速度。[illegible]，[illegible]之后[illegible]。但是这种速度之油[illegible]，而且速度之油的有效持续时间只有5个回合。[illegible]



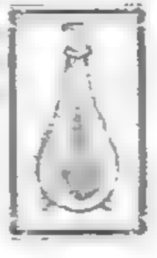
天赋药水 (Potion of Genius)

[illegible]，这种药水[illegible]就是[illegible]的[illegible]。它能够[illegible]提高使用者4点的智力值，但是最大[illegible]。对于魔法师来说，智力值是最有用的属性。天赋药水的作用持续时间是15个回合，但是[illegible]魔法[illegible]。



集中精神药水 (Potion of Mind Focusing)

这种[illegible]药水[illegible][illegible]集中[illegible]提高使用者[illegible]值。[illegible]



统计数字：
[illegible]
[illegible]
[illegible]

洞察药水Potion of Insight

这种药水[illegible]之[illegible]，[illegible]——药水能够将饮用者的智慧值[illegible]提升到18点。洞察药水的作用时间是在饮用之后开始的6个小时，但是[illegible]。



无敌药水 (Potion of Invulnerability)

这种药水[illegible]的[illegible]力，[illegible]的[illegible]力足以抵挡来自敌人的各种各样的攻击，而且能够额外提高所有的Saving Throw。这种无敌药水的有效时间是5个回合，但是[illegible]使用。



统计数字
[illegible]
Saving Throw: 额外提高[illegible]点

防御力药水 (Potion of Defense)

这种药水[illegible]无敌药水 (Potion of [illegible]) [illegible]，都是能够提高饮用者的防御力，不同的是无敌药水能够





[illegible] Saving Throw，[illegible]

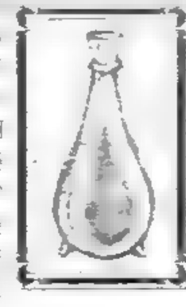
统计数字：

[illegible]

持续时间 [illegible]

英雄药水 (Potion of Heroism)

[illegible]



[illegible]

统计数字

[illegible]

持续时间 [illegible]

[illegible]

红药水 (Red Potion)

[illegible]



[illegible] Wisdom [illegible]

统计数字

智力值 固定为[illegible]

智慧值 固定为[illegible]

力量值 固定为[illegible]

特殊性质 [illegible]50%[illegible]

持续时间 24[illegible]

紫药水 (Violet Potion)

[illegible]



[illegible]

统计数字：

力量值：固定为25点

灵敏度：固定为3点

体质值：固定为3点

特殊性质：增加抵御各种普通武器攻击的能力50%；

药物持续时间：24小时

装有神秘液体的小瓶 (Vial of Mysterious Liquid)

[illegible]



[illegible]

集中注意力药水(Potion of Absorption)

[illegible]



……武器。这要求想使用这种药水的队员本身的力量必须相当大。[illegible]

统计数字：

[illegible]

隐身药水Potion of Invisibility

顾名思义，这种隐身药水就是[illegible]



[illegible]

自由行动药水(Potion of Freedom)

顾名思义，这种自由行动药水[illegible]

够使饮用者恢复自由行动的能力。它赋予饮用者一个相当于魔法中的自由行动术（Free Action）的作用。这样可以完全避免受到任何阻碍动作的法术（如定身术等）的攻击——不管是不是使用这种类型的魔法攻击，都可以避免。这种自由行动药水的有效时间是10个回合。



抵抗火焰魔法药水 (Potion of Fire Resistance)

这种药水的功用就是能够给予饮用者强大的魔法力，可以帮助饮用者抵御各种火焰魔法的攻击。所有各种火焰魔法攻击都会降低50%的攻击力。这是除了最低魔法产生的抵御能力之外的唯一抵御火焰魔法的药水了。除非你可能用了超高魔法，否则抵御火焰魔法药水的作用有效时间也是10个回合。



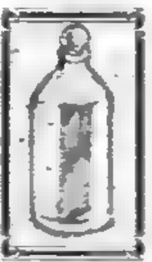
抵抗冰冻魔法药水 (Potion of Cold Resistance)

和上一种药水一样，这种能够抵御冰冻魔法的药水能够帮助饮用者提高50%的防御各种基于冰冻的攻击，可以通用于上面提到的每一项。药水的有效持续时间是10个回合。



丘陵巨人的力量药水 (Potion of Hill Giant Strength)

这个药水只能够被勇士型（如战士、游侠等），当队员使用。当喝掉巨人力量的药水服用之后，能够在使用了近战类武器进行攻击时获得更大的力量，会对对手造成更大的伤害。这种药水的有效时间是10个回合。

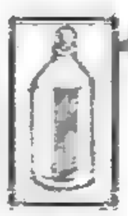


统计数字

力量值：在有效期内固定为19点（丘陵巨人的力量）

霜冻巨人的力量药水 (Potion of Frost Giant Strength)

和上面介绍的一样，这种药水只能够被勇士型的队员使用。当这瓶巨人力量的药水被队员服用之后能够获得更大的力量，给对手造成更大的伤害。这种药水的有效时间是10回合。



统计数字

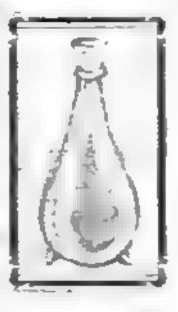
力量值：在有效期内固定为21点（霜冻巨人的力量）

岩石巨人的力量药水 (Potion of Stone Giant Strength)

和上面介绍的一样，这种药水只能够被勇士型的队员使用。当这瓶巨人力量的药水被队员服用之后也能够获得更大的力量，给对手造



火焰巨人的力量药水 (Potion of Fire Giant Strength)



云雾巨人的力量药水 (Potion of Cloud Giant Strength)



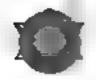
岩石巨人的力量药水 (Potion of Stone Giant Strength)



熊熊烈火之油 (Oil of Fiery Burning)

灵巧度药水 (Potion of Agility)





[illegible]

清晰药水 (Potion of Clarity)

[illegible]



[illegible]

统计数字

特殊性质：可以免疫迷惑型魔法 Feeblemind [illegible] 混乱魔法 Confusion 恐惧魔法 Fear 和迷惑魔法 Charm 的侵害

有效持续时间 5 回合

爆炸药水 (Potion of Explosions)

这种药水的特殊作用就是在饮用之后丢出去，[illegible]



[illegible]

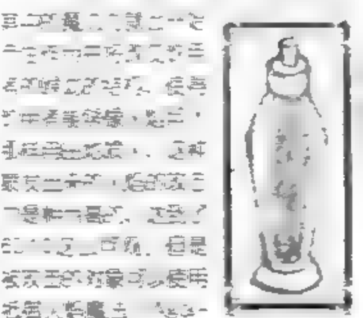
统计数字

[illegible]

[illegible]

喷火药水 (Potion of Fire Breath)

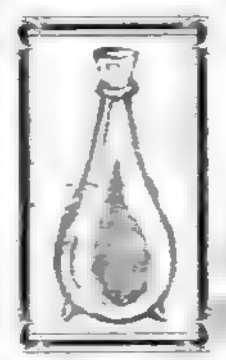
[illegible]



[illegible]

坚毅药水 (Potion of Fortitude)

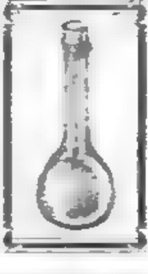
这种药水可以帮助饮用者提高自己的体质。这种药水被饮用以后，饮用者会渐渐感觉到有一股强大的暖流在自己的体内流动，这时饮用者的体质值会被设定为 [illegible]



[illegible]



地下视野药水 (Potion of Infravision)



这种药水能够使饮用者在黑暗中具有红外视觉效果，饮用之后会立即生效。这对于在黑暗中的冒险者来说是非常有用的。这种药水的有效持续时间是20个回合。

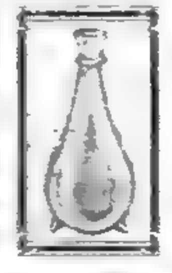
孤立药水 (Potion of Insulation)



这种药水能够暂时提高饮用者对魔法的抵抗力。饮用这种药水之后会立即生效，同时饮用者抵抗魔法的能力会提高50%。这种药水的有效持续时间是10个回合。

阻挡魔法药水 (Potion of Magic Blocking)

这种强力而强大的药水能够帮助饮用者抵挡魔法的攻击，甚至能抵挡小型或中等强度的魔法。这样就无需担心那些施展强大魔法的对手了。但是这种药水的有效持续时间不是很长，从喝下去开始只能持续5个回合，药水失效之后是很危险的，所以要利用药水的有效时间



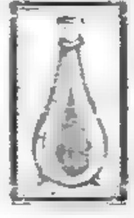
尽量去寻找中了魔法的。这样才不至于在药水失效后遭受致命的魔法攻击。

抵御魔法药水 (Potion of Magic Protection)



这种魔法药水能够提高饮用者对于各种魔法的抵御能力，提高的幅度达到了50%，但是可以抵御各种不同等级的魔法。这种药水的有效持续时间是10个回合，但是只能少量抵御低级魔法攻击之伤害。

魔法盾药水 (Potion of Magic Shield)



这种带有了魔法的药水能够提高饮用者对各种魔法攻击的抵御能力，提升幅度是50%。这种药水的有效持续时间比较短，只有3个回合，所以一定要在战斗中好好利用这种药水。

传奇数字

伤害力：提升60%，对各种魔法攻击的抵御能力

特殊属性：各种Saving Throw都自动提升到最高等级

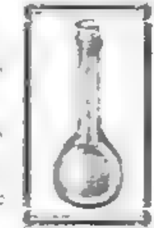
持续有效时间：2个回合

偷窃大师药水 (Potion of Master Thievery)

这种药水中的魔法力能够暂时将饮用者变成一个偷窃的大师，在偷窃和偷窃物品的能力上会有很大的提高。这种药水的有效持续时间是3个回合，但



[illegible]



[illegible]

[illegible]药水 (Potion of Mirrored Eyes)

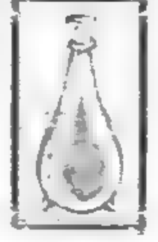
[illegible]



[illegible]

感知力药水 (Potion of Perception)

[illegible]



[illegible]

威力药水 (Potion of Power)

[illegible]



[illegible]



重生药水 (Potion of Regeneration)

[illegible]



力量药水 (Potion of Strength)

[illegible]



石化药水 (Potion of Stone Form)

[illegible]



[illegible]

马库克的解毒药 (Marek's Potion of Antidote)

[illegible]



美梦药水 (Dream Potion)

[illegible]

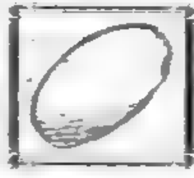


宝石类

[illegible]

猞猁眼宝石 (Lynx Eye Gem)

猞猁眼宝石是猫眼石（Chrysoberyl）中的一种特殊矿物，是一种珍贵的金绿宝石（Chrysoberyl）宝石。猫眼石是一种绿色的宝石，上面有美丽的丝状花纹。这种猞猁眼宝石差不多通体都是黄绿色的，在阳光的照射下显示出美丽的颜色。这一类型的"绿色猫眼石（Lynx Eye）"在宝石界一直被称为猞猁眼宝石。



堇青石宝石 (Iol Gem)

堇青石宝石的主要成分是一种硅酸盐，有时被称为堇青石（Cordierite），在古代这种宝石曾被称为"紫罗兰宝石（Violet Stone）"——因为它通体都是美丽的蓝色。通常堇青石宝石会被打磨成具有很多面、很多表面的样子。这样在不同的角度下就可以看到堇青石宝石的不同颜色。多数的堇青石宝石是高度透明的，但是也有一些堇青石宝石会呈现出一种半透明的感觉了。因此也有人将之用来代替水晶一类（Hematite Crystal）的宝石，同样它也能够在阳光下显现出类似日长石（Sunstone）的金黄色光芒。



石榴红宝石 (Garnet Gem)

石榴红宝石是一种属于水晶（Crystal）类的宝石，它的颜色十分迷人，是从深红色到紫红色之间的颜色。通常的石榴红宝石会被加工成12到24个面的多边形外观。一般来说人们会在世界各地找到石榴红宝石，有的地方甚至出产着大量的石榴红宝石。但是在少数的地方人们会找到这种颜色的宝石。



安达尔宝石 (Andar Gem)

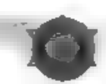
安达尔宝石是一种坚硬、耐磨的宝石，它通常是半透明的，在光线的照射下能发出柔和的光芒。如果在宝石的表面打磨出许多多边形的面，安达尔宝石就能够散发出紫红色或棕红色的光芒。



榍石宝石 (Sphene Gem)

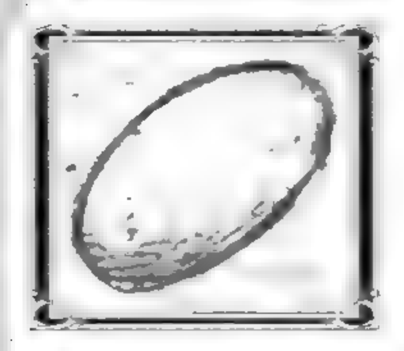
榍石是一种质地极为柔软、容易破碎的宝石，就像方柱石（Scapolite）一样，对于宝石加工者来说是比较容易打磨的一种。经过打磨之后的榍石宝石，能够散发出黄绿色的光芒，大多数的榍石宝石会散发出翠绿色的光芒就好像青草的颜色一样，十分迷人。





日长石宝石 (Sunstone Gem)

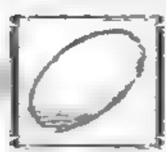
[illegible]



[illegible]

珍珠 (Pearl)

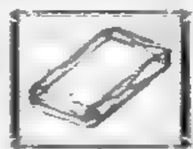
[illegible]



[illegible]

翡翠 (Emerald)

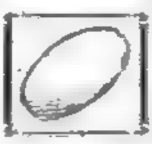
[illegible]



[illegible]

火玛瑙宝石 (Fire Agate Gem)

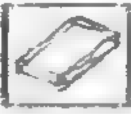
[illegible]



[illegible]

蓝玉宝石 (Turquoise Gem)

[illegible]



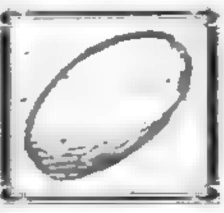
[illegible]



将会将这种宝石的薄片安置在护具上，是因为这样可以给穿着者带来好运。

鸡血石宝石 (Bloodstone Gem)

鸡血石是一种特殊的矿石，它是呈现暗绿色并带有红色斑点的石英石或玉髓石，含有金属的重量，所以它们常常被用在需要特殊的场合。这一大陆上90%的鸡血石宝石来自达马拉（Damara）的加勒纳山脉（Galena Mountains），而且这其中的大部分宝石来自一个鸡血石矿脉上的一个矿场。这个矿场的附近总是驻有重兵把守，严密看护着这些宝石，因为这些鸡血石是这个地区的主要出口产品，所以不能有丝毫的马虎。



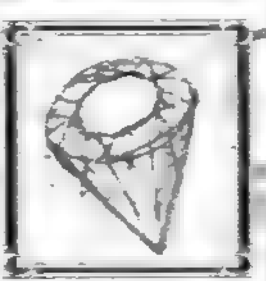
坠天宝石 (Skydrop Gem)

这种宝石被称为坠天宝石，是因为它的颜色十分清澈而透明，是陨石（Tektite Material）一类的矿石。这些宝石传说是从天国上坠落下来的蓝色碎片与块，但我们现在所知道的就是陨石。一般都是在安诺罗赫（Anauroch）沙漠或其他邻近的沙漠和沙地上发现的。



碧玉宝石 (Jasper Gem)

是一种通常外表看起来为红色、棕色或黑色的不透明石英石。但是，相对这些常见的颜色的碧玉宝石，很少有蓝色或中色的蓝绿色的碧玉宝石，所以这种宝石更显得珍贵。据说碧玉宝石还有一种特殊的功效就是能够抵抗毒性的作用，所以这种宝石也经常被用于制作各种解毒药和带有魔法力的道具，以抵抗毒药对使用者的侵害。



查扎宝石 (Tchazar Gem)

查扎是这种宝石的俗称，其实它是一种文石，通常呈草黄色，形状为较大的棱镜状，看起来有点像冰晶。通常查扎宝石的质地比较柔软而且易碎，所以这种宝石的加工需要有十分熟练的技术工人才能够加工出有很多小面的美丽宝石来。



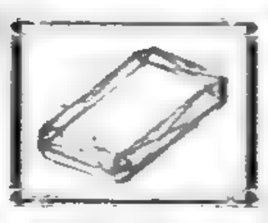
锆石宝石 (Zircon Gem)

锆石，一种很接近钻石的宝石，通常它们都是棕色的，可以在由火山喷发出来的岩浆凝结成的火山石中找到。这种宝石在加热后可变蓝，打磨之后会呈现淡淡的蓝色，十分迷人。



月长石宝石 (Moonstone Gem)

[illegible]



就不得而知了。[illegible]

水之星宝石 (Waterstar Gem)

水之星宝石通常由无色绿柱石（Achroite）或无色电气石（Colourless Tourmaline）[illegible]



[illegible]一个[illegible]。

锆英宝石 (Zircon Gem)

锆英宝石[illegible]



[illegible]

金绿玉宝石 (Chrysoberyl Gem)

[illegible]



[illegible]世界的[illegible]工具。

星辉宝石 (Star Diopside Gem)

星辉宝石是一种质地坚硬、十分[illegible]宝石。但是[illegible]星辉宝石。对于喜爱美丽的人们来说，星辉宝石的颜色[illegible]了。但是[illegible]星辉宝石[illegible]。[illegible]有了星辉宝石的美丽。



沙安东宝石 (Shandon Gem)

沙安东宝石是费伦大陆上的人们对钠沸石（Natrolite）的称呼，和钢玉一样，通常它们是一种毛茸茸的、纤细的石头表上打磨工序多，是宝石。一般来说沙安东宝石是用于装饰金钢瓦大概家，



目的是要装饰得像大理石一样精美的装饰作用。

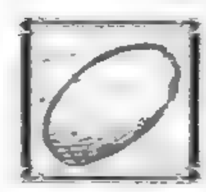
碧绿宝石 (Aquamarine Gem)

碧绿宝石是一种坚硬、透明的绿玉石（Beryl），通常呈现蓝色或绿色。这些宝石通常被镶在之方系工艺品的镶嵌人蓝碧星放射。



角质珊瑚宝石 (Horn Coral Gem)

角质珊瑚石，通常也叫做夜色珊瑚石（Night Coral），是一种浓黑色的宝石，但是和天使肌肤宝石（Angel Skin Gem）一样拥有一个亮质的颜色，十分迷人。因为它们的特殊性质，



角质珊瑚石是比较难以加工，通常它们会被去掉粗糙难处的棱角和枝杈，然后打磨成圆形，有的也可以依照天然的形状进行加工和打磨。

黑色猫眼石 (Black Opal)

黑色猫眼石通常看上去是深绿色，中间夹杂着黑色或金黄色的斑点，像星星的眼睛，所以有黑色猫眼石的美称。这些黑色猫眼石看来是以远古代的最高层贵族之戒的宝石，工打磨成圆形或依照



天然的形状进行加工。在费伦大陆的北方流传着这么一句俗语说某人"黑得像个猫眼石一样（Black as an opal）"，意思就是要形容某人的内心邪恶（但是这跟猫眼石有什么关系?）。

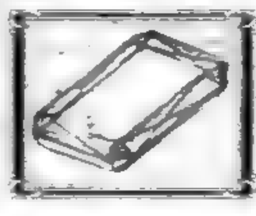
水色猫眼石 (Water Opal)

水色猫眼石是一种无色透明、清澈洁净的猫眼石。它们在这个大陆上很少见，所以价格也高一些，通常这种宝石被用于制作占卜用的水晶球。



月光宝石 (Moonbar Gem)

月光宝石是一种像珍珠一样白色的、不透明的宝石，通常呈现出淡淡的蓝色，中间偶尔会夹杂着绿色或金黄色的杂质。月光宝石的成分和猫眼石或黑色猫眼石比较接近，但是月光宝石就常见得多了。



星尘宝石 (Star Sapphire)

星尘宝石是一种珍贵的宝石，实际上它是一种蓝宝石（Sapphire）的变种，但是要比蓝宝石透明清澈得多



平白通常在宝石的中间包含着一个星状的高亮点，所以有星星宝石的美称。据说星星宝石具有一定的无穷魔法的魔力，所以常常被用于寻找红色石头魔法的道具上。

钻石 (Diamond)

钻石是一种坚硬、透明的宝石，通常呈白色或有微弱的蓝色、或红色、或黄色，或其他颜色的光彩。主要看钻石里面含的杂质多少了。钻石是所有宝石中最坚硬的一种，同时也是最具有价值的一种。钻石通常可以在北方山脉的地下矿场中发现到，然后被加工并输送到费伦大陆的各个城市中去。



王者之泪宝石 (King's Tear)

王者之泪宝石是一种非常稀少而珍贵的宝石，仅在费伦大陆上的某些特殊的地方才能发现。通常这种宝石也被称作冰冻眼泪宝石（Frozen Tear）。王者之泪宝石通体清澈透明，呈现泪珠的形状，外表有着完美的弧，质地坚硬而不易碎。这些可贵的性质使得王者之泪宝石成为极受欢迎的饰品。传说中这种宝石是远古人类所发现的第一个亚瑟之王流下的眼泪。在这个宝石的中间可以看到这个伟大的亚瑟的容颜，全身散发着强大的魔法力。虽然无法证实这一说法的真实性，但在宝石的价值上无可置疑。这种王者之泪宝石的真正来源早就不为人知了，只是通过各种说法广为流传，这一致认为这种宝石是所有宝石中一种最为珍贵，不管是否是源于这个美丽动人的传说。



流浪者宝石 (Rogue Stone)

流浪者宝石是一种体积小、颜色鲜艳而多变的宝石。在阳光下观察它的光泽的色彩就好像有一种彩色的液体在宝石中流动一样。欣赏着流浪者宝石的时候简直是一种美的享受。流浪者宝石通常是产量很少，而且可以用于各种魔法宝石加工的道具。费伦大陆上的人们都喜欢这种珍贵的宝石。



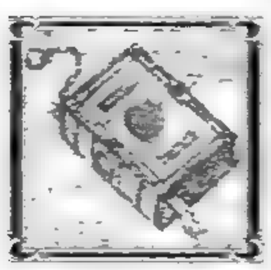
书籍类

《博德之门》当中有很多书籍。除了一些魔法书籍等等带有魔法的道具之外，还有很多书籍是很普通的，并且不一定是有魔法的东西。这些书籍当中记载了这个游戏的背景故事（Feats）大陆的传说和各个城镇的历史书籍（History）等等。这些书籍可以帮助了解《博德之门》这个游戏的背景。

同时还可以多了解一些角色下一个人格发展的背景设置。不过一般的了解就足够了。因为这些书籍中涉及的内容太庞杂，所以就不一一介绍了。如果你对[illegible]感兴趣不妨[illegible]去看看。我们这里只介绍一些与游戏有关系的[illegible]书籍。

领导与权威之卷 (Tome of Leadership and Influence)

这卷书中记载的是社会学和人际关系学[illegible]心理学的理论知识，它的特殊作用就是能够帮助提高使用



者的[illegible]魅力[illegible]。不过[illegible]这本书需要[illegible]是魔法[illegible]。这本书上的魔法[illegible]，[illegible]就[illegible]了。但是这本书[illegible]，特殊的性质，[illegible]一次[illegible]就[illegible]作用了。[illegible]

价格数字

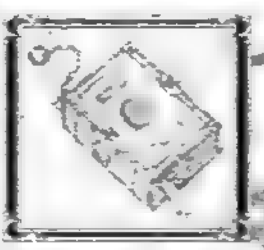
[illegible]

特殊性质　这本书一旦使用[illegible]，书上的魔法[illegible]就会被[illegible]

使用方法　[illegible]

[illegible] 身体健康手册 (Manual of Bodily Health)

一本[illegible]健康[illegible]的书，提供给读者



[illegible]有关健康的信息，如何避免[illegible]生病，如何[illegible]基本的[illegible]。[illegible]。但是[illegible]，[illegible]，并[illegible]这本书可以[illegible]的体质值[illegible]，而且[illegible]。[illegible]，这本书只能被使用一次。

价格数字

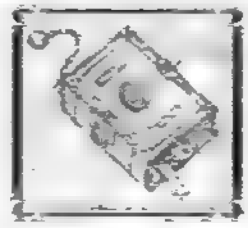
[illegible]

特殊性质　这本书只能使用一次，书上的魔法[illegible]就会被[illegible]

使用方法　[illegible]

[illegible]手册 (Manual of Gainful Exercise)

通常[illegible]，[illegible]，健美[illegible]，但是[illegible]



[illegible]



值。与其这种效果是永久性的，和其他的魔法书籍一样，这本书每一年都使用一次。

5：7数字

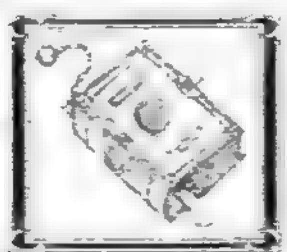
力量值：永久性的增加1点

特殊性质：这本书一年使用一次，书上的魔法力就会被耗尽

使用方法：将这本书放置在快捷物品栏中，然后直接点击使用

加速动作手册 (Manual of Quickness of Action)

通常一本加速动作的手册都会提供给读者各种各样的方法和技巧以提高读者的反应速度，或是提高读者的手脚协调能力，或是提高读者的灵巧度等等，这些都是千篇一律的，但是除此之外，这本手册就更不同了，不但是书中的所有的技巧都会确实提高读者的速度，还是可以完全融入书中的魔法而提高自己本身的速度，而当读者读这本书，原来这本书的秘密就是由于蕴含了魔法的缘故，它能够永久的提升读者的敏捷度，但是书上的魔力在使用过一次之后就会消失。



5：7数字

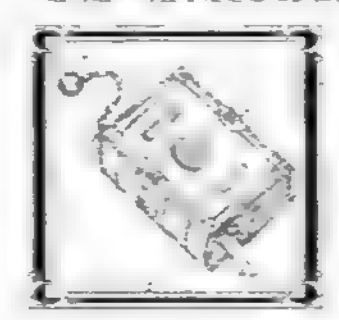
敏捷度：永久性的增加1点

特殊性质：这本书一年使用一次，书上的魔法力就会被耗尽

使用方法：将这本书放置在快捷物品栏中，然后直接点击使用

清晰思维之卷 (Tome of Clear Thought)

通常这种清晰思维之卷会教会读者一些如何提高自己的思考方法，提高思考的速度和解决问题的能力，但是这种手卷是被施加了魔法的，可以真正的永久提高读者的智力值，但是因为魔力的限制，这种书籍一年只能使用一次，然后魔力就会消失。



5：7数字

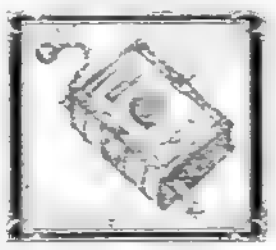
智力值：永久性的增加1点

特殊性质：这本书一年使用一次，书上的魔法力就会被耗尽

使用方法：将这本书放置在快捷物品栏中，然后直接点击使用

理解之卷 (Tome of Understanding)

通常的理解之卷能够使读者的思维更加敏锐清晰，能够更好的提高读者对历史事件、



每次升级，魔力的增加，[illegible]之后再将其魔法和数字上的一部分了。但是这种书籍会带有不良的诅咒。佩戴这种书籍会让读者感到[illegible]。所以这些书籍会被视为是魔法书，不是普通的书籍。[illegible]魔法之书都是[illegible]。因为这些书籍在[illegible]魔法书之一。[illegible]魔法[illegible]身上[illegible]智慧值。[illegible]魔法书一样，[illegible]要使用一次。

作用数字

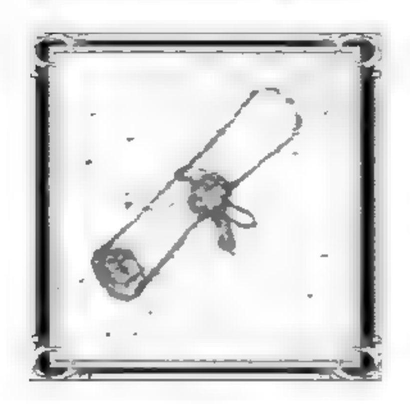
智慧值：永久性的增加1点

特殊性质：这本书一旦使用一次，书上的魔法就会被消耗

使用方法：将这本书放置在快捷物品栏中，然后直接点击使用

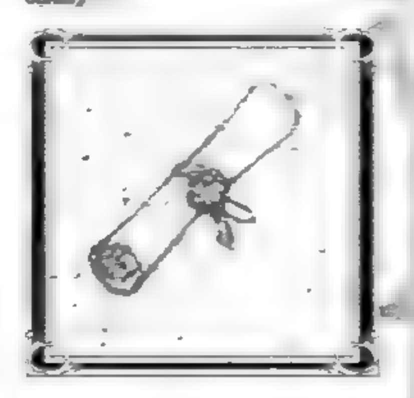
魔法卷轴类

由于这些卷轴中，很多魔法卷轴的作用和魔法是相同的，所以就不再作详细的介绍了。至于每个魔法卷轴的作用和相关数字，您可以参看



魔法的[illegible]。[illegible]这个鉴定魔法卷轴（Scroll of Identify）。另外有一些比较特殊的卷轴，我们在这里作简要介绍。至于普通的卷轴，它们通常可以在商店买到，而且它们的内容也不会对游戏的进程产生影响，所以这里一一介绍就不必要了。

恢复石化魔法卷轴 (Stone to Flesh Scroll)



只是一个比较普通的魔法卷轴，在智慧神殿（Temple of Wisdom）中有出售。这个魔法卷轴的作用就是恢复被石化魔法定住的人物。您只需要在被石化的对象面前使用这个卷轴并将魔法作用的目标对准被石化的对象就可以了。在游戏的第二章，您可以使用这个魔法来解救[illegible]被石化的魔法师，她会加入您的队伍。这个内容可以参看攻略部分的内容。


N
S
Cloakwood
Friendly Arm Inn
High Hedge
Temple

经验篇

过关要点

在完成这个游戏之后，总有一些想要和朋友们一起分享的东西。其中有一些是游戏的技巧，有一些是游戏的诀窍和秘密，有一些是游戏中的问题或是疑问。因为《博德之门》这种类型的游戏是[illegible]的玩家所熟悉的一类，所以，并非每个玩家都能上手并掌握这个游戏的全部要领和技巧，所以就有了这些下面的文字。我们这个游戏中可能碰上遇到了很多问题的玩家，所以我们在下面会告诉你。在Internet上有很多游戏的建议，所以请参考一些，多看看别人是怎么玩这个游戏的。

希望这些文字能在您于《博德之门》这个虚幻但十分接近真实的世界中冒险时能够有所帮助，这也就是我们的愿望。

的，而且和游戏上一样的。我们真的是浪费了很多时间，我们完全有把握来说明你的[illegible]，更重要的是它们一样，最好的办法是

首先，尽量避免，每天去找[illegible]，在它们的视线范围里，一旦确定了它们的所在位置，就要立即[illegible]之后，再派一个[illegible]，带着必要的东西，并且[illegible]最好是给它们施加上一个Protection From Petrification的魔法，然后就可以让它们上去干掉它了。如果在你的队伍中并不是每个都是[illegible]，您也可以施法，像或者是每人上，不过最好还是给它们施加这种石化魔法，这样它们才不要怕被这种魔法攻击。

杀Basilisk的最好办法

在游戏过程中，您会碰到很多Basilisk，特别是在游戏后期，随着您在游戏中深入了解和掌握游戏的诀窍，要杀死它们也并不见得就是一件很困难的事。但是，在游戏的开始阶段，您恐怕会觉得有一番难度吧。其实我们所介绍的杀Basilisk的方法是不是最好



如何使用魔法师

很多人都喜欢魔法师这个角色。这也许是魔法师具有比较神秘的魔力吧，它有着魔法般的力量，而且[illegible]，无论是文字上，还是可以一个魔法师，在《博德之门》中，魔法师的角色是个[illegible]，我们喜欢魔法师这个角色。

但是在《博德之门》中，由于刚开始的魔法师一般都没有多少生命值，又因为游戏一开始必须面对强大的敌人，所以很多人不敢选这个角色。其实，您大可不必为了玩游戏而放弃了您自己最喜爱的角色，只要您看看下面的这些建议，您也许就会毫不犹豫地选择魔法师这个角色。

如果您开始总的英雄角色是个魔

法师，那么，[illegible]是在游戏主要[illegible]中[illegible]（Missile Weapon）这方专家级。因为[illegible]是魔法[illegible]，您[illegible]这个魔法，于是，[illegible]会是[illegible]，然后，[illegible]魔法全[illegible]。

[illegible]游戏之后，[illegible]一[illegible]。[illegible]

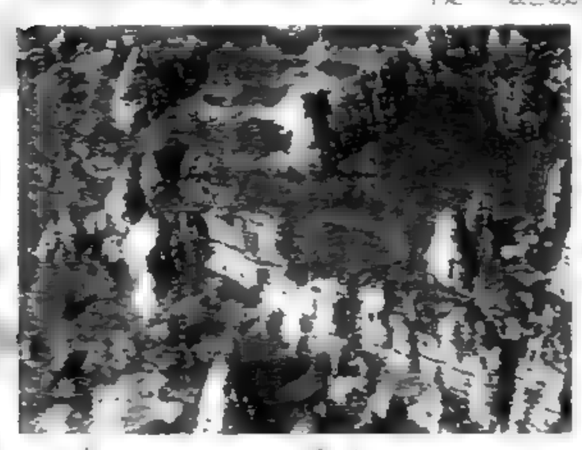
[illegible]

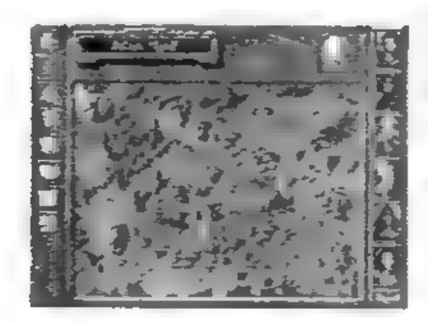
…导致游戏的具体攻略。随着游戏的逐渐[illegible]，[illegible]魔法[illegible]会[illegible]一天。

更重要的是，为了进一步增强您的魔法[illegible]能力，您在[illegible]中，将会得到[illegible]魔杖（在Belgast地区中的Manor[illegible]楼上），[illegible]一个[illegible]，[illegible]魔杖[illegible]一个[illegible]，[illegible]魔法[illegible]之后，[illegible]大大[illegible]，[illegible]魔法[illegible]。[illegible]

怎样最快发现所有的知识书籍

在游戏中，[illegible]的重要[illegible]是[illegible]，[illegible]是不[illegible]的。但是，[illegible]在游戏中[illegible]不是一件容易的事。[illegible]《博德之门》[illegible]，[illegible]玩家，[illegible]《博德之门》[illegible]了，[illegible]网上看到下面[illegible]，一看[illegible]。





我还是要把这个好方法告诉广大的游戏玩家，免得你们重走我的老路。下面把这个方法非常简单，它仅仅只需要一本知识卷轴就可以把全部的知识卷轴都复制出来，而且也不会对玩家产生任何影响了。其实这一本知识卷轴就够用了。那怎么办？我告诉你，这个方法又有什么厉害，用于不经意，就天下之下。具体的操作方法如下：

当您找到一本知识卷轴后，存一下盘，然后退出游戏回到主菜单，进入多玩家游戏模式，调入6个您的兵士的复制文件，进入游戏后，把6个人身上的知识卷轴全给同一个人，然后退出游戏，回到主菜单，重复下去，用这个方法，您可以一次就把您想要的知识卷轴全部弄到手，大概有20来卷吧。

相信您看了上面的方法之后，一定会突有所感悟，您说不定马上就会想到，这个方法可不可以用来复制其他的东西，答案是什么，我也不知道，因为我现在一直忙着写东西，没有时间去试一下这个实验了，只是把这个好的想法告诉大家，希望每一位热心的玩家继续在下面的事情做下去，同时也给广大的玩家一个自己动手的机会。

下面再把几个重要的知识卷轴的具体位置告诉大家，好让大家手忙脚乱找到它们，要等到你需要的时候再去找或是做其他方面的东西。

名称：智慧之卷（Tome Of Wisdom）

章节：第六章

具体地点：在地下城堡的西面

名称：力量之卷（Tome Of Might）

章节：第六章

具体地点：在地下城堡的西面，旁边有一个充满毒药的蜘蛛的巢穴。

名称：敏捷度之卷（Tome Of Dexterity）：

具体地点：在盗贼行会中，在聚会大厅的某个房间里。

名称：领导艺术宝典（Tome Of Charisma）：

具体地点：在Gnoll堡垒的大石营中，那里有两个洞，宝典就在其中的一个洞里。

名称：智力宝典（Tome Of Intelligence）

具体地点：在《博德之门》的魔法塔的顶层，你能得到的是体质宝典（Tome Of Constitution）

名称：体质宝典（Tome Of Constitution）

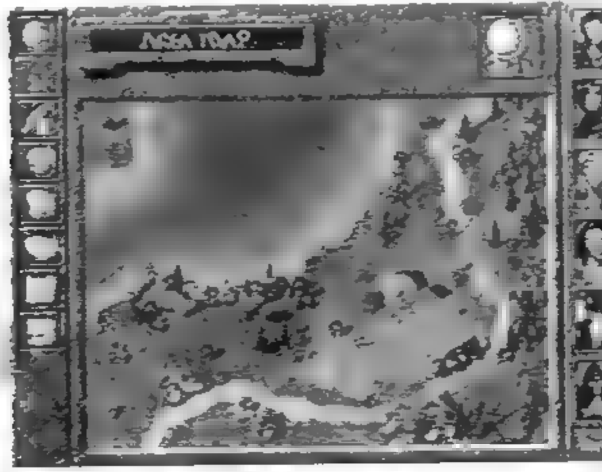
具体地点：在Candlekeep的附近的两层楼建筑的一个房间里，有两个Shrine看守它。



如何组成英雄队伍

要[illegible]完美[illegible]，就是[illegible]中有哪些人，这在游戏中也是非常重要的。[illegible]一个[illegible]完美的[illegible]，[illegible]要大[illegible]方案。下面[illegible]的[illegible]感受。

我[illegible]，[illegible]游戏[illegible]，[illegible]。我在游戏[illegible]，[illegible]中有一个[illegible]，[illegible]。[illegible]，我[illegible]魔法[illegible]，[illegible]



是要召唤魔王的，于是，我[illegible]一个魔法[illegible]加入了我的队伍，[illegible]三个家伙[illegible]一[illegible]。[illegible]三个[illegible]是[illegible]，魔法[illegible]魔法[illegible]敌人[illegible]敌人[illegible]魔法，[illegible]召唤魔法，[illegible]一

[illegible]战士[illegible]是要[illegible]，让牧师在后面为战士和魔法[illegible]。我后来想了又想，真[illegible]这[illegible]才是完美。[illegible]。在整个游戏中，完全可以[illegible]魔法[illegible]不使用[illegible]魔法。[illegible]一[illegible]了。[illegible]魔法[illegible]足矣。

[illegible]一个[illegible]是，一定要[illegible]魔法[illegible]，[illegible]。[illegible]召唤魔王，[illegible]召唤魔法[illegible]。[illegible]，[illegible]召唤魔王，[illegible]。一定要[illegible]，在[illegible]身上的[illegible]50000以上，在[illegible]中，[illegible]召唤魔法[illegible]是[illegible]，[illegible]召唤魔法[illegible]一[illegible]。[illegible]一定[illegible]。一[illegible]魔法，[illegible]召唤魔法[illegible]

[illegible]

隐身魔法的作用

[illegible]

Nakkal中的秘密盔甲

[illegible]



……发现一眼秘密。在它的旁边有一棵枯树，表示这里。如果您已经把地图中的坐标位置打开的话，即可看到直接M键的最标标在地图上坐标的显示。具体怎么做，在本书的其他地方有很详细的描述，在这里就不再多说了。您也可以通过坐标值来找到它们，具体的坐标值为X=197、Y=2747。

怎样提升英雄的DEX值

我在前面讲过，您的英雄的DEX值将会直接影响到您的英雄的敏捷度，提升DEX非常困难。让您的英雄拥有最高的DEX值就已经是您的梦想了。其实实现这个梦想一点都不难。也许您还记得我在上面讲的那个一下子把所有的魔法卷轴都弄到手的方法。您忘了吗？赶快回去复习复习吧。下面要讲的与它有很密切的关系。

在游戏中，有个盗贼行会，在那个地方，下楼您就会遇见一个女孩在楼下卖东西。在她的后面有一个箱，箱里面有一本书，这本书可以使您的DEX值+1。说到这，有些玩家肯定早就知道了。我不能否认有很多游戏玩家是编辑[illegible]的人，为了照顾一下其他人，我还是把下面要做的事讲完。如果您已经全懂了，跳过去吧。拿到书后，先不要读，先存盘，然后在[illegible]主菜单，进入多玩家模式，再进入[illegible]的存档，把[illegible]手中的书给一个人，然后存盘退出，重复上面的步骤，直到您拥有的书的数量足够您DEX值上升到25以上，就和上面讲的复制魔法卷轴的过程一样。

怎样提高您的INT值

INT值将会影响到您学习魔法的能力。不要担心，看看下面的话，这个疑团马上就会迎刃而解。去Friendly Arm酒店，在那，您可以买到一瓶可以提高INT值的药水（Potion Of Genius），每一瓶药水可以使您的INT值增加1。如果您有钱的话，可以多买几瓶。如果没钱的话，也可以试着用上面复制卷轴的方法，不过我自己没有试，您有兴趣的话，可以存盘试一下。

怎样打败[illegible]

为了能给各位读者最好的方法，我把《博德之门》玩了好几遍，力争把游戏中的很多具体的细节都能给本书的读者一个最完整的交代。下面是我在打败Mage时的一些心得，写下来与大家共享。

在打Mage的过程中，您的队伍中最少得有一个僧侣和一个战士，就用这

关于英雄的设置信息

可以轻松地攻击他们。

怎样打最后的大老板

一般来说，每一个游戏中的最后大[illegible]，很多人[illegible]《博德之门》这个游戏[illegible]

[illegible]

[illegible]Sarevok[illegible]

[illegible]Sarevok来[illegible]

[illegible]Sarevok[illegible]



[illegible]Sarevok[illegible]

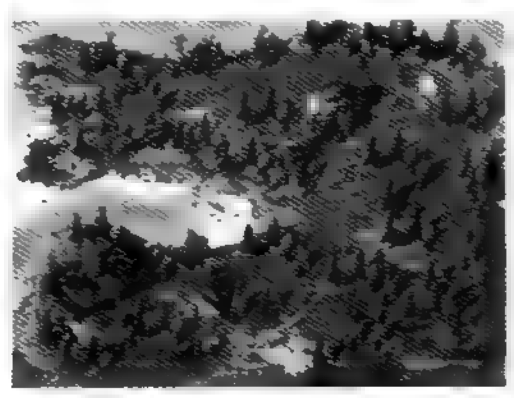


关于CHARMS魔法的一些建议

也死不了。这关卡[illegible]，[illegible]活着，继续玩，一直可以重复下去，无论哪一个NPC都逃不出怎么样攻势。

如何获取经验值

[illegible]



[illegible]

仅过了25天，我的[illegible]大[illegible]

一个让人无法[illegible]方法

我[illegible]不[illegible]这个方法[illegible]，[illegible]是不是真[illegible]，或是[illegible]在[illegible]是否[illegible]

[illegible]《博德之门》[illegible]

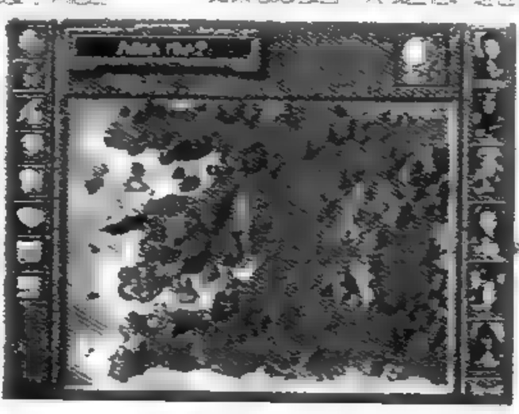
[illegible]



[illegible]

怎样轻松杀死Drizzt

[illegible]



如果您想独自一人找到他，这也[illegible]

[illegible]

[illegible]魔王，直到它[illegible]死。大概[illegible]2[illegible]回合，它就会[illegible]死了。[illegible]

游戏中的一个小秘密

在您到达[illegible] Bridge[illegible]，在[illegible]，您遇到了一个[illegible]，就是[illegible]一个[illegible]。您只要一直



[illegible]。[illegible]个[illegible]，[illegible]了一个[illegible]，[illegible]，接着[illegible]了一[illegible]，它就是[illegible]的[illegible]。[illegible]，它[illegible]魔法[illegible]无效，[illegible]不要在它身上[illegible]魔法了。一个[illegible]魔王[illegible]。[illegible]之后，会得到3500点经验，和一些很好的物品。

[illegible]安全[illegible]

如果[illegible] Phoenix Guard，[illegible]，[illegible]：

1.[illegible]魔王[illegible]，[illegible]之外，[illegible]魔法[illegible]

2.[illegible]，[illegible]Phoenix Guard魔法[illegible]，[illegible]。

3.[illegible]，[illegible]Animate Undead魔法。[illegible]

4.[illegible]魔王。

5.[illegible]，[illegible]。

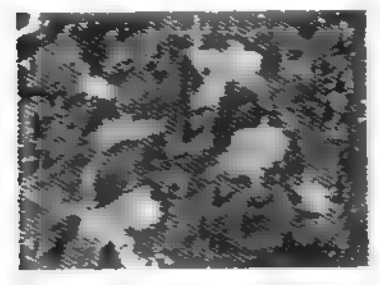
6.重复步骤4。

杀[illegible]的一个非常好的办法

[illegible]，您将会获得2000点经验，[illegible]

图。下面介绍一个简单的杀死Siren的方法，用这个方法完全不冒险。

如果你遇到的是单个的Siren，先存档，你会被魅惑，然后马上召唤骷髅卫士召唤一些骷髅卫士。Siren可能会施魔法，不过它的魔法 Dire Charm 对骷髅无效。而骷髅卫士将会围攻Siren并打败它，而且他们还可以反弹迷惑魔法到Siren。对付单个Siren，3个



骷髅就足够了。虽然Siren可能会杀死2、3个骷髅卫士。

如果同一个地方有2个或2个以上的Siren，你们将会被骷髅卫士包围，你也不用着急，多召唤几个骷髅就行了。等到所有Siren的魔法用完了的时候，一般来说，如果是单个的Siren，它会一次把所有的魔法用完，她就已经"短路"了，你只要再召唤上去几个骷髅，轻轻松松就搞定了。

怎样快速进入土匪的营地

在游戏的进程中，你必须要打入土匪营地之中，然后杀死土匪头。但是，要打入土匪的营地比较困难。一般你需要先杀几个土匪，取他们的[illegible]，以表示你要加入他们的行列，然后在[illegible]功。下面可以告诉你怎样一下子就打入，马上就会被加入土匪的行列。

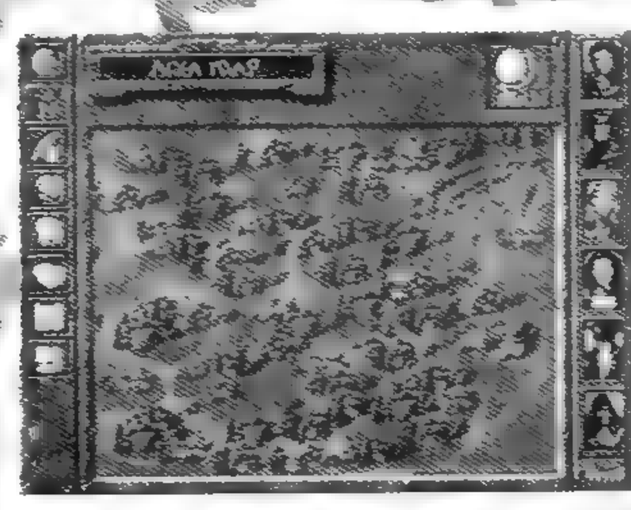
不用说，你得先出发去，首先要到这个区域，你要到达那里之后，会遇到魔法师。等你接近了营地区域后，你会发现有很多土匪。但是，要想一下子找到它们的人，这真不容易。一直往上走，走到尽头，大概在地图的中间部位，那里有一个土匪头领会和你交谈。在谈话之前先存下档。只要它答应了你的要求，他会邀请你加入他们的队伍，这会让你得到整个营地，并能进入土匪的营地。接下来你要做的就是回到营地的中心，去土匪头的营帐杀死营帐内的人，得到很多东西，但是一定要小心，请注意一下存档。

节省时间的战斗技巧

这个技巧需要你的队伍中必须有两个牧师，一个牧师[illegible]，一个牧师在[illegible]中，给自己施加保护魔法，使敌人不能[illegible]。这时，[illegible]牧师施放[illegible]魔法，然后你们便可以[illegible]。这一招对[illegible]有效果，但千万要记住队伍中要有可以施放魔法的牧师。

怎样使用偷窃术

这是我的第一[illegible]，在游戏中[illegible]。那么至少要有一个具有高级偷窃术的盗贼，我的盗贼[illegible]在偷窃其他人[illegible]。那么怎样获得高级的偷窃术呢？你可以把所有[illegible]全部加在



Stealth这一项上，或者找一些配饰使它提高到95%，这样很容易使一个人物得到70-80%的Stealth。

需要注意的是，你的团队里必须有掌握弓箭或魔法的战士。侦察兵走到敌人的范围内并侦察到他们，然后你的其他成员使用远程攻击武器在敌人的视线范围外进行攻击。这样敌人会几乎总站在原地直到被打死。

试试看吧，很管用的。我用这招干掉了Bassilus的团队而自己没有受伤。

怎样对付可以远程攻击的敌人

在游戏中可以远程攻击的敌人种类很多，但主要是Black Talon Elite、Ankheg和Kobold commandoes，它们遍布游戏中。你的队伍中最好有一个穿戴了好的装备（如项链、靴子、盔甲等）的角色，如果装备好的话，他对远程攻击的能力可以达到12。让这个人独自冲进敌营中和敌人近战，敌人会集中火力攻击他，由于他装备精良，敌人攻击效果不佳。这时，你的其他人物就可以安全地射击（使用弓箭或魔法），轻而易举地干掉敌人。

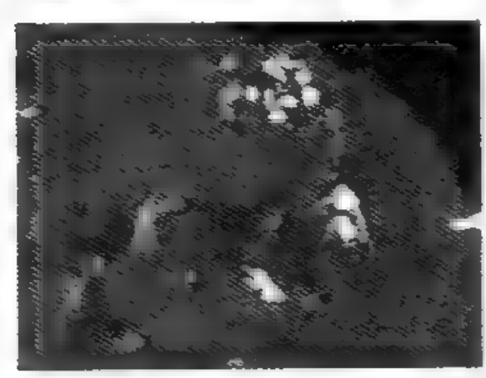
选择角色的建议

如果选择一个游戏中的主角不是人类的战士，那么你就是在浪费时间。下面是我的方法（我玩这类游戏的时间自己已经有12年了）：到了游戏的后期，我的所有队员角色都可以施魔法。但刚开始时他们是非常弱的。如果你不想在游戏刚开始就因为主角死去而“Game Over”，你就必须使他有很强的抗击打能力。最好的方法是选择“人类”的战士，因为他的HP值不会像多数角色那样低，并且还可以穿厚厚的盔甲。一旦你的所有人物都升到了3级或3级以上，你可以考虑让你的主角转职，成为一个可以施魔法的角色。这样非常有用。首先，你的主角的HP值还和战士一样高。这样他就可以参加更多的战斗获得更多的经验，也就更快地升级。另外，当主角升到了更高等级的魔法之后，他还可以使用武器进行攻击。



[illegible]

我方现在战斗中，你身旁的怪物越多，你的胜利越大。因为怪物越多就会很拥挤，至么攻击到你的机会就越少。为了达到这个目的，你的队伍中要有一个懂得召唤亡灵术的牧师，还要有一个专召唤怪物攻杖的魔法师。在野外行进时，每到一个新的地区，先着停一



下，先用召唤亡灵术召唤骷髅，然后再继续前进，这些骷髅会跟着你的队伍[illegible]。第三章会有些大的战斗。记住，在进入屋内之前要先施你的魔法，召唤来的生物是不会跟着你进去的，因此进去之后要立即施魔法召唤骷髅。战斗时，要让你的牧师和魔法师攻击敌人的首领，魔法师或牧师。最后，让你召唤的骷髅跟在怪物身后[illegible]，[illegible]一个一个地把敌人杀掉，如此重复直到敌人变为尸体为止。

让你的角色如何更快地升级

首先你应该在[illegible]开始游戏，开始先在一层，先回升到第2级。到Friendly Arm Inn存盘，去找牧师杀掉他，再找到酒店的主人，也把他杀掉，这样就有超过2000经验（足够升到第3级了），然后到博德之门下面的农场寻找Ankheg，最好有一个盗贼隐藏[illegible]，找到每个Ankheg可以得到[illegible]点经验和500GP，尽量多找些，这样你可以升到足够高的级别（最高升到4级），然后Export你的角色，再开一个新游戏，Import你原先的角色。

你还会有[illegible]一笔财富[illegible]个城堡里还有[illegible]。这个办法你是很容易了解：收集他们的盔甲，集中放在一个地方，你会得到[illegible]个或更多的盔甲，把这些盔甲堆积起来放入行囊，然后——Export，退出，Import，你就可以带着所有这些盔甲，把它们卖掉，每个价值120-300GP，用这些钱购买各种药水，适合你和[illegible]的各种装备，如果重复，记住，不要把钱留下，因为这些钱在Export时是不能跟着人物的。

然后到神父那里，捐献200GP，然后300GP，重复3次，再捐400GP，500GP，这样你会得到18点声望，这将带你实现购买便宜，完成了最初的几个任务之后，你的声望会更高，买东西更便宜。

如何赢得最后一战的胜利

为了达到这个目的，你必须要有一个配备了Shadow Armor和速度之靴并有真实隐形术









[illegible]

战士和魔法师的联合作战

[illegible]

战斗中对付众多敌人的窍门

[illegible]

如何快速地获取经验

[illegible]

如何最快地获取经验并升级

[illegible]

当你再[illegible]之后，走到楼梯附近，但不要上楼。Firebead Elvenhair就在你的左边[illegible]，于是现身，与他对话。[illegible]看[illegible]二楼[illegible]。[illegible]一旦[illegible]看[illegible]上楼。[illegible]接着，现身，下楼，对话，[illegible]上楼。[illegible]这之后[illegible]，[illegible]。[illegible]这一次[illegible]。[illegible]就[illegible]这样，到楼上现身，下楼，[illegible]，上楼，现身……如此反复，Firebead Elvenhair[illegible]金，这可能要花费一些时间多试几次，学了他之后会获得2000点经验，这已经足够升到第2级了。[illegible]要2[illegible]次才能升到2级[illegible]，然后，Escort mount[illegible]这样重复。

我花了两个[illegible]，[illegible]一个[illegible]就[illegible]了。

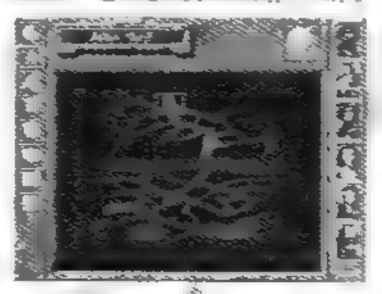
两个诀窍

事实上，[illegible]mount[illegible]。这是[illegible]mount重[illegible]



获得最大的生命值

获取更多的经验值



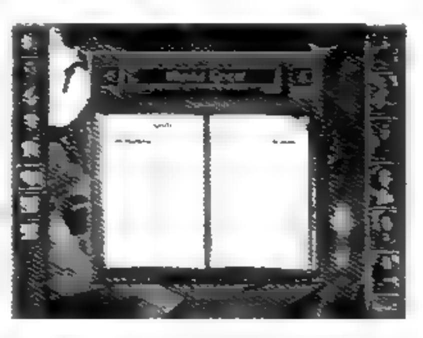
[illegible]，让[illegible]看到[illegible]，[illegible]。

复制物品

在多人游戏模式下，要复制物品，[illegible]必须有[illegible]人物[illegible]，[illegible]人物[illegible]。[illegible]存盘退出，重新进入多人游戏模式。[illegible]人物，[illegible]这样[illegible]人物都有了同样的物品。[illegible]就会拥有无限的钱，就可以买更多[illegible]物品了。

转为人类的NPC人物

我以前[illegible]NPC人物是[illegible]Drow[illegible]，我杀了[illegible]，但是[illegible]在Wood of Sharp Teeth[illegible]就在[illegible]Friendly Arm Inn[illegible]Flaming Fist的士兵[illegible]之后[illegible]。由于[illegible]NPC[illegible]不同了，要注意。



[illegible]一[illegible]法师的[illegible]

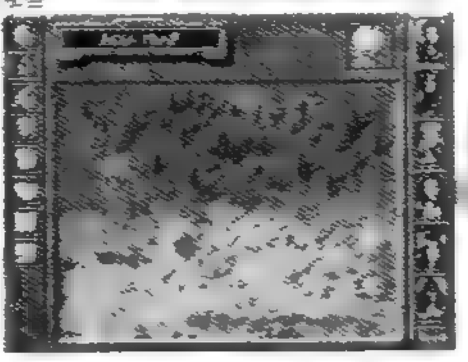
当我的[illegible]

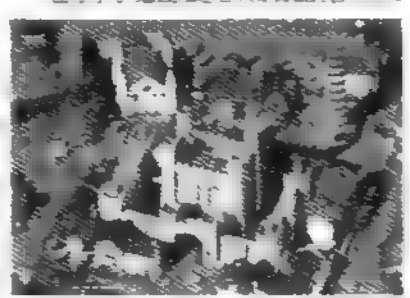
[illegible]钱。我让他成为了一个魔法师[illegible]魔法[illegible]，[illegible]可以[illegible]魔法。我[illegible]人[illegible]一样，[illegible]安全地离开。一般，[illegible]不是一个[illegible]，但是[illegible]一[illegible]。这不失为一种获取[illegible]的好方法。

最后一战的有效策略

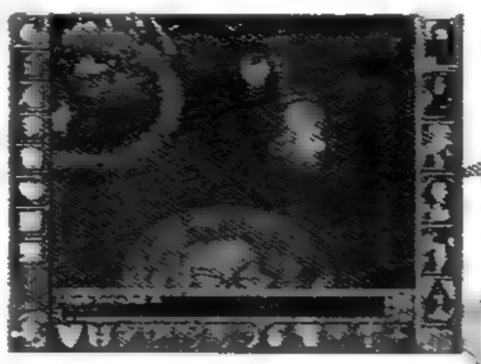
当我进行博德之门的最后一战[illegible]，我的队伍中有一个半精灵[illegible]、一个矮人[illegible]、一个半精灵[illegible]、一个半精灵[illegible]魔法师、一个人类的专职魔法师和一个精灵[illegible]。[illegible]我[illegible]敌人。于是在进入Sarevok的[illegible]，我给魔法师准备了[illegible]魔法，我[illegible]

一个AD&D游戏老手的6条建议





杀死这个男巫人，就能获得令人吃惊的经验值，你也试试看吧。



杀死Drizzt

不要怀疑你的眼睛，去杀死Drizzt根本就是可能的，你所需要的是一个6级的战士和下面我所列出的物品：

冰霜巨人的力量药水（Potion of Frost Giant Strength）

Potion of Regeneration

Potion of Speed

Potion of Power

英雄药水（Potion of Heroism）

（Potion of Mind Focusing）

Potion of Invulnerability

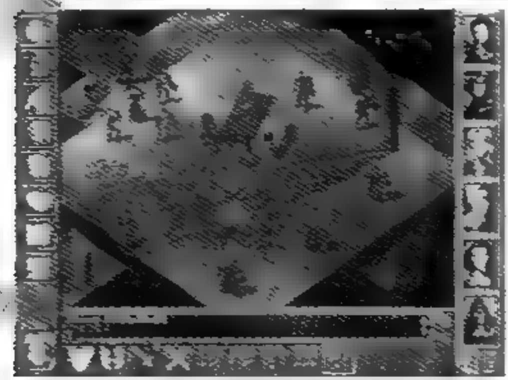
Gauntlets of Weapon Skill（Firewine Bridge的一个家伙那里抢来的）

现在把这些物品都装在战士的身上，当然还要有好的盔甲，然后Export，重新开始新游戏，选择Multi-player game（多人游戏），然后Import你的战士的档案，来到Drizzt所在的地方，存盘。让你的所有战士留下，只带着一个战士走到他的面前。这样Drizzt就会杀不了你——他的目标就是要把主角杀死，以免你不得不接受他。其他的每个战士去和Drizzt说话，假装你要帮助他，然后把所有药喝下，战士可能会死，他可能很轻易地就杀死你2~4个战士，但最终你会把他杀死而获得12,000点经验，我想没有其他哪个人能得到这么多经验值了。他身上还有两把半月弯刀（scimitar），一套锁子甲和一个蓝石戒指，经过鉴定之后发现它们原来是Twinkle（弯刀+3）和Icingdeath（Frostbrand+3），速度因素为3，攻击力为1D8+3。他的盔甲是秘银锁子甲（Mithril Chain），拥有和普通盔甲一样的防御力但重量只有7而不是40，这些装备可能是这个游戏中相对来说最好的了。

如何杀掉Spider Queen

下面我要介绍的是我如何杀死那些可恶的蜘蛛和蜘蛛女王。我的人物并不是非常强，主要是有两个相当不错的战士。首先我让其中一个先进去带着我最喜欢的魔法火球术（Fireball）的药水。我估计这样效果会很好但我没有。另外我不让所有的人都进去的原因有两个：一是如果所有人都进去的话，这些Spider就会马上围过来，而如果只进去1、2个的话，他们就不会过来；二是我的队伍中有些人物太弱了，进去就会成为敌人的攻击对象。我把两个战士的状态调节到最好，提高攻击力和防御力，使用祝福术（Bless），喝下力量药

一些战斗技巧



人物设定方面：魔法师体质太弱，攻击力和生命力又很低，魔法也不多，所以很容易被敌人K死（不是Kiss），老是要在他死后跑到"圣殿"复活，也太麻烦了；战士后来又魔法太弱，特别是对付一些比较棘手的敌人时（比如会使用分身魔法的"隐匿者"和会使用魅惑魔法的"妖术师"等）。建议选择多重职业（Multi-Class）中的战士-魔法师类型（Fighter-Mage），这样又能穿所有的盔甲，又有魔法，感觉很好。种族还是选Half-Elf半精灵吧（他们是精灵和人类的混血儿），能有多重职业，起步也快。至于武器，还是选LArge-Sword和Bow吧，我觉得BOW是个好东西，可以很方便地控制战斗局面，起到控制的作用。

单一职业只能升到第7级，而其余可以升到第6级，多重职业可以上升到6-6或6-7级。

每个人的敏捷度最好都是18，这样可以直接把防御等级提升4点，对于盗贼和魔法师来说非常重要，对于有盔甲装备的队员来说是锦上添花；对于非战士型的队员，16点的体质值已经足够了，多了也没什么大的作用；对于战士型的队员则是越高越好，这样升级时会多一些生命点数，好在前线冲锋陷阵（还要替身后的魔法师和弓箭手们挡一下攻击）。

战士型的队员的力量值最好有18点以上，附加力量值最好有50点以上，这样可以增加对敌人的杀伤力；牧师也最好有14点以上，这样在装备了重装甲之后才不会移动困难；如果您的牧师还要使用重型武器来帮助战斗的话，当然力量是越大越好。

您的队伍确定后，队伍的阵型也是很重要的，每个人都必须站在他适合的位置上。如果您是一直走在正前方或者下面建筑上，最好使用第一种阵型或丁字型的阵形，这样人员比较集中。要注意主角必须在整个队伍的前面。请您注意，一定要让您的战士走在队伍的最前面。我在玩这个游戏时，当我的队伍组建好后，一般都采用第二种阵型，我觉得还行。

您的队伍中最好有一个贼，在早期的游戏中，您也许会觉得有点……比如Imoen，她是您儿时的玩伴，无论如何不会背叛您，是最好不过的搭档了。在前6个任务中您需要她来帮您（至少要有50%开锁能力，60%偷窃能力，60%识破陷阱能力）。

智慧（Wisdom）对于牧师来说是极其重要的，18点的智慧可以获得等级最多的法术能力，并且有额外的医疗能力。

智力（Intelligence）对于魔法师来说是和智慧对于牧师同样重要的，魔力值和学习魔法在游戏中并非十分重要，一般来说可以根据您个人的喜好来决定，但是也不宜过低，10点左右就足够了。

注意避免战士-魔法师这种双重职业的选择，因为魔法师在施法的时候不能穿着任何盔甲，而失去盔甲保

[illegible]

[illegible]

[illegible]

在使用武器的熟练程度上，战士每提升[illegible]等级，牧师[illegible]每提升[illegible]个等级，魔法师每提升6个等级就可以获得代表上升一个熟练程度点数的星。

每个武器的最大熟练程度是[illegible]星。

如果您的队员具有多重职业，那以提升等级最少的那个职业为准。如战士-牧师混合型队员每提升3个等级就可以获得一颗星，但是这种混合型的队员在每种武器只能有两颗星的熟练程度。

战士型的队员应该尽量集中在较大型武器的熟练程度，这样在战斗中可以帮您立于不败之地；适当分配一些星星给[illegible]可以提高您控制战场的能力。

盗贼的培养侧重点则在于小型的武器，因为他不要装备[illegible]尽量最大的盔甲，所以使用他来进行远程攻击或许是最有效的战斗方式。

牧师可以重点培养他的投射性武器[illegible]的熟练程度。

魔法师则可以重点培养他[illegible]武器的熟练程度。

魔法师应该重点培养他对投射性武器的熟练程度，以便在紧急时候[illegible]或投石器，避免在前线和敌人直接近身格斗。

[illegible]

如果您找到适合魔法师的武器，就不用担心选择的问题了。

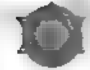
队伍满员的时候是6个人，但是有些任务的委托人会加入您的团队一起去完成任务，所以有时您就不得不开除您的队员了；至于到底开除谁比较好，那就要看实际情况（如经验、等级、属性的高低等）和您个人的喜好了。

如果您不是很喜欢人海战术，那么5个队员就已经足够了。这样还可以重点培养出一两个“高手高手高高手”来，这样在后来对付大头目的时候反而比人多有利一些；这样还可以留下一个空位给一些任务的委托人。

当有新的英雄加入您的队伍时，他的装备[illegible]一点不变。所以，您应注意[illegible]。

[illegible]以在完成后不把宝物还给委托人，这样并不影响游戏的进程；有些宝物是[illegible]

作战中最怕的[illegible]了，因为一[illegible]



[illegible]包围之中。这样您就不得不[illegible]大法了。

[illegible]最好[illegible]英雄先[illegible]下。但要[illegible]英雄[illegible]

[illegible]些物[illegible]的时候，[illegible]最安全的[illegible]

[illegible]魔法师[illegible]

[illegible]敌人的魔王。这样，您可以看见敌人，但是敌人看不见您的魔法师。[illegible]

最好[illegible]

手的人数比较少也不要贸然进击。因为在地图完全展开之前谁也不知道到底有多少色狼隐藏在黑暗之中；[illegible]已经打开黑暗的路径了。如果[illegible]在黑暗的阴影地带[illegible]敌人[illegible]

对敌作战最好是集中优势兵力[illegible]安全性会提高许多。

魔法师[illegible]

[illegible]魔法师[illegible]的时候有一个[illegible]，所以每次施法要有一个[illegible]量。

会使用隐身术或[illegible]身术的"魔法者"是很难对付的一对手，每次总是在您的战士接近他之前就已经消失了踪影，所以必须[illegible]。[illegible]身术比较有效，但是您必须[illegible]一[illegible]身才能攻到他的身边；使用区域性攻击的魔法也可以收到比较好的效果。

隐身术可以使用显象术[illegible]，这样敌人就无可遁形了。

[illegible]一般可以把他们清楚[illegible]，特别是[illegible]。但是，在某些特定的环境下使用不了这个魔法，这时与其他的对[illegible]，您只有在[illegible]把他们打[illegible]了。需要说明的是，有些[illegible]魔法武器打，其他的武器[illegible]用，也就是说[illegible]不要一[illegible]

子还没有打魔王，就已经完蛋了，否则后悔也来不及啦。

Save和Load：我为什么要特别强调这一点呢？如果您玩游戏喜欢一步步存盘（其实大多数玩家都是这样），但是建议您在打同一局游戏时，不要Load太多，否则您会发现这个区域内的怪物数可能会很多，并会看到您未见过的怪物在身边出现。这是因为Bioware认为玩家在同一局游戏里Load太多，在某一个区域内，一旦杀死一些怪物后，如果在这里Load次数太多，它们就可能复活，而且在这个区域内的怪物（您还没有杀死的）数会增加。

被施魔法之后可以用相应的Saving Throw来躲避。

暗影不是比较容易对付的魔法，它会造成队员们的思维混乱和被控制，所以一旦被施了暗影术就要尽快解除它所造成的严重后果以免成为攻击对象。

隐形术可以保护队员不受魔王的攻击。

不用攻击对手，用一个NPC对您的角色施放保护魔法[illegible]，然后再让[illegible]。如果它看不见您，它会寻找您，[illegible]"[illegible]"后，[illegible]，然后[illegible]，[illegible]一下[illegible]。这样您可以[illegible]，或者用Summoning Cloud或Wand来[illegible]它们的身体。但是您必须注意，这种方法只对那些等级较低的NPC有效。

隐身可以减低伤害，这是一个很有用的特性，在战斗中应该经常使用。在战斗中，您可以让您的[illegible]隐身，减低伤害，并且让他们[illegible]。如果敌方的怪物或NPC看不见您的人物，您的[illegible]，[illegible]。最好是[illegible]魔王[illegible]一个[illegible]。

如果您想同时攻击一群怪物，您可以按照下面的步骤去做：先让您的[illegible]，[illegible]，然后[illegible]，它们就会[illegible]。但是[illegible]一部分怪物会[illegible]，[illegible]。这样可以[illegible]，[illegible]，又避免了受它们围攻的危险。

无论什么时候，如果您可以使用召唤怪物魔法，[illegible]。这是[illegible]召唤魔法[illegible]。[illegible]召唤魔法[illegible]怪物[illegible]NPC或怪物。[illegible]。[illegible]Wand of Monster Summoning魔法召唤了20个怪物[illegible]NPC，[illegible]，这样可



[illegible]，[illegible]，这样就[illegible]了。

[illegible]“[illegible]”。[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

友善之手酒馆（Friendly Arm Inn）门口的那个[illegible]人）。[illegible]了[illegible]是[illegible]。所以记住，做个[illegible]人，[illegible]。

[illegible] Beregost [illegible]。[illegible]

[illegible]

[illegible]《博德之门》里[illegible]就够了[illegible]。

[illegible]

[illegible]，这样[illegible]。

作弊技巧

尤其在游戏一开始，《博德之门》难度较高，金钱这个游戏增加了不少额外的乐趣，但是它对游戏平衡性还是会影响游戏的。而且过多的使用作弊会使游戏的趣味性下降，失去了游戏的意义。所以使用作弊的时候还是要斟酌后行哦。

③无限金钱大法 I

有人说在《博德之门》Baldur's Gate的世界中，赚钱不在现实中容易，不过话说回来，俗话说"有钱能使鬼推磨"，一要想有足够的钱去赚还是有的。但是这样的效果来得太慢，[illegible]"时间就是金钱，效率就是生命"[illegible]，所以要学赚钱方法还是要的。

1.首先你要找到一块宝石（Gem）。

2.然后再找一个卷轴（Scroll）。

3.将宝石放置在快捷物品栏（Quick Item）的第一栏。

4.将卷轴放置在快捷物品栏的第一栏。

5.用宝石去交换卷轴的位置（注意，必须用宝石去交换卷轴的位置，而不是用卷轴去交换宝石的位置。这时的鼠标显示的是一个卷轴，实际上是一个宝石）。

6.关上物品装备窗口（Inventory）。

7.再移动这看起来已经像卷轴的宝石，不要点击而要[illegible]（More，More，More）到手吧。

8.重复步骤1～7，最多可以弄得到[illegible]个宝石，够你花的吧。

注：这个方法可以在任何时间、任何地点、任何人物上使用任意多次。

⑤无限金钱大法 II

1.打开物品装备窗口并[illegible]一个物品，如医疗药水（Potion）等。

2.完成"[illegible]"的任务之后，便会得到一个[illegible]宝石（[illegible]）。

3.将医疗药水放置在物品栏的第一栏。

4.拿起[illegible]宝石与医疗药水的位置交换（同上面的《无限金钱大法I》一样，这个步骤的顺序是不可以颠倒的。这时你会看到鼠标显示的是医疗药水的图标，但实际上是一个[illegible]宝石）。

5.关上物品栏返回游戏。

6.看到屏幕左上角的[illegible]，[illegible]，[illegible]。

7.然后再打开物品装备栏，看看宝石的数量，[illegible]，[illegible]。



存盘文件修改大法

Debug修改大法



1.打开《博德之门》游戏文件夹中的Baldur.ini系统配置文件，随便用一种文本编辑器都可以打开并编辑。在〔Game Options〕设置段落后中插入"Cheats=1"这个语句。注意，这个语句是不被包括在括号中的。

2.保存好该文件。

3.运行游戏后，按"CTRL+TAB"按键可以进入游戏控制台，再按"CTRL+TAB"按键就可以退出游戏控制台。

4.在游戏控制台中输入以下密技并回车，您可以获得相应的内容，但是要注意，这些密技是区分大小写的，所以千万不要输错了。密技内容：

Cheats：召唤10个杀手鸡保护你　TheGreatGonzo

Cheats：获得5个医疗药水、5个毒药解药和一个石头　(FirstAid)

Cheats：获得500个黄金　Midas

Cheats：如果您当前正在Cow（母牛）的旁边，您可以获得Cow的绝招　Cowkill

Cheats：获得一个攻击的Drizzt　DrizztAttacks

Cheats：获得一个友善的Drizzt　DrizztDefends

Cheats：得到所有游戏中配置的物品　CriticalItems

Cheats：把您的队员传送到您指定的地方　Hans

Cheats：把本区域的地图标示为已经探索过了，也就是地图全亮　ExploreArea

CLUAConsole：创建一个名为"xxx"的物品，详细的物品清单请见列表　CreateItem("xxx")

CLUAConsole：创建一个名为"xxx"的生物　CreateCreature("xxx")

CLUAConsole：设置所有人物的经验值为"xxx"　SetCurrentXP("xxx")

随身物品改造法

在《博德之门》中有许多种类不错的物品，各种各样优秀的武器和防具，这些物品非常得到玩家的喜爱，要靠自己完成这个游戏，但是有些物品的数量是有限的，像很多珍藏的魔法物品，有些物品就只能得到一个了，要是可以多增加许多各种各样的随身物品就好了。好，这里就是一个修改随身物品的方法，有了这个方法您就可以成为博德之门的"富翁"了，来一个自己的物品天堂吧。

首先您要确定您的英雄的存档以及在硬盘下的地方，并要注意修利用修改过去的物品，要是有可能不够完善，可能让游戏发生错误而无法导入。

首先，打开一个16进制编辑器，然后调入您想改变的那个英雄的文件，您可以在这里看到英雄的各项属性值及其它信息，将这窗口上下滚动条一直移到文件的后面，然后一点点查找，下面您要找到一段物品位置，找到物品的代码之后，接下来的工作就是删除一些代码，填上新的物品的代码，就万事大吉了。下面我具体介绍一下怎样改。

[illegible] Item List [illegible] APOW02 [illegible]

[illegible]

[illegible]

0 00 00 00 [illegible] 84 00 00 00 00 00

[illegible] APOW02 [illegible]

代码	物品名称
AMUL01	[illegible] (Necklace of Missiles)
AMUL02	项链 (Necklace)
AMUL03	[illegible] (Studded Necklace with Zios Gems)
AMUL04	蓝宝石项链 (Bluestone Necklace)
AMUL05	[illegible] (Agni Mani Necklace)
AMUL06	[illegible] (Rainbow Obsidian Necklace)
AMUL07	[illegible] (Tiger Cowrie Shell Necklace)
AMUL08	银项链 (Silver Necklace)
AMUL09	黄金项链 (Gold Necklace)
AMUL10	珍珠项链 (Pearl Necklace)
AMUL11	[illegible] (Laeral's Tear Necklace)
AMUL12	血石护身符 (Bloodstone Amulet)
AMUL13	[illegible] (Amulet of Protection +1)
AMUL14	[illegible] (Shield Amulet)
AMUL15	[illegible] (Amulet of Metaspell Influence +1 2nd level spell)
ARROW01	普通箭矢 (Arrow)
ARROW02	普通箭矢 [illegible] (Arrow +1)
ARROW03	屠杀之箭 (Arrow of Slaying)
ARROW04	[illegible] (Acid Arrow)
ARROW05	[illegible] (Arrow of Biting)

[illegible]		
AROW06	爆炸之箭	(Arrow of Detonation)
AROW07	驱魔之箭	(Arrow of Dispelling)
AROW08	火焰之箭	(Arrow of Fire)
AROW09	冰冻之箭	(Arrow of Ice)
AROW10	穿刺之箭	(Arrow of Piercing)
AROW11	普通箭矢（二级普通魔法）	(Arrow +2)
AROW11A	普通箭矢（二级普通魔法，图案不同）	(Arrow +2 different picture)
AX1H01	战斧	(Battle Axe)
AX1H02	战斧（一级普通魔法）	(Battle Axe +1)
AX1H03	战斧（二级普通魔法）	(Battle Axe +2)
AX1H04	飞斧	(Throwing Axe)
AX1H05	飞斧（二级普通魔法）	(Throwing Axe +2)
BELT01	腰带	(Girdle)
BELT02	黄金腰带（三级钝器防御）	(Golden Girdle)
BELT03	钝器腰带（三级钝器防御）	(Girdle of Bluntness)
BELT04	穿刺腰带（三级穿刺防御）	(Girdle of Piercing)
BELT05	阴阳腰带（变性腰带）	(Girdle of Sex Change)
BLUN01	棍棒	(Club)
BLUN02	连枷	(Flail)
BLUN03	连枷（一级普通魔法）	(Flail +1)
BLUN04	钉头锤	(Mace)
BLUN05	钉头锤（一级普通魔法）	(Mace +1)
BLUN06	晨星狼牙棒	(Morning Star)
BLUN07	晨星狼牙棒（一级普通魔法）	(Morning Star +1)
BOLT01	普通弩箭	(Bolt)
BOLT02	普通弩箭（一级普通魔法）	(Bolt +1)
BOLT03	闪电弩箭	(Bolt of Lightning)
BOLT04	獠牙弩箭	(Bolt of Biting)
BOLT05	变身弩箭	(Bolt of Polymorphing)
BOLT06	普通弩箭（二级普通魔法）	(Bolt +2)
BOOK01	魔法书	(Magical Book)
BOOK02	咒术书	(Spell Book)
BOOK03	身体健康手册（体质增加）	(+1 Con)
BOOK04	身体锻炼手册（力量增加）	(+1 Str)
BOOK05	灵巧运动手册（敏捷增加）	(+1 Dex)
BOOK06	清晰思维之卷（智力增加）	(+1 Int)

博德之门

[illegible]	[illegible]
BOOK07	[illegible]之书 ([illegible]) (+1 [illegible])
BOOK08	[illegible]之书 ([illegible]) (+1 [illegible])
BOOK09	普通书籍 (Normal Book)
BOOT01	速度之靴 (Boots of Speed)
BOOT02	[illegible]之靴 (Boots of Stealth)
BOOT03	北方之靴 (Boots of the North)
BOOT04	[illegible]之靴 (Boots of Avoidance)
BOOT05	[illegible]之靴 (Boots of Grounding)
BOW01	复合型长弓 (Composite Long Bow)
BOW02	复合型长弓 (一级魔法武器) (Composite Long Bow +1)
BOW03	长弓 (Long Bow)
BOW04	长弓 (一级魔法武器) (Long Bow +1)
BOW05	短弓 (Short Bow)
BOW06	短弓 (一级魔法武器) (Short Bow +1)
BOW07	神射手长弓 (Long Bow of Marksmanship)
BOW08	鹰之弓 (命中率加2、伤害力加2) (Eagle Bow)
BRAC01	防御护腕 (装甲等级6) (Bracers of Defense AC 6)
BRAC02	防御护腕 (装甲等级7) (Bracers of Defense AC 7)
BRAC03	防御护腕 (装甲等级8) (Bracers of Defense AC 8)
BRAC04	神射手护腕 (Bracers of Archery)
BRAC05	普通护腕 (Bracers)
BRAC06	食人魔力量之护手 ([illegible]) (Gauntlets of Ogre Power)
BRAC07	敏捷型护手 ([illegible]) (Gauntlets of Dexterity)
BRAC08	笨拙护手 ([illegible]) (Gauntlets of Fumbling)
BRAC09	武器[illegible]护手 ([illegible]) (Gauntlets of Weapon Skill)
BRAC10	武器专家护手 (命中率加[illegible]、伤害力加[illegible]) (Gauntlets of Weapon Expertise)
BULL01	普通弹丸 (Bullet)
BULL02	普通弹丸 (一级魔法武器) (Bullet +1)
BULL03	普通弹丸 (二级魔法武器) (Bullet +2)
CHAN01	普通链子甲 (装甲等级5) (Chainmail)
CHAN02	普通链子甲 (装甲等级[illegible]、一级魔法护具) (Chainmail +1)
CHAN03	普通链子甲 (装甲等级[illegible]、二级魔法护具) (Chainmail +2)
CHAN04	[illegible] (装甲等级[illegible]) ([illegible] Mail)
CHAN05	[illegible]护甲 (装甲等级3) (Spirit Mail +[illegible])
CHAN06	[illegible]链子甲 ([illegible]) (装甲等级[illegible]、[illegible]魔法护具) (Mithril Chain Mail +4)
CLCK01	保护斗篷 (一级魔法护具) (Cloak of Protection +1)

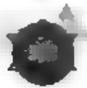
[illegible]	[illegible]
CLCK02	保护斗篷（二级防御加强）(Cloak of Protection +2)
CLCK03	置换斗篷（[illegible]，Save Throw加2）(Cloak of Displacement)
CLCK04	狼斗篷 (Cloak of the Wolf)
CLCK05	[illegible]斗篷（[illegible]，Saving Throw加1，[illegible]25%）(Cloak of Balduran)
CLCK06	无踪斗篷 (Cloak of Non-Detection)
CLCK07	女神斗篷 (Nymph Cloak)
CLCK08	[illegible]斗篷 (Algernon's Cloak)
CLCK09	法师[illegible]长袍 (Mage Robe of Cold Resistance)
CLCK10	法师（[illegible]）长袍 (Mage Robe of Fire Resistance)
CLCK11	法师[illegible]长袍 (Mage Robe of Electrical Resistance)
CLCK12	[illegible]长袍 (Knave's Robe)
CLCK13	冒险者长袍 (Adventurer's Robe)
CLCK14	旅行者长袍 (Traveller's Robe)
CLCK15	善良大法师长袍 (Robe of the Good Archmagi)
CLCK16	中立大法师长袍 (Robe of the Neutral Archmagi)
CLCK17	邪恶大法师长袍 (Robe of the Evil Archmagi)
CLCK18	[illegible]长袍 ([illegible] Robe)
CLCK19	善良大法师长袍 (Robe of the Good Archmagi)
DAGG01	匕首 (Dagger)
DAGG02	匕首（一级额外攻击）(Dagger +1)
DAGG03	匕首（[illegible]级额外攻击）(Dagger +2)
DAGG04	长牙匕首（二级额外攻击）(Dagger +2 Longtooth)
DAGG05	投掷匕首 (Throwing Dagger)
DART01	飞镖 (Dart)
DART02	飞镖（一级额外攻击）(Dart +1)
DART03	[illegible]飞镖 (Dart of Stunning)
DART04	[illegible]飞镖 (Dart of Wounding)
HALB01	长戟 (Halberd)
HALB02	长戟（一级额外攻击）(Halberd +1)
HALB03	长戟（二级额外攻击）(Halberd +2)
HAMM01	战锤 (War Hammer)
HAMM02	战锤（一级额外攻击）(War Hammer +1)
HAMM03	战锤（二级额外攻击）(War Hammer +2)
HELM01	头盔 (Helmet)
HELM02	[illegible] (Helm of Opposite Alignment)
HELM03	[illegible]头盔（[illegible]，[illegible]）(Halo of Glory)

博德之门

代码	物品
HELM04	[illegible] (Helm of Defense)
HELM05	[illegible] (Helm of Infravision)
HELM06	[illegible] (Helm of Charm Protection)
HELM07	[illegible] (Helm of Balduran)
LEAT01	[illegible] (Leather Armor)
LEAT02	[illegible] (Leather Armor +1)
LEAT03	[illegible] (Leather Armor +2)
LEAT04	[illegible] (Studded Leather Armor)
LEAT05	[illegible] (Studded Leather Armor +1)
LEAT06	[illegible] (Studded Leather Armor +2 missile attraction)
LEAT07	[illegible] (Studded Leather Armor +2)
LEAT08	[illegible] (Shadow Armor)
[illegible]	[illegible]
MISC07	[illegible] (Gold Piece)
MISC12	[illegible] (Ankheg Shell)
MISC13	[illegible] (Samuel)
[illegible]	[illegible] (Fire Agate Gem)
MISC17	[illegible] (Lynx Eye Gem)
MISC18	[illegible] (Sunstone Gem)
MISC19	[illegible] (Turquoise Gem)
MISC20	[illegible] (Bloodstone Gem)
MISC21	[illegible] (Skydrop Gem)
MISC22	[illegible] (Andar Gem)
MISC23	[illegible] (Jasper Gem)
MISC24	[illegible] (Tchazar Gem)
MISC25	[illegible] (Zircon Gem)
MISC26	[illegible] (Iol Gem)
MISC27	[illegible] (Moonstone Gem)
MISC28	[illegible] (Waterstar Gem)
MISC29	[illegible] (Ziose Gem)
MISC30	[illegible] (Chrysoberyl Gem)
MISC31	[illegible] (Star Diopside Gem)
MISC32	[illegible] (Shandon Gem)
MISC33	[illegible] (Aquamarine Gem)
MISC34	[illegible] (Garnet Gem)
MISC35	[illegible] (Horn Coral Gem)

[illegible]	[illegible]
MISC36	[illegible] (Heart)
MISC37	[illegible] (Sphene Gem)
MISC38	[illegible] (Black Opal)
MISC39	[illegible] (Water Opal)
MISC40	[illegible] (Moonbar Gem)
MISC41	[illegible] (Star Sapphire)
MISC42	钻石 (Diamond)
MISC43	翡翠 (Emerald)
MISC44	王者之泪 (Kings Tears)
MISC45	[illegible] (Rogue Stone)
MISC47	[illegible] ([illegible] Pantaloons)
MISC48	神像 (Idol)
MISC49	[illegible]
MISC50	头骨 (Skull)
MISC51	[illegible] (Lock of Nymph's Hair)
MISC52	[illegible] (Wyvern Head)
MISC53	[illegible] (Bowl of Water Elemental Control)
MISC54	[illegible] (Child's Body)
MISC55	[illegible] (Duke Eltan's Body)
MISC56	[illegible] (Broken Weapon)
MISC57	[illegible] (Broken Shield)
MISC58	[illegible] (Broken Armor)
MISC59	[illegible] (Broken Miscellaneous)
MISC60	[illegible] (Spider Body)
MISC61	[illegible] (Bottle of Wine)
MISC62	[illegible] (Dead Cat)
MISC63	[illegible] (Chew Toy)
MISC64	[illegible] (Telescope)
MISC69	[illegible] ([illegible] Artifact Fragment)
MISC70	[illegible] ([illegible] Statue)
MISC72	[illegible] (The Claw of Kazgaroth)
MISC73	[illegible] (The Horn of Kazgaroth)
MISC74	[illegible] (The Candle)
MISC75	[illegible] (The Dream Potion)
MISC76	[illegible] (Skull of [illegible])
MISC77	[illegible] ([illegible]) (Invitation) (Important)

[illegible]	[illegible]
MISC79	[illegible] (Female Body)
MISC80	男性尸体 (Male Body)
MISC81	上古盔甲 (Ancient Armor)
MISC83	[illegible] (Key to River Plug)
MISC84	[illegible] (Book)
MISC85	[illegible] (Mulahey's Holy Symbol)
MISC86	[illegible] (Bandit Scalp)
MISC87	[illegible] (Contaminated Iron)
MISC88	[illegible] ([illegible]'s Foot)
MISC89	[illegible] (Edwin's Amulet)
MISC90	[illegible] ([illegible]'s Book)
MISC91	[illegible] (Plate Mail Bat of Spear of Backstabbing)
PLAT01	[illegible] (Plate Mail Armor)
PLAT02	[illegible]（一级普通物品，装备等级4） (Plate Mail +1)
PLAT04	[illegible] (Full Plate Mail)
PLAT05	[illegible]（一级普通物品，装备等级0） (Full Plate Mail +1)
PLAT06	[illegible] (Ancient Plate Mail)
POTN02	[illegible] (Potion of Fire Resistance)
POTN03	[illegible] (Potion of Hill Giant Strength)
POTN04	[illegible]巨人力量药水 (Potion of Frost Giant Strength)
POTN05	[illegible]巨人力量药水 (Potion of Fire Giant Strength)
POTN06	[illegible]巨人力量药水 (Potion of Cloud Giant Strength)
POTN07	[illegible]巨人力量药水 (Potion of Storm Giant Strength)
POTN08	[illegible] (Potion of Healing)
POTN09	[illegible] (Potion of Heroism)
POTN10	[illegible] (Potion of Invisibility)
POTN11	[illegible] (Potion of [illegible])
POTN12	[illegible]巨人力量药水 (Potion of Stone Giant Strength)
POTN13	[illegible] (Oil of Fiery Burning)
POTN14	[illegible] (Oil of Speed)
POTN15	[illegible] (Red Potion)
POTN16	[illegible] (Violet Potion)
POTN17	[illegible] (Elixir of Health)
POTN18	[illegible] (Potion of Absorption)
POTN19	[illegible] (Potion of Agility)
POTN20	[illegible] (Antidote)



[illegible]	[illegible]
POTN21	[illegible] (Potion of Giant)
POTN22	抵御冰冻之药水 (Potion of Cold Resistance)
POTN23	迅捷之药水 (Oil of Speed)
POTN24	防御力药水 (Potion of Defense)
POTN25	治疗药水 (Potion of Healing)
POTN26	爆炸药水 (Potion of Explosions)
POTN27	[illegible] (Potion of Firebreath)
POTN28	坚韧药水 (Potion of Fortitude)
POTN29	[illegible] (Potion of Genius)
POTN30	地下视觉药水 (Potion of Infravision)
POTN31	[illegible] (Potion of Insulation)
POTN32	解毒药 (Antidote)
POTN33	[illegible] (Potion of Magic Blocking)
POTN34	防御魔法之药水 (Potion of Magic Protection)
POTN35	[illegible] (Potion of Magic Shielding)
POTN36	[illegible] (Potion of Master Thievery)
POTN37	[illegible] (Potion of Mind Focusing)
POTN38	反射眼药水 (Potion of Mirrored Eyes)
POTN39	[illegible] (Potion of Perception)
POTN40	无敌药水 (Potion of Invulnerability)
POTN41	[illegible] (Potion of Power)
POTN42	再生药水 (Potion of Regeneration)
POTN43	[illegible] (Potion of Insight)
POTN44	力量药水 (Potion of Strength)
POTN45	[illegible] (Potion of Freedom)
POTN46	石化药水 (Potion of Stone Form)
RING01	戒指 (Ring)
RING02	抵御火焰之指环 (Ring of Fire Resistance)
RING03	[illegible] (Ring of Animal Friendship)
RING04	笨拙指环 (Ring of Clumsiness)
RING05	隐身指环 (Ring of Invisibility)
RING06	防护指环（一级[illegible]）(Ring of Protection +1)
RING07	防护指环（二级[illegible]）(Ring of Protection +2)
RING08	巫术指环 (Ring of Wizardry)
RING09	[illegible] (Ring of Free Action)
RING10	黄金指环 (Gold Ring)

[illegible]	
RING11	银色指环（Silver Ring）
RING12	玛瑙指环（Onyx Ring）
RING13	翡翠指环（Jade Ring）
RING14	绿玉指环（Greenstone Ring）
RING15	血玉石指环（Bloodstone Ring）
RING16	天使肌肤指环（Angel Skin Ring）
RING17	火焰之舞指环（Flamedance Ring）
RING18	火焰蛋白石指环（Fire Opal Ring）
RING19	红宝石指环（Ruby Ring）
RING20	能量指环（Ring of Energy）
RING21	红外视觉指环（Ring of Infravision）
RING22	圣洁指环（Ring of Holiness）
RING23	愚蠢指环（Ring of [illegible]）
RING24	科维拉防护指环（Koverra's Ring of Protection）
SCRL01	魔法卷轴（Magical Scroll）
SCRL02	咒术卷轴（Spell Scroll）
SCRL03	酸性魔法防护卷轴（Protection from Acid）
SCRL04	冰冻魔法防护卷轴（Protection from Cold）
SCRL05	电击魔法防护卷轴（Protection from Electricity）
SCRL06	火焰魔法防护卷轴（Protection from Fire）
SCRL07	魔法防护卷轴（Protection from Magic）
SCRL08	毒药防护卷轴（Protection from Poison）
SCRL09	不死魔法防护卷轴（Protection from Undead）
SCRL10	虚弱魔法卷轴（Cursed Scroll of Weakness）
SCRL11	笨拙魔法卷轴（Clumsiness Scroll）
SCRL12	愚笨魔法卷轴（Foolishness Scroll）
SCRL13	丑陋魔法卷轴（Ugliness Scroll）
SCRL14	召唤敌对怪物卷轴（Summon Hostile Monster Scroll）
SCRL15	愚蠢魔法卷轴（Cursed Scroll of Stupidity）
SCRL1B	阿加纳扎之灼热者魔法卷轴（Agannazar's Scorcher）
SCRL1C	食尸鬼魔法卷轴（Ghoul Touch）
SCRL1D	透视魔法卷轴（Clairvoyance）
SCRL1E	驱散魔法卷轴（Dispel Magic）
SCRL1F	火焰之箭魔法卷轴（Flame Arrow）
SCRL1G	火球魔法卷轴（Fireball）
SCRL1H	加速魔法卷轴（Haste）



[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible] ([illegible])
SCRL1K	[illegible] (Lightning Bolt)
SCRL1L	[illegible] (Monster Summoning)
SCRL1M	[illegible] (Non-Detection)
SCRL1N	[illegible] (Protection from Normal Missiles)
SCRL1O	[illegible] (Slow)
SCRL1[illegible]	[illegible] (Skull Trap)
SCRL1Q	[illegible] (Vampiric Touch)
SCRL1R	[illegible] ([illegible])
SCRL1S	[illegible] (Dire Charm)
SCRL1T	[illegible] (Ghost Armor)
SCRL1U	[illegible] (Confusion)
SCRL1[illegible]	[illegible] (Dimension Door)
SCRL1Y	[illegible] (Improved Invisibility)
SCRL1Z	[illegible] (Minor Globe of Invulnerability)
SCRL2A	[illegible] (Monster Summoning II)
SCRL2D	[illegible] (Animate Dead)
SCRL2E	[illegible] (Cloudkill)
SCRL2F	[illegible] (Cone of Cold)
SCRL2G	[illegible] (Monster Summoning III)
SCRL2H	[illegible] (Shadow Door)
SCRL2I	[illegible] (Rode Scroll)
[illegible]	[illegible] ([illegible] Letter)
SCRL2K	[illegible] (Letter to Syrh from Sarevok) (Important)
SCRL2L	[illegible] (Letter to Sarevok from Slyth)
SCRL2M	[illegible] (Letter to Prat from Sarevok)
SCRL2N	[illegible] (Letter to Sheak from ?)
SCRL2O	[illegible] (Letter to Sheak from ? II)
[illegible]	[illegible] (Letter to Sheak from ? III)
SCRL2Q	[illegible] (Letter to Kieska from Sarevok)
SCRL2R	[illegible] (Letter to Davaeorn from Rieltar)
SCRL2S	[illegible] (Letter to Davaeorn from Rieltar II)
SCRL2T	[illegible] (Letter to Davaeorn from Rieltar III)
SCRL2U	[illegible] (Letter to Mulahey from Tazok I)
SCRL2V	[illegible] (Letter to Mulahey from Tazok II)
SCRL2W	[illegible] (Letter to Tranzig from Tazok)

博德之门

[illegible]	[illegible]
SCRL2[illegible]	[illegible]
SCRL2Y	[illegible] (Letter to Tazok from Davaeorn)
SCRL[illegible]	[illegible]
SCRL[illegible]	[illegible] (Letter to Rieltar from Tuth)
SCRL3[illegible]	[illegible]
SCRL33	[illegible] (Continuation of Prophecy of Doom Scroll)
SCRL3[illegible]	[illegible] Important
SCRL35	[illegible] (Vocalize Scroll)
SCRL36	[illegible]
SCRL37	[illegible] (Letter to Mariane from Rae)
SCRL3[illegible]	[illegible] (Letter to Gorion from El)
SCRL56	[illegible] (Cure Serious Wounds)
SCRL57	[illegible] (Free Action)
SCRL58	[illegible] (Neutralize Poison)
SCRL6[illegible]	[illegible] (Cure Critical Wounds)
SCRL62	[illegible] (Flame Strike)
SCRL63	[illegible] (Raise Dead)
SCRL66	[illegible] (Grease)
SCRL67	[illegible] (Armor)
SCRL68	[illegible] (Burning Hands)
SCRL69	[illegible] (Charm Person)
SCRL70	[illegible] (Color Spray)
SCRL71	[illegible] (Blindness)
SCRL72	[illegible] (Friends)
SCRL73	[illegible] (Protection from Petrification)
SCRL75	[illegible] (Identify)
SCRL76	[illegible] (Infravision)
SCRL77	[illegible] (Magic Missile)
SCRL78	[illegible] (Protection from Evil)
SCRL79	[illegible] (Shield)
SCRL80	[illegible] (Shocking Grasp)
SCRL81	[illegible] (Sleep)
SCRL82	[illegible] (Chill Touch)
SCRL83	[illegible] (Chromatic Orb)
SCRL84	[illegible] (Larloch's Minor Drain)
SCRL85	[illegible] (Blur)



[illegible]	
SCRL86	侦测邪恶魔法卷轴 (Detect Evil)
SCRL87	侦测隐形魔法卷轴 (Detect Invisibility)
SCRL89	恐惧魔法卷轴 (Horror)
SCRL90	隐身魔法卷轴 (Invisibility)
SCRL91	敲击魔法卷轴 (Knock)
SCRL92	分辨阵营魔法卷轴 (Know Alignment)
SCRL93	幸运魔法卷轴 (Luck)
SCRL94	抵抗恐惧魔法卷轴 (Resist Fear)
SCRL95	强酸之箭魔法卷轴 (Melf's Acid Arrow)
SCRL96	镜像魔法卷轴 (Mirror Image)
SCRL97	恶臭之云魔法卷轴 (Stinking Cloud)
SCRL98	增强力量魔法卷轴 (Strength)
SCRL99	蛛网魔法卷轴 (Web)
SHLD01	小型盾 (Small Shield)
SHLD02	小型盾（一级普通防御）(Small Shield +1)
SHLD03	中型盾 (Medium Shield)
SHLD04	中型盾（一级普通防御）(Medium Shield +1)
SHLD05	大型盾 (Large Shield)
SHLD06	大型盾（一级普通防御）(Large Shield +1)
SHLD07	大型盾（一级普通防御，对投掷武器四级防御）(Large Shield +1 +4 vs.Missiles)
SHLD08	小圆盾 (Buckler)
SHLD09	小圆盾 (Buckler)
SHLD10	小圆盾 (Buckler)
SHLD11	小型盾 (Small Shield)
SHLD12	小型盾 (Small Shield)
SHLD13	中型盾 (Medium Shield)
SHLD14	中型盾 (Medium Shield)
SHLD15	巨型盾 (Large Shield)
SHLD16	巨型盾 (Large Shield)
SLNG01	投石器 (Sling)
SLNG02	投石器（一级普通攻击）(Sling +1)
SPER01	长矛 (Spear)
SPER02	长矛（一级普通攻击）(Spear +1)
SPER03	长矛（三级普通攻击，[illegible]）(Spear +3 Backbiter)
STAF01	铁头木棍 (Quarterstaff)
STAF02	铁头木棍（一级普通攻击）(Quarterstaff+1)

[illegible]	[illegible]
STAF03	铁头棍棒 (Quarterstaff)
STAF04	铁头棍棒 (Quarterstaff)
SW1H01	[illegible]剑 (Bastard Sword)
SW1H02	[illegible]剑 (一级普通魔法) (Bastard Sword +1)
SW1H03	[illegible]剑 (一级普通魔法，二级[illegible]) (Bastard Sword +1 shapeshifters)
SW1H04	长剑 (Long Sword)
SW1H05	长剑 (一级普通魔法) (Long Sword +1)
SW1H06	长剑 (二级普通魔法) (Long Sword +2)
SW1H07	短剑 (Short Sword)
SW1H08	短剑 (一级普通魔法) (Short Sword +1)
SW1H09	短剑 (二级普通魔法) (Short Sword +2)
SW1H10	[illegible]短剑 (Short Sword of Backstabbing)
SW1H13	[illegible] (Moonblade)
SW1H15	[illegible]刀 (Drizzt[illegible]) (Scimitar +3 Frostbrand)
SW2H01	双手剑 (Two Handed Sword)
SW2H02	双手剑 (一级普通魔法) (Two Handed Sword +1)
SW2H03	双手剑 ([illegible]) (Two Handed Sword Berserking)
SW2H06	[illegible]双手剑 (Spider's Bane)
WAND02	恐惧魔杖 (Wand of Fear)
WAND03	[illegible]魔杖 (Wand of Magic Missiles)
WAND04	麻痹魔杖 (Wand of Paralyzation)
WAND05	火[illegible]魔杖 (Wand of Fire)
WAND06	冰[illegible]魔杖 (Wand of Frost)
WAND07	闪电魔杖 (Wand of Lightning)
WAND08	[illegible]魔杖 (Wand of Sleep)
WAND09	[illegible]魔杖 (Wand of Polymorphing)
WAND10	召唤怪物魔杖 (Wand of Monster Summoning)
WAND11	天[illegible]魔杖 (Wand of the Heavens)
WAND12	[illegible]魔杖 (Magic Missiles Wand)
XBOW01	重型十字弩弓 (Heavy Crossbow)
XBOW02	重型十字弩弓 (一级普通魔法) (Heavy Crossbow +1)
XBOW03	[illegible]重型十字弩弓 (Heavy Crossbow of Accuracy)
XBOW04	轻型十字弩弓 (Light Crossbow)
XBOW05	轻型十字弩弓 (一级普通魔法) (Light Crossbow +1)
XBOW06	[illegible]轻型十字弩弓 (Light Crossbow of Speed)

你问我答

我们国内接触的西式RPG比较少，当年一个《创世纪》和《大地传说》不知迷倒了多少老式RPG的游戏迷，但是喜欢西式RPG的毕竟是少数。因为RPG游戏中最主要的就是与事情节和人物对话，如果没有一定的英文水平的话，看这些满屏幕都是洋文的对话确实是很费力的。加上西式RPG故事的文化背景、玩法等各种游戏的侧重点等，都和我们传统的东方RPG有一定的差距。当然，我们就不能够帮助您补习英文了，这个是学校老师的责任。但是我们可以通过下面的答疑来介绍，帮助您更加深入地了解《博德之门》和类似的一些西式RPG游戏的背景和风格，让您对游戏本身也有一个更全面的了解。

以下这些问题都是网络上的玩家们比较关心的问题，具有一定的代表性，也希望能给大家带来一定的帮助。

Q：都说《博德之门》是最标准的AD&D游戏，那么到底什么是AD&D游戏？

A：AD&D是西方比较流行的一种桌面游戏（Table Game）方式，就好像大富翁游戏一样，是一个比较完整的桌面游戏，只是在桌面游戏的基础上加入了RPG游戏的成分。这么说您可能会立刻想起当年的一个叫做《魔导大富翁》的桌面游戏，但是AD&D这种游戏又和当年的《魔导大富翁》不一样，因为严格地说《魔导大富翁》还只是一个比较奇特的大富翁而已，而《博德之门》就要复杂多了。

AD&D游戏都有一套自己定义的游戏规则，在现实中玩的AD&D游戏中需要的东西就还是玩具比较齐全，最常见的游戏规则是在纸和骰子中进行。举一个简单的例子吧，比如您在《博德之门》的游戏中和对手作战的时候，您和对手是必须投掷骰子来决定每个回合的攻击力，当您投掷出来的点数经过一定公式的换算之后比对手的大（或小），那么您的攻击就有效，如果您的点数比对手小（或大），那么对手就是成功。但是在《博德之门》中并不需要玩家自己动手去投掷骰子和换算成绩的公式，这些工作就都由电脑来完成了，所以您就很少有机会接触到AD&D的桌面游戏了。

其实这也是AD&D游戏的新手最难理解的地方。

Q：这么说我们对AD&D的桌面RPG游戏和《博德之门》都有了一定的了解，那么还有什么类似这种类型的AD&D游戏吗？

A：有。近年来随着电脑游戏的发展和电脑游戏文化的交流，很多优秀的西式RPG游戏和AD&D游戏已经越来越多地被我们玩家接触到了。比如比较有名的《魔眼杀机》游戏系列，就是一个非常有名也非常受到欢迎的AD&D游戏系列，不过和《博德之门》的游戏一样，《魔眼杀机》系列中的英文也常让人头疼的。

Q：在游戏中经常出现的，我们经常听说"被遗忘的国度（Forgotten Realms）"和"费伦大陆（Faerûn）"，这些东西究竟和游戏有什么关系？

A：其实Forgotten Realms是AD&D游戏中虚构出来的一个世界，通常美国的AD&D游戏都喜欢拿它作故事背景游戏的舞台。在Forgotten Realms的世界中，有其自己的文化传统、历史沿革、宗教信仰、民俗风情等，但是既然是西方人虚构出来的游戏背景，自然离不开西方人的文化传统。艺术源于生活，更高于生活嘛，何况游戏本身就是一门艺术。如果您平时喜欢阅读一些有关西方的文化史或西方的人文地理资料的话，那么就很好理解这个Forgotten Realms了。

费伦大陆（Fearun）是Forgotten Realms中的一个地区，坐落在长剑海岸（Sword Coast）附近，是一个森林繁密的地方，博德之门（Badur's Gate）城市是这里最有名的城市，也是Fearun上最繁华、最强大的港口城市。您的冒险历程将会在这个虚幻的国度中展开。

Q：那么这些AD&D游戏之间是不是有什么联系呢？比如说交叉的故事情节或相同的冒险地点等等。

A：是的，因为很多AD&D游戏都采用Forgotten Realms作为游戏的背景，所以您总是在某个游戏中看到一些似曾相识的东西，比如说前面提到的《魔眼杀机》系列游戏，它是以Forgotten Realms作为游戏的背景，但是两个故事发生的地点不一样，《魔眼杀机》系列是发生在博德之门（Badur's Gate）城北边的一个叫做深水城（Waterdeep）的地方，但是在《博德之门》的游戏过程中，您还可以获得一本名为《深水城的历史书籍》（History of Waterdeep）的书，里面记载了一些关于Waterdeep的历史背景，虽然和《博德之门》这个游戏的主线没有什么大的联系，但是您可以作为一定的了解。

Q：现在我们对AD&D游戏有了一定程度上的了解，但是对于有些专用名词还不甚熟悉，比如说什么叫做Saving Throw呢？

A：Saving Throw（简称ST）是最能够代表AD&D游戏特色的设置，当然在号称"最接近桌面AD&D游戏的RPG"的《博德之门》中也大量应用了Saving Throw。

简单地说，所谓的Saving Throw就是抵御来自敌人的物理攻击、魔法攻击和道具攻击（如有毒的武器等）的防御能力。就好像是在玩掷骰子一样，当您在遭受攻击或正在攻击敌人的时候，双方都要计算Saving Throw，虽然Saving Throw在这里就是这样，但是这些计算的过程都由计算机完成，您只需知道最后的结果就可以了。在后面的物品介绍中提到的能够增加Saving Throw的物品，并非增加自己的Saving Throw（这样岂不是更打不过敌人了？），而是增加对手的Saving Throw，这样可以提高物理攻击或魔法攻击的命中率或伤害力等。假如您是在受到对手的攻击时，如果Saving Throw成功的话就可以将对手的攻击造成的伤害减半，有时如果Saving Throw的优势明显的话，还可以完全化解对手的攻击。但是必须提醒您注意，有些攻击是Saving Throw也解救不了的（像在Friendly Arm Inn门口的那个牧师给敌人的恐惧魔法（Horror）攻击一样），这时

就要求您的[illegible]，[illegible]否则[illegible]严重的后果。

游戏中有[illegible]Saving Throw，[illegible]可以参考下面的文章。不同的职业也会拥有不同的Saving Throw，而且Saving Throw会随着[illegible]。[illegible]，[illegible]在一定程度上[illegible]Saving Throw[illegible]Saving Throw。

问：[illegible]“THAC0”，那么THAC0又是什么东西呢？

答：[illegible]THAC0并不是“东西”[illegible]“0”是数字的“0”，不是字母的“O”。它的全称是To Hit Armor Class 0，[illegible]Saving Throw[illegible]。[illegible]Saving Throw[illegible]一样，[illegible]THAC0[illegible]。THAC0[illegible]。

问：那[illegible]Reaction[illegible]是什么？

答：[illegible]NPC[illegible]。[illegible]Reaction[illegible]。[illegible]，不同的[illegible]Reaction也是不同的。

问：[illegible]Weapon Proficiency[illegible]？

答：[illegible]。

问：[illegible]？

答：[illegible]Damage[illegible]

盗贼可以分别选择技能点。当到了一定等级的时候，还有High Master 高级大师和Grand Master特级大师的两种称谓。不过这样的称谓和等级与游戏无关系。因为《博德之门》中的经验值有等级限定，根本达不到这种程度。

Q：是这样的，如果我的队员对于某个武器并不熟悉，但是我又想让他使用这种武器，这样的后果会怎样呢？

A：其实，虽然他的能量也不会怎样的，只是该名队员在攻击时的命中率会大大下降而已，不至于完全命中了。造成的伤害可能虽然也不受影响，但是不可能得到与熟练的队员一样。

Q：经常听到有AC，不知这到底是什么意思？我是不太清楚这东西到底是怎么一回事的？

A：AC一般不是指AC Milan，AC的全称是装甲等级（Armor Class），它的数值是根据你的人物的装备（如盔甲、头盔、戒指、护身符等具备防御的物品）来计算一定的数字。你可以在物品栏中查看到Armor Class的数值。因为关于Saving Throw的关系，所以Armor Class的数值是越低越好了。最低的Armor Class是-10点，最高是10点。

同样，那些增加Armor Class的道具并不是增加自己AC的Saving Throw，而是增加对手的Thac0，所以在装备上这些道具或饰品后，你会看到自己的Armor Class下降了。

Q：具体说来，Armor Class是怎么影响游戏进行的呢？

A：首先我们要明白一个事实，在游戏中是通过一个公式来计算敌人的攻击是否命中的，这个计算的公式是这样的：“攻击一方的Thac0” - “防守一方的AC” 与 “攻击一方投掷的Saving Throw” 比较的结果得出的结论是：公式的结果大于等于右边的话，那么攻击一方的攻击就命中。反之，则是防守一方的防守获得成功。一般来说，一个低等级的人物去攻击，计算机内置的随机骰子数值最高是20点，所以只要你的Thac0足够低的话，一般的命中率就是50%-100%。举一个实际的例子吧。假设你的队员Thac0是14，而敌人的Armor Class是5，那么14-5=9，如果敌人投掷出一个大于9的点数（通常这种概率是很高的），那么你就要重新考虑一下了，如果敌人投掷出的点数小于9，那么你就有机会击败这个敌人了。

Q：在游戏中经常看到“D20”、“D8”、“D10”等，这些前面带一个“D”的数字是什么意思？这些数字如何影响游戏？

A：因为《博德之门》是AD&D的桌面游戏，自然就离不开骰子的使用。



"D"就是"骰子（Dice）"的缩写，第二项"[illegible]"的写法一样，要注意[illegible]骰子就在[illegible]不言利不言[illegible]。我们都知道，骰子一般都有六个面，这样它就是等概率地投出1～6一共六种点数的结果，这样的骰子就叫做D6骰子。依此类推，D10就是有十个面的骰子，它可以用这个骰子等概率地投出1～10的点数结果来。

因为这些骰子投出的结果是随机产生的数字，所以投完骰子的结果不同，"D"后面的数字也有所不同。通常来说，[illegible]这样的数值，也就是"D"后面的数值越大[illegible]，但是[illegible]的结果也不会超过"D"后面的数字。

Q：我[illegible]看到过有些数值前面还有一个数，比如"2D6"、"1D8"前面的数字？

A：是的，这个"XDY"前面的数字就是可以投掷的骰子数。"XDY"是表示这个骰子有Y个面，而前面的数字则是表示在投骰子的时候一共使用了多少个骰子。所以遇上"XDY"这样的骰子投掷方式，计算结果的公式就是

结果＝X到X×Y之间

为了方便大家理解，我们举个例子来说明："2D6"的意思就是说你在投骰子的时候使用了两个骰子，每个骰子的点数都是6，所以投掷的结果自然就是最低2点（两个1点）到12点（两个6点）之间了。

Q：这一点我就明白了，那么比如"2D6+3"这样的骰子，怎么计算结果呢？

A：在游戏中，有些投骰的方式还在结果后面添加一个常数，通常这样可以增加[illegible]的数值，计算方法是这样的：如果有一个"XDY+Z"的投骰方式，那么结果是：

结果＝X+Z到X×Y+Z之间

按照这种计算方式，上面提到的"2D6+3"的结果就应该在2+3＝5和2×6+3＝15之间。

这样的话，您就可以大致估算前面的骰子数量对投掷结果影响的大小了。比如说有"1D8+4"和"2D6+3"这两种投掷方式，乍一看之下似乎是后者的投掷结果要更大一些，但是我们只要稍微计算一下就不难得出结果：前者的投掷结果在5～12之间，而后者的投掷结果是在5～15之间，哪个更强，就一目了然了。

Q：原来是这样，那么我在选择武器的时候就不会"跟着感觉走"了。但是除了这些，难道在游戏中需要自己投掷骰子吗？是不是要自己另买骰子？

A：不是这样的啦，既然是电脑游戏，这种投掷骰子的工作当然由计算机完成了，这个您就完全可以放心了。您只需要知道是用何种手段来投骰，投掷多少个骰子，您一旦确定后电脑会把投掷的结果算好了。不过总的来说，要是像《博德之门》这样一个完全的游戏，每一个步骤都要玩家自己投掷骰子的话，那不知道要到

要三级以后才能够学习这些成功的魔法呢。

Q：那么什么是“HD”呢？是不是硬盘？

A：“HD”当然不是硬盘的缩写了，简单地说，“HD”就是指怪物的等级，通常HD越高的怪物，它们的攻击力、防御力和HP都会越高，所以你会要更加地小心对付。

Q：那什么是“HP”呢？是不是惠普电脑啊？

A：呵呵，HP是Hit Point的缩写，不是惠普电脑，Hit Point就是生命力的点数，通常也就是我们经常说的“血”，HP的数值越高，你的队员就越不容易死掉。

Q：那么，什么是“MR”？

A：“MR”当然不是“先生（Mister）”的缩写，“MR”是指“抵抗魔法的防御能力（Magic Resistance）”，主要是影响到角色对于各魔法效果攻击的抵抗力。这个Magic Resistance不同于Saving Throw，虽然它和Saving Throw的工作方式有些相似，都是通过投骰子来决定成败的，但是Magic Resistance对于任何魔法都可以起作用，而Saving Throw对于不同的魔法类型对象其数值就不同了，如Against Petrify、Polymorph就是对抗石化魔法和变身魔法专用的Saving Throw。对于Magic Resistance和Saving Throw来说，就好像一个双保险一样，至于它们是如何起作用的，我们一起来看看下面的例子：

比如说，某种怪物的Magic Resistance是40%，那么当你对其使用Magic Missile魔法飞弹魔法时，怪物会使用一个D100的骰子来投掷Magic Resistance，如果投掷出来的数值小于40（比如是39），那么就表示怪物成功地对魔法飞弹进行了抵抗，而魔法对它一点影响都没有；如果怪物投掷出一个大于40的Magic Resistance点数（比如是41），那么就是说明它的Magic Resistance失效了。不过并不是说这样你就成功地攻击到了这个怪物，你还必须通过这个怪物对魔法飞弹这种魔法的Saving Throw：如果你的攻击在上述判断全部通过后，计算后的结果小于怪物的Saving Throw，那么攻击还是成功的；如果大于怪物的Saving Throw，那么本次攻击就宣告失败了。

游戏中有很多宝物或者装备具有能够提高队员的Magic Resistance，甚至有些药水（Potion）还可以在一定时间内使得你免疫魔法攻击，这些物品在作战的时候是相当有用的，所以千万在游戏中要多注意收集。

Q：这样说来，我对这个游戏就掌握得差不多了，但是《博德之门》的游戏中使用了大量的参数，我怎么确定哪些参数是越大越好，哪些参数是越小越好呢？

A：那我们就在这里作一个总结吧，你可以参照下面的内容，更好地掌握你的装备和使用物品，更好地在游戏中生存：

越大越好的参数：能力值（Attribute）、攻击能力（To Hit）、伤害力（Damage）。

越小越好的参数：Saving Throw、命中率（Thac0）、装甲等级（AC）、施法时间（Casting Time）。

完结篇

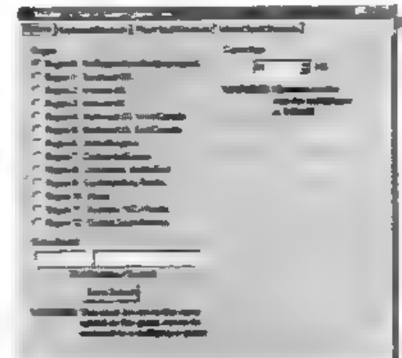
游戏设置

和其他游戏不同的是，《博德之门》有一个专门的游戏设置程序，您可以通过这个设置程序更好地自定义您的游戏。因为《博德之门》这个游戏比较庞大，而且对系统的要求比较高，并不是每一台计算机硬件上和系统上都能够很好地满足游戏的要求，所以我们需要从实际情况出发配置《博德之门》的游戏系统，使之更好地适用于您的计算机，发挥最大的效能，特别是在游戏速度上。因为《博德之门》采用了全3D的图像和任务道具，所以对CPU和内存的要求很高了，如果配置得不好的话，那么有时候游戏速度就会让您觉得无法忍受。好了，闲话少说，我们一起来仔细看看吧。

基本的游戏设置方法

运行游戏目录下的Config.exe程序就会弹出《博德之门》的游戏设置对话框。对话框一共分为四个页面：系统设置页面（Options）、键盘快捷按钮设置页面（Keyboard Shortcuts）、牧师咒语的快捷按钮设置页面（Priests Spell Shortcuts）、魔法师咒语的快捷按钮设置页面（Wizard Spell Shortcuts）。我们再逐一分析各个页面吧。

首先是Options【图 Option】，这里包括了三个基本的设置项目：Region项目可以设置您所在的地区，这个主要是用于在国际网络上连线对战用的。地区的代码所代表的地区对应情况如下表


【图 Option】

地区0（Region 0）：没有指定的地区，也就是任何地区都可以，这是默认的配置（No Region Specified Any Region）

地区1（Region 1）：美国东南部地区（Southeast US）

地区2（Region 2）：美国西部地区（Western US）

地区3（Region 3）：美国中西部地区（Midwest US）

地区4（Region 4）：美国西北部或加拿大西部地区（Northwest US, West Canada）

地区5（Region 5）：美国东北部或加拿大东部地区（Northeast US, East Canada）

地区6（Region 6）：英国地区（United Kingdom）

地区7（Region 7）：欧洲大陆地区（Continental Europe）

地区8（Region 8）：中亚、中东地区（Central Asia, Middle East）

地区9（Region 9）东亚、北太平洋地区（Southeast Asia，Pacific）

地区10（Region10）非洲地区（Africa）

地区11（Region11）澳大利亚、新西兰及南太平洋地区（Australia/NZ Pacific）

地区12（Region12）中美洲、南美洲地区（Central，South America）

通过这一选项设定就可以很方便地寻找到来自同一地区的网上战友了。

硬盘高速缓存设置（Cache Size）是用于指定存储在硬盘上的交换文件占用空间的大小，通常情况下当然是越大越好了，不过还是要根据您的实际情况而定。《博德之门》这个游戏实在是太会“吃”硬盘了。（Setting……）：游戏的最小缓存文件大小是30M，但硬盘缓存文件小于30M就会造成游戏的速度大大下降，而且在切换地图的时候会导致……死机，所以还是不要吝啬那一点点硬盘空间。如果您要想通过局域网或网上与战友连线共同作战，那么您至少需要140M的硬盘空间作为交换文件的备用空间。而且，这个选项的最大可设定缓存文件大小是240M，如果您的硬盘剩余空间有400M的话还是使用最大的缓存文件吧，这样在切换地图的时候就不会再有长时间的等待了。

【图 Bd102】

接下来是游戏速度（Game Speed）的设置，要注意这个设置并不是说将游戏速度的数值调得越高越好，相反，游戏速度过快会使得画面中的人物……的行走速度非常快，甚至会……。不过《博德之门》这个游戏比较……就无所谓了，但是为了保证游戏的顺畅程度，还是不要设置得太高的好。

接下来是（Keyboard Shortcuts）【图 Bd103】，这些游戏快捷键绝对是游戏高手必定的制胜法宝。这些快捷键有“N/A”表示目前尚未定义。

游戏主要功能控制（对应游戏窗口左边的按钮栏）（Page Access）

物品清单栏（Inventory）

游戏日志（Journal）

地图和区域（Map）

魔法师的书（Wizard Spells）

牧师法术（Priest Spells）

游戏的全设置窗口（Options）

游戏人物信息记录 Character Record	R	
[illegible]游戏人物[illegible] Character Arbitration	C	
回到游戏 Return to Game	G	

人物操作 (Action)

战斗歌曲 Battle Song	NA	
施展魔法 Cast Spell	NA	这个需要定义一定范围的施展魔法的快捷按钮，每个定义一个数字以定义
守卫或保护 Guard/Protect	NA	
使用道具 Use Item	NA	
人物对话 Dialog	NA	
队伍构成 Formation	NA	
转换不死魔法 Turn Undead	NA	
偷窃物品 Thieving	NA	如果您的一组队员里有盗贼，定义这个快捷按钮还是有用的
秘密潜行 Stealth	NA	对于盗贼之类有用
发现陷阱 Trap Detection	NA	对于盗贼之类有用
带上队伍停止 Group Stop	NA	
队伍攻击 Group Attack	NA	在战斗中一定有用，最好要定义
特殊能力 Special Abilities	NA	
装备肉搏攻击武器 Equip Melee Weapon	NA	
装备远程攻击武器 Equip Range Weapon	NA	

其它设置 (Miscellaneous)

在线交谈窗口 Chat Window	T	
地图上标定位置 Location	L	寻找隐藏物品的一种手段
快速储存游戏 Quick Save	Q	类似Save-Load不过[illegible]
锁定人工智能操作模式 Toggle AI	A	

快捷功能按钮 (Quick Buttons)

快捷魔法栏 Quick Spell Slots	NA
快捷武器栏 Quick Weapon Slots	NA
快捷道具栏 Quick Item Slots	NA
快捷组队栏 Quick Formation Slots	NA

多重对象选择按钮 (Multi Select)

1-2选择第1、2队员 1-7

博德之门

3-4选择第3-4级的法术 : 8
5-6选择第5-6级的法术 : 9
1-9选择第1到9级的法术 : 0
4-6选择第4到6级的法术 : -
All选择所有的法术

第二个页面是（Priest Spell Shortcuts）【图 Dct03】，如果你的队伍中有牧师而且他（她）的魔法力非常强的话，设置这些快捷键是很有必要的。但是如果你队伍中的牧师很一般，那么也可不设置这些快捷键，否则，这些快捷键完全可以使用。以下是魔法快捷键的快捷键位。

援助术（Aid） : NA
召唤动物术（Animal Summoning I） : NA
召唤亡灵术（Animate Dead） : NA
树皮术（Bark Skin） : NA
祝福术（Bless） : NA
召唤闪电术（Call Lightning） : NA
圣歌术（Chant） : NA
迷惑术（Charm Person Mammal） : NA
死亡之咒（Command Die） : NA
死亡之咒（Cure Light Woundsz） : NA
重伤治疗术（Cure Serious Wounds） : NA
侦测邪恶术（Detect Evil） : NA
驱散魔法术（Dispel Magic） : NA
本恩术Draw Upon Holy Might : NA
纠缠术（Entangle） : NA
发现陷阱术（Find Traps） : NA
焰刃术（Flame Bladez） : NA

【图 Dct03】

自由行动术（Free Action） : NA
神奇浆果术（Good Berries） : NA
防护术（Glyph of Warding） : NA

定身术（动物）	Hold Animal	NA
定身术（对人）	Hold Person	NA
隐形术	Invisibility Purge	NA
知晓阵营术	Know Alignment	NA
魔石术	Magic Stone	NA
误导魔法术	Miscast Magic	NA
中和毒性术	Neutralize Poison	NA
抵御邪恶术	Protection from Evil	NA
抵御火焰魔法术	Protection from Fire	NA
驱除诅咒术	Remove Curse	NA
驱除恐惧术	Remove Fear	NA
驱除麻痹术	Remove Paralysis	NA
快速思维术	Rapid Thinking	NA
抵御·抵抗火系魔法	Resist Fire and Cold	NA
圣域术	Sanctuary	NA
魔眼术	Undead Ward	NA
圣言术	Silence	NA
缓解中毒术	Slow Poison	NA
圣锤术	Spiritual Hammer	NA
合力量术	Strength of One	NA

最后一个页面是Wizard Spell Shortcuts【图Oct04】，就上面的效用是快捷按钮设置一栏。如果您的魔法师等级不够高，而且魔法力较一般的话，那就不用费神去设置这些快捷按钮了，反之则要好好利用这个快捷按钮功能。

护甲术 Armor

NA

失明术（Blindness）

NA

燃烧之手术 Burning Hands

NA

【图 Oct04】

迷惑术 (对人) (Charm Person) : NA
冰冷之接触术 (Chill Touch) : NA
彩球术 (Chromatic Orb) : NA
彩雾术 (Color Spray) : NA
友好术 (Friends) : NA
油脂术 (Grease) : NA
鉴定术 (Identify) : NA
夜视术 (Infra Vision) : NA
吸血术 (Larloch's Minor Drain) : NA
魔弹术 (Magic Missile) : NA
抵御邪恶术 (Protection from Evil) : NA
魔盾术 (Shield) : NA
强电接触术 (Shocking Grasp) : NA
昏睡术 (Sleep) : NA
火龙术 (Agannazar's Scorcher) : NA
模糊术 (Blur) : NA
侦测邪恶术 (Detect Evil) : NA
现形术 (Detect Invisibility) : NA
恶魔之接触术 (Ghoul Touch) : NA
战栗术 (Horror) : NA
隐身术 (Invisibility) : NA
敲击术 (Knock) : NA
分析术 (Know Alignment) : NA
幸运术 (Luck) : NA
强酸之箭术 (Melf's Acid Arrow) : NA
幻影术 (Mirror Image) : NA
驱除恐惧术 (Resist Fear) : NA
恶臭之云术 (Stinking Cloud) : NA
力量术 (Strength) : NA
发声术 (Vocalize) : NA
蛛网术 (Web) : NA
千里眼术 (Clairvoyance) : NA
深度迷惑术 (Dire Charm) : NA
驱散魔法术 (Dispel Magic) : NA
火球术 (Fireball) : NA
火箭术 (Flame Arrow) : NA

火盾术（Ghost Armorx） ：NA
加速术（Haste） ：NA
定身术（对人）（Hold Person） ：NA
霹雳之箭术（Lighting Bolt） ：NA
召唤怪物术1（Monster Summoning 1） ：NA
保密术（Non-detection） ：NA

Protection from Normal Missles

防箭术（普通箭矢） ：NA
头骨陷阱术（Skull Trap） ：NA
缓慢术（Slow） ：NA
吸血鬼之接触术（Vampiric Touch） ：NA
混乱术（Confusion） ：NA
次元空间门（Dimension Door） ：NA
高级隐身术（Improved Invisibity） ：NA
防护力场术（Minor Globe of Invulnerability） ：NA
召唤怪物术2（Monster Sommoning 2） ：NA
召唤亡灵术（Animate Dead） ：NA
毒雾击杀术（Cloudkill） ：NA
召唤怪物术3（Monster Summoning 3） ：NA
影子之门术（Shadow Door） ：NA

推荐游戏设置

不同的计算机肯定会有不同的设置，但是每一台计算机都肯定会有一个最适合实际情况的游戏设置。下面是我们“冰羊俱乐部”成员们推荐的一种玩得最爽的设置，虽然是我们个人的一些看法，但是这却是我们在多次实验后得出来的，而且是根据我们中国老百姓的实际情况而产生的配置，自然是有一定代表意义的，您不妨根据我们的推荐试试看。

硬盘上的高速缓存文件（即CACHE）最好有240MB（缺省为140MB），这样会使玩游戏时更加流畅，在场景切换时可大大减少时间。原因是在高速内存中可容纳更多的地图，每一幅地图的大小不等，小地图通常只有2M多一些，而大的场景地图则有24M或以上，所以为了不让您在切换场景或Load游戏的时候“等你等到我心痛、等你等到没有梦”，最好还是将硬盘缓存文件设置得大一些，特别是当您计算机上的内存比较少、光驱速度比较慢或CPU频率比较低的情况下，更是不要吝啬您的硬盘空间。

但是，在每次更新游戏数据时，所花的时间会更长一些，因为程序会自动将这些地图从光盘复制到您的硬盘上，不过以后再进入这个地图和在这个地图上移动的时候您会觉得速度明显地提高了好多，可谓是一劳永逸，总之，这样做总的感觉比起慢腾腾的乌龟爬行速度来说是好多了。

注意，当您的硬盘空间不足的时候，如果您还采用了压缩硬盘技术的话（因为通常实际空间没有显示的估计空间那么大），很容易在切换场景的时候造成当机。所以您只有忍痛割爱删除一些无关紧要的东西，确保有足够的空间给《博德之门》这个游戏。

上面说了这么多的利弊，至于采不采用，采用何种方式则是根据您实际的情况来决定了。如果您的计算机内存小，CPU又慢，加上整本身的硬盘空间又不足，嘿嘿，只好对您说声对不起了，因为完成这个游戏之后您会发现您已经成为一名"忍术"的高手高手高高手了！

游戏速度最好调节在40（缺省为30），但是最高的速度我们不特别推荐，除非您已对这个游戏特别熟悉了，而且在作战方面已经得心应手，对付任何敌人都是手起刀落，手到擒来，因为把速度调到最大值会使游戏在打斗时变得比较困难，特别是对付会咒语的魔法师敌人时，他们念咒特别快，根本来不及使用暂停功能进行反击，而魔法总是十分致命的！除非您能在每十亿分之一秒内按一次暂停（即PAUSE，使用空格键可以暂停游戏），否则还是不要尝试最快速度了。

还有，如果您使用的CPU速度本来就不是很快的话，选择最快速度也不能有什么明显的提高，除非您使用了超频技术，但是在散热条件不好的情况下很容易使CPU过热而启动自保护功能，这样的代价就是游戏频频当掉，而且对CPU的寿命也十分不利，所以关于超频还是要三思而后行。

关于热键的设置：我们经常设置快速存储键，这样在出现对您不利的局面时也能够及时挽回，否则在遇上强大的对手或错杀了某个好人的时候就后悔也来不及了，世上没有后悔药卖，错了就只能怪自己。一般来说，除了这个快速储存的热键和调用物品栏、状态栏的热键之外，别的快键不是特别有用，但是，如果您的主角是魔法师，而且您的魔法师很擅长某个相当实用的魔法（如蜘蛛网、火球等），您就要再指定这些魔法的热键了，这样在战斗的时候在您来不及使用暂停功能时也不至于手忙脚乱。当您要进行特别频繁的储存命令时，或需要时时寻找陷阱时，建议您设置相应的热键，这样可以提高游戏的流畅性。

其他：建议您用一个好一点的鼠标，特别是当您想废寝忘食地玩个够时，千万不要省这几十块钱，一个好的游戏体验已经远远超过了几十块钱的价值了。有人说"一个好的开端是成功的一半"，这里是"一个好的鼠标是胜利的一半"，不信的话您可以在游戏中亲自体验一下，"看看您拖着鼠标满屏幕乱跑但就是对不上攻击命令时，您的部队已经让怪物或敌人们杀伤得差不多了时那种几乎想吃了鼠标"的感觉。

责任编辑：宋黎明



ISBN 7-5020-1838-7/G898.2
书号：4609 定价：18.00元